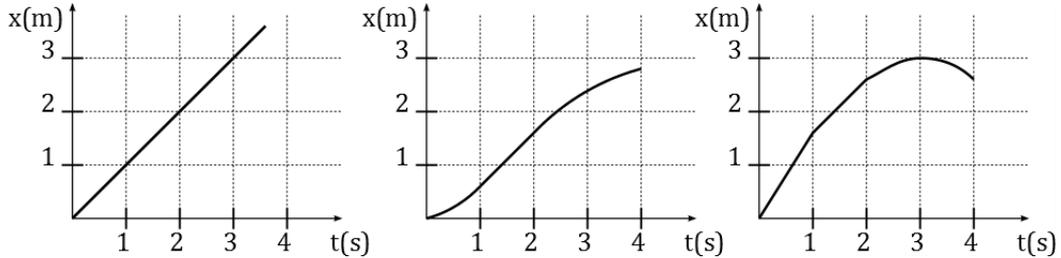


M1 – MOUVEMENTS ET FORCES - Travaux dirigés

Exercice 1 : Analyse de graphes

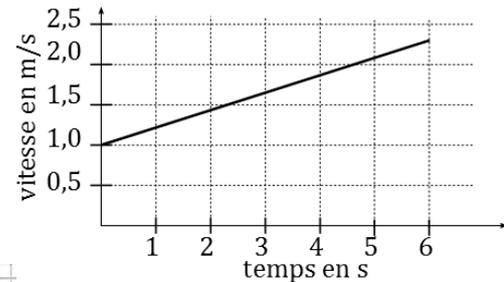
1) Voici trois graphiques donnant l'abscisse x en fonction du temps t de trois mobiles.



- a) Quelle est la vitesse moyenne de chaque mobile entre $t = 0$ et $t = 3$ s ?
- b) Quel mobile a reculé pendant le parcours ? Quel mobile s'est déplacé à vitesse constante ?
- c) Quel mobile atteint la plus grande vitesse ? À quelle date atteint-il cette vitesse ?
- d) Quel mobile atteint la plus faible vitesse (en valeur absolue) ? À quelle date atteint-il cette vitesse ?
- e) Quel mobile a parcouru la plus grande distance entre $t = 0$ et $t = 3$ s ?

2) On donne ci-contre le graphique de la vitesse d'un mobile en fonction du temps. Ce mobile se déplace sur une droite.

- a. Quelle est l'accélération du mobile ?
- b. Quelle est la distance parcourue par le mobile entre $t = 3$ s et $t = 5$ s ?



1/a) Remarque : Définition de la vitesse

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

Cas 1 : $v_1 = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_{\text{final}} - x_{\text{initial}}}{t_{\text{final}} - t_{\text{initial}}}$

$$v_1 = \frac{3 - 0}{3 - 0} = 1 \text{ m.s}^{-1}$$

Cas 2 : $v_2 = \frac{2,4 - 0}{3 - 0} = 0,8 \text{ m.s}^{-1}$

Cas 3 : $v_3 = \frac{3 - 0}{3 - 0} = 1 \text{ m.s}^{-1}$

b) Cas 3 : $x \nearrow$ entre 0 et 3 s
 $x \searrow$ entre 3 et 4 s

Cas 1 : $x = f(t)$ linéaire
 $\Leftrightarrow v = \text{cte.}$

|| c) Vitesse instantanée:

$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$v_{\max} = v_3(0) \quad (\text{pente maximale}).$$

d) $v_{\min} = v_3(3)$: A $t = 3\text{ s}$, $\frac{dx}{dt} = 0$
(tangente horizontale).

e) les mobiles 1 et 3 ont parcouru 3 m entre 0 et 3 s.

2) a) v augmente de manière linéaire en fonction du temps
 \Rightarrow l'accélération est constante

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{2,3 - 1,0}{6 - 0} = \frac{1,3}{6} \approx 0,2 \text{ m.s}^{-2}$$

2) b) Mouvement uniformément accéléré

$$v = at + v_0$$

$$v = 0,2t + 1,0$$

On intègre:

$$x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$$

$$x = 0,1t^2 + t + x_0$$

Donc:

$$x(5) = 0,1 \times 5^2 + 5 + x_0$$

$$x(5) = 7,5 + x_0$$

$$x(3) = 0,1 \times 3^2 + 3 + x_0$$

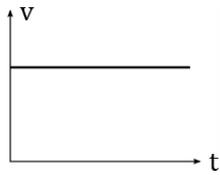
$$x(3) = 3,9 + x_0$$

On en déduit:

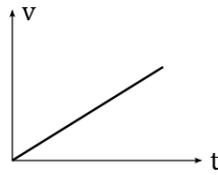
$$d = x(5) - x(3) = 7,5 + x_0 - 3,9 - x_0 = 3,6 \text{ m}$$

Exercice 2 : Accélération à partir d'un graphe $v(t)$

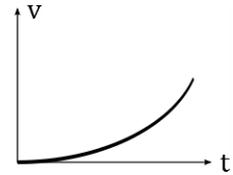
Un mobile a une trajectoire rectiligne. Voici 3 graphes de la vitesse en fonction du temps.



graphie 1



graphie 2



graphie 3

a. Lequel représente le mieux celui d'un mobile dont l'accélération est constante et non-nulle ?

b. Que peut-on dire du mouvement du mobile dans chacun des cas ci-dessus ?

	graphie 1	graphie 2	graphie 3
1) La vitesse est nulle	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2) La vitesse est constante	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3) La vitesse augmente	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4) L'accélération est nulle	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5) L'accélération est constante	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6) L'accélération augmente	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

c. Peut-on avoir une vitesse nulle et une accélération non nulle ?

a) graphe 2 : $v = f(t)$ linéaire
 $\Rightarrow a = \text{cte.}$

b) 1) la vitesse est nulle pour :
 graphe 2 ($v = 0$ à $t = 0$)
 graphe 3 (idem)

2) la vitesse est constante pour graphe 1

3) graphes 2 et 3

4) graphe 1

5) graphe 2

6) graphe 3

c) On peut avoir $v = 0$
 mais $a = \frac{dv}{dt} \neq 0 !$

(Exemples pour $t = 0$ dans les cas des graphes 2 et 3).

