## Remarques DS 4 (info)

Les notes d'informatique sont très hétérogènes. La moyenne est de 4,2/10 avec un écart type de 2. Le barème était le suivant :

question 1: 1 point
question 3: 2,5 points
question 5: 2 points
question 4: 2 points

Les points ci-après sont mal réussis dans l'ensemble et méritent d'être réexpliqués. Je rappelle par ailleurs qu'une erreur d'indentation est signalée par IND, et que l'abréviation Qx signale que Python indiquerait le message d'erreur suivant : name error : name 'x' is not defined.

## Remarques générales:

• RQP : Apprenez à réutiliser les questions précédentes, c'était par exemple ce qui était attendu à la question 5, très peu réussie, et qu'il faut revoir.

Réutiliser une fonction implique de ne pas recopier les mêmes calculs, mais de faire un appel à une fonction. Ainsi, pour la fonction moy\_bis, on s'attendait à lire quelque chose du type moy (Lp) et non pas sum (Lp) /len (Lp), ce calcul étant déjà été explicité à la question 1.

Notez enfin que pour réutiliser le résultat d'une fonction, il faut lui donner un nom. Ainsi pour la question 5, parmi les codes ci-dessous, celui de gauche est correct, mais celui de droite ne l'est pas.

```
def moy bis(L):
                                   1
                                      def moy_bis(L):
1
2
                                   2
      Lp, Lm = separe(L)
                                          separe(L)
3
       # puis instructions
                                   3
                                           # puis instructions utilisant
4
      utilisant Lp et Lm
                                               des variables Lp et Lm
                                             non introduites donc n'
                                              ayant pas de sens
```

- IPM: Vous ne pouvez pas utiliser les symboles + et dans les noms de variables, même en les plaçant en indices ou avec un tiret. En effet, pour Python, l'instruction L+=[] ne signifie pas qu'il faut définir une variable L+ contenant [], mais correspond à L = L+[], c'est-à-dire à concaténer [] à la liste L. Notez par ailleurs que, même à l'écrit, votre code Python doit pouvoir être tapé sur un clavier sans ajustement. Ainsi, vous pouvez pas choisir de nommer une variable L<sub>1</sub>, mais vous pouvez l'appeler L1 ou L\_1.
- Encore trop de copies recopient sans se poser de question le schéma suivant dès qu'il faut faire un graphique :

```
1 a,b,N = ...
2 L_absi = [a + k*(b-a)/N for k in range(N+1)]
3 L_ordo = [f(x) for x in L_absi]
```

C'est effectivement ce qu'il faut faire pour tracer le graphe d'une fonction de la variable réelle  $f:[a,b] \longrightarrow \mathbb{R}$ . En revanche, c'est tout à fait inadapté dans beaucoup de situations... en particulier quand les valeurs à mettre en abscisse sont simplement des entiers, ou quand il n'y a pas de fonction f! Si vous avez commis cette erreur, revoir par exemple les exercices 7 et 8 de la feuille de cours 6 d'informatique, ou l'interro 13.

• Sauts de page interdits en Python : l'indentation étant essentielle en Python, vous ne pouvez pas vous permettre de changer de page au sein d'une fonction.