

Chapitre 9 : Applications (prof)

Table des matières

1 Applications entre deux ensembles	2
1.1 Vocabulaire	2
1.2 Applications particulières	2
1.3 Composée d'applications	3
1.4 Images directes d'une application	4
2 Application injectives, surjectives et bijectives	5
2.1 Bijectivité	5
2.2 Surjectivité	7
2.3 Injectivité	8
2.4 Bijection réciproque	10
2.5 Rendre une application surjective, injective ou bijective	11

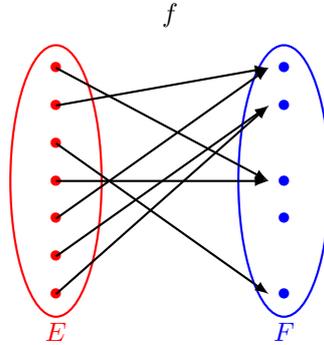
1 Applications entre deux ensembles

1.1 Vocabulaire

Définition 1.

Soient E et F deux ensembles.

On appelle application de E dans F une façon d'associer à tout élément de E un unique élément dans F .



En résumé, on notera $f : \begin{cases} E \rightarrow F \\ x \mapsto f(x) \end{cases}$

On dit que f est définie sur E à valeurs dans F .

On note $\mathcal{F}(E, F)$ ou F^E l'ensemble de toutes les applications de E dans F .

Exemple 2 Les fonctions usuelles sont des applications de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

Définition 3.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application de E dans F .

Dans l'équation $f(x) = y$, y est l'image de x et x est un antécédent de y par f .

Exemple 4 0 et 2π sont des antécédents de 1 par la fonction cosinus et des antécédents de 0 par la fonction sinus.

Définition 5.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application de E dans F .

On appelle graphe de l'application f l'ensemble

$$\Gamma = \{(x, f(x)), x \in E\} = \{(x, y) \in E \times F \mid f(x) = y\}$$

Remarque 6 Lorsque E et F sont des parties de \mathbb{R} , on peut représenter le graphe de f .

1.2 Applications particulières

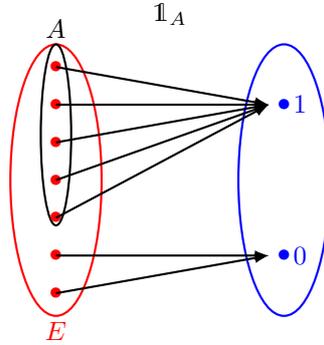
Définition 7.

Soient E un ensemble. On appelle identité de E et on note id_E l'application $\text{id}_E : \begin{cases} E \rightarrow E \\ x \mapsto x \end{cases}$

Définition 8.

Soient E un ensemble et A une partie de E ($A \subset E$).

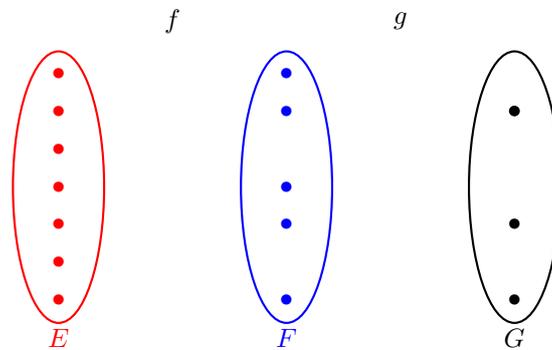
On appelle indicatrice de A l'application de E dans $\{0, 1\}$ définie par $\mathbb{1}_A : \begin{cases} E \rightarrow \{0, 1\} \\ x \mapsto \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{si } x \notin A \end{cases} \end{cases}$.

**1.3 Composée d'applications****Définition 9.**

Soient E, F et G un ensemble. Soit $f \in F^E$. Soit $g \in G^F$.

On appelle composé de f par g la fonction notée $g \circ f$ et définie par

$$g \circ f : \begin{cases} E \rightarrow G \\ x \mapsto g(f(x)) \end{cases}$$

**Théorème 10.**

Soient E, F, G et H quatre ensembles. Soit $f \in F^E$. Soit $g \in G^F$. Soit $h \in H^G$.

1. $f \circ \text{id}_E = f$ et $\text{id}_F \circ f = f$
2. $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f) = h \circ g \circ f$

Démonstration : $\text{id}_E : E \rightarrow E$ et $f : E \rightarrow F$ donc $f \circ \text{id}_E : E \rightarrow F$.