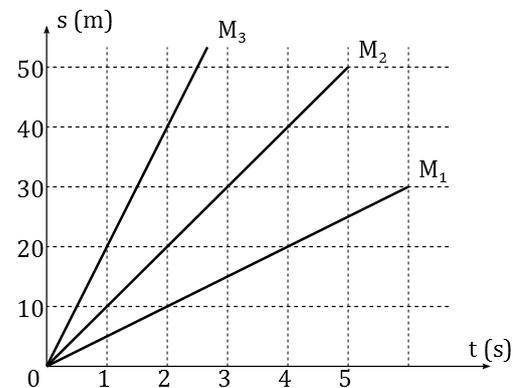
Exercice 3 : Mouvements uniformes

1) Un automobiliste roule sur l'autoroute avec le régulateur de vitesse réglé sur 120 km/h; le passager déclenche un chronomètre au moment où l'automobiliste enclenche le régulateur.

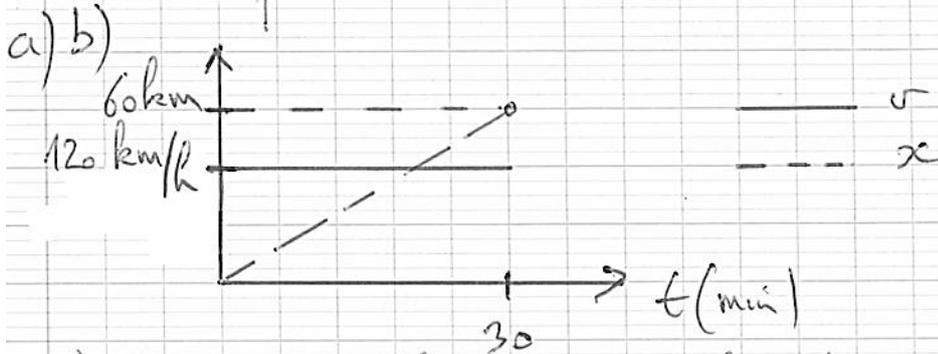
- Représenter la courbe donnant les variations de la vitesse $v(t)$ au cours du temps entre 0 et 30 min.
- Représenter la courbe donnant la distance parcourue $x(t)$ au cours du temps entre 0 et 30 min.
- Comment interpréter la vitesse sur le graphique donnant $x(t)$?
- Comment interpréter la distance parcourue sur le graphique donnant $v(t)$?

2) Trois objets se déplacent à vitesse constante. On a relevé les variations de leurs positions en fonction du temps. On obtient le graphique ci-contre.

- Justifier que leurs mouvements sont uniformes.
- Déterminer la vitesse scalaire des objets M_1 et M_2 .
- Quelles relations mathématiques y a-t-il entre les vitesses des différents objets ? Pouvait-on le voir graphiquement ?
- Tracer un graphique donnant les variations de vitesse de M_1 en fonction du temps.
- Calculer la distance parcourue entre l'instant $t_1 = 1$ s et l'instant $t_2 = 3$ s pour M_2 .



1) a) $v = 120 \text{ km/h} = \text{cte}$
 $\Rightarrow x = vt + \text{cte}$ linéaire en fonction du temps.



c) la vitesse est la dérivée de la position $x(t)$.
 d) la distance parcourue est représentée par l'aire sous la courbe de $v(t)$ (Primitive \leftrightarrow Intégrale)

2) a) $s(t)$ linéaire pour les 3 objets

$$\Leftrightarrow v(t) = \text{cte}$$

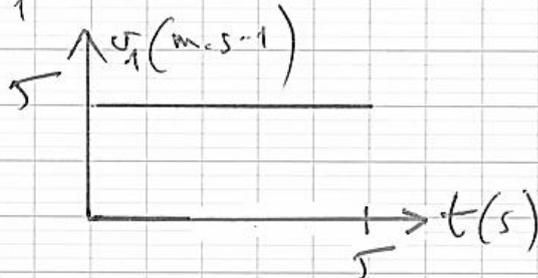
\Leftrightarrow Mouvements uniformes

$$b) v_1 = \frac{\Delta s_1}{\Delta t} = \frac{30}{6} = 5 \text{ m.s}^{-1}$$

$$v_2 = \frac{\Delta s_2}{\Delta t} = \frac{50}{5} = 10 \text{ m.s}^{-1}$$

c) $v_2 = 2v_1$: Coefficient directeur 2 fois plus grand.
 $v_3 = 2v_2$: idem.

$$d) v_1 = \text{cte}$$



$$e) d = 30 - 10 = 20 \text{ m.}$$

Exercice 4 : Mouvement rectiligne uniformément accéléré

Considérons une balle M en mouvement vertical. L'axe vertical ascendant est noté Oz , l'origine étant prise au niveau du sol.

On montre que l'équation horaire du mouvement de M est : $z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0t + h$;
avec

- g accélération de la pesanteur, constante positive telle que $g = 9,81$ U.S.I.;
- v_0 et h sont des constantes positives.

1) D'après l'expression de $z(t)$:

- a) quelle est la dimension de h ? Que représente cette constante ?
- b) quelle est la dimension de v_0 ?
- c) quelle est la dimension de g ? Quelle est son unité dans le système international ?

2) Exprimer $\dot{z}(t)$; en déduire ce que représente v_0 .

3) Exprimer $\ddot{z}(t)$.

4) Tracer les allures des courbes donnant $z(t)$, $v_z(t) = \dot{z}(t)$ et $a_z(t) = \ddot{z}(t)$.

5) Soit t_0 la date pour laquelle v_z s'annule. Que peut-on dire du mouvement de M avant t_0 ? Que peut-on dire du mouvement de M après t_0 ?

