

## Problème 1

### Marche aléatoire dans un intervalle

1. (a) On remarque que pour tout entier naturel  $k$ ,  $(A_k, B_k, C_k, D_k)$  est un système complet d'événements. Par la formule des probabilités totales, on a donc :

$$\begin{aligned} P(A_{k+1}) &= P_{A_k}(A_{k+1})P(A_k) + P_{B_k}(A_{k+1})P(B_k) + P_{C_k}(A_{k+1})P(C_k) \\ &\quad + P_{D_k}(A_{k+1})P(D_k) \\ &= P_{A_k}(A_{k+1})a_k + P_{B_k}(A_{k+1})b_k + P_{C_k}(A_{k+1})c_k + P_{D_k}(A_{k+1})d_k \end{aligned}$$

Si la particule est en 0 à l'instant  $k$ , elle y reste, donc  $P_{A_k}(A_{k+1}) = 1$ . Si elle est en 1 à l'instant  $k$ , il y a une probabilité  $q = 1/2$  qu'elle se déplace vers la gauche donc  $P_{B_k}(A_{k+1}) = 1/2$ . Les deux dernières probabilités conditionnelles sont nulles : si la particule est en 2 ou 3 à l'instant  $k$ , elle ne peut pas se trouver en 0 à l'instant  $k+1$ .

On obtient ainsi :  $a_{k+1} = a_k + \frac{1}{2}b_k$ .

On applique la même méthode pour  $b_{k+1}$  :

$$b_{k+1} = \underbrace{P_{A_k}(B_{k+1}) a_k}_{=0} + \underbrace{P_{B_k}(B_{k+1}) b_k}_{=0} + \underbrace{P_{C_k}(B_{k+1}) c_k}_{=1/2} + \underbrace{P_{D_k}(B_{k+1}) d_k}_{=0}$$

Donc  $b_{k+1} = \frac{1}{2}c_k$ .

Les formules pour  $c_{k+1}$  et  $d_{k+1}$  s'obtiennent de la même façon, et on

$$\text{conclut : } \begin{cases} a_{k+1} = a_k + \frac{1}{2}b_k \\ b_{k+1} = \frac{1}{2}c_k \\ c_{k+1} = \frac{1}{2}b_k \\ d_{k+1} = d_k + \frac{1}{2}c_k \end{cases}$$

- (b) Par la deuxième puis la troisième relation, on a

$b_{k+2} = \frac{1}{2}c_{k+1} = \frac{1}{2}\frac{1}{2}b_k$ . Donc  $b_{k+2} = \frac{1}{4}b_k$  et la suite  $(b_k)$  suit une relation de récurrence linéaire d'ordre 2.

L'équation caractéristique associée est  $r^2 = \frac{1}{4}$ , qui admet deux solutions  $r_1 = \frac{1}{2}$  et  $r_2 = -\frac{1}{2}$ . Ainsi il existe deux constantes  $\alpha$  et  $\beta$  telles que pour tout  $k \in \mathbb{N}$  :  $b_k = \alpha \left(\frac{1}{2}\right)^k + \beta \left(-\frac{1}{2}\right)^k$ .

La particule se trouve en 1 à l'instant 0, donc  $b_0 = 1$ . À l'instant 1, elle s'est déplacée à gauche ou à droite donc elle n'est plus en 1 :  $b_1 = 0$ .

On obtient donc  $\alpha + \beta = 1$  et  $\frac{1}{2}\alpha - \frac{1}{2}\beta = 0$ , donc  $\alpha = \beta = 1/2$  et

$$\text{finalement } b_k = \frac{1}{2} \left[ \left(\frac{1}{2}\right)^k + \left(-\frac{1}{2}\right)^k \right].$$

- (c)  $A_k$  est l'événement « la particule est en 0 à l'instant  $k$  », ce qui peut se produire dans les deux cas suivants :

- soit elle y est pour la première fois à l'instant  $k$  :  $Z_k$  est réalisé,
- soit elle était déjà en 0 à l'instant  $k-1$  et elle n'a pas bougé, donc  $A_{k-1}$  est réalisé.

On a donc  $A_k = Z_k \cup A_{k-1}$ .

