

Exercice 1 :

```
1) import random as rd → 1 pt  
def choix-urne():
```

```
    t = rd.random()  
    if t <= 0.35:  
        return 1  
    elif t <= 0.35 + 0.4:  
        return 2  
    else:  
        return 3
```

→ 3 pts

```
2) def tirage():
```

```
    u = choix-urne()  
    if u == 1:  
        L = ['R', 'R', 'V', 'V', 'B']  
    if u == 2:  
        L = ['R', 'R', 'V', 'B', 'B']  
    if u == 3:  
        L = ['R', 'V', 'V', 'B', 'B']  
    return rd.choice(L)
```

→ 3 pts

```
3) N = 10 000
```

```
X = 0
```

```
for k in range(N):
```

```
    b = tirage()  
    if b == 'R':  
        X = X + 1
```

```
p = X / N
```

```
print(p)
```

→ 3 pts

Exercice 2

1) Sur \mathbb{R}_*^+ : La fonction $x \mapsto \ln(2) - \frac{3}{2}x$ est C^1 sur \mathbb{R}_*^+ en tant que fonction affine. Donc f est C^1 sur \mathbb{R}_*^+ .

Sur \mathbb{R}_*^- : La fonction $x \mapsto 2 - 3x$ est C^1 sur \mathbb{R}_*^- en tant que fonction affine et est à valeurs dans $[2, +\infty[$. De plus la fonction \ln est C^1 sur $[2, +\infty[$. Par composition f est donc C^1 sur \mathbb{R}_*^- .

En conclusion, f est C^1 sur \mathbb{R}^*

2) Montrons que $f(x) \xrightarrow{x \rightarrow 0} f(0)$:

$$\left. \begin{array}{l} \text{à droite: } \ln(2) - \frac{3}{2}x \xrightarrow{x \rightarrow 0} \ln(2) \\ \text{à gauche: } \ln(2 - 3x) \xrightarrow{x \rightarrow 0} \ln(2) \end{array} \right\} \text{ donc } f(x) \xrightarrow{x \rightarrow 0} \ln(2) = f(0)$$

Donc f est continue en 0.

3) Déterminons $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{f(x) - f(0)}{x}$:

$$\text{à droite: } \frac{\ln(2) - \frac{3}{2}x - \ln(2)}{x} = -\frac{3}{2} \xrightarrow{x \rightarrow 0} -\frac{3}{2}$$

$$\text{à gauche: } \frac{\ln(2 - 3x) - \ln(2)}{x} = \frac{\ln(1 - \frac{3}{2}x)}{x} \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \frac{-\frac{3}{2}x}{x} = -\frac{3}{2}$$

Donc $\frac{f(x) - f(0)}{x} \xrightarrow{x \rightarrow 0} -\frac{3}{2}$. Donc f est dérivable en 0 et $f'(0) = -\frac{3}{2}$

4) Déterminons si on a $f'(x) \xrightarrow{x \rightarrow 0} f'(0)$:

$$\text{à droite: pour } x > 0, f'(x) = -\frac{3}{2} \xrightarrow{x \rightarrow 0} -\frac{3}{2} \quad \left. \vphantom{\frac{3}{2}} \right\} \text{ donc } f'(x) \xrightarrow{x \rightarrow 0} -\frac{3}{2} = f'(0)$$

$$\text{à gauche: pour } x < 0, f'(x) = \frac{-3}{2 - 3x} \xrightarrow{x \rightarrow 0} -\frac{3}{2}$$

Finalement f' est continue en 0; comme d'après 1) f' est déjà continue sur \mathbb{R}^* on en déduit que f' est continue sur \mathbb{R} donc f est de classe C^1 sur \mathbb{R} .