6) Calculer littéralement t_0 , z_{max} , et vérifier l'homogénéité des résultats.

$$z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0t + h.$$

1) a) h : dimension L / unité m .
 h représente la position de la balle à $t=0$

b) v_0 : dimension $L \cdot T^{-1}$ / unité $m \cdot s^{-1}$

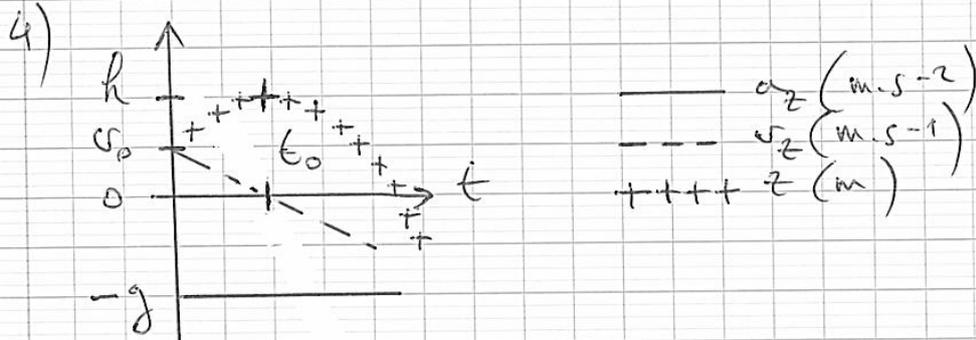
c) g : dimension $L \cdot T^{-2}$ / unité $m \cdot s^{-2}$

2) $\dot{z}(t) = \frac{d}{dt} \left(-\frac{1}{2}gt^2 + v_0t + h \right)$

$\dot{z}(t) = -gt + v_0$

v_0 représente la vitesse de la balle à $t=0$

$$3) \ddot{z}(t) = \frac{d}{dt}(\dot{z}(t)) = \frac{d}{dt}(-gt + v_0) = -g.$$



5) $v_z = \dot{z} = -gt + v_0 = 0$ pour $t = t_0$.
Après t_0 : $v < 0$ la balle descend.
Avant t_0 : $v > 0$ la balle monte.

$$6) * -gt_0 + v_0 = 0 \Rightarrow t_0 = \frac{v_0}{g}$$

$$[t_0] = \left[\frac{v_0}{g} \right] = \frac{\text{m.s}^{-1}}{\text{m.s}^{-2}} = \text{s}.$$

$$* z_{\max} = -\frac{1}{2}gt_0^2 + v_0 t_0 + h.$$

$$z_{\max} = -\frac{1}{2}g\left(\frac{v_0}{g}\right)^2 + v_0\left(\frac{v_0}{g}\right) + h$$