Par incompatibilité des deux événements, on a donc  $P(A_k) = P(Z_k) + P(A_{k-1})$  donc  $P(Z_k) = a_k - a_{k-1}$ . La première relation de la question 1. (a) au rang  $k-1$  donne  $a_k = a_{k-1} + \frac{1}{2}b_{k-1}$ , et ainsi

$$P(Z_k) = \frac{1}{2}b_{k-1}.$$

- (d) L'événement  $Z$  est réalisé si et seulement si l'un des  $Z_k$  est réalisé pour un  $k \geq 1$ . On a donc  $Z = \bigcup_{k=1}^{+\infty} Z_k$ . On a donc par  $\sigma$ -additivité (les

$Z_k$  étant incompatibles deux-à-deux) :  $P(Z) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(Z_k)$ . Prenons

la somme partielle d'ordre  $N \geq 1$  :

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^N P(Z_k) &= \sum_{k=1}^N \frac{1}{2}b_{k-1} = \sum_{k=1}^N \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} \right)^{k-1} + \frac{1}{2} \left( -\frac{1}{2} \right)^{k-1} \right) \\ &= \frac{1}{2} \sum_{k=1}^N \left( \frac{1}{2} \right)^k - \frac{1}{2} \sum_{k=1}^N \left( -\frac{1}{2} \right)^k \end{aligned}$$

On reconnaît des sommes partielles de séries géométriques convergentes ( $|1/2| < 1$  et  $|-1/2| < 1$ ) et

$$P(Z) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(Z_k) = \frac{1}{2} \frac{\frac{1}{2}}{1 - \frac{1}{2}} - \frac{1}{2} \frac{-\frac{1}{2}}{1 - (-\frac{1}{2})} = \frac{1}{2} \left(1 + \frac{1}{3}\right) \text{ donc } \boxed{P(Z) = \frac{2}{3}}.$$

2. (a) Si la particule commence à l'abscisse 0, elle ne se déplacera pas, donc  $R_0$  est certain et  $\boxed{r_0 = 1}$ .

Si la particule commence à l'abscisse  $N$ , elle ne bougera pas et n'arrivera jamais à l'abscisse 0. Donc  $R_N$  est impossible et  $\boxed{r_N = 0}$ .

- (b) Supposons que le premier déplacement s'effectue vers la droite, alors la particule se trouve à l'abscisse  $n+1$  à l'instant 1. La probabilité qu'à partir de cette abscisse elle termine en 0 est  $P(R_{n+1}) = r_{n+1}$ .

On a donc  $\boxed{P_D(R_n) = r_{n+1}}$ .

De même, si  $G$  est réalisé, alors la particule se trouve à l'abscisse  $n-1$  à l'instant 1. La probabilité qu'à partir de cette abscisse elle termine en 0 est  $r_{n-1}$ . Donc  $\boxed{P_G(R_n) = r_{n-1}}$ .

- (c) On utilise la formule des probabilités totales avec le système complet d'événement  $(D, G)$  :

$P(R_n) = P_D(R_n)P(D) + P_G(R_n)P(G)$ . Par la question précédente et en remarquant que  $P(D) = p$  et  $P(G) = q$ , on obtient bien

$$\boxed{r_n = pr_{n+1} + qr_{n-1}}.$$

- (d) On peut donc écrire en décalant l'indice :  $pr_{n+2} - r_{n+1} + qr_n = 0$  pour  $n \in \llbracket 0, N-2 \rrbracket$ . La suite  $(r_n)$  vérifie donc une relation de récurrence linéaire d'ordre 2.

L'équation caractéristique est  $pr^2 - r + q = 0$ . Le discriminant vaut  $\Delta = 1 - 4pq = 1 - 4p(1-p) = 1 - 4p + 4p^2 = (1-2p)^2$

Il y a deux cas à traiter :

- si  $p \neq 1/2$ , alors  $\Delta > 0$ , et l'équation caractéristique admet deux racines distinctes : 1 et  $q/p$ .

