



TD N°6 : VARIABLES ALÉATOIRES DISCRÈTES

LOIS USUELLES

1   Dans chacune des situations suivantes reconnaître une loi usuelle pour la variable aléatoire X :

- 1) On choisit une carte au hasard dans un jeu de 32 cartes numérotées. X correspond à la hauteur de la carte choisie.
- 2) Un QCM comporte 30 questions offrant chacune 4 réponses possibles, une seule d'entre elles étant correcte. Un étudiant qui n'a pas révisé répond au hasard aux 30 questions. On note X le nombre de bonnes réponses.
- 3) Dans un étang de 500 poissons, on en marque 50. On prélève des poissons un à un avec remise du poisson dans l'eau jusqu'à ce que l'on obtienne le premier poisson marqué.

LOI DE PROBABILITÉ

2   Soit $p \in]0, 1[$. X une variable aléatoire telle que :

$$X(\Omega) = \{-1, 1\} \quad \text{et} \quad P(X = 1) = p.$$

Déterminer la loi de $Y = \frac{X+1}{2}$, son espérance et sa variance.


3  

- 1) Soit a un réel non nul. On considère la suite (p_n) définie par :

$$\forall n \in \mathbb{N}, p_n = \frac{1}{8} \left(\frac{2 + a^n}{n!} \right).$$

Pour quelle valeur de a , la suite (p_n) définit-elle une loi de probabilité ?

- 2) Dorénavant, la valeur de a est celle déterminée dans la question précédente. Soit X une variable aléatoire, à valeurs dans \mathbb{N} , telle que $\forall n \in \mathbb{N}, P(X = n) = p_n$. Calculer l'espérance de X .

4  Soit X une var prenant ses valeurs dans \mathbb{N} , telle que :

- si $k = 2p$ alors $P(X = k) = \frac{\alpha}{2^p}$
- si $k = 2p + 1$ alors $P(X = k) = \frac{\alpha}{2^{p+1}}$

- 1) Calculer $P(X = 0)$, $P(X = 1)$, $P(X = 2)$, $P(X = 3)$.
- 2) Déterminer α pour que l'on ait une loi de probabilité.
- 3) Pour cette valeur de α , calculer si possible l'espérance et la variance de X .

5   Soit q un réel, $0 < q < 1$. On considère une variable aléatoire telle que

$$X(\Omega) = \mathbb{N}^* \quad \text{et} \quad \forall n \in \mathbb{N}^*, P(X = n) = qP(X \geq n).$$

- 1) Déterminer la loi de X .
- 2) Calculer $E(X)$ et $V(X)$.



6   **Loi de Pascal ou le temps d'attente du r -ème succès.**

Une bactérie a la probabilité p d'être touchée par un laser.



On envoie un rayon laser par seconde.

La bactérie ne meurt lorsqu'elle est touchée r fois ($r \in \mathbb{N}^*$)

Déterminer la loi de X égale à la durée de vie de la bactérie.

7   Une puce se déplace sur l'axe des abscisses en partant de l'origine. A chaque seconde, elle saute d'une unité vers la droite avec la probabilité p ($p \in]0, 1[$) ou vers la gauche avec la probabilité $1 - p$. Soit Y_n le nombre de sauts vers la droite effectués après n secondes et X_n la position de la puce après n secondes.

- 1) Ecrire une fonction Python `position(n, p)` de paramètres p et n qui renvoie la position de la puce après n secondes.
- 2) Déterminer la loi de Y_n .
- 3) Donner une relation entre X_n et Y_n . En déduire la loi de X_n et son espérance.
- 4) Pour quelle valeur de p la variable X_n est-elle centrée ?

8   Un péage comporte m guichets. On suppose que N le nombre de voitures arrivant au péage en 1 heure suit une loi de Poisson de paramètre λ . On suppose, de plus, que les conducteurs choisissent leur poste au hasard et que ces choix sont indépendants. Soit X_i , pour i variant de 1 à m , la var égale au nombre de voitures passant par le poste $n^o i$.

1. En calculant successivement $P_{(N=n)}(X_i = k)$, $(k, n) \in \mathbb{N}^2$, puis $P(X_i = k)$, déterminer la loi de X_i .
2. Donner sans calcul $E(X_i)$ et $V(X_i)$.
3. Ecrire une fonction Python permettant de simuler l'expérience.

9  

- 1) Soit $\lambda > 0$. Calculer les deux sommes suivantes :

$$S_1 = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{\lambda^{2k}}{(2k)!} \text{ et } S_2 = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{\lambda^{2k+1}}{(2k+1)!}.$$

- 2) Le nombre N de clients entrant dans un bar en une journée suit une loi de Poisson de paramètre λ . Deux serveurs parient sur la parité de N . Lequel des deux a la plus grande probabilité de gagner ?