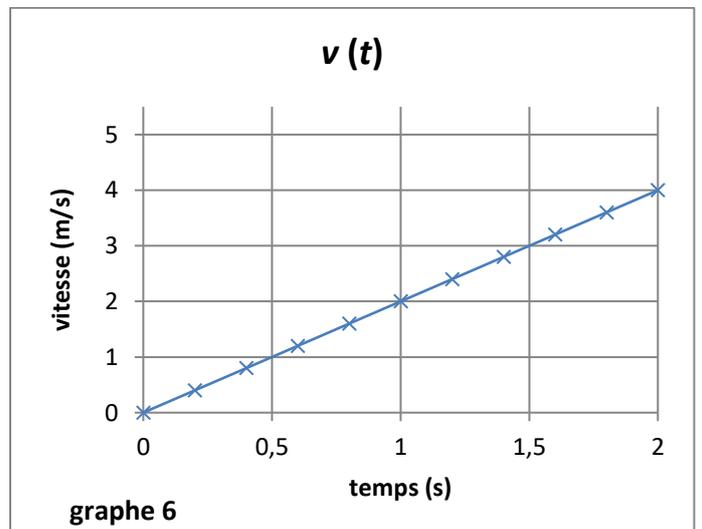
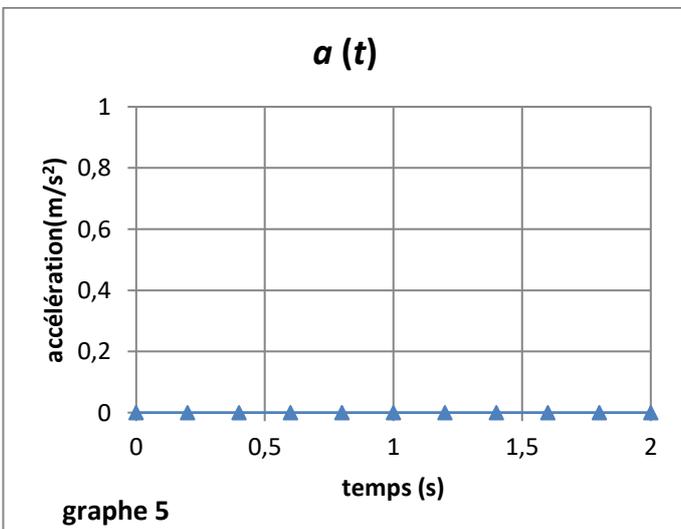
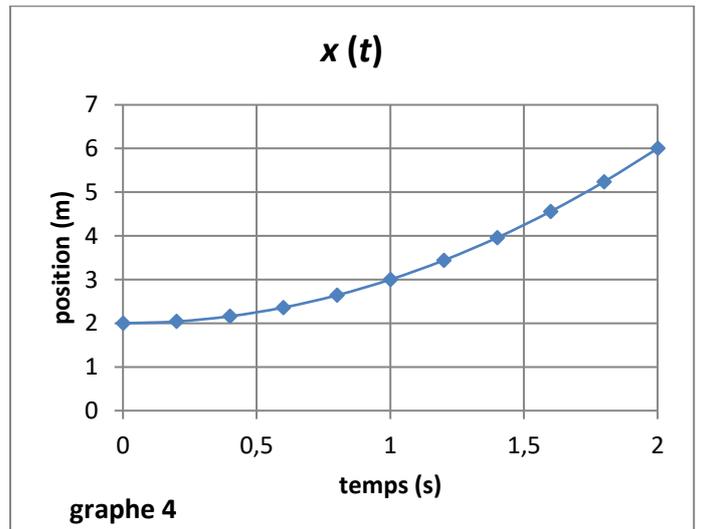
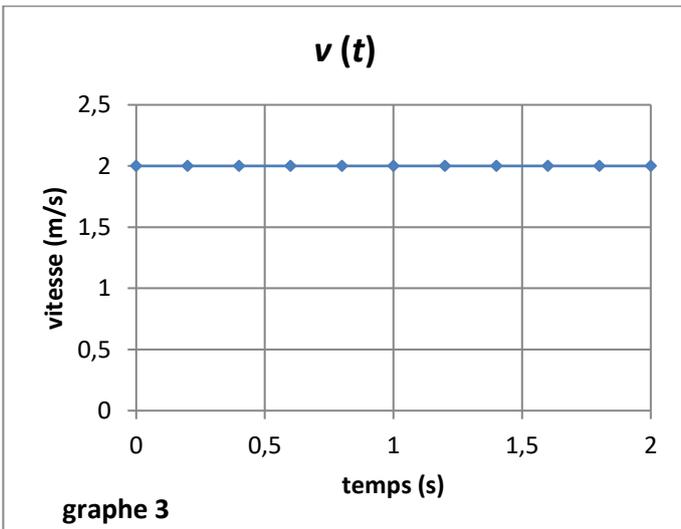
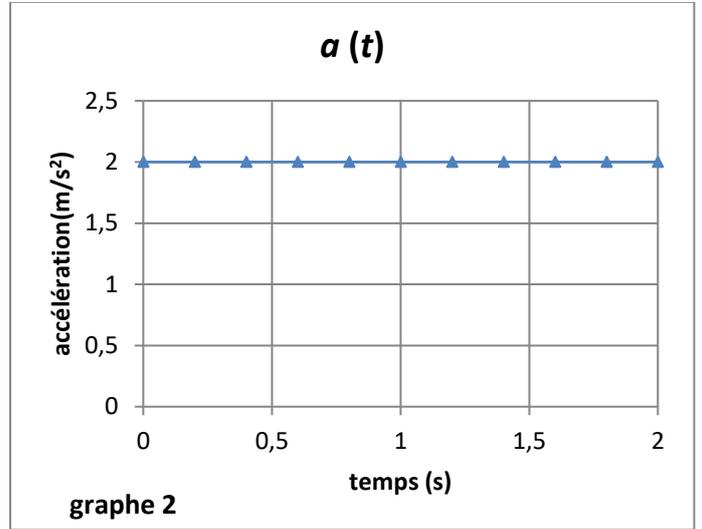
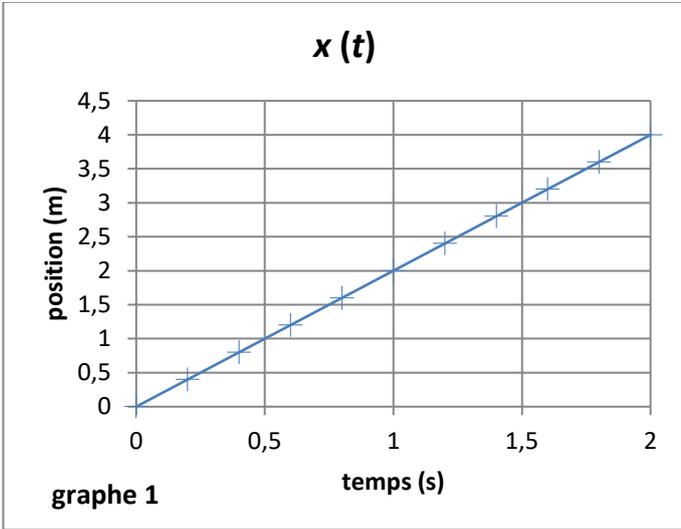
$$= -\frac{g v_0^2}{2g^2} + \frac{v_0^2}{g} + h$$

$$= \frac{v_0^2}{2g} + h$$

$$[z_{\max}] = \left[\frac{v_0^2}{2g} \right] = \frac{\text{m}^2 \cdot \text{s}^{-2}}{\text{m} \cdot \text{s}^{-2}} = \text{m}.$$

Exercice 5 : Graphes caractéristiques de mouvements rectilignes

Les graphes ci-dessous sont associés à deux mouvements rectilignes particuliers : un mouvement rectiligne uniforme (MRU) ainsi qu'un mouvement rectiligne uniformément accéléré (MRUA). Attribuer les différents graphes à chacun des deux mouvements.



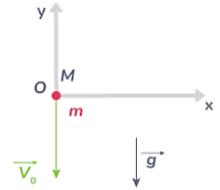
Graph 1 :	MRU
Graph 2 :	MRUA
Graph 3 :	MRU
Graph 4 :	MRUA
Graph 5 :	MRU
Graph 6 :	MRUA

Exercice 6 : Bilan des forces

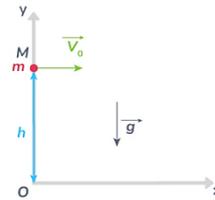
Dans les cas ci-dessous :

- Définir le système mécanique (considéré comme un point matériel),
- Réaliser le Bilan des Actions Mécaniques Extérieures (BAME), les représenter sur un schéma,
- Appliquer le Principe Fondamental de la Dynamique (PFD),
- Identifier s'il s'agit d'un mouvement unidimensionnel ou non,
- Etablir l'équation ou les équations horaires du mouvement,

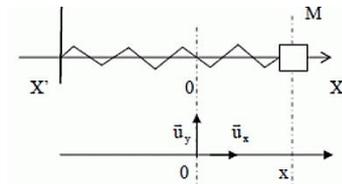
Cas 1 : chute libre d'un point matériel avec vitesse initiale verticale, sans frottement :



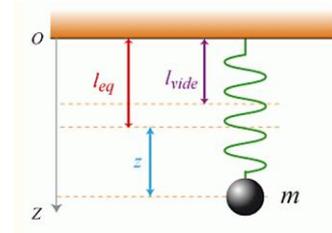
Cas 2 : chute libre d'un point matériel avec vitesse initiale horizontale, sans frottement :



