Feuille de cours 0.2 (informatique) : bonnes pratiques en salle de TP informatique

Vous trouverez ci-dessous des consignes et conseils qui ne sont pas propres à Python mais valables pour tout usage de l'informatique.

1 Utilisation des ordinateurs

Pour utiliser les ordinateurs du lycée, vous devez vous connecter à votre session personnelle. Pour cela, vous devez connaître votre identifiant et votre mot de passe qui vous ont été donnés en début d'année. Je vous conseille de les connaître par cœur et de les noter sur votre téléphone.

En quittant la salle informatique, il est obligatoire de se déconnecter de sa session personnelle. De plus si personne n'a cours dans la salle après vous (comme ça sera le cas cette année si vous avez TP de 17h à 18h), il est obligatoire **d'éteindre son ordinateur et son écran** (c'est-à-dire de ne pas seulement fermer sa session).

2 Enregistrer son fichier

Il est obligatoire d'enregistrer son fichier au début de chaque séance, et régulièrement au cours de la séance. Cela permet de ne pas perdre son travail en cas de mauvaise manipulation ou de coupure de courant, ainsi que d'en garder une trace pour l'avenir. Lors de certaines séances de TP, les fichiers seront d'ailleurs "ramassés" (et vous aurez donc 0/20 si vous ne pouvez pas fournir le fichier de votre travail...).

Pour cela, vous devez vous créer un dossier "TP Python" sur votre session personnelle du lycée. Attention, les sessions "élève" sont programmées de sorte que vous n'avez pas le droit d'enregistrer un fichier sur le bureau (sur certains postes, vous avez le droit de le faire, mais le fichier est alors supprimé lorsque vous fermez votre session). Enregistrez ensuite votre fichier (avec un nom explicite "TP1", "TP2",...) dans ce dossier tout au long de l'année.

Lorsque vous voulez ouvrir un fichier déjà enregistré, par exemple pour reprendre le TP de la séance précédente, il ne faut pas double-cliquer dessus dans le dossier. En effet, votre ordinateur ouvre alors la plupart du temps le fichier avec le mauvais logiciel. Pour résoudre ce problème, commencez par ouvrir Pyzo ou Spyder, puis cliquez sur "fichier, ouvrir" et retrouvez votre fichier.

3 Dactylographie

Il est indispensable de savoir écrire vite et bien sur un clavier d'ordinateur. Voici quelques consignes à ce sujet :

- ⋆ Tapez avec vos 10 doigts, les deux pouces sur la barre Espace, les mains gauche et droite se répartissant les différentes lettres.
- ⋆ Privilégiez le pavé numérique du côté pour les chiffres.
- ⋆ Nous aurons besoin de symboles spéciaux pour écrire nos codes Python. Il faut impérativement savoir taper les symboles suivants : `[`, `]`, `#`, `<`, `>`, `%`. En particulier, pour ceux qui utilisent un Mac, il faut connaître les raccourcis clavier correspondants.
- ⋆ Repérez la touche "Tabulation" permettant de faire un large espace horizontal sans avoir à appuyer plusieurs fois sur la barre Espace (très utile pour l'indentation en Python).

4 Exercice

Pour être sûr de partir du bon pied, vérifier que vous savez faire les choses suivantes sur votre ordinateur personnel.

1. Créez un dossier nommé "Pyhon BCPST 1" sur votre espace de travail.
2. Ouvrez Pyzo ou Spyder et créez un fichier script. Enregistrez-le sous le nom "test".
3. Fermez le fichier script puis rouvrez-le en le retrouvant dans vos dossiers. *Attention, ici on ne vous demande pas de fermer Pyzo ou Spyder.*
4. Écrivez le code suivant dans votre fichier script le plus vite possible et sans utiliser la barre Espace :

```
aBcdeFGHIjklmnopqrSTuvwxyz
        ([\%+>85]).*#<
```

5. À quoi sert la touche "Verr Num" ?
6. À quoi sert la touche "Inser" ?