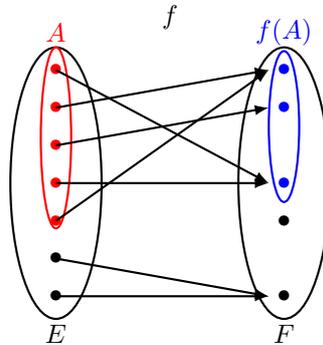
Soit $x \in E$. $(f \circ \text{id}_E)(x) = f[\text{id}_E(x)] = f(x)$. Donc, $f \circ \text{id}_E = f$. ■

1.4 Images directes d'une application

Définition 11.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application de E dans F .
Soit $A \subset E$. On appelle image directe de A par f l'ensemble contenant les images de tous les éléments de A .

$$f(A) = \{f(x), x \in A\}$$



$$\forall y \in F, y \in f(A) \Leftrightarrow \exists x \in A \text{ tel que } f(x) = y$$

Remarque 12 Si f est définie sur une partie de \mathbb{R} et à valeurs dans \mathbb{R} , on peut lire les images directes sur le tableau de variations ou le graphique.

Exemple 13 Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+ \\ x \mapsto |x| \end{cases}$. Déterminer $f([-1, 1])$, $f([-3; 4])$, $f([-2; +\infty[)$ et $f(\emptyset)$.

x	$-\infty$	0	$+\infty$
$f(x)$	$+\infty$	0	$+\infty$

Donc, $f([-1, 1]) = [0, 1]$, $f([-3; 4]) = [0, 4]$, $f([-2; +\infty[) = [2, +\infty[$ et $f(\emptyset) = \emptyset$.

Exemple 14 Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto \cos(x) \end{cases}$. Déterminer $f(\mathbb{R})$, $f([-\pi, \pi])$ et $f([-2, +\infty[)$.

$$f(\mathbb{R}) = [-1, 1].$$

$$f([-\pi, \pi]) = [-1, 1]$$

$$f([-2, +\infty[) = [-1, 1].$$

Théorème 15.

Soient E et F deux ensembles. Soit $f \in F^E$. Soit $(A, B) \in \mathcal{P}(E)^2$.
Si $A \subset B$ alors $f(A) \subset f(B)$.

Démonstration : Soit $(A, B) \in \mathcal{P}(E)^2$ avec $A \subset B$.

On veut démontrer une inclusion. Soit $y \in f(A)$.

Il existe $x \in A$ tel que $f(x) = y$.

Donc, puisque $A \subset B$, il existe $x \in B$ tel que $f(x) = y$.

Donc, $y \in f(B)$.
Donc, $f(A) \subset f(B)$. ■

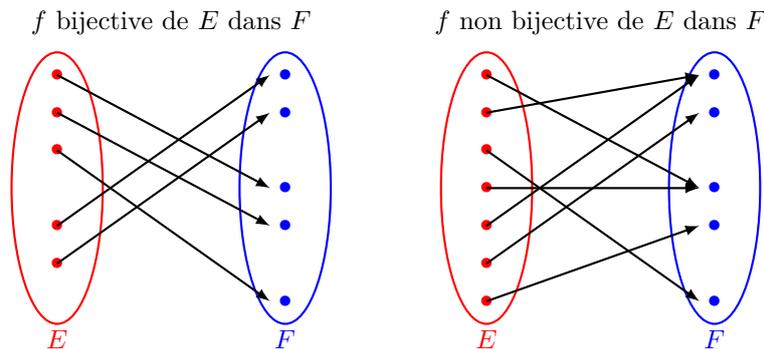
2 Application injectives, surjectives et bijectives

2.1 Bijectivité

Définition 16.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application de E dans F .
On dit que f est une bijection de E dans F lorsque tout élément de F a **exactement un** antécédent par f .

$$\forall y \in F, \exists! x \in E, y = f(x).$$



Méthode Pour montrer que f est une bijection de E dans F ,

- On fixe y_0 dans F : Soit $y_0 \in F$.
- On cherche les antécédents de y_0 en résolvant dans E l'équation $f(x) = y_0$.
- On conclut :
 - S'il n'y a qu'une solution, f est une bijection de E dans F .
 - S'il existe une valeur de y_0 pour laquelle l'équation a zéro ou plusieurs solutions alors f n'est pas bijective de E dans F .

