# Exercice 1 (Linéaires ou pas?)

- 1. Les applications de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^2$  suivantes sont-elles linéaires?
  - (a)  $f_1(x,y) = (1, x+y)$
  - (b)  $f_2(x,y) = (x^2, y^2)$
  - (c)  $f_3(x,y) = (0, x-y)$
- 2. Expliquer pourquoi, sans calcul, une application linéaire q ne peut pas avoir pour expression analytique :  $g(x,y) = (x,\sqrt{y})$ .

# Exercice 2 (Injectivité, surjectivité et bijectivité d'endomorphismes de $\mathbb{R}^n$ ) Soit les applications :

$$f: \quad \mathbb{R}^2 \quad \longrightarrow \quad \mathbb{R}^2 \quad \text{et} \quad g: \quad \mathbb{R}^3 \quad \longrightarrow \quad \mathbb{R}^3 \quad (x,y) \quad \longmapsto \quad (2x-3y,x+4y) \quad \text{et} \quad (x,y,z) \quad \longmapsto \quad (x+y,x+z,x+y)$$

- 1. Démontrer que f est un endomorphisme de  $\mathbb{R}^2$ . On admettra que  $q \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ .
- 2. Déterminer le noyau et l'image de ces endomorphismes.
- 3. Ces endomorphismes sont-ils injectifs? surjectifs? bijectifs? Déterminer, le cas échéant, la bijection réciproque.

# Exercice 3 (Bases et équations cartésiennes de Ker(f) et Im(f))

Soit f l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice relativement à la base canonique  $\mathcal{B}$  de

$$\mathbb{R}^3 \text{ est} : \text{mat}_{\mathcal{B}}(f) = M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 5 \end{pmatrix}.$$

- 1. Caractériser de trois facons Ker(f).
- 2. Caractériser de trois façons Im(f).

# Exercice 4 (Décomposition canonique d'une application linéaire)

Soit f l'application linéaire de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^2$  dont la matrice relativement aux bases canoniques de  $\mathbb{R}^3$  et de  $\mathbb{R}^2$  (notées respectivement  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  et  $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2)$ ) est :

$$\operatorname{mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}(f) = A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

- 1. Déterminer une base de Im(f) et une base (u, v) de Ker(f).
- 2. On considère q et h des endomorphismes de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$  respectivement, définis par  $g(e_1) = e_1, \ g(e_2) = u, \ g(e_3) = v \text{ et } h(e'_1) = e'_1 + e'_2, \ h(e'_2) = e'_2.$ 
  - (a) Montrer que q et h sont bijectifs.
  - (b) Déterminer la matrice de  $h \circ f \circ g$  dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$  et en déduire son expression analytique.

# Exercice 5 (Expressions de f et de $f^{-1}$ dans une nouvelle base)

Soit f l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice relativement à une base  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  est :

$$\operatorname{mat}_{\mathcal{B}}(f) = A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & 1 & 1\\ 0 & 1 & 2\\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right)$$

- 1. Montrer que f est bijectif et déterminer la matrice de  $f^{-1}$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
- 2. Vérifier que la famille  $\mathscr{F}=\Big((1,0,0),(1,1,0),(1,1,1)\Big)$  est une base de  $\mathbb{R}^3.$
- 3. Dans cette question on suppose que  $\mathcal{B} = \mathcal{F}$ . On note alors  $e_1, e_2, e_3$  les vecteurs de la base canonique et  $u_1, u_2, u_3$  ceux de la base  $\mathcal{B}$ .
  - (a) Exprimer les vecteurs de  $\mathcal{B}$  en fonction de  $e_1, e_2$  et  $e_3$ .
  - (b) Exprimer les vecteurs de la base canonique en fonction de  $u_1, u_2$  et  $u_3$ .
  - (c) En déduire les expressions analytiques de f et  $f^{-1}$ .