Exercice 3 :

1) a) Comme $X_k(\omega) = \{-1, 1\}$ on a :

$$\begin{aligned} E(X_k) &= 1 \times P(X_k=1) + (-1) \times P(X_k=-1) \\ &= p - (1-p) \\ &= 2p-1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E(X_k^2) &= 1^2 \times P(X_k=1) + (-1)^2 \times P(X_k=-1) \\ &= P(X_k=1) + P(X_k=-1) \\ &= 1 \end{aligned}$$

Donc, d'après la formule de König-Huygens

$$\begin{aligned} V(X_k) &= E(X_k^2) - E(X_k)^2 \\ &= 1 - (2p-1)^2 \\ &= 4p(1-p) \end{aligned}$$

b) Par linéarité de l'espérance :

$$E(S_n) = E\left(\sum_{k=1}^n X_k\right) = \sum_{k=1}^n E(X_k) = n(2p-1)$$

Comme les déplacements du jeu sont indépendants, les variables X_1, \dots, X_n sont mutuellement indépendantes donc

$$V(S_n) = V\left(\sum_{k=1}^n X_k\right) = \sum_{k=1}^n V(X_k) = 4np(1-p)$$

2) a) Comme $S_1 = X_1$ on a $S_1(\omega) = \{-1, 1\}$ et $P(S_1=1)=p$, $P(S_1=-1)=1-p$

b) Comme $S_2 = X_1 + X_2$ on a :

$$\begin{aligned} \bullet S_2(\omega) &= \{x_1 + x_2, x_1 \in X_1(\omega), x_2 \in X_2(\omega)\} \\ &= \{x_1 + x_2, x_1, x_2 \in \{-1, 1\}\} \\ &= \{-1-1, -1+1, 1-1, 1+1\} \\ &= \{-2, 0, 2\} \end{aligned}$$

puis $(S_2=2) = (X_1+X_2=2) = (X_1=1) \cap (X_2=1)$

$$(S_2=-2) = (X_1+X_2=-2) = (X_1=-1) \cap (X_2=-1)$$

donc, comme les variables X_1 et X_2 sont indépendantes :

$$P(S_2=2) = P(X_1=1) \times P(X_2=1) = p^2$$

$$P(S_2=-2) = P(X_1=-1) \times P(X_2=-1) = (1-p)^2$$

Enfin, les événements $(S_2=2)$, $(S_2=-2)$ et $(S_2=0)$ formant un système complet d'événements, on en déduit que

$$\begin{aligned} P(S_2=0) &= 1 - P(S_2=2) - P(S_2=-2) \\ &= 1 - p^2 - (1-p)^2 \\ &= 2p(1-p) \end{aligned}$$

(n.b : on pourrait aussi dire que :

$$(S_2=0) = ((X_1=1) \cap (X_2=-1)) \cup ((X_1=-1) \cap (X_2=1))$$

Or $(X_1=1) \cap (X_2=-1)$ et $(X_1=-1) \cap (X_2=1)$ sont incompatibles donc

$$P(S_2=0) = P((X_1=1) \cap (X_2=-1)) + P((X_1=-1) \cap (X_2=1))$$

puis par indépendance de X_1 et X_2 :

$$\begin{aligned} P(S_2=0) &= P(X_1=1) P(X_2=-1) + P(X_1=-1) P(X_2=1) \\ &= p(1-p) + (1-p)p \\ &= 2p(1-p) \end{aligned}$$

En conclusion, la loi de S_2 peut se résumer dans le tableau

suivant :

$S_2(x)$	-2	0	2
$P(S_2=.)$	$(1-p)^2$	$2p(1-p)$	p^2

3) a) Z_n suit une loi binomiale de paramètres n et p : $Z_n \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$.
 En effet, Z_n compte le nombre de déplacements vers la droite lors de n sauts indépendants où la probabilité de sauter vers la droite est p .

b) Puisque le crak fait Z_n saut vers la droite, il en fait $n - Z_n$ vers la gauche. On a donc

$$S_n = 1Z_n + (-1)(n - Z_n) = 2Z_n - n.$$

$$\text{c) Dès lors, } S_n(\Omega) = \{2k - n, k \in Z_n(\Omega)\} \\ = \{2k - n, k \in \llbracket 0, n \rrbracket\}$$

$$= \{-n, -n+2, -n+4, \dots, n-4, n-2, n\}$$

et pour $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$, on a

$$P(S_n = 2k - n) = P(2Z_n - n = 2k - n) = P(Z_n = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

4) a) Puisque T suit la loi uniforme sur $\llbracket 1, n \rrbracket$ on a :

$$P(T \geq k) = \frac{\text{Card}(T \geq k)}{n} = \frac{\text{Card}(\{k, k+1, \dots, n\})}{n} = \frac{n-k+1}{n}$$

b) Par définition, $V_k(\Omega) = \{0, 1\}$, V_k suit donc une loi de Bernoulli.

