

Semaine 25 - Lundi 12 mai au vendredi 16 mai

Chap 23 - Applications linéaires et matrices

I/ Applications linéaires

1. Définitions

- Définitions : application linéaire, notation $L(E, F)$
- Exemple important : id_E
- Définitions : endomorphisme ($L(E)$), isomorphisme, automorphisme ($GL(E)$)
- Propriétés des applications linéaires : $f(0_E) = 0_F$ et $f\left(\sum_{i=1}^k \lambda_i u_i\right) = \sum_{i=1}^k \lambda_i f(u_i)$

2. Opérations sur les applications linéaires

- Propositions : la somme de deux AL, le produit d'une AL par un scalaire, la composée de deux AL et la réciproque d'une AL (si elle existe) sont des AL

II/ Noyau et image

1. Noyau

- Définition : $\text{Ker}(f)$ est l'ensemble des antécédents de 0_F
- Proposition : $\text{Ker}(f)$ est un sev de E
- Proposition : f est injective $\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{0_E\}$

2. Image

- Définition : $\text{Im}(f) = f(E)$
- Proposition : $\text{Im}(f)$ est un sev de F
- Proposition : f est surjective $\Leftrightarrow \text{Im}(f) = F$
- Proposition : si E a pour base $B = (e_1, \dots, e_p)$, alors $\text{Im}(f) = \text{Vect}\left(f(e_1), \dots, f(e_p)\right)$

III/ Applications linéaires en dimension finie

1. Reconnaître une application linéaire en dimension finie

- Proposition : toute application f qui va de \mathbb{K}^p dans \mathbb{K}^n de la forme $f : (x_1, \dots, x_p) \mapsto (a_{11}x_1 + \dots + a_{1p}x_p, \dots, a_{n1}x_1 + \dots + a_{np}x_p)$ est linéaire

2. Construction par choix de l'image d'une base

- Proposition : si (e_1, \dots, e_p) est une base de \mathbb{K}^p et si (u_1, \dots, u_p) une famille de vecteurs de \mathbb{K}^n , alors il existe une unique application linéaire $f : \mathbb{K}^p \rightarrow \mathbb{K}^n$ telle que, pour tout $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$, $f(e_j) = u_j$

3. Conséquence de la caractérisation : matrice d'une application linéaire

- Définition : matrice d'une application linéaire
- Correspondance entre calcul d'une image et calcul d'un produit matriciel

4. Matrice d'une application linéaire et opérations

- Proposition : matrice de $f + g$, de λf , de $g \circ f$
- Proposition : f est bijective $\Leftrightarrow \text{Mat}_{B, B'}(f)$ est inversible, et, dans ce cas, $\text{Mat}_{B, B'}(f^{-1}) = \left(\text{Mat}_{B', B}(f)\right)^{-1}$

5. Image d'une base

- Proposition : en notant $B = (e_1, \dots, e_p)$ une base de \mathbb{K}^p ; f est injective ssi $(f(e_1), \dots, f(e_p))$ est libre; f est surjective ssi $(f(e_1), \dots, f(e_p))$ est génératrice de \mathbb{K}^n ; f est bijective ssi $(f(e_1), \dots, f(e_p))$ est une base de \mathbb{K}^n

IV/ Rang d'une application linéaire

1. Définition

- Définition : $\text{rg}(f)$ est la dimension de $\text{Im}(f)$
- Proposition : lien entre les différentes notions de rang (d'une application linéaire, d'une famille de vecteurs, d'une matrice, d'un système linéaire)

2. Théorème du rang

- Théorème du rang
- Théorème : pour $f \in L(\mathbb{K}^p, \mathbb{K}^n)$; f est injective ssi $\text{rg}(f) = p$; f est surjective ssi $\text{rg}(f) = n$; f est bijective ssi $\text{rg}(f) = n = p$
- Corollaire : pour un endomorphisme f , f est injective ssi f est surjective ssi f est bijective

Questions de cours

1. *Avec preuve*

Donner la définition du noyau d'une application linéaire et démontrer qu'une application linéaire est injective si et seulement si son noyau est réduit au vecteur nul.

2. *Avec preuve*

Donner la définition de l'image d'une application linéaire et démontrer que l'image d'une application linéaire est un espace vectoriel.

3. *Sans preuve*

Enoncer la proposition qui permet de déterminer l'image d'une application linéaire en dimension finie ainsi que la proposition sur la construction par choix de l'image d'une base.

4. *Avec preuve*

Proposition de caractérisation du caractère injective/surjectif/bijectif par l'image d'une base.

5. *Avec preuve*

Enoncer sans preuve le théorème du rang et en déduire avec preuve les deux autres résultats du paragraphe "Théorème du rang".