# Exercice 6 (Rang, noyau et image d'applications à partir des matrices)

1. On note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  une base de  $\mathbb{R}^3$ ,  $\mathcal{C}$  la base canonique de  $\mathbb{R}^4$  et f l'application linéaire de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^4$  définie par :

$$f(e_1) = (1, 3, -1, 2)$$
  $f(e_2) = (2, 5, -4, 0)$   $f(e_3) = (3, 6, 0, 1)$ 

- (a) Écrire la matrice M de f dans les bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ .
- (b) Déterminer le rang de f.
- (c) L'application f est-elle injective? Surjective?
- (d) En déduire Ker(f) et une base de Im(f).
- 2. On note  $\mathcal{B}'=(e_1',e_2',e_3',e_4')$  une base de  $\mathbb{R}^4$ ,  $\mathcal{C}'$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et gl'application linéaire de  $\mathbb{R}^4$  dans  $\mathbb{R}^3$  définie par :

$$g(e_1') = (1,2,3) \quad g(e_2') = (3,5,6) \quad g(e_3') = (-1,-4,0) \quad g(e_4') = (2,0,1)$$

- (a) Écrire la matrice N de g dans les bases  $\mathcal{B}'$  et  $\mathcal{C}'$ .
- (b) Exprimer N en fonction de M et en déduire le rang de q.
- (c) L'application q est-elle injective? Surjective?
- (d) En déduire Im(g).
- (e) Déterminer une base de Ker(q).

# Exercice 7 (Matrice simple d'un endomorphisme nilpotent d'ordre 3)

Soit f un endomorphisme de  $\mathbb{K}^3$  tel que  $f^3 = 0_{\mathscr{L}(\mathbb{K}^3)}$  et  $f^2 \neq 0_{\mathscr{L}(\mathbb{K}^3)}$  (on dit que f est un endomorphisme nilpotent d'ordre 3).

- 1. Soit u un vecteur de  $\mathbb{K}^3$  tel que  $f^2(u) \neq 0_{\mathbb{K}^3}$ .
  - (a) Montrer que la famille  $(u, f(u), f^2(u))$  est une base de  $\mathbb{K}^3$ .

- (b) Donner la matrice de f relativement à la base  $(u, f(u), f^2(u))$ .
- 2. Déterminer Ker(f),  $Ker(f^2)$ . Donner le rang de f.

Exercice 8 (À la recherche des droites stables)  $\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ On considère la matrice  $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  définie par  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

On note f l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  que A représente dans la base canonique.

- 1. Déterminer une base et la dimension de Im(f) et Ker(f).
- 2. Déterminer  $\operatorname{rg}(f \alpha \operatorname{id}_{\mathbb{R}^3})$  en fonction de  $\alpha \in \mathbb{R}$ .
- 3. On pose  $u_1 = (0, 1, -1), u_2 = (1, 1, -1), D_1 = \text{Vect}(u_1), D_2 = \text{Vect}(u_2).$ Montrer que  $D_1$  et  $D_2$  sont les seules droites vectorielles stables par f. On dit qu'une droite vectorielle D est dite stable par f si  $f(D) \subset D$ .

Exercice 9 (Noyau et image de la composition de deux endomorphismes) Soient  $p \in \mathbb{N}^*$  et f, g deux endomorphismes de  $\mathbb{K}^p$ .

- 1. Montrer que  $\operatorname{Ker}(f) \subset \operatorname{Ker}(g \circ f)$  et  $\operatorname{Im}(g \circ f) \subset \operatorname{Im}(g)$ .
- 2. Montrer que  $g \circ f = 0_{\mathscr{L}(\mathbb{K}^p)}$  si et seulement si  $\mathrm{Im}(f) \subset \mathrm{Ker}(g)$ .

Exercice 10 (Stabilité de Ker(f) et Im(f) par g lorsque  $f \circ g = g \circ f$ ) Soient  $p \in \mathbb{N}^*$  et f, g deux endomorphismes de  $\mathbb{K}^p$  tel que  $f \circ g = g \circ f$ . Démontrer que  $g(\operatorname{Ker} f) \subset \operatorname{Ker} f$  et que  $g(\operatorname{Im} f) \subset \operatorname{Im} f$ . On dit que Ker(f) et Im(f) sont stables par g.

Exercice 11 (Décompositions des endomorphismes  $f^3 - id_{\mathbb{K}^p}$  et  $f^3 + id_{\mathbb{K}^p}$ ) Soit  $p \in \mathbb{N}^*$  et f un endomorphisme de  $\mathbb{K}^p$ .

