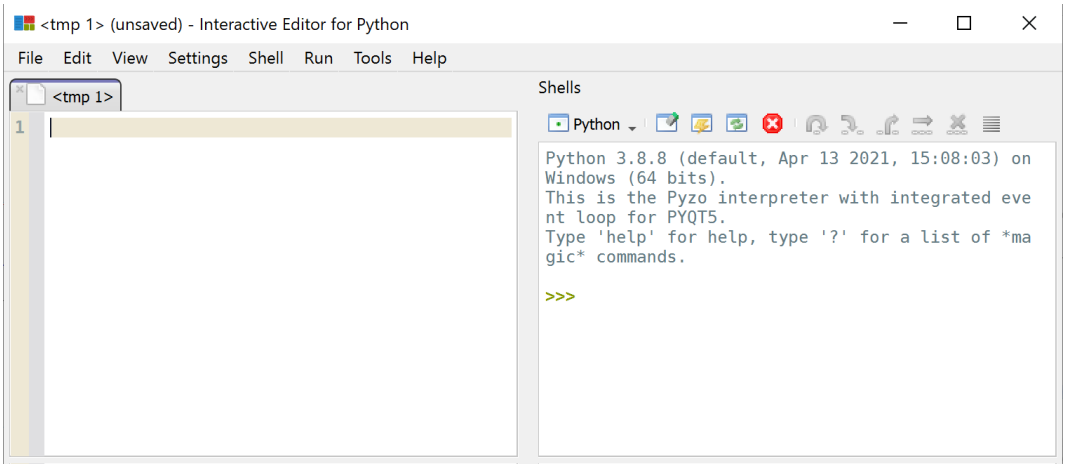
I/ Présentation générale

Python est un langage de programmation facile d'accès (grâce à une syntaxe simple) et largement répandu dans la communauté scientifique. Quel que soit le logiciel choisi pour programmer en Python, l'interface sera toujours en deux parties. Une partie (ici à gauche) sert à écrire les lignes de codes dans un fichier qui est enregistré au format ".py". L'autre partie (ici à droite) est appelée le *shell* et sert à interagir avec Python.



Logiciel Pyzo

II/ Installer Python

Si vous disposez d'un ordinateur personnel, il faudra y installer un logiciel permettant de programmer en Python. Le logiciel recommandé est Pyzo ; il s'agit du logiciel utilisé à l'oral du concours. Pour l'installer :

- Aller à l'adresse https ://pyzo.org/start.html et suivre les instructions.
- Attention : l'installation se fait en deux temps. Il faut installer "Pyzo IDE" (qui fournit une interface pour l'utilisation du langage Python) et installer "Python environment" (qui est un outil servant à exécuter les programmes écrits en langage Python).
- Concernant l'environnement, il est conseillé d'installer Anaconda. Il faut veiller à installer Python version 3, qui est la version du concours.