Exemple 17 Etudier les fonctions suivantes.

1. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto 4x + 3 \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{R}$. Soit $x \in \mathbb{R}$.

$$4x + 3 = y \Leftrightarrow x = \frac{y - 3}{4}.$$

y a un unique antécédent par f donc f est bijective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

2. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+ \\ x \mapsto x^2 \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{R}_+$. Soit $x \in \mathbb{R}$.

$$x^2 = y \Leftrightarrow x = \sqrt{y} \text{ ou } x = -\sqrt{y}.$$

y a plusieurs antécédents par f dans \mathbb{R} donc f n'est pas bijective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

3. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \setminus \{1\} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto \frac{3x + 2}{x - 1} \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{R} \setminus \{3\}$. Soit $x \in \mathbb{R} \setminus \{1\}$.

$$\frac{3x + 2}{x - 1} = y \Leftrightarrow 3x + 2 = y(x - 1) \Leftrightarrow x(3 - y) = -2 - y.$$

On veut diviser par $y - 3$ donc il faut que $y \neq 3$.

$$\frac{3x+2}{x-1} = y \Leftrightarrow x = \frac{-2-y}{y-3} = \frac{y+2}{3-y}.$$

y a un unique antécédent par f donc f est bijective de $\mathbb{R} \setminus \{1\}$ dans $\mathbb{R} \setminus \{3\}$.

4. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \\ n \mapsto 3n \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{N}$. Soit $x \in \mathbb{N}$.

$$3x = y \Leftrightarrow x = \frac{y}{3}.$$

Si y n'est pas divisible par 3, x n'est pas un entier.

y n'a pas toujours d'antécédent par f donc f n'est pas bijective de \mathbb{N} dans \mathbb{N} .

Théorème 18 (Théorème de la bijection).

Soit I un intervalle de \mathbb{R} . Soit $f : I \rightarrow \mathbb{R}$.

Si f est continue et strictement monotone sur I alors f est une bijection de I dans $f(I)$.

Démonstration : Plus tard. Dans le chapitre continuité. ■

Exemple 19

- La fonction \cos est une bijection de $[0, \pi]$ dans $[-1, 1]$.
- La fonction \sin est une bijection de $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ dans $[-1, 1]$.
- La fonction \tan est une bijection de $]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$ dans \mathbb{R} .
- La fonction \exp est une bijection de \mathbb{R} dans \mathbb{R}_+^* .
- La fonction \ln est une bijection de \mathbb{R}_+^* dans \mathbb{R} .

Théorème 20.

Soient E, F et G trois ensembles. Soient $f \in \mathcal{F}(E, F)$ et $g \in \mathcal{F}(F, G)$.

Si f et g sont bijectives alors $g \circ f$ est bijective de E dans G .

FAIRE UN DESSIN.

Démonstration : Soient $f \in \mathcal{F}(E, F)$ et $g \in \mathcal{F}(F, G)$, bijectives.

L'application $g \circ f$ va de E dans G . Soit $z \in G$.

Puisque g est bijective de F dans G , $\exists! y \in F$ tel que $z = g(y)$.

Puisque f est bijective de E dans F , $\exists! x \in E$ tel que $y = f(x)$.

Donc, $\exists! x \in E$ tel que $z = g(y) = g[f(x)] = (g \circ f)(x)$.

Donc, $g \circ f$ est bijective de E dans G . ■

Remarque 21 Quelle est la négation de f est une bijection de E dans F ?

Il existe des éléments de F qui n'ont pas d'antécédent par f dans E ou il existe des éléments de F qui ont plusieurs antécédents par f dans E .

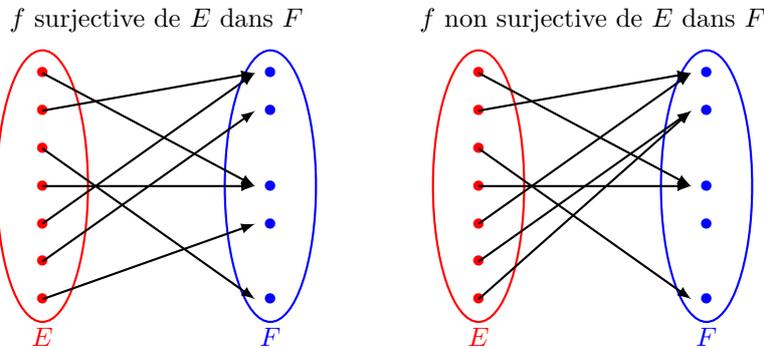
2.2 Surjectivité

Définition 22.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application de E dans F .

