

Exercice 1 (Méthode d'Euler appliquée à une EDL1)

La méthode d'Euler est un algorithme itératif permettant d'approcher la solution d'une équation différentielle à l'aide de développements limités.

On considère l'équation différentielle linéaire (E) : $xy'(x) + 2y(x) = \frac{x^2}{1+x^2}$

Dans les calculs de résolution, on pourra utiliser le fait que $x^3 = x(1+x^2) - x$.

1. Soit y une solution de (E), prenant la valeur y_0 au point x_0 .

On note $F(x, y) = \frac{x}{1+x^2} - 2\frac{y}{x}$ et h un réel positif "assez petit".

- (a) Expliquer pourquoi on peut faire l'approximation :

$$y(x_0 + h) \simeq y_0 + h \times F(x_0, y_0)$$

On note y_1 cette approximation : $y_1 = y_0 + h \times F(x_0, y_0)$.

- (b) En notant $x_i = x_0 + i \times h$, quelle approximation donner pour $y(x_2)$?
- (c) On construit ainsi par récurrence la suite des valeurs y_i :

$$y_{i+1} = y_i + hF(x_i, y_i).$$

En s'appuyant sur la question précédente, on montre facilement par récurrence que pour tout i , $y(x_i) \simeq y_i$.

Écrire une fonction Python **F** de paramètres x et y qui renvoie la valeur de $F(x, y)$.

Écrire une fonction Python **euler** qui renvoie, à partir de x_0, y_0 , le pas h , et la borne supérieure b de l'intervalle de résolution, les deux listes $[x_i]$ et $[y_i]$.

2. On admettra que la solution de (E) vérifiant la condition initiale $y(1) = \frac{1}{2}$ est la fonction f définie par $f(x) = \frac{x^2 - \ln(x^2 + 1) + \ln(2)}{2x^2}$.

Écrire une fonction python **comparaison** d'arguments **h**, **b** qui trace sur une même figure la courbe de f et la ligne brisée des points de coordonnées (x_i, y_i) . On choisira $h = 0.1$, $b = 10$, $x_0 = 1$ et $y_0 = \frac{1}{2}$.

3. À quel niveau y a-t-il décalage entre les 2 courbes ? pourquoi ?

Exercice 2 (Méthode d'Euler pour une équation différentielle non linéaire)

Soit l'équation différentielle $(1+x)y' - \cos(y) = x$.

En vous inspirant de l'exercice précédent, écrire une fonction Python **euler2** qui renvoie, à partir de x_0, y_0 , le pas h , et la borne supérieure b de l'intervalle de résolution, les deux listes $[x_i]$ et $[y_i]$ obtenues par la méthode d'Euler.

Représenter graphiquement quelques solutions de cette équation différentielle. On ne cherchera pas à la résoudre de façon exacte, on se contentera de la résolution numérique que constitue la méthode d'Euler. Pour l'illustration on pourra utiliser **euler2** avec les deux jeux de paramètres $(-0.7, 1, 0.01, 5)$ et $(-5, 0, 0.01, -1.3)$.

Exercice 3 (Méthode de Newton : approximation d'une solution de $f(x) = 0$)

La méthode de Newton est un algorithme itératif permettant d'approcher une solution de l'équation $f(x) = 0$ où f est une fonction de classe C^1 vérifiant certaines conditions.

Préliminaires : présentation de la méthode de Newton

Soit f une fonction de classe C^1 sur un intervalle $[a, b]$. On suppose que $f(a)f(b) < 0$ et que f' ne s'annule pas sur $[a, b]$.

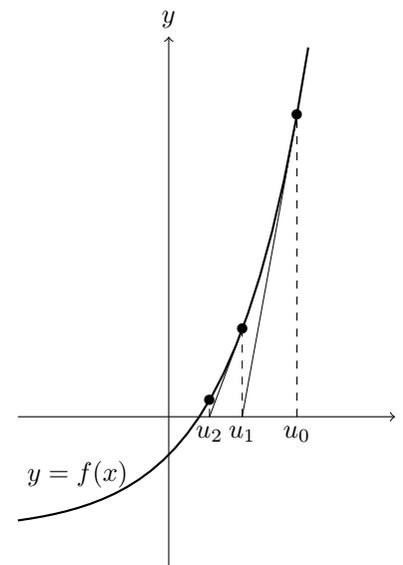
Soit $u_0 \in [a, b]$.

