

TP N°2 : MANIPULATIONS DE LISTE

I Crédation d'une liste

Une liste peut se créer à la main : `L = [1, 2, 3, 4]`

OU

Une liste peut se créer par **compréhension** :

`L = [i + 1 for i in range(4)].`

💡 Liste par compréhension

Supposons que T est une liste de nombres et f une fonction.
La liste Y des images est la liste :

$\{f(t) \text{ pour } t \text{ dans } T\}.$

On peut rajouter une condition :

`[x for x in range(1, 39) if x % 3 == 0]`

(reste de la division euclidienne de x par 3)

II Manipulation d'une liste

Une liste peut être vue comme un tiroir dans lequel chaque élément est contenu dans une boîte. Chaque boîte est numérotée :

- La première façon : la première porte le numéro 0, la deuxième 1, etc...
Exemple 1 : `L=[1, 2, 3, 4]`, $L[0]$ vaut 1, $L[1]$ vaut 2, $L[2]$ vaut 3, $L[3]$ vaut 4.
- La deuxième façon : la dernière porte le numéro -1 , l'avant dernière le numéro -2 etc...
Exemple 2 : `L=[1, 2, 3, 4]`, $L[-1]$ vaut 4, $L[-2]$ vaut 3, $L[-3]$ vaut 2, $L[-4]$ vaut 1.

✓ Les commandes possibles

Les différentes méthodes sur les listes :

- `len(L)` renvoie la longueur de la chaîne soit le nombre d'éléments de L
- `L.remove(a)` supprime l'élément a qui apparaît pour la première fois dans la liste L . Le contenu de L est modifié.
- `L.pop(i)` renvoie et supprime l'élément $L[i]$ de L . Le contenu de L est modifié.
`L.pop()` renvoie et supprime le dernier élément de la liste.
- `L.index(a)` renvoie le plus petit indice i tel que $L[i] = a$.
- `L*n` ou $n*L$ répète n fois la liste L .
- `L.append(a)` ajoute à L , l'élément a . Le contenu de L est modifié.
- `L.extend(A)` ajoute à L les éléments de la liste A . Le contenu de L est modifié.
- `L + A` ajoute à L les éléments de la liste A . Cette instruction crée un nouvel objet.
- `L.sort()` trie la liste dans l'ordre croissant. Le contenu de L est modifié.
- `T = L.copy()` ou `T = L[:]` ou `T = L[0 : len(L)]` fait une copie de la liste L et crée le nouvel objet T . Une modification de L n'entraîne pas de modification de T contrairement à l'instruction `T = L`, T est un alias de L , une modification de L entraîne aussi une modification de T .
- `max(L)`, `min(L)` et `sum(L)` renvoient le plus grand, le plus petit élément de la liste L et la somme de tous les éléments de L .

✓ Extraire les éléments par « slicing »

Considérons la liste `L=[4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11]`, à l'aide des instructions suivantes, on peut :

- Récupérer les éléments de L d'indice 0 jusqu'à 2 : `L[:3]`
- Récupérer les éléments de L à partir de l'indice 3 : `L[3:]`
- Récupérer les éléments de L d'indice 1 jusqu'à 3 : `L[1:4]`
- Récupérer les éléments de L d'indices pairs : `L[0::2]` ou `L[::2]`
Récupérer les éléments de L d'indices pairs à partir de l'indice 4 : `L[4::2]`.
- Récupérer les éléments de L d'indices impairs : `L[1::2]`.
Récupérer les éléments de L d'indices impairs à partir de l'indice 3 : `L[3::2]`.
- Récupérer les éléments d'indice i jusqu'à $j - 1$ avec un pas p : `L[i:j:p]`.
- Renverser la liste `L[::-1]`.