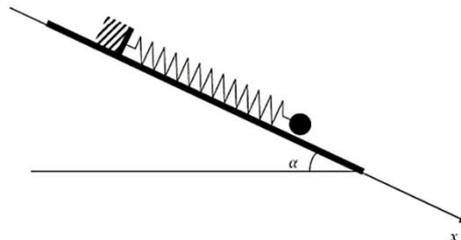
Cas 3 : masse - ressort sur plan horizontal, sans frottement :



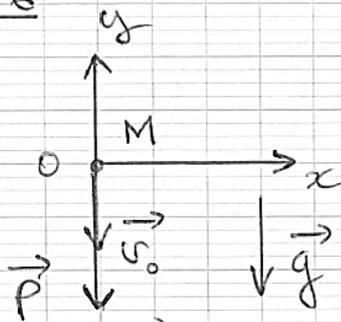
Cas 4 : ressort vertical, avec frottement fluide $\vec{f} = -h \cdot \vec{v}$



Cas 5 : ressort sur plan incliné, sans frottement :



Exercice 6
Cas 1



Mouvement unidirectionnel
car : \vec{v}_0 suivant y
et \vec{a} suivant y

BAME : $\vec{P} = m\vec{g} = -mg\vec{u}_y$

PFD : $\vec{P} = m\vec{a}$

$$-mg\vec{u}_y = m(\ddot{x}\vec{u}_x + \ddot{y}\vec{u}_y)$$

Sur x : $\ddot{x} = 0$

Sur y :

$$\ddot{y} = -g$$

On intègre par rapport au temps :

$$\dot{y} = -gt + c_1 = -gt - v_0$$

On intègre par rapport au temps :

$$y = -\frac{1}{2}gt^2 - v_0t + y(0)$$

$$y = -\frac{1}{2}gt^2 - v_0t$$

Cas 2

Même BAME que précédemment
(lorsqu'absence de frottement).

PFD :

$$-mg\vec{u}_y = m(\ddot{x}\vec{u}_x + \ddot{y}\vec{u}_y)$$

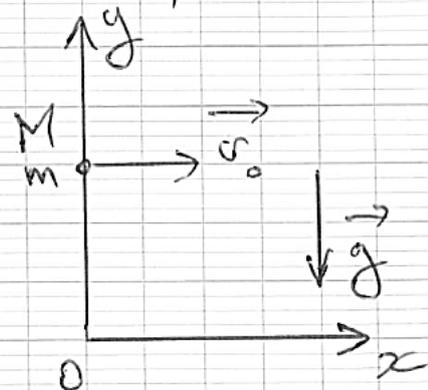
Sur x :

$$\ddot{x} = 0$$

$$\dot{x} = c_1 = v_{0x} = v_0$$

$$x = v_0t + x(0)$$

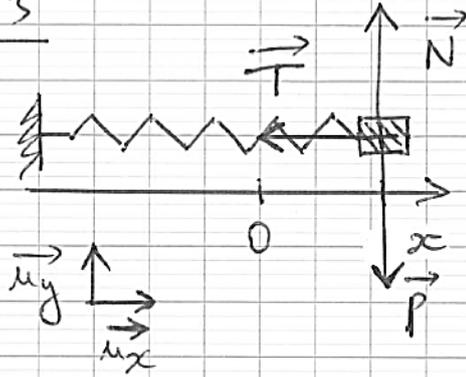
$$x = v_0t$$



Sur y :

$$\begin{aligned} \ddot{y} &= -g \\ \dot{y} &= -gt + v_y(0) = -gt \\ y &= -\frac{1}{2}gt^2 + y(0) = \underline{\underline{-\frac{1}{2}gt^2 + h}} \end{aligned}$$

Cas 3



Systeme : masse
BASE :

$$\begin{aligned} * \vec{P} &= mg = -mg \vec{u}_y \\ * \vec{N} &= N \vec{u}_y \\ * \vec{T} &= -k(l - l_0) \vec{u}_x \\ &= -kx \vec{u}_x \end{aligned}$$

PFD :

$$\begin{aligned} \vec{P} + \vec{N} + \vec{T} &= m\vec{a} \\ -mg \vec{u}_y + N \vec{u}_y - kx \vec{u}_x &= m(\ddot{x} \vec{u}_x + \ddot{y} \vec{u}_y) \end{aligned}$$

Sur x :

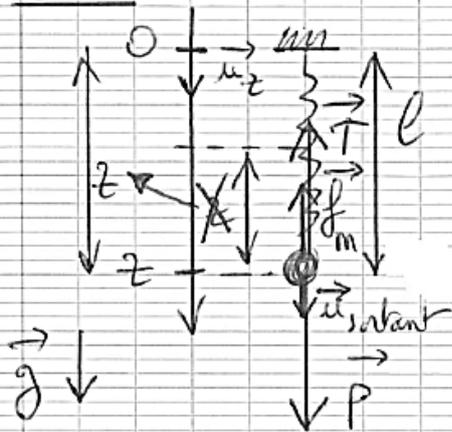
$$\begin{aligned} -kx &= m\ddot{x} \Leftrightarrow m\ddot{x} + kx = 0 \\ &\rightarrow \text{Equation differentielle que l'on} \\ &\text{peut résoudre (voir M4)}. \end{aligned}$$

Sur y :

$$\begin{aligned} -mg + N &= m\ddot{y} = 0 \quad \text{car } |y = \text{cte} \\ &\left. \begin{array}{l} \dot{y} = 0 \\ \ddot{y} = 0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Mouvement unidirectionnel} \\ \text{suivant } x. \end{array} \end{aligned}$$

$$\text{d'où : } N = mg.$$

Cas 4



Avec ce paramétrage :
 $\underline{z = l}$

Référentiel : Terre, suppose galiléen

Système : masse m.