Donc il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que  $r_n = \alpha \times 1^n + \beta \times \left(\frac{q}{p}\right)^n$

Déterminons  $\alpha$  et  $\beta$  en utilisant  $r_0$  et  $r_N$  :

$$r_0 = 1 = \alpha + \beta \text{ et } r_N = 0 = \alpha + \left(\frac{q}{p}\right)^N$$

En faisant la différence, on a  $\beta \left[1 - \left(\frac{q}{p}\right)^N\right] = 1$ ,

$$\text{donc } \beta = \frac{p^N}{p^N - q^N}.$$

En reportant dans la première équation, il vient

$$\alpha = 1 - \beta = -\frac{q^N}{p^N - q^N}. \text{ On a ainsi :}$$

$$r_n = -\frac{q^N}{p^N - q^N} + \frac{p^N}{p^N - q^N} \left(\frac{q}{p}\right)^n = \frac{q^N - q^n p^{N-n}}{q^N - p^N}$$

- Si  $p = 1/2$ , alors le discriminant est nul, et l'équation caractéristique admet 1 comme racine double.

Donc  $r_n$  est de la forme  $r_n = (\alpha + \beta n) \times 1^n = \alpha + \beta n$

Or  $r_0 = 1 = \alpha$ , et  $r_N = 0 = \alpha + \beta N = 1 + \beta N$  donc  $\beta = -1/N$ ,

$$\text{ainsi } r_N = 1 - \frac{n}{N} = \frac{N-n}{N}$$

On a bien établi : 
$$r_n = \begin{cases} \frac{q^N - q^n p^{N-n}}{q^N - p^N} & \text{si } p \neq \frac{1}{2} \\ \frac{N-n}{N} & \text{si } p = \frac{1}{2} \end{cases}$$

3. La probabilité  $s_n$  est obtenue en échangeant  $p$  et  $q$  et en échangeant  $n$  et  $n-N$ . En effet, si on considère une autre particule, dont la position est  $N-n$  si la première particule est en position  $n$ , alors les déplacements de cette seconde particule sont opposés à ceux de la première (donc on échange les rôles de  $p$  et  $q$ ), et la probabilité que la première particule arrive en  $N$  est la probabilité que la deuxième arrive en 0.

On obtient ainsi 
$$s_n = \begin{cases} \frac{p^N - p^{N-n} q^n}{p^N - q^N} & \text{si } p \neq \frac{1}{2} \\ \frac{n}{N} & \text{si } p = \frac{1}{2} \end{cases}$$

4. On note  $S_n$  l'événement « la particule s'arrête en  $N$  en partant initialement de l'abscisse  $n$  », et  $T_n$  l'événement « la particule fini par s'arrêter », alors  $T_n = R_n \cup S_n$ . Par incompatibilité de  $R_n$  et  $S_n$ , on a donc  $P(T_n) = P(R_n) + P(S_n)$ . Distinguons les deux cas :

- Si  $p \neq 1/2$  :

$$P(T_n) = \frac{q^N - q^n p^{N-n}}{q^N - p^N} + \frac{p^N - p^{N-n} q^n}{p^N - q^N} = \frac{q^N - q^n p^{N-n} - p^N + p^{N-n} q^n}{q^N - p^N} = 1$$

- Si  $p = 1/2$  :

$$P(T_n) = \frac{N-n}{N} + \frac{n}{N} = 1$$

Dans tous les cas,  $P(T_n) = 1$  : il est quasi-certain que la particule va s'arrêter. Il y a donc une probabilité nulle qu'elle ne s'arrête jamais.

## Ruine du joueur

- On s'intéresse au capital de  $A$  : au départ il vaut  $a$ , et à chaque lancer de la pièce, il y a une probabilité  $p$  qu'il augmente de 1 et  $q$  qu'il diminue de 1. Si ce capital est nul,  $A$  est ruiné et le jeu s'arrête, s'il vaut  $a+b$ , c'est  $B$  qui est ruiné et le jeu s'arrête. On est donc ramené au modèle de la marche aléatoire dans l'intervalle  $\llbracket 0, a+b \rrbracket$  en partant initialement de l'abscisse  $a$ .
- En notant  $R_A$  l'événement «  $A$  finit par être ruiné », on obtient donc  $P(R_A)$  en prenant  $N = a+b$  et  $n = a$  dans l'expression obtenue question 3.
- si  $p \neq 1/2$ ,

$$P(R_A) = \frac{q^{a+b} - q^a p^{a+b-a}}{q^{a+b} - p^{a+b}} = \frac{1 - \frac{q^a p^b}{q^{a+b}}}{1 - \frac{p^{a+b}}{q^{a+b}}} = \frac{1 - \left(\frac{p}{q}\right)^b}{1 - \left(\frac{p}{q}\right)^{a+b}}.$$

- si  $p = 1/2$ ,  $P(R_A) = \frac{a+b-a}{a+b} = \frac{b}{a+b} = \frac{1}{\frac{a}{b} + 1}$ .