On dit que f est une surjection de E dans F lorsque tout élément de F a **au moins un** antécédent par f .

$$\forall y \in F, \exists x \in E, y = f(x).$$



Méthode : Pour montrer que f est surjective de E dans F ,

- On fixe y_0 dans F : Soit $y_0 \in F$.
- On cherche les antécédents de y_0 en résolvant dans E l'équation $f(x) = y_0$.
- On conclut :
 - S'il y a des solutions, f est une surjection de E dans F .
 - S'il existe une valeur de y_0 pour laquelle l'équation n'a pas de solution, f n'est pas surjective de E dans F .

Exemple 23

1. La fonction cosinus est surjective de \mathbb{R} dans $[-1, 1]$.

2. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2 \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{R}$.

Si y est strictement négatif, l'équation $x^2 = y$ n'a pas de solution dans \mathbb{R} .

Donc, f n'est pas surjective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

3. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto 4x + 3 \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{R}$.

$$4x + 3 = y \Leftrightarrow x = \frac{y - 3}{4}$$

Donc, y a au moins un antécédent par f dans \mathbb{R} .

Donc, f est surjective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

Remarque 24 Si une application f de E dans F est une surjection de E dans F alors tous les éléments de F sont atteints : $f(E) = F$.

Remarque 25 Si f est une application d'une partie de \mathbb{R} dans \mathbb{R} , la surjectivité se traduit par, pour chaque élément y_0 de \mathbb{R} , la droite $y = y_0$ coupe le graphe de la fonction f en au moins un point.

Théorème 26.

Soient E et F deux ensembles. Soit $f \in \mathcal{F}(E, F)$.

Si f est bijective de E dans F alors f est surjective de E dans F .

Démonstration : Supposons f bijective de E dans F .

Tous les éléments de F ont un unique antécédent par f dans E .

Donc, tous les éléments de F ont au moins un antécédent par f dans E .

Donc, f est surjective de E dans F . ■

Théorème 27.

Soient E , F et G trois ensembles. Soient $f \in \mathcal{F}(E, F)$ et $g \in \mathcal{F}(F, G)$.

Si f et g sont surjectives alors $g \circ f$ est surjective.

FAIRE UN DESSIN.

Démonstration : Soient $f \in \mathcal{F}(E, F)$ et $g \in \mathcal{F}(F, G)$, surjective.

L'application $g \circ f$ va de E dans G . Soit $z \in G$.

Puisque g est surjective de F dans G , $\exists y \in F$ tel que $z = g(y)$.

Puisque f est surjective de E dans F , $\exists x \in E$ tel que $y = f(x)$.

Donc, $\exists x \in E$ tel que $z = g(y) = g[f(x)] = (g \circ f)(x)$.

Donc, $g \circ f$ est surjective de E dans G . ■

Remarque 28 Comment traduit-on la non surjectivité ?

Il existe des éléments de F qui n'ont pas d'antécédent par f dans E .

2.3 Injectivité

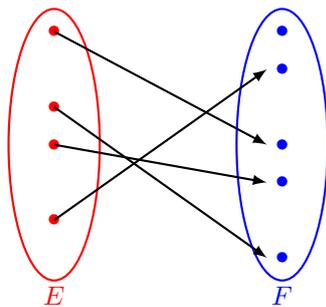
Définition 29.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application de E dans F .

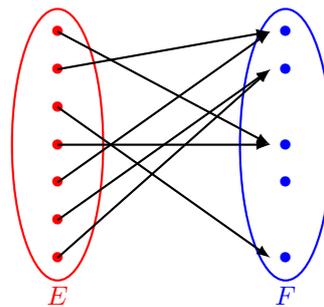
On dit que f est une injection de E dans F lorsque tout élément de F a **au plus un** antécédent par f .

$$\forall (x, y) \in E^2, x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y) \quad \text{ou} \quad \forall (x, y) \in E^2, f(x) = f(y) \Rightarrow x = y.$$

f injective de E dans F



f non injective de E dans F



Méthode : Pour montrer que f est injective de E dans F ,

- On fixe deux éléments de E ayant la même image : Soit $(x_1, x_2) \in E^2$ tel que $f(x_1) = f(x_2)$.
- On cherche à montrer que $x_1 = x_2$.
- On conclut :
 - Si $x_1 = x_2$, f est une injection de E dans F .
 - Si non, f n'est pas injective de E dans F .
- On peut aussi montrer que l'équation $f(x) = y_0$ a, au plus, une solution.