B.A.M.E :

$$* \vec{P} = m\vec{g} = mg\vec{u}_z$$

$$* \vec{T} = -k(l - l_0)\vec{u}_{\text{sabat}}$$

$$= -k(z - l_0)\vec{u}_z$$

$$* \vec{f} = -h\vec{v} = -h\dot{z}\vec{u}_z$$

PFD :

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}$$

$$\Leftrightarrow \vec{P} + \vec{T} + \vec{f} = m\vec{a}$$

$$\Leftrightarrow mg\vec{u}_z - k(z - l_0)\vec{u}_z - h\dot{z}\vec{u}_z = m\ddot{z}\vec{u}_z$$

Remarque : le mouvement est unidirectionnel d'axe z.

$$\Rightarrow \ddot{x} = \ddot{y} = 0$$

$$\text{et } \ddot{x} = \ddot{y} = 0$$

Projection du PFD sur z :

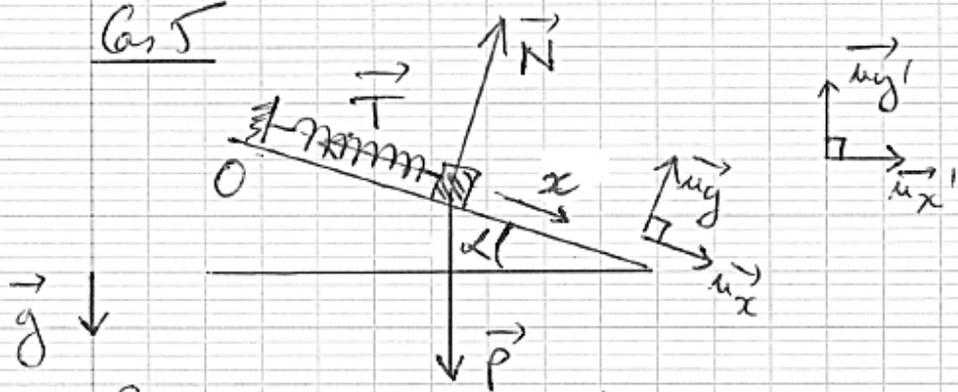
$$mg - k(z - l_0) - h\dot{z} = m\ddot{z}$$

$$\Leftrightarrow \underline{mg + kl_0 = kz + h\dot{z} + m\ddot{z}}$$

↳ Equation différentielle du second ordre, car
 Comportement z (qui dépend de t), \dot{z} et \ddot{z}
 (qui dépendent de t également).

→ Résolution ⊕ tard.

Cas 5



Remarque : le mouvement est unidirectionnel
 d'axe $x \hat{=} (\vec{u}_x, \vec{u}_y) \oplus$ judicieux.

Referentiel : Terre, suppose galiléen

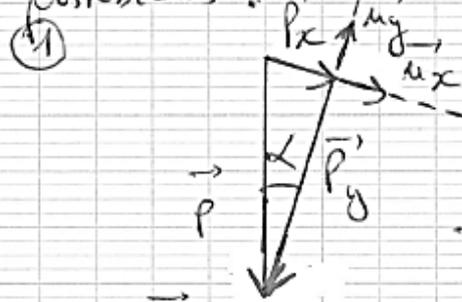
Système : base m

BASE :

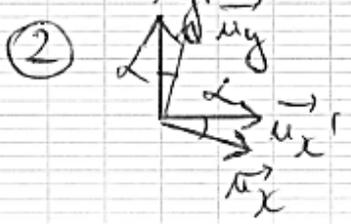
- * $\vec{P} = m\vec{g} = -mg\vec{u}_y'$
- * $\vec{T} = -k(l - l_0) \vec{u}_{\text{stretch}}$
- * $\vec{N} = -k(x - l_0) \vec{u}_x$
- * $\vec{N} = N\vec{u}_y'$

Il faut exprimer \vec{P} dans le repère (\vec{u}_x, \vec{u}_y)

2 possibilités :



$$\begin{aligned} \vec{P} &= \vec{P}_x + \vec{P}_y \\ \vec{P} &= P \sin \alpha \vec{u}_x - P \cos \alpha \vec{u}_y \\ \vec{P} &= mg \sin \alpha \vec{u}_x - mg \cos \alpha \vec{u}_y \end{aligned}$$



donc :

$$\begin{aligned} \vec{u}_y' &= \cos \alpha \vec{u}_y - \sin \alpha \vec{u}_x \\ \vec{P} &= -mg (\cos \alpha \vec{u}_y - \sin \alpha \vec{u}_x) \\ &= mg \sin \alpha \vec{u}_x - mg \cos \alpha \vec{u}_y \end{aligned}$$

PFD :

$$mg \sin \alpha \vec{u}_x - mg \cos \alpha \vec{u}_y - k(x - l_0) \vec{u}_x + N \vec{u}_y = m \ddot{x} \vec{u}_x$$

Projection sur y :

$$-mg \cos \alpha + N = 0$$

$$\text{donc : } N = mg \cos \alpha$$

$$\text{Vérification : } \sin \alpha = 0, \cos \alpha = 1$$

$$N = mg$$

On retrouve le cas horizontal

Projection sur x :

$$mg \sin \alpha - k(x - l_0) = m \ddot{x}$$

$$\Leftrightarrow mg \sin \alpha + kl_0 = m \ddot{x} + kx$$

Exercice 7 : 2 TGV

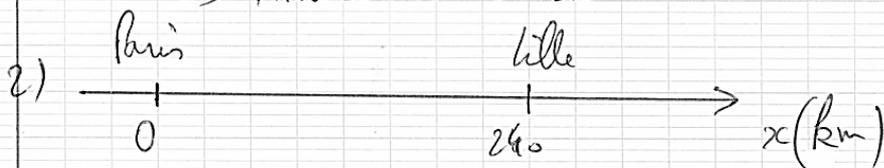
Un premier TGV part de Paris à 8H00 en direction de Lille, on considère pour simplifier qu'il roule à la vitesse constante de 360 km/h. Un deuxième TGV part de Lille à la même heure (8H00) en direction de Paris, on considère pour simplifier qu'il roule à la vitesse constante réduite de 180 km/h pour des raisons techniques.

La distance entre Paris et Lille est de 240 km.

