

**Exercice 1** Pour s'échauffer

**Q1** Rappeler la définition de la partie entière d'un nombre réel  $x$ . Écrire ensuite une fonction PE prenant en argument un réel *positif*  $x$  et renvoyant sa partie entière.

**Q2** Soient  $(u_n)$  et  $(v_n)$  les suites définies par  $u_0 = 3$ ,  $v_0 = 2$  et pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,

$$u_{n+1} = -2u_n + v_n, \text{ et } v_{n+1} = u_n + 2v_n.$$

Écrire une fonction prenant en argument un réel  $M$  et renvoyant le premier couple  $(u_n, v_n)$  tel que  $|u_n - v_n| > M$ .

**Exercice 2** Approximation de  $\pi$ 

La formule de Brent-Salamin (des noms de deux mathématiciens des années 1970) permet d'obtenir rapidement une bonne approximation de  $\pi$  (elle fut utilisée en 1999 pour obtenir plus de 206 millions de décimales de  $\pi$ !).

Cette méthode consiste à définir  $a_0 = 1$ ,  $b_0 = \frac{1}{\sqrt{2}}$ ,  $t_0 = \frac{1}{4}$  et  $p_0 = 1$  puis pour tout  $n \geq 0$ ,

$$t_{n+1} = t_n - p_n \left( \frac{a_n - b_n}{2} \right)^2, \quad a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}, \quad b_{n+1} = \sqrt{a_n b_n}, \quad \text{et} \quad p_{n+1} = 2p_n.$$

Un théorème affirme alors que, lorsque  $a_n$  et  $b_n$  sont "proches", la valeur

$$\frac{(a_n + b_n)^2}{4t_n}$$

est une "bonne" approximation de  $\pi$ .

Écrire une fonction `approx` prenant en argument un réel  $\varepsilon$  et renvoyant l'approximation de  $\pi$  obtenue par cette méthode lorsque l'on s'arrête dès que  $|a_n - b_n| \leq \varepsilon$ .

Testez votre fonction, puis écrivez une fonction `approx_bis` pour savoir également combien d'itérations ont été nécessaires pour obtenir le résultat.

**Exercice 3 Conjecture de Syracuse**

Soit  $f : \mathbb{N}^* \rightarrow \mathbb{N}^*$  la fonction définie par

$$f(k) = \begin{cases} \frac{k}{2} & \text{si } k \text{ est pair} \\ 3k + 1 & \text{si } k \text{ est impair} \end{cases}$$

On appelle «*suite de Syracuse d'un entier  $N$* » la suite  $(u_n)$  définie par  $u_0 = N$  et  $u_{n+1} = f(u_n)$  pour tout  $n \geq 0$ .

**Q1** Calculer à la main la suite de Syracuse de 3. Que se passe-t-il lorsque la suite atteint la valeur 1 ?

**💡 Remarque**

La conjecture de Syracuse affirme que toutes les suites de Syracuse des entiers positifs atteignent la valeur 1 au bout d'un certain temps. Cette conjecture a été vérifiée pour tous les entiers naturels  $N$  inférieurs à  $2^{62}$ , mais on ignore encore si elle est vraie.

**Q2** Écrire une fonction `f` prenant en argument un entier  $k \geq 1$  et renvoyant  $f(k)$ .

**Q3** Écrire une fonction `syracuse` prenant en argument deux entiers  $N$  et  $n$  et renvoyant la valeur `syracuse(N, n) = u_n` où  $(u_n)$  est la suite de Syracuse de  $N$ . On vérifiera que `syracuse(15, 9)` renvoie la valeur 40.

**Q4** Écrire une fonction `TempsVol` prenant en argument un entier  $N$  et renvoyant la plus petite valeur de  $n$  telle que le  $n$ -ème terme de la suite de Syracuse de l'entier  $N$  vaut 1 (on suppose que ce terme existe, c'est-à-dire que la conjecture est vérifiée). On vérifiera que `TempsVol(15)` renvoie la valeur 17.

**Q5** Tracer les valeurs de `TempsVol(N)` en fonction de  $N$  pour  $1 \leq N \leq 1000$ .

**💡 Remarque**

Pour tracer un graphique, on importera la bibliothèque `matplotlib.pyplot` en écrivant en amont du code :

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
```

On pourra ensuite dessiner les points du graphique un par un en utilisant la commande `plt.plot(x, y, 'bo')` pour tracer un point bleu aux coordonnées  $(x, y)$ .

**Q6** Que se passe-t-il si on choisit  $N < 0$ ? On pourra consulter la vidéo du youtubeur "El Jj" sur le sujet : <https://www.youtube.com/watch?v=BP2G28694z8>.