$$\text{De plus, } P(V_k = 1) = P(T \geq k) = \frac{n-k+1}{n}.$$

Ainsi V_k suit une loi de Bernoulli de paramètre $\frac{n-k+1}{n}$.

c) Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, si $T = i$ alors on a

$$V_k = \begin{cases} 1 & \text{si } k \leq i \\ 0 & \text{si } k > i \end{cases} \quad \text{donc } \sum_{k=1}^n V_k X_k = \sum_{k=1}^i X_k = \sum_{k=1}^T X_k = S_T$$

Ainsi, quelle que soit la valeur prise par T on a

$$\text{bien } S_T = \sum_{k=1}^n V_k X_k.$$

d) Tout d'abord, par linéarité,

$$E(S_T) = E\left(\sum_{k=1}^n V_k X_k\right) = \sum_{k=1}^n E(V_k X_k).$$

Ensuite, l'arrivée du vacancier étant indépendante des déplacements du caë, les variables V_k et X_k sont indépendantes.

$$\text{Donc } \mathbb{E}(V_k X_k) = \mathbb{E}(V_k) \mathbb{E}(X_k)$$

On a déjà vu que $\mathbb{E}(X_k) = 2p-1$, et comme V_k suit une loi de Bernoulli de paramètre $\frac{n-k+1}{n}$ on a $\mathbb{E}(V_k) = \frac{n-k+1}{n}$.

Finalement,

$$\mathbb{E}(S_T) = \sum_{k=1}^n \mathbb{E}(V_k) \mathbb{E}(X_k) = \sum_{k=1}^n \frac{n-k+1}{n} \times (2p-1)$$

$$= \frac{2p-1}{n} \sum_{k=1}^n (n-k+1)$$

$$= \frac{2p-1}{n} \sum_{l=1}^n l$$

(via $l = n-k+1$ donc

$$1 \leq k \leq n \Leftrightarrow -n \leq -k \leq -1$$

$$\Leftrightarrow 1 \leq n-k+1 \leq n)$$

$$= \frac{2p-1}{n} \times \frac{n(n+1)}{2}$$

$$= \frac{(n+1)(2p-1)}{2}$$

Exercice 4 :

1) • Notant O la matrice nulle de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$, on a :

$$A \times O = O = O \times A \quad \text{donc } O \in E$$

• Soient $M_1, M_2 \in E$ alors $AM_1 = M_1A$ et $AM_2 = M_2A$ donc

$$A(M_1 + M_2) = AM_1 + AM_2 = M_1A + M_2A = (M_1 + M_2)A$$

donc $M_1 + M_2 \in E$

• Soient $M \in E$ et $\lambda \in \mathbb{R}$ alors $AM = MA$ donc

$$A(\lambda M) = \lambda AM = \lambda MA = (\lambda M)A$$

donc $\lambda M \in E$

Ainsi E est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.

2) Soit $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Alors

$$\text{Mat}_B(f(u)) = \text{Mat}_B(f) \times \text{Mat}_B(u)$$

$$= \begin{pmatrix} 5 & 6 & -3 \\ 1 & 6 & -1 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 5x + 6y - 3z \\ x + 6y - z \\ -x + 2y + 3z \end{pmatrix}$$

$$\text{donc } f(x, y, z) = (5x + 6y - 3z, x + 6y - z, -x + 2y + 3z)$$

3) a) On calcule

$$\text{rg}(u, v, w) = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -2 & -2 \end{pmatrix} \quad (L_3 \leftarrow L_3 - L_1)$$

$$= \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix} \quad (L_3 \leftarrow L_3 - 2L_2)$$

$= 3$

donc la famille (u, v, w) a un rang égal à son nombre de vecteurs donc cette famille est libre. Comme de plus elle compte 3 vecteurs et que $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$, on en déduit que (u, v, w) est une base de \mathbb{R}^3 .

