

Exercice 1

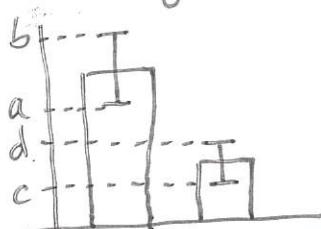
1) def moy(L):
 ↘ return sum(L)/len(L)

def ecart(L):
 ↘ m = moy(L)
 ↘ S = 0
 ↘ for x in L:
 ↘ ↘ S = S + (x - m) ** 2
 ↘ v = S / len(L)
 ↘ return v ** (1/2)

2) def barres(T, C):

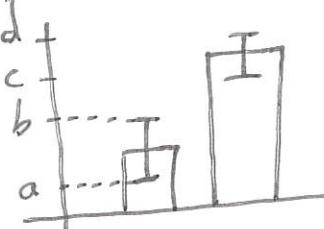
↳ mT = moy(T)
 ↳ mC = moy(C)
 ↳ ST = ecart(T)
 ↳ SC = ecart(C)
 ↳ return (mT-ST, mT+ST, mC-SC, mC+SC)

3) Pour que des barres d'erreurs $[a, b]$ et $[c, d]$ ne se recourent pas, il y a 2 situations possibles :



ici $a > d$

ou



ici $b < c$

Ainsi les barres d'erreurs ne se recouvrent pas si et seulement si

$a > d$ ou $b < c$

d'où le code :
def impact_engrais(T, C):
 ↘ $(a, b, c, d) = \text{barres}(T, C)$
 ↘ return $(a > d) \text{ or } (b < c)$

Exercice 2

page 4/4

1) $L-t = [i*h \text{ for } i \text{ in range}(Nb_iter + 1)]$

2) ligne 14 :

$$h = T_{\max} / Nb_iter$$

lignes 22 et 23 :

$$N_{\text{next}} = N + h * (n * N - C * N * P)$$

$$P_{\text{next}} = P + h * (-m * P + g * C * N * P)$$

3) import matplotlib.pyplot as plt

plt.plot(L-t, L-N)

plt.plot(L-t, L-P)

plt.show()

plt.plot(L-N, L-P)

plt.show()

} pour la figure 1

} pour la figure 2

4) Pour que l'approximation soit meilleure, il faut que le pas h soit plus petit, ou encore que le nombre d'itérations Nb_iter soit plus grand. On peut donc modifier la ligne 13 et choisir par exemple $Nb_iter = 10000$.

Exercise 3

page 3/4

1) import random as rd

```
def bernou(p):
    t = rd.random()
    if t <= p:
        return 1
    else:
        return 0
```

```
def binom(n, p):
    S = 0
    for k in range(n):
        S = S + bernou(p)
    return S
```

2) def maximum(L):

```
maxi = L[0]
for x in L:
    if x > maxi:
        maxi = x
return maxi
```

3) def maxi_alea(N, n, p):

$L = [binom(n, p) \text{ for } k \text{ in range}(N)]$ # L contient $[x_1, x_2, \dots, x_N]$

```
return maximum(L)
```

4) Commençons par calculer la loi de Y c'est-à-dire par construire la liste L des $P(Y=k)$ pour $k \in Y(\Omega) = [0, n]$:

```
def loi(N, n, p):
```

```
L = []
```

```
for k in range(n+1):
```

```
compt = 0
```

```
for i in range(10000):
```

```
if maxi_alea(N, n, p) == k:
```

```
compt = compt + 1
```

```
p_k = compt / 10000
```

```
L.append(p_k)
```

```
return L
```

on estime ici la valeur de
 $p_k = P(Y=k)$
 en répétant 10000 fois l'expérience

page 4/4

On cherche ensuite la valeur de k telle que $L[k]$ soit maximal.
Il s'agit d'utiliser une variante de la fonction maximum renvoyant l'indice du maximum d'une liste :

def indmax(L):

 ind = 0

 maxi = L[0]

 n = len(L)

 for k in range(1, n):

 if L[k] > maxi:

 maxi = L[k]

 ind = k

 return ind

Enfin on utilise la fonction indmax sur la liste donnant la loi de Y :

def maxi_proba_k(N, n, p):

 L = loi(N, n, p)

 return indmax(L)