THÉORÈME DE TRANSFERT, BIENAYMÉ-TCHEBYCHEV

10  



- 1) Soit X une variable aléatoire réelle suivant la loi binomiale de paramètre (n, p) . Calculer l'espérance des variables aléatoires réelles $Y = \frac{1}{X+1}$ et $Z = X(X-1)$.
- 2) Soit X une variable aléatoire réelle suivant une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$. Montrer que $E\left(\frac{1}{X+1}\right) \leq E(X+1)$.

11  On considère une suite infinie de tirages à pile ou face mutuellement indépendants.

A chaque lancer la probabilité d'obtenir pile est $p \in]0, 1[$.


Soit S_n la variable aléatoire indiquant le nombre de piles obtenus au cours des n premiers tirages et soit T_n la variable aléatoire définie par $T_n = \exp\left(\frac{S_n}{n}\right)$

- 1) Préciser la loi de S_n .
- 2) Calculer l'espérance $E(T_n)$ puis montrer que $\lim_{n \rightarrow +\infty} E(T_n) = e^p$

12   Soit X une variable aléatoire suivant une loi de Poisson de paramètre λ . Montrer que les inégalités :

$$1) P\left(X \leq \frac{\lambda}{2}\right) \leq \frac{4}{\lambda} \qquad 2) P(X \geq 2\lambda) \leq \frac{1}{\lambda}$$

UNE AUTRE EXPRESSION DE L'ESPÉRANCE

13   Soit $(\Omega, \mathcal{T}, \mathcal{P})$ un espace probabilisé et soit X une var aléatoire réelle prenant ses valeurs dans \mathbb{N} .

- 1) Montrer que, pour tout n dans \mathbb{N}^* ,

$$\sum_{k=0}^n kP(X = k) = \sum_{k=0}^{n-1} P(X > k) - nP(X > n)$$

- 2) On suppose que la var X admet une espérance $E(X)$. Montrer que, pour tout entier naturel n ,

$$0 \leq nP(X > n) \leq \sum_{k=n+1}^{+\infty} kP(X = k)$$

En déduire que la série de terme général $P(X > n)$ converge, et que :

$$\sum_{n=0}^{+\infty} P(X > n) = E(X)$$

- 3) On suppose que la série de terme général $P(X > n)$ converge. Montrer que la série de terme général $nP(X = n)$ converge et que X admet une espérance.
- 4) Enoncer le théorème qui vient d'être établi.

ECRIT AGRO 2019

14  On considère l'expérience suivante : on effectue une suite de lancers d'une pièce équilibrée. On suppose les lancers indépendants.

Pour tout entier $n \in \mathbb{N}^*$, on notera F_n l'événement "au n -ème lancer on obtient un face"

On considère la variable aléatoire T égale au nombre de lancers nécessaires pour obtenir le premier face.

- 1) Donner la loi de T , son espérance et sa variance.
- 2) Soit $n \in \mathbb{N}$. Calculer $P(T > n)$.
- 3) Soit $(n, m) \in \mathbb{N}^*$. Comparer $P(T > n + m | T > n)$ et $P(T > m)$ et donner une interprétation.

On considère la variable aléatoire S égale au nombre de lancers nécessaires pour obtenir le premier double face, c'est-à-dire deux faces consécutifs. On a donc $S \geq 2$ et S est égal à 3 si et seulement si on a obtenu un pile suivi de deux faces aux trois premiers lancers.

Pour tout entier $n \in \mathbb{N}^*$, on pose $p_n = P(S = n)$ et $q_n = 1 - \sum_{k=1}^n p_k$.

- 4) Déterminer p_1, p_2, p_3 et p_4 puis q_1, q_2, q_3 et q_4 .
- 5) Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Exprimer la probabilité de l'événement $(S > n)$ en fonction de q_n .
- 6) En déduire que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $q_n \in [0, 1]$ puis que la suite $(q_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ converge.
- 7) Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Prouver que $p_{n+3} = q_n/8$ puis que $q_{n+3} = q_{n+2} - q_n/8$.
- 8) En déduire la limite de la suite $(q_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et en donner une interprétation.

On dit que la suite $(q_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ vérifie une relation de récurrence linéaire d'ordre 3. Dans notre cas, on peut se ramener à une relation de récurrence linéaire d'ordre 2.

- 9) Démontrer que pour tout entier n non nul, on a $q_{n+2} = \frac{q_{n+1}}{2} + \frac{q_n}{4}$.
- 10) Déterminer les racines du polynôme $X^2 - \frac{1}{2}X - \frac{1}{4}$.
On les notera r_1 et r_2 avec $r_1 < r_2$.
- 11) Justifier qu'il existe des réels A et B tels que :

$$\begin{cases} A r_1 + B r_2 &= q_1 \\ A r_1^2 + B r_2^2 &= q_2 \end{cases}$$

12) Prouver que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, on a $q_n = A r_1^n + B r_2^n$.

13) Donner un équivalent de q_n quand n tend vers $+\infty$.

Cet équivalent pourra faire intervenir a, B, r_1, r_2 et n .