On a bien : 
$$P(R_A) = \begin{cases} \frac{1 - \left(\frac{p}{q}\right)^b}{1 - \left(\frac{p}{q}\right)^{a+b}} & \text{si } p \neq 1/2 \\ \frac{1}{\frac{a}{b} + 1} & \text{si } p = 1/2 \end{cases}$$

- Disons que nous sommes le joueur  $A$  et que le casino est le joueur  $B$ .
- si  $p = 1/2$ , la probabilité que l'on finisse ruiné est  $P(R_A) = \frac{1}{\frac{a}{b} + 1}$  qui est proche de 1 car on peut imaginer que le capital du casino  $b$  est très grand devant le notre  $a$ .
- si  $p < 1/2$  alors  $q > 1/2$  donc  $p/q < 1$  et  $\left(\frac{p}{q}\right)^b$  et  $\left(\frac{p}{q}\right)^{a+b}$  sont proches de 0 puisque  $b$  est grand. Donc  $P(R_A)$  est proche de 1.

Dans les deux cas, il est très probable que  $R_A$  se réalise, c'est-à-dire que l'on finisse ruiné.

## Problème 2

- Comme  $X(\Omega) \subset \llbracket 1, N \rrbracket$ , on a  $E(X) = \sum_{k=1}^N kP(X=k)$ .

À  $k \in \llbracket 1, N \rrbracket$  fixé, on a par la formule des probabilités totales, utilisée avec le système complet d'événement (abrégé en SCE par la suite)  $(A_i)_{i \in \llbracket 1, m \rrbracket}$  :

$$P(X=k) = \sum_{i=1}^m P_{A_i}(X=k)P(A_i)$$

On a donc :

$$E(X) = \sum_{k=1}^N k \left( \sum_{i=1}^m P_{A_i}(X=k)P(A_i) \right) = \sum_{k=1}^N \left( \sum_{i=1}^m k P_{A_i}(X=k)P(A_i) \right).$$

On intervertit l'ordre des sommations :

$$E(X) = \sum_{i=1}^m \left( \sum_{k=1}^N k P_{A_i}(X=k)P(A_i) \right) = \sum_{i=1}^m P(A_i) \underbrace{\left( \sum_{k=1}^N k P_{A_i}(X=k) \right)}_{=E_{A_i}(X)}$$

On a bien établi : 
$$E(X) = \sum_{i=1}^m E_{A_i}(X) P(A_i).$$

### 9. Cas particuliers

- S'il n'y a qu'un siège ou deux sièges sur la rangée, seul un spectateur peut s'installer, donc  $X_1$  et  $X_2$  suivent la loi certaine égale à 1. En particulier  $x_1 = x_2 = 1$ .
- Dans le cas  $n = 3$ , la rangée contient trois sièges.
  - Si le premier spectateur choisit le siège n°2 (ce qui a une probabilité  $1/3$  d'arriver), personne d'autre ne pourra s'asseoir donc  $X_3 = 1$ .
  - Si le premier spectateur choisit le siège n°1 ou n°3 (ce qui a une probabilité  $2/3$  d'arriver), alors le spectateur suivant va nécessairement s'asseoir à l'autre extrémité de la rangée, et plus personne ne pourra s'asseoir ensuite. Donc  $X_3 = 2$ .

Ainsi la loi de  $X_3$  est donnée par  $P(X_3 = 1) = \frac{1}{3}$  et  $P(X_3 = 2) = \frac{2}{3}$ .

On calcule ensuite l'espérance :  $E(X_3) = 1 \times \frac{1}{3} + 2 \times \frac{2}{3}$  et donc  $x_3 = \frac{5}{3}$ .

