#### Programme de colles Semaine 30 du 10/06 au 14/06/2024

# Chapitre 22 : Polynômes

- 1. Définition, degré, ensembles  $\mathbf{K}[X]$  et  $\mathbf{K}_n[X]$ . Monôme dominant, coefficient dominant. Cas d'égalité.
- 2. Opérations : somme, produit par une constante, produit, composée. Conséquences sur le degré.
- 3. Dérivée, degré du polynôme dérivé.
- 4. Racines, multiplicité. Lien avec la factorisation, annulation des dérivées successives.
- 5. Polynôme scindé, théorème de D'Alembert-Gauss, décomposition dans  $\mathbb{C}[X]$  et dans  $\mathbb{R}[X]$ .

- Techniques exigibles : \* Analyse des dégrés dans une égalité entre polynômes.
  - \* Identification des coefficients dans une égalité entre polynômes.
  - \* Factorisation par  $(X-a)^m$  étant donnée une racine a de multiplicité m. \* Obtention de la multiplicité d'une racine par examen des dérivées successives.

## Chapitre 23 : Applications linéaires de $K^n$ dans $K^p$

- 1. Application linéaire :  $E = \mathbf{K}^n \longrightarrow F = \mathbf{K}^p$ . Endomorphisme, isomorphisme, automorphisme.
- 2. Caractérisation :  $f \in \mathcal{L}(E, F) \Leftrightarrow \forall u, v \in E, \forall \lambda \in \mathbf{K}, f(\lambda u + v) = \lambda f(u) + f(v)$ .
- 3. Opérations sur les applications linéaires : combinaison linéaire, composition.
- 4. Noyau et image d'une application linéaire. Étude de dimension, détermination de bases.
- 5. Caractérisation de l'injectivité ou de la surjectivité à l'aide du noyau ou de l'image.
- 6. Action d'une application linéaire sur une base.
- 7. Caractérisation de l'injectivité ou de la surjectivité à l'aide de l'image d'une base.
- 8. Rang d'une application linéaire. Théorème du rang. Équivalence entre injectivité et surjectivité lorsque  $\dim(E) = \dim(F)$ .
- 9. Matrice d'une application linéaire relativement à des bases, application linéaire canoniquement associée à une matrice  $M \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbf{K})$ .
- 10. Correspondance entre les opérations sur les applications linéaires et les opérations matricielles.
- 11. Formules de changement de bases.

#### Liste des questions de cours :

- 1. Si  $P, Q \in \mathbf{K}[X]$  de degrés respectifs  $n, m \ge 0$ , donner les degrés de : P + Q,  $P \times Q$ ,  $P \circ Q$ , P'. On pourra distinguer plusieurs cas concernant P + Q.
- 2. Double caractérisation de :  $\alpha \in \mathbf{K}$  est racine de  $P \in \mathbf{K}[X]$  de multiplicité  $m \in \mathbf{N}^*$ .
- 3. **Exercice-type** : Factoriser dans  $\mathbf{R}[X]$  le polynôme :  $4X^4 12X^3 + 9X^2 + 2X 3$ . L'examinateur pourra proposer tout autre polynôme impliquant les mêmes techniques.
- 4. Donner la caractérisation d'une application linéaire. Que dire alors de l'image du vecteur nul?
- 5. Définir le noyau d'une application linéaire. Que dire s'il ne contient que le vecteur nul?
- 6. Définir l'image  $\operatorname{Im}(f)$  d'une application linéaire  $f: E \to F$ . Que dire si  $\operatorname{Im}(f) = F$ ?
- 7. Définir le rang d'une application linéaire. Énoncer le théorème du rang.
- 8. Écriture matricielle de f(u) = v, où  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ . Définir précisément les matrices utilisées.
- 9. Relation matricielle entre A, A' et P lorsque les matrices A et A' représentent un même endomorphisme f relativement à des bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ , avec P la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ .

## Informatique (en langage Python):

- 1. Déclaration d'une variable : affectation (=)
- 2. Importations à partir du module math.
- 3. Syntaxe de définition d'une fonction.
- 4. Boucle for ou while. Applications aux calculs de sommes ou de produits.
- 5. Booléens True, False, comparaisons (==, !=, >, >=, <, <=), tests.
- 6. Listes, chaînes de caractères et tuples. Indexation, extraction, concaténation.
- 7. Modules matplotlib.pyplot (plt) et numpy (np) : représentations graphiques.
- 8. Fonctions récursives : cas de base, appel récursif.
- 9. Simulation du hasard : le module random (rd).
- 10. Algorithme de dichotomie (corollaire 1 du TVI).
- 11. Calcul approché de l'intégrale d'une fonction continue sur [a,b] par la "méthode des rectangles".

Mots clés à connaître : from import as def return for while if elif else Fonctions à connaître : range len append np.linspace plt.plot plt.show rd.random rd.randint rd.choice

Bon courage à tous!