b) Calculons, grâce à l'expression trouvée en 1) :

$$f(u) = f(1, 0, 1) = (2, 0, 2) = 2(1, 0, 1) = 2u + 0v + 0w$$

$$f(v) = f(0, -1, -2) = (0, -4, -8) = 4(0, -1, -2) = 0u + 4v + 0w$$

$$f(w) = f(2, 1, 0) = (-16, 8, 0) = 8(2, 1, 0) = 0u + 0v + 8w$$

$$\text{On en déduit que } \text{Mat}_{B'}(f) = D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}.$$

c) Comme

$$\text{id}_{\mathbb{R}^3}(u) = u = (1, 0, 1) = 1e_1 + 0e_2 + 1e_3$$

$$\text{id}_{\mathbb{R}^3}(v) = v = (0, -1, -2) = 0e_1 - 1e_2 - 2e_3$$

$$\text{id}_{\mathbb{R}^3}(w) = w = (2, 1, 0) = 2e_1 + 1e_2 + 0e_3$$

$$\text{on a Mat}_{B', B}(\text{id}_{\mathbb{R}^3}) = P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

d) (n.b. : ici, la valeur de P^{-1} était donnée par l'énoncé, il serait donc malade de résoudre $PX = Y$ pour trouver P^{-1} : cf concours blanc)

Notons $Q = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$. On calcule que

$$QP = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = I_3$$

$$\text{et } PQ = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \times \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = I_3$$

Donc P est inversible et $P^{-1} = Q$.

e) On calcule :

$$PDP^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 16 \\ 0 & -4 & 8 \\ 2 & -8 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 4 \\ 2 & -1 & 2 \\ \frac{1}{2} & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 6 & -3 \\ 1 & 6 & -1 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = A$$

4) a) On a :

$$\begin{aligned}M \in E &\Leftrightarrow AM = MA \Leftrightarrow PDP^{-1}M = MPDP^{-1} \\ &\Leftrightarrow P^{-1}PDP^{-1}M = P^{-1}MPDP^{-1} \\ &\Leftrightarrow DP^{-1}MP = P^{-1}MPDP^{-1}P \\ &\Leftrightarrow DB = BD\end{aligned}$$

b) Déterminons quelles sont les matrices $B = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ telles que $BD = DB$:

$$BD = DB \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2a & 4b & 8c \\ 2d & 4e & 8f \\ 2g & 4h & 8i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a & 2b & 2c \\ 4d & 4e & 4f \\ 8g & 8h & 8i \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2a = 2a, & 4b = 2b, & 8c = 2c, & 2d = 4d \\ 4e = 4e, & 8f = 4f, & 2g = 8g, & 4h = 8h & \text{et} & 8i = 8i \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow b = c = d = f = g = h = 0$$

$$\Leftrightarrow B = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & e & 0 \\ 0 & 0 & i \end{pmatrix} \text{ est une matrice diagonale.}$$

De là, si $M \in E$, on a d'après a) $BD = DB$, donc la matrice $B = P^{-1}MP$ est diagonale, notons-la Δ .

Il existe donc une matrice diagonale Δ telle que $\Delta = P^{-1}MP$ donc $P\Delta = MP$ donc $M = P\Delta P^{-1}$.

5) a) Soient $\varphi_1, \varphi_2 \in \mathbb{R}_2[X]$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a :

$$\begin{aligned}\phi(\varphi_1 + \varphi_2) &= (\varphi_1 + \varphi_2)(2), (\varphi_1 + \varphi_2)(4), (\varphi_1 + \varphi_2)(8)) \\ &= (\varphi_1(2) + \varphi_2(2), \varphi_1(4) + \varphi_2(4), \varphi_1(8) + \varphi_2(8)) \\ &= (\varphi_1(2), \varphi_1(4), \varphi_1(8)) + (\varphi_2(2), \varphi_2(4), \varphi_2(8)) \\ &= \phi(\varphi_1) + \phi(\varphi_2).\end{aligned}$$

De même,

$$\begin{aligned}\phi(\lambda Q_1) &= (\lambda Q_1(2), \lambda Q_1(4), \lambda Q_1(8)) \\ &= \lambda (Q_1(2), Q_1(4), Q_1(8)) \\ &= \lambda \phi(Q_1)\end{aligned}$$

Donc $\phi \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X], \mathbb{R}^3)$.

b) Comme $\text{Ker}(\phi)$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}_2[X]$, on a $\phi \circ \phi \subset \text{Ker}(\phi)$. Montrons maintenant que $\text{Ker}(\phi) \subset \{0\}$.