(c) On regarde de même où se place le premier spectateur :

- S'il choisit le siège 1 ou 4, il laisse deux places libres consécutives. Le deuxième spectateur va choisir entre ces deux places, et plus personne ne pourra s'installer ensuite.
- Si le premier spectateur choisit le siège 2 ou 3, il laisse exactement une place libre. Le deuxième spectateur va l'occuper et ce sera le dernier à s'asseoir.

Ainsi  $X_4$  suit la loi certaine égale à 2, en particulier  $x_2 = 2$ .

10. (a) Supposons que le premier spectateur choisit la place  $n^\circ i$ , avec  $i \in \llbracket 3, n-2 \rrbracket$ . Alors il condamne les places numérotées  $i-1, i, i+1$ .

Pour les spectateurs suivants :

- les places de 1 à  $i-2$  sont disponibles, on est donc ramené au cas d'une rangée de longueur  $i-2$  : le nombre de spectateurs qui vont s'installer sur ces places suit la même loi que  $X_{i-2}$ .
- les places de  $i+2$  à  $n$  sont disponibles, on est donc ramené à une rangée de longueur  $n - (i+2) + 1 = n - i - 1$ . Le nombre de spectateurs qui vont s'installer sur ces places suit la même loi que  $X_{n-i-1}$ .

Si on fait le bilan : le nombre de spectateur assis au total suit la même loi que  $1 + X_{i-2} + X_{n-i-1}$  (on compte 1 pour le premier spectateur). Donc, par linéarité de l'espérance :

$$E_{A_i}(X_n) = 1 + x_{i-2} + x_{n-i-1}.$$

(b) Dans le cas où  $i = 1$  ou  $i = 2$ , une fois le premier spectateur assis plus personne ne peut s'installer à sa gauche, donc le raisonnement précédent donne seulement  $E_{A_i}(X_n) = 1 + x_{n-i-1}$ , mais comme dans ces deux cas  $x_{i-2} = 0$ , la formule obtenue est valable. On raisonne de même si  $i = n-1$  ou  $i = n$ .

(c) En utilisant le SCE  $(A_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$  et la formule de l'espérance totale, on obtient :

$$\begin{aligned} E(X_n) &= \sum_{i=1}^n E_{A_i}(X_n) \underbrace{P(A_i)}_{=1/n} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n E_{A_i}(X_n) \\ &= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n [1 + x_{i-2} + x_{n-i-1}] = \frac{1}{n} \left[ \sum_{i=1}^n 1 + \sum_{i=1}^n x_{i-2} + \sum_{i=1}^n x_{n-i-1} \right] \end{aligned}$$

• Pour la première somme :  $\sum_{i=1}^n 1 = n$ .

• Pour la deuxième somme, les deux premiers termes  $x_{-1}$  et  $x_0$  sont nuls :  $\sum_{i=1}^n x_{i-2} = \sum_{i=3}^n x_{i-2}$ .

$$\text{On pose ensuite } k = i - 2 : \sum_{i=1}^n x_{i-2} = \sum_{k=1}^{n-2} x_k.$$

• Pour la troisième somme, les deux derniers termes sont nuls :

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n x_{n-i-1} &= \sum_{i=1}^{n-2} x_{n-i-1}. \text{ On « renverse » ensuite l'indice en posant } \\ k = n - 1 - i : \sum_{i=1}^n x_{n-i-1} &= \sum_{k=1}^{n-2} x_k \end{aligned}$$

En revenant à la formule plus haut :  $E(X_n) = \frac{1}{n} \left[ n + 2 \sum_{k=1}^{n-2} x_k \right]$  d'où

$$x_n = 1 + \frac{2}{n} \sum_{k=1}^{n-2} x_k$$

(d) Cette dernière question donne  $nx_n = n + 2 \sum_{k=1}^{n-2} x_k$ .

On écrit alors cette relation aux rangs  $n+2$  et  $n+1$  :

$$\begin{aligned} (n+2)x_{n+2} &= n+2 + 2 \sum_{k=1}^n x_k \\ (n+1)x_{n+1} &= n+1 + 2 \sum_{k=1}^{n-1} x_k \end{aligned}$$

et on fait la différence :  $\boxed{(n+2)x_{n+2} - (n+1)x_{n+1} = 2x_n + 1}$ .