Exemple 30

1. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto 4x + 3 \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{R}$.

$$4x + 3 = y \Leftrightarrow x = \frac{y - 3}{4}$$

Donc, y a au plus un antécédent par f dans \mathbb{R} .

Donc, f est injective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

2. Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+ \\ x \mapsto |x| \end{cases}$

Soit $y \in \mathbb{R}_+$.

$$|x| = y \Leftrightarrow x = y \text{ ou } x = -y$$

Donc, y a plusieurs antécédents par f dans \mathbb{R} .

Donc, f n'est pas injective de \mathbb{R} dans \mathbb{R}_+ .

3. La fonction partie entière de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

Soit $y \in \mathbb{R}_+$.

Si y n'est pas un entier l'équation $[x] = y$ n'as pas de solution.

Soit $y \in \mathbb{Z}$.

$$[x] = y \Leftrightarrow x \in [y, y + 1[$$

Donc, y a plusieurs antécédents par f dans \mathbb{R} .

Donc, f n'est pas injective de \mathbb{R} dans \mathbb{R}_+ .

Remarque 31 Si f est une application d'une partie de \mathbb{R} dans \mathbb{R} , l'injectivité se traduit par, pour chaque élément y_0 de \mathbb{R} , la droite $y = y_0$ coupe le graphe de la fonction f en au plus un point.

Théorème 32.

Soit I un intervalle de \mathbb{R} . Soit $f : I \rightarrow \mathbb{R}$.

Si f est strictement monotone sur I alors f est injective.

Démonstration : Soit $f : I \rightarrow \mathbb{R}$, strictement croissante sur I

Soit $(x_1, x_2) \in I^2$ tel que $f(x_1) = f(x_2)$.

Si $x_1 \neq x_2$ alors, pas strict monotonie, $f(x_1) \neq f(x_2)$. C'est absurde.

Donc, $x_1 = x_2$.

Donc, f est injective de I dans \mathbb{R} . ■

Théorème 33.

Soient E et F deux ensembles. Soit $f \in \mathcal{F}(E, F)$.

Si f est bijective alors f est injective.

Démonstration : Supposons f bijective de E dans F .

Tous les éléments de F ont un unique antécédent par f dans E .

Donc, tous les éléments de F ont au moins un antécédent par f dans E .

Donc, f est surjective de E dans F . ■

Théorème 34.

Soient E, F et G trois ensembles. Soient $f \in \mathcal{F}(E, F)$ et $g \in \mathcal{F}(F, G)$.

Si f et g sont injectives alors $g \circ f$ est injective.

Démonstration : Soient $f \in \mathcal{F}(E, F)$ et $g \in \mathcal{F}(F, G)$, injectives.

Soit $(x_1, x_2) \in E^2$ tel que $(g \circ f)(x_1) = (g \circ f)(x_2)$.

Puisque, g est injective, alors $f(x_1) = f(x_2)$.

Puisque, f est injective, alors $x_1 = x_2$.
Donc, $g \circ f$ est injective de E dans G . ■

Remarque 35 Comment traduit-on la non injectivité ?

Certains éléments de F ont plusieurs antécédents dans E par f .

2.4 Bijection réciproque

Théorème 36.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application de E dans F .
 f est bijective de E dans F si, et seulement si, elle est injective et surjective de E dans F .

Démonstration : unique \Leftrightarrow au moins un et au plus un. ■

Définition 37.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application **bijective** de E dans F .

$$\forall y \in F, \exists! x \in E, y = f(x).$$

On appelle bijection réciproque de f l'application de F dans E qui à tout élément de F associe son unique antécédent. On la note f^{-1} .

$$\forall (x, y) \in E \times F, y = f(x) \Rightarrow x = f^{-1}(y).$$

Exemple 38 La fonction \exp est la bijection réciproque de la fonction \ln de \mathbb{R}_+^* dans \mathbb{R} .