- 1) A quelle heure le TGV 1 arrive-t-il à Lille ? A quelle heure le TGV 2 arrive-t-il à Paris ?
- 2) A quelle heure et à quelle distance de Paris les deux TGV se croisent-ils ? On pourra mettre en équation le système en écrivant les positions $x_1(t)$ et $x_2(t)$ des TGV.
- 3) Reprendre la question 2) dans le cas où le TGV 1 part avec 15 mn de retard.

1) $v_1 = 360 \text{ km/h}$ $d = 240 \text{ km}$
 $\Delta t_1 = \frac{d}{v_1} = \frac{240}{360} = 0,667 \text{ h} = 40 \text{ min}$
 \Rightarrow Arrivée à 8H40

$v_2 = 180 \text{ km/h}$ $d = 240 \text{ km}$
 $\Delta t_2 = \frac{d}{v_2} = \frac{240}{180} = 1,33 \text{ h} = 1 \text{ h } 20 \text{ min}$
 \Rightarrow Arrivée à 9H20



$x_1(t) = v_1 t = 360 t$ (t en h)

$x_2(t) = 240 - v_2 t$
 $= 240 - 180 t$ (t en h)

$x_1(t) = x_2(t)$
 $360 t = 240 - 180 t$
 $540 t = 240$
 $t = \frac{240}{540} = \frac{24}{54} = \frac{8}{18} = 0,44 \text{ h} = 27 \text{ min}$
 $\approx \frac{1}{2} \text{ h}$

Ils se croisent | en haut à 8H30

à 8H27

D'où $x_1 = v_1 t$
 $= 360 \times 0,44 = 158 \text{ km}$

Veuf: $x_2 = 240 - 180 \times 0,44 = 161 \text{ km}$

3) $x_1(t) = v_1 (t - 0,25) = 360 (t - 0,25)$
 $x_2(t) = 240 - 180 t$

$x_1(t) = x_2(t)$
 $360 t - 90 = 240 - 180 t$
 $540 t = 330$
 $t = \frac{330}{540} = 0,61 \text{ h}$
 $= 37 \text{ min}$

Ils se croisent à 8H37

Exercice 8 : Usain Bolt

Usain Bolt, aujourd'hui sportif retraité, a affolé les compteurs de l'épreuve de sprint du 100 m d'athlétisme pendant une décennie. Aux championnats du monde de Berlin de 2009, il a établi le dernier record du monde de la discipline avec un chrono de 9 secondes et 58 centièmes.

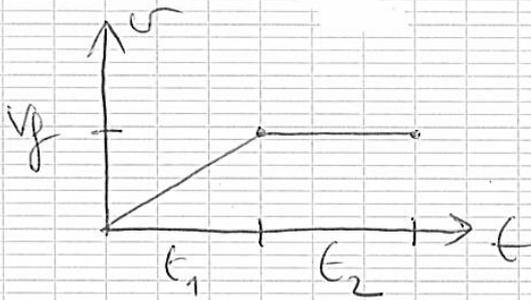
Pour les athlètes spécialistes de cette épreuve, on peut considérer (de manière simplifiée) que leur mouvement se décompose en 2 phases :

- Phase 1 : mouvement uniformément accéléré, sur une distance de 50 m,
- Phase 2 : mouvement uniforme, sur une distance de 50 m.

On s'intéresse à l'épreuve de sprint de l'athlète Usain Bolt, et on considère qu'il établit un chrono très moyen (pour lui) de 10 secondes au 100 m.

- Mettre en équation le mouvement puis calculer la vitesse maximale de Usain Bolt durant cette course.

Usain Bolt



$$\begin{cases} 100 = \frac{1}{2} v_f t_1 + v_f t_2 & (1) \end{cases}$$

$$\begin{cases} 10 = t_1 + t_2 & (2) \end{cases}$$

3 eq.
3 inconnues

$$\begin{cases} 50 = v_f t_2 \text{ ou } v_f = \frac{50}{t_2} & (3) \end{cases}$$

$$(1) \quad 200 = v_f t_1 + 2v_f t_2 = v_f (t_1 + 2t_2)$$

$$(2) \quad t_1 = 10 - t_2$$

⇒

$$200 = v_f (10 - t_2 + 2t_2) = v_f (10 + t_2)$$

$$(3) \Rightarrow 200 = \frac{50}{t_2} (10 + t_2)$$

$$200 t_2 = 50 (10 + t_2) = 500 + 50 t_2$$

⇔

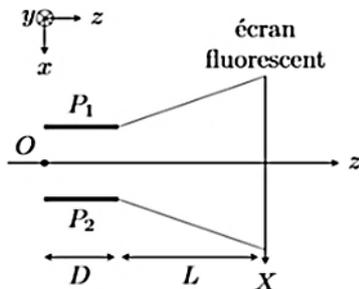
$$150 t_2 = 500 \quad \Rightarrow \quad t_2 = \frac{500}{150} = 3,33 \text{ s}$$

$$\Rightarrow t_1 = 6,67 \text{ s}$$

$$\Rightarrow v_f = \frac{50}{t_2} = \frac{50}{3,33} = 15 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

Exercice 9 : Oscilloscope analogique

Ce problème s'intéresse au principe de fonctionnement des anciens oscilloscopes, dont le principe est d'exploiter la déviation d'un faisceau d'électrons sous l'effet d'une tension que l'on souhaite observer à l'écran. Dans tout le problème, on se place dans le référentiel terrestre, supposé galiléen, auquel on associe un repère $(0, \vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z)$.



Une zone de champ électrique uniforme est établie entre 2 plaques P_1 et P_2 , le champ est supposé nul en dehors de cette zone. La distance entre les 2 plaques est notée d , la longueur des plaques D et on note U la tension (supposée constante et positive) entre les plaques, égale à la tension d'entrée de l'oscilloscope. On admet que le champ électrique entre les plaques s'écrit :

$$\vec{E} = -\frac{U}{d}\vec{u}_x$$

Des électrons accélérés au préalable pénètrent en O où existe le champ avec une vitesse $\vec{v}_0 = v_0\vec{u}_z$ selon l'axe Oz. On suppose leur poids négligeable devant la force électrique.