- 1. Écrire les endomorphismes  $f^3 \mathrm{id}_{\mathbb{K}^p}$  et  $f^3 + \mathrm{id}_{\mathbb{K}^p}$  sous forme d'une composition d'endomorphismes en s'inspirant de la factorisation de  $X^3 - 1$  et  $X^3 + 1$ .
- 2. On suppose que  $f^3 = 0_{\mathscr{L}(\mathbb{K}_p)}$ . Montrer que  $f \mathrm{id}_{\mathbb{K}^p}$  et  $f + \mathrm{id}_{\mathbb{K}^p}$  sont bijectifs et donner leur bijection réciproque.

# Exercice 12 (Informatique)

Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2)$  défini par f(x,y) = (y,x) et  $A = \{a \operatorname{id}_{\mathbb{R}^2} + (1-a)f, a \in [0,1]\}.$ 

- 1. Donner les matrices des endomorphismes de A dans la base canonique.
- 2. Écrire une fonction Python est dans A d'argument une matrice 2x2 B qui renvoie le booléen indiquant si l'endomorphisme canoniquement associé à B appartient à A. On rappelle que l'endomorphisme canoniquement associé à B est l'endomorphisme dont la matrice dans la base canonique est B.

Exercice 13 (Informatique)  $\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -3 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ 

On rappelle que la fonction np.linalg.matrix rank(B) du module numpy renvoie le rang de la matrice B (tableau numpy).

- 1. Donner une condition nécessaire et suffisante utilisant le rang pour que deux vecteurs u et v soient colinéaires.
- 2. Écrire une fonction Python colineaires de paramètres u, v qui renvoie le booléen indiquant si u et v sont colinéaires.
- 3. Écrire une fonction produit d'argument u qui renvoie le produit matriciel de la matrice A de l'énoncé par le vecteur colonne u.
- 4. On dit que le vecteur u de  $\mathbb{R}^3$  est un vecteur propre de la matrice A si u est non nul et s'il existe un nombre a tel que Au = au. Écrire une fonction vecteur propre d'argument u qui renvoie un booléen indiquant si u est un vecteur propre de A.

#### Exercice 14 (Informatique)

On rappelle que les fonctions np.linalg.matrix rank(B) et np.linalg.inv(B) du module numpy renvoient respectivement le rang de la matrice B et son inverse.

- 1. Écrire une fonction Python sans paramètre qui renvoie l'inverse d'une matrice (4,4) qui contient sur chaque ligne un seul 1 à une place aléatoirement choisie et des 0 ailleurs si cette matrice est inversible et qui ne renvoie rien si cette matrice n'est pas inversible.
- 2. Écrire une fonction Python d'argument r qui calcule le nombre moyen d'essais en suivant le protocole précédent pour arriver à une matrice inversible où r est le nombre de simulations d'une variable aléatoire à déterminer.

# Exercice 15 (Diagonalisation et trigonalisation à la main)

On considère deux endomorphismes u et v de  $\mathbb{R}^3$  dont les matrices dans la base canonique

de  $\mathbb{R}^3$  sont respectivement  $A = \begin{pmatrix} 4 & -5 & -6 \\ 0 & -1 & 0 \\ 3 & -3 & -5 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 6 & -6 & -7 \\ 0 & 2 & 2 \\ 2 & -3 & -3 \end{pmatrix}$ .

- 1. Déterminer trois réels  $\lambda_1 > \lambda_2 > \lambda_3$  tels que  $A \lambda_i I_3$  ne soit pas inversible.
- 2. Trouver une base  $\mathscr{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  telle que la matrice de u dans  $\mathscr{B}$  soit  $\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}$
- 3. Déterminer deux réels  $\mu_1 < \mu_2$  tels que  $B \mu_i I_3$  ne soit pas inversible.
- 4. Trouver une base  $\mathscr{F}$  de  $\mathbb{R}^3$  telle que la matrice de v dans  $\mathscr{F}$  soit  $\begin{pmatrix} \mu_1 & 0 & 0 \\ 0 & \mu_2 & 1 \end{pmatrix}$