Méthode : Pour trouver la bijection réciproque de f :

- On montre que f est bijective de E dans F .
- On fixe x quelconque dans E et y quelconque dans F .
- On "inverse" l'équation $y = f(x)$ pour exprimer x en fonction de y .

Exemple 39 Déterminer les bijections réciproques des fonctions suivantes

$$1. \text{ Soit } f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto 4x + 3 \end{cases}$$

f est continue et strictement croissante sur \mathbb{R} donc, d'après le théorème de la bijection, f est une bijection de \mathbb{R} sur $f(\mathbb{R}) = \mathbb{R}$.

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, 4x + 3 = y \Leftrightarrow x = \frac{y - 3}{4}.$$

$$\text{Donc, } f^{-1} : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ y \mapsto \frac{y - 3}{4} \end{cases}$$

$$2. \text{ Soit } f : \begin{cases} \mathbb{R} \setminus \{1\} \rightarrow \mathbb{R} \setminus \{3\} \\ x \mapsto \frac{3x + 2}{x - 1} \end{cases}$$

On va justifier la bijectivité et déterminer la bijection réciproque en parallèle.

Soit $y \in \mathbb{R} \setminus \{3\}$. Soit $x \in \mathbb{R} \setminus \{1\}$.

$$\frac{3x + 2}{x - 1} = y \Leftrightarrow 3x + 2 = y(x - 1) \Leftrightarrow x(3 - y) = -2 - y \Leftrightarrow x = \frac{-2 - y}{y - 3} = \frac{y + 2}{3 - y}.$$

y a un unique antécédent par f donc f est bijective de $\mathbb{R} \setminus \{1\}$ dans $\mathbb{R} \setminus \{3\}$ et $f^{-1} : \begin{cases} \mathbb{R} \setminus \{3\} \rightarrow \mathbb{R} \setminus \{1\} \\ y \mapsto \frac{y + 2}{3 - y} \end{cases}$

Remarque 40 Les graphes de f et de f^{-1} sont symétriques par rapport à la droite $y = x$.

Théorème 41.

Soient E et F deux ensembles. Soit f une application bijective de E dans F .

1. $f \circ f^{-1} = \text{id}_F$ et $f^{-1} \circ f = \text{id}_E$.
2. f^{-1} est une bijection de F dans E et $(f^{-1})^{-1} = f$.

Théorème 42.

Soient E , F et G trois ensembles. Soient f une application bijective de E dans F et g une application bijective de F dans G .

Alors, $g \circ f$ est bijective et $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$.

Démonstration : On a déjà démontré au théorème 20 que $g \circ f$ était bijective de E dans G .

Soit $y \in G$. Soit $x \in E$.

$$(g \circ f)(x) = y \Leftrightarrow g[f(x)] = y \Leftrightarrow f(x) = g^{-1}(y) \Leftrightarrow x = f^{-1}[g^{-1}(y)] = (f^{-1} \circ g^{-1})(y)$$

Donc, $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$. ■

2.5 Rendre une application surjective, injective ou bijective

Pour rendre une application **surjective**,

- On fixe y_0 dans F : Soit $y_0 \in F$.
- On cherche les antécédents de y_0 en résolvant dans E l'équation $f(x) = y_0$.
- Si certaines valeurs de y_0 n'ont pas d'antécédents, on les exclut et on travaille avec $F \setminus \{y_0\}$.

Pour rendre une application **injective**,

- On fixe deux éléments de E ayant la même image : Soit $(x_1, x_2) \in E^2$ tel que $f(x_1) = f(x_2)$.
- On cherche à montrer que $x_1 = x_2$.
- Si on n'y arrive pas, on restreint E pour ne garder qu'un seul des deux antécédents.

Pour rendre une application **bijective**, on restreint l'ensemble de départ et l'ensemble d'arrivée.

Exemple 43 Etudier $f : x \in \mathbb{R} \mapsto 3x^2 + 4x + 1$.

On trace le tableau de variation de la fonction f .

x	$-\infty$	$\frac{-1}{3}$	$+\infty$
$f(x)$	$+\infty$	$\frac{13}{3}$	$+\infty$

Donc, f est bijective de $\left[\frac{-1}{3}, +\infty\right[$ dans $\left[\frac{13}{3}, +\infty\right[$.

De même, f est bijective de $\left]-\infty, \frac{-1}{3}\right]$ dans $\left[\frac{13}{3}, +\infty\right[$.