Soit $Q \in \text{Ker}(\phi)$ alors $\phi(Q) = 0_{\mathbb{R}^3}$ donc $Q(2) = Q(4) = Q(8) = 0$

Donc Q admet 3 racines distinctes.

Comme de plus $Q \in \mathbb{R}_2[X]$ est de degré supérieur à 2, Q a donc strictement plus de racines que son degré. Cela impose que $Q = 0$.

Ainsi $\text{Ker}(\phi) \subset \{0\}$ et donc $\text{Ker}(\phi) = \{0\}$.

c) Comme $\text{Ker}(\phi) = \{0\}$, on sait que ϕ est surjective.

Comme $\phi \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X], \mathbb{R}^3)$ on en déduit que

$$\text{rg}(\phi) = \dim(\mathbb{R}_2[X]) = 3.$$

Mais alors $\text{rg}(\phi) = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$ donc ϕ est aussi surjective.

Finalement, ϕ est bien un isomorphisme.

b) a) Soit $M \in F$. Alors il existe $Q \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que $M = \phi(A)$. Notons $Q = aX^2 + bX + c$ avec $a, b, c \in \mathbb{R}$. Alors $M = aA^2 + bA + cI_3$

$$\text{Dès lors, } AM = A(aA^2 + bA + cI_3)$$

$$= aA^3 + bA^2 + cA$$

$$= (aA^2 + bA + cI_3)A = MA$$

donc $M \in E$. Ainsi $F \subset E$.

b) Notons $\Delta = \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & y & 0 \\ 0 & 0 & z \end{pmatrix}$ avec $x, y, z \in \mathbb{R}$.

Comme $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ et que $\phi: \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$ est bijective (donc surjective) d'après 5), il existe $Q \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que $\phi(Q) = (x, y, z)$, c'est-à-dire que $Q(2) = x$, $Q(4) = y$ et $Q(8) = z$.

Notant $Q = aX^2 + bX + c$ avec $a, b, c \in \mathbb{R}$ on a donc

$$Q(D) = aD^2 + bD + cI_3$$

$$= a \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}^2 + b \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a2^2 + b2 + c & 0 & 0 \\ 0 & a4^2 + b4 + c & 0 \\ 0 & 0 & a8^2 + b8 + c \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} Q(2) & 0 & 0 \\ 0 & Q(4) & 0 \\ 0 & 0 & Q(8) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & y & 0 \\ 0 & 0 & z \end{pmatrix}$$

$$= \Delta$$

Ainsi il existe bien $Q \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que $Q(D) = \Delta$.

c) Soit $M \in E$. D'après la question 4) il existe une matrice diagonale Δ tel que $M = P\Delta P^{-1}$. En utilisant la question précédente il existe donc $Q = aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que $Q(D) = \Delta$. Soit lors, on calcule que

$$\begin{aligned} Q(A) &= Q(PDP^{-1}) = a(PDP^{-1})^2 + bPDP^{-1} + cI_3 \\ &= aPDP^{-1}PDP^{-1} + bPDP^{-1} + cI_3 \end{aligned}$$

$$= aPD^2P^{-1} + bPDP^{-1} + cP\mathbb{I}_3P^{-1}$$

$$= P(aD^2 + bD + c\mathbb{I}_3)P^{-1}$$

$$= PQ(D)P^{-1}$$

$$= P\Delta P^{-1}$$

$$= M$$

Ainsi il existe $Q \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que $Q(A) = M$, donc $M \in F$.

Finalement $E \subset F$, et par double inclusion $E = F$.

Remarque: Ainsi, l'ensemble des matrices M qui commutent avec

$$A \text{ est } E = F = \{ aA^2 + bA + c\mathbb{I}_3, a, b, c \in \mathbb{R} \}$$

$$= \text{Vect}(A^2, A, \mathbb{I}_3)$$

On peut montrer que la famille (\mathbb{I}_3, A, A^2) est libre, il s'agit donc d'une base de E et $\dim(E) = 3$.