(e) On écrit cette dernière relation aux rangs  $n+1$  et  $n$  :

$$(n+3)x_{n+3} - (n+2)x_{n+2} = 2x_{n+1} + 1$$

$$(n+2)x_{n+2} - (n+1)x_{n+1} = 2x_n + 1$$

et on fait la différence :

$$(n+3)x_{n+3} - (n+2)x_{n+2} - (n+2)x_{n+2} + (n+1)x_{n+1} = 2(x_{n+1} - x_n)$$

donc :

$$(n+3)x_{n+3} - (n+3)x_{n+2} + x_{n+2} - (n+2)x_{n+2} + (n+1)x_{n+1} = 2(x_{n+1} - x_n)$$

ou encore :

$$(n+3)x_{n+3} - (n+3)x_{n+2} - (n+1)x_{n+2} + (n+1)x_{n+1} = 2(x_{n+1} - x_n)$$

$$\text{ainsi : } (n+3)(x_{n+3} - x_{n+2}) - (n+1)(x_{n+2} - x_{n+1}) = 2(x_{n+1} - x_n) \text{ qui}$$

$$\text{donne bien } \boxed{(n+3)\alpha_{n+2} - (n+1)\alpha_{n+1} = 2\alpha_n}.$$

$$\text{Puis } (n+3)(\beta_{n+1} + \alpha_{n+1}) - (n+1)\alpha_{n+1} = 2\alpha_n$$

$$\text{donc } (n+3)\beta_{n+1} = -2\alpha_{n+1} + 2\alpha_n = -2\beta_n, \text{ et } \boxed{\beta_{n+1} = -\frac{2}{n+3}\beta_n}.$$

(f) On a donc :  $\prod_{k=0}^{n-1} \frac{\beta_{k+1}}{\beta_k} = \prod_{k=0}^{n-1} \frac{-2}{k+3}$  d'où par télescopage du produit :

$$\frac{\beta_n}{\beta_0} = \frac{\prod_{k=0}^{n-1} (-2)}{\prod_{k=0}^{n-1} (n+3)} = \frac{(-2)^n}{\frac{(n+2)!}{2}} = 2 \frac{(-2)^n}{(n+2)!}.$$

$$\text{Or } \alpha_0 = x_1 - x_0 = 1 \text{ et } \alpha_1 = x_2 - x_1 = 0 \text{ donc } \beta_0 = \alpha_1 - \alpha_0 = -1.$$

$$\text{On conclut : } \beta_n = -2 \frac{(-2)^n}{(n+2)!} \text{ donc } \boxed{\beta_n = \frac{(-2)^{n+1}}{(n+2)!}}.$$

$$\text{Ensuite : } \sum_{k=0}^{n-1} \beta_k = \sum_{k=0}^{n-1} [\alpha_{k+1} - \alpha_k] = \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(-2)^{k+1}}{(k+2)!}.$$

Par télescopage, on a alors :

$$\alpha_n - \alpha_0 = \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(-2)^{k+1}}{(k+2)!} = \frac{-2}{2!} + \sum_{k=1}^{n-1} \frac{(-2)^{k+1}}{(k+2)!} = -1 + \sum_{k=1}^{n-1} \frac{(-2)^{k+1}}{(k+2)!}$$

$$\text{Et comme } \alpha_0 = 1, \text{ on arrive à } \boxed{\alpha_n = \sum_{k=1}^{n-1} \frac{(-2)^{k+1}}{(k+2)!}}.$$

(g) Notons  $H(n)$  : «  $x_n = \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(n-k)(-2)^k}{(k+1)!}$  ».

• Initialisation :  $\sum_{k=0}^{1-1} \frac{(1-k)(-2)^k}{(k+1)!} = 1 = x_1$  donc  $H(1)$  est vérifiée.

• Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ , on suppose  $H(n)$  vraie, alors  $x_{n+1} = \alpha_n + x_n$ . En utilisant la question précédente et l'hypothèse de récurrence, on

$$\text{a donc : } x_{n+1} = \sum_{k=1}^{n-1} \frac{(-2)^{k+1}}{(k+2)!} + \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(n-k)(-2)^k}{(k+1)!}.$$

Dans la première somme, on décale l'indice en remplaçant  $k+1$

$$\text{par } k : x_{n+1} = \sum_{k=2}^n \frac{(-2)^k}{(k+1)!} + \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(n-k)(-2)^k}{(k+1)!}$$

puis on décroche les indices qui ne sont pas entre 2 et  $n-1$  :

$$x_{n+1} = \frac{(-2)^n}{(n+1)!} + \sum_{k=2}^{n-1} \frac{(-2)^k}{(k+1)!} + \sum_{k=2}^{n-1} \frac{(n-k)(-2)^k}{(k+1)!} + \underbrace{n + (n-1) \frac{(-2)}{2!}}_{=1}$$

$$= 1 + \frac{(-2)^n}{(n+1)!} + \sum_{k=2}^{n-1} (n+1-k) \frac{(-2)^k}{(k+1)!}$$

On remet les termes pour  $k=0$  et  $k=1$  :

$$x_{n+1} = 1 + \frac{(-2)^n}{(n+1)!} + \sum_{k=0}^{n-1} (n+1-k) \frac{(-2)^k}{(k+1)!} - \underbrace{\left[ (n+1) \frac{1}{1!} - n \frac{-2}{2!} \right]}_{=1}$$

$$= \underbrace{\frac{(-2)^n}{(n+1)!}}_{k=n} + \sum_{k=0}^{n-1} (n+1-k) \frac{(-2)^k}{(k+1)!} = \sum_{k=0}^n (n+1-k) \frac{(-2)^k}{(k+1)!}$$

ce qui établit l'hérédité.

$$\text{On a bien prouvé par récurrence : } \boxed{x_n = \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(n-k)(-2)^k}{(k+1)!}}$$

11. On a par linéarité de l'espérance :

$$\begin{aligned} t_n &= \frac{1}{n} E(X_n) = \frac{x_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(n-k)(-2)^k}{(k+1)!} \\ &= \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(-2)^k}{(k+1)!} - \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} \frac{k(-2)^k}{(k+1)!} \end{aligned}$$

- Pour la première somme :

$$\sum_{k=0}^{n-1} \frac{(-2)^k}{(k+1)!} = \sum_{i=1}^n \frac{(-2)^{i-1}}{i!} = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \frac{(-2)^i}{i!} = -\frac{1}{2} \left[ \sum_{i=0}^n \frac{(-2)^i}{i!} - 1 \right]$$

(on « raccroche » le premier terme)

On reconnaît la somme partielle de la série exponentielle, donc

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(-2)^k}{(k+1)!} = -\frac{1}{2} [e^{-2} - 1] = \frac{1 - e^{-2}}{2}.$$

- Pour la seconde somme : on peut par exemple écrire

$$\left| \frac{k(-2)^k}{(k+1)!} \right| = \frac{k2^k}{(k+1)!} \leq \frac{(k+1)2^k}{(k+1)!}. \text{ Donc } 0 \leq \left| \frac{k(-2)^k}{(k+1)!} \right| \leq \frac{2^k}{k!}$$

De plus, la série  $\sum \frac{2^k}{k!}$  est convergente (exponentielle), donc par le théorème de comparaison des séries à termes positifs, la série  $\sum \left| \frac{k(-2)^k}{(k+1)!} \right|$  converge. Donc la série  $\sum \frac{k(-2)^k}{(k+1)!}$  converge (car elle converge absolument).

On en déduit que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} \frac{k(-2)^k}{(k+1)!} = 0$ .

On conclut :  $\boxed{\lim_{n \rightarrow +\infty} t_n = \frac{1 - e^{-2}}{2}}.$

12. On pouvait prévoir que le taux moyen d'occupation se trouve entre 1/3 et 1/2 :

- Le mieux que l'on puisse faire en terme d'occupation est de placer en alternance un spectateur et un siège vide, ce qui donnerait un taux d'occupation proche de 1/2.
- D'autre part, il ne peut y avoir trois sièges consécutifs vides lorsque la rangée est pleine (car on pourrait y placer un spectateur dans le cas contraire). Donc au moins un siège sur trois est occupé à la fin des placements des spectateurs.