- 1) Exprimer la force subie par un électron, de masse m et de charge négative $q = -e$, lorsqu'il se trouve entre les 2 plaques.
- 2) En appliquant le Principe Fondamental de la Dynamique à l'électron, établir les 3 équations horaires du mouvement dans la zone du champ, en fonction des paramètres m , e , d , U et v_0 . En déduire l'équation de la trajectoire de l'électron $x = f(z)$.
- 3) Déterminer les coordonnées (x_K, y_K, z_K) du point de sortie K de la zone de champ, ainsi que les composantes de la vitesse (x'_K, y'_K, z'_K) de l'électron en ce point, en fonction de m , e , d , D , U et v_0 .
- 4) Montrer que dans la zone entre les plaques chargées et l'écran fluorescent le mouvement est rectiligne uniforme.
- 5) On note L la distance entre la sortie de la zone de champ et l'écran fluorescent, et I le point d'impact sur l'écran. Etablir l'équation $x = g(z)$ de la droite (KI) . En déduire l'abscisse x_I du point d'impact de l'électron sur l'écran, en fonction de m , e , d , D , L , U et v_0 . Pour m , e , d , D , L et v_0 fixées, la position x_I du point d'impact sur l'écran est-elle proportionnelle à la tension U ?
- 6) A lumière des questions précédentes, expliquer le principe du fonctionnement de ce type d'oscilloscope. Proposer une solution technique pour obtenir un chronogramme sur l'écran, plutôt qu'un point.

$$1. \vec{F} = q \cdot \vec{E}$$

2. Référentiel : Terre et \Leftrightarrow galiléen.

Système : Electron

Bilan des forces :

$$\vec{F} = q \vec{E} = -e \left(-\frac{U}{d} \vec{u}_x \right) = \frac{eU}{d} \vec{u}_x$$

RFD :

$$\left(\frac{d\vec{p}}{dt} \right)_R = \sum \vec{F}$$

$$m \vec{a}/R = \frac{eU}{d} \vec{u}_x$$

$$\vec{a} = \frac{eU}{md} \vec{u}_x$$

$$\begin{cases} \ddot{x} = \frac{eU}{md} \\ \ddot{y} = 0 \\ \ddot{z} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = \frac{eU}{md} t + 0 \\ \dot{y} = ct = 0 \\ \dot{z} = ct = v_0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = \frac{1}{2} \frac{eU}{md} t^2 + 0 \\ y = ct = 0 \\ z = v_0 t + 0 \end{cases}$$

d'où :

$$t = \frac{z}{v_0}$$

$$x = \frac{1}{2} \frac{eU}{md} \left(\frac{z}{v_0} \right)^2$$

$$x = \frac{1}{2} \frac{eU}{md v_0^2} z^2$$

Eq. trajectoire.

3. En K, $z_K = D$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_K = \frac{1}{2} \frac{eU D^2}{m d v_0^2} \\ y_K = 0 \\ z_K = D \end{array} \right.$$

d'où : $x_K = \frac{1}{2} \frac{eU D^2}{m d v_0^2}$

Or $x_K = \frac{1}{2} \frac{eU}{m d} t_K^2$

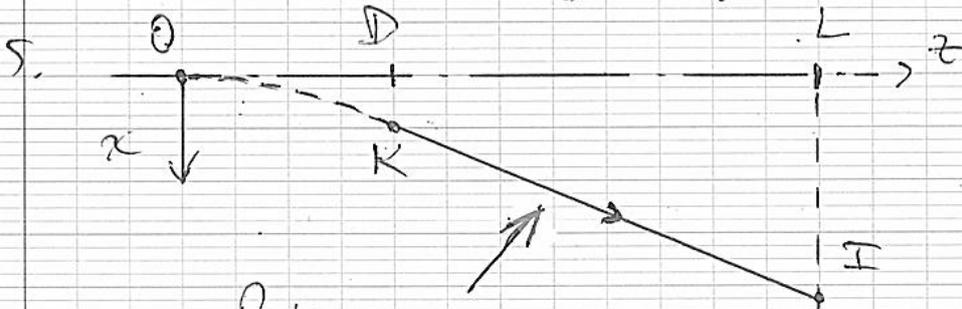
$$\frac{1}{2} \frac{eU D^2}{m d v_0^2} = \frac{1}{2} \frac{eU}{m d} t_K^2$$

$$t_K = \frac{D}{v_0} \quad (\text{Bien sûr !})$$

d'où :

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x}_K = \frac{eU D}{m d v_0} = \frac{eU D}{m v_0 d} \\ \dot{y}_K = 0 \\ \dot{z}_K = v_0 \end{array} \right.$$

4. Poids négligeable
 \Rightarrow Aucune force
 \Rightarrow Mouvement rectiligne uniforme.



Pente

$$\left(\frac{dx}{dz} \right)_{x=K} = \frac{eU D}{m d v_0^2} = \frac{\dot{x}_K}{\dot{z}_K}$$

d'où : Equation de la droite

$$x = \frac{eU D}{m d v_0^2} z + b$$

l'axe des ordonnées par (z_k, x_k)

$$\frac{1}{2} \frac{eUD^2}{mdu_0^2} = \frac{eUD}{mdu_0^2} D + b$$

$$\text{d'où : } b = -\frac{1}{2} \frac{eUD^2}{mdu_0^2}$$

d'où : Equation de la droite :

$$x = \frac{eUD}{mdu_0^2} z - \frac{1}{2} \frac{eUD^2}{mdu_0^2}$$

$$\text{d'où : } x_I = \frac{eUD}{mdu_0^2} (D+L) - \frac{1}{2} \frac{eUD^2}{mdu_0^2}$$

$$x_I = \frac{1}{2} \frac{eUD^2}{mdu_0^2} + \frac{eUDL}{mdu_0^2}$$

$$x_I = \frac{eUD}{mdu_0^2} \left(\frac{D}{2} + L \right) \text{ proportionnalité!}$$

6. Deux autres plaques alimentées par une tension alternative dépendant de la base de temps permettant une déviation suivant y
⇒ Balayage

⊕ x_I proportionnelle à \cup

⇒ Déviations - suivant x proportionnelle à la tension à mesurer.