On suppose définis les termes u_0, \dots, u_n et on va définir u_{n+1} de la façon suivante :

Soit \mathcal{T}_n la tangente à \mathcal{C}_f au point u_n . Le nombre u_{n+1} est l'abscisse du point d'intersection de \mathcal{T}_n avec l'axe des abscisses.

On définit ainsi par récurrence une suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ lorsque f et u_0 vérifient certaines conditions que l'on n'exposera pas dans ce document.

On dit que la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est obtenue à partir de la fonction f et du premier terme u_0 par la méthode de Newton.

Illustration de la méthode de Newton

1. Convergence de la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$

(a) Déterminer la relation de récurrence liant u_{n+1} et u_n .

On supposera que la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est bien définie et que $\forall n \in \mathbb{N}, u_n \in [a, b]$.

(b) Montrer que si la suite (u_n) est bien définie et converge vers ℓ , alors $f(\ell) = 0$.

2. Application à la fonction $x \mapsto x^3 - \alpha$

(a) Étude mathématique

Soit $\alpha > 1$. On considère la fonction $f : \begin{cases} [1, \alpha] & \longrightarrow \mathbb{R} \\ x & \longmapsto x^3 - \alpha \end{cases}$.

i. Montrer que f vérifie les conditions des préliminaires et ne s'annule qu'en un seul point que l'on notera β .

ii. Montrer que l'application de la méthode de Newton conduit à la relation de récurrence $u_{n+1} = \varphi(u_n)$ pour tout $n \in \mathbb{N}$, où $\varphi(x) = \frac{2x}{3} + \frac{\alpha}{3x^2}$. On posera par ailleurs $u_0 = \alpha$.

iii. Étudier le signe de $\varphi(x) - x$ sur $[\beta, \alpha]$, puis les variations de φ sur $[\beta, \alpha]$. En déduire que $\forall x \in [\beta, \alpha], \varphi(x) \in [\beta, \alpha]$.

iv. Déduire de la question précédente que :

A. (u_n) est bien définie et à valeurs dans $[\beta, \alpha]$.

B. (u_n) est décroissante.

v. Conclure quant à la convergence et la limite de (u_n) .

(b) Codage de l'algorithme en langage Python

Il s'agit maintenant d'implémenter la méthode de Newton en langage Python.

i. Écrire une fonction `newton` ayant comme paramètres `alpha` et `precision`, qui renvoie une valeur approchée de $\sqrt[3]{\alpha}$ à la précision `precision` souhaitée, en appliquant la méthode de Newton.

ii. À l'aide de cette méthode, déterminer une valeur approchée de $\sqrt[3]{2}$ à 10^{-15} près. Combien d'itérations ont-elles été nécessaires pour obtenir cette valeur approchée ? Comparer avec le nombre d'itérations nécessaires par la méthode de dichotomie (on ne réécrira pas l'algorithme de dichotomie, on se basera uniquement sur le fait que l'intervalle initial $[a, b]$ est réduit de moitié à chaque itération).

iii. Écrire une fonction `resolution` qui prend en argument `f`, `u0`, `precision`, `maximum` et qui applique la méthode de Newton pour résoudre $f(x) = 0$, avec pour premier terme `u0`, jusqu'à ce que `precision` soit atteinte ou que le nombre d'itérations ait dépassé `maximum` (dans ce cas la

fonction renverra un message avertissant l'utilisateur que la méthode a échoué).

Pour les calculs de dérivées de la fonction `f`, on appliquera les résultats d'approximation numérique de dérivée vues en cours.

3. Application à la fonction $x \mapsto x^2 - \alpha$

Montrer que l'application de la méthode de Newton à la fonction $f : x \mapsto x^2 - \alpha$ correspond à la méthode de Héron ou algorithme de Babylone permettant d'extraire la racine carrée de α (voir exo 3 du TD 2 d'info).