III Exercices

✓ Création d'une liste

1

- 1) Créer une liste de n zéros à l'aide d'une fonction `nzeros(n)`
- 2) Ecrire une fonction `lstindice(L, x)` qui permet de renvoyer la liste des indices de L correspondant aux différentes positions de x .
Par exemple si $L = [0, 1, 0, 2, 0, 3, 4]$ et $x = 0$, alors on veut obtenir $[0, 2, 4]$.
On pourra construire cette liste soit par compréhension, soit autrement.
- 3) Ecrire une fonction `double(L)` qui renvoie une liste dont les éléments sont les éléments de L apparaissant deux fois d'affilée.
Par exemple si $L = [0, 1, 1, 2, 0]$, `double(L)` doit renvoyer $[0, 0, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 0, 0]$.

2) Ecrire une fonction `inverse(L)` qui permet de renvoyer la liste L en sens inverse.

3) Ecrire une fonction `pos(L)` qui renvoie la liste des éléments positifs de L .

4) Dans une urne composée de jetons numérotés de 1 à n . On effectue k tirages avec remise dans cette urne. Créer une fonction de paramètres n et k renvoyant la liste des k numéros tirés.
Puis créer une deuxième fonction de paramètre n renvoyant une façon de vider l'urne.

Indication : On pourra utiliser l'instruction `randint(a, b)` du module `random` qui permet d'obtenir un nombre entier au hasard entre les entiers a et b .

✓ Recherche dans une liste

- 5) Ecrire une fonction `appartient` de paramètre une liste t et un élément $elem$ qui renvoie `True` si $elem$ est dans la liste t et `False` sinon. (On pourra parcourir la liste.)
- 6) Ecrire une fonction `inclus(L1, L2)` qui vérifie si tous les éléments de la liste $L1$ sont dans la liste $L2$

✓ Recherche du minimum dans une liste de nombres

7

- 1) Ecrire une fonction `minitab` de paramètre une liste l qui renvoie le minimum de cette liste. On ne cherche pas ici à connaître la position du minimum dans la liste, ni à utiliser la fonction `min`.
- 2) Ecrire une fonction `minitabindice` de paramètre une liste l qui renvoie le minimum de cette liste et le première indice de ce minimum.

8) Créer une fonction `comptage(l, elem)` qui renvoie le nombre de fois où $elem$ apparaît dans la liste l . (le nombre d'occurrences de $elem$ dans l .)

✓ Moyenne, produit d'une liste de nombres

9) Ecrire une fonction `moyenne` de paramètre une liste de nombres qui renvoie leur moyenne.

10) Ecrire une fonction `produit(l)` qui renvoie le produit de tous les termes de la liste l .

✓ Recherche du nombre maximal de zéros consécutifs dans une liste

11) Soient un entier naturel n et une liste L de longueur n dont les termes valent 0 ou 1. On cherche le nombre maximal de 0 consécutifs dans L .
Par exemple dans la liste L suivante :

$[0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]$,
le nombre maximal de 0 consécutifs vaut 4.

1. Ecrire une fonction `nombreZeros(L, i)` qui admet pour argument une liste L de longueur n , un indice i compris entre 0 et $n - 1$ qui retourne :
 - 0 si $L[i] = 1$,
 - les nombres de zéros consécutifs dans L à partir de $L[i]$ inclus, si $L[i] = 0$.
 Par exemple, l'appel de `nombreZeros(L, 4)` vaut 3.
2. Comment obtenir le nombre maximal de zéros consécutifs d'une liste connaissant la liste des `nombreZeros(L, i)` pour $0 \leq i \leq n - 1$?
En déduire une fonction `nombreZerosMax(L)`, de paramètre L , renvoyant le nombre maximal de zéros consécutifs dans la liste L . On utilisera la fonction `nombreZeros`.

✓ **Recherche d'un mot dans une chaîne de caractère**

12 Ecrire une fonction `sousmot` de paramètres `mot` et `chaine` deux listes de chaînes de caractères qui renvoie `True` si `mot` apparaît dans `chaine` et `False` sinon.