

Exercice 1 : Sous-espaces vectoriels (s-ev)

Un rappel pour commencer : F est un sous-espace vectoriel de E si et seulement si :

- F est non vide,
- F est stable par combinaisons linéaires.

Dans la pratique :

- On vérifie que le vecteur nul de E appartient à F ,
- on pose $u, v \in F$, et $\lambda \in \mathbf{K}$ ($\mathbf{K} = \mathbf{R}$ ou \mathbf{C}), et on montre que $w = \lambda u + v \in F$.

1. $E_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{C}^4, x - y + z + t = 0\}$

• Le vecteur nul $(0, 0, 0, 0)$ de \mathbf{C}^4 appartient à E_1 car $0 - 0 + 0 + 0 = 0$.

• Soient $u = (x, y, z, t), v = (x', y', z', t') \in E_1$, soit $\lambda \in \mathbf{C}$.

On pose $w = \lambda u + v = (\lambda x + x', \lambda y + y', \lambda z + z', \lambda t + t')$.

Alors $\Lambda = (\lambda x + x') - (\lambda y + y') + (\lambda z + z') + (\lambda t + t') = \lambda(x - y + z + t) + (x' - y' + z' + t')$

avec $x - y + z + t = 0$ car $u \in E_1$, et $x' - y' + z' + t' = 0$ car $v \in E_1$.

Ainsi $\Lambda = \lambda \times 0 + 0 = 0$ ce qui prouve que $w \in E_1$.

Conclusion : E_1 est non vide et stable par combinaisons linéaires. E_1 est un sous-espace vectoriel de \mathbf{C}^4 .

2. $E_2 = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{C}^4, x - y + z + t = 1\}$

Le vecteur nul $(0, 0, 0, 0)$ n'appartient pas à E_2 car $0 - 0 + 0 + 0 \neq 1$, donc E_2 n'est pas un s-ev de \mathbf{C}^4 .

3. $E_3 = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{C}^4, x = y = 0\}$

• Le vecteur nul $(0, 0, 0, 0)$ appartient évidemment à E_3 .

• Soient $u, v \in E_3$, soit $\lambda \in \mathbf{C}$. On pose $w = \lambda u + v$.

On a alors : $u = (0, 0, z, t)$ et $v = (0, 0, z', t')$ donc $w = (0, 0, \lambda z + z', \lambda t + t')$.

Ainsi $w \in E_3$, donc E_3 est stable par combinaisons linéaires. E_3 est un s-ev de \mathbf{C}^4 .

4. $E_4 = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{C}^4, x = 0 \text{ ou } y = 0\}$

Remarque : $x = 0$ ou $y = 0$ équivaut dans \mathbf{C} à $xy = 0$.

Posons $u = (1, 0, 0, 0)$ et $v = (0, 1, 0, 0)$. Alors u et v appartiennent à E_4 , car le produit de leurs deux premières coordonnées est nul ($1 \times 0 = 0 \times 1 = 0$).

Mais $u + v = (1, 1, 0, 0) \notin E_4$ car $1 \times 1 \neq 0$. Ainsi, E_4 n'est pas stable par combinaisons linéaires.

E_4 n'est pas un s-ev de \mathbf{C}^4 .

Remarque pour les questions 3 et 4 :

On pose $F = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{C}^4, x = 0\}$ et $G = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{C}^4, y = 0\}$.

Alors par définition : $E_3 = F \cap G$, et $E_4 = F \cup G$.

Il est très simple de voir que F et G sont des s-ev de \mathbf{C}^4 .

D'après le cours : **toute intersection de s-ev est encore un s-ev**, donc E_3 est un s-ev, mais en général, l'union de s-ev n'est pas un s-ev.

Exercice 2 : S-ev et parties génératrices

1. $A = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3, |x| = |z|\}$.

Posons $u = (1, 0, -1)$ et $v = (1, 0, 1)$. Alors $u, v \in A$ mais $u + v = (2, 0, 0) \notin A$.

A n'est donc pas stable par combinaisons linéaires : A n'est pas un s-ev de \mathbf{R}^3 .

2. $B = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3, x = -y = 2z\}$.

• Le vecteur nul $(0, 0, 0)$ de \mathbf{R}^3 appartient à B .

• Soient $u = (x, y, z)$ et $v = (x', y', z')$ deux éléments de B . Soit λ un réel.

On pose $w = \lambda u + v = (\lambda x + x', \lambda y + y', \lambda z + z') = (x'', y'', z'')$.

Alors $\lambda x + x' = \lambda(-y) + (-y') = -(\lambda y + y')$ donc $x'' = -y''$.

De plus, $\lambda x + x' = \lambda(2z) + (2z') = 2(\lambda z + z')$ donc $x'' = 2z''$.

Ainsi, $w \in B$, qui est donc stable par combinaisons linéaires. B est un s-ev de \mathbf{R}^3 .

Recherche d'une partie génératrice de B : on manipule un peu sa définition.

$$B = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3, x = 2z \text{ et } y = -2z\} = \{(2z, -2z, z) \in \mathbf{R}^3, z \in \mathbf{R}\} = \{z(2, -2, 1), z \in \mathbf{R}\}.$$

On pose le vecteur $u = (2, -2, 1) \in \mathbf{R}^3$.

Alors on vient d'écrire que B est l'ensemble des vecteurs colinéaires à u : $B = \{zu, z \in \mathbf{R}\}$.

B est la droite vectorielle engendrée par $u = (2, -2, 1)$.

Une partie génératrice de B sera par exemple $\{u\}$.

Remarque : on peut aussi répondre $\{-u\}$, ou $\{2u\}$...

3. $C = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3, x^2 + y^2 - z^2 = 0\}$.

$u = (1, 0, 1)$ et $v = (0, 1, 1)$ appartiennent à C , mais $u+v = (1, 1, 2) \notin C$. C n'est pas un s-ev de \mathbf{R}^3 .

4. $D = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2, x = y \text{ ou } x = 2y\}$.

D est l'union de deux s-ev (voir la remarque exercice 1).

$u = (2, 1)$ et $v = (1, 1)$ appartiennent à D , mais $u + v = (3, 2) \notin D$. D n'est pas un s-ev de \mathbf{R}^2 .

5. $E = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3, x - 2y + 3z = 0\}$.

$$E = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3, x = 2y - 3z\} = \{(2y - 3z, y, z) \in \mathbf{R}^3, y, z \in \mathbf{R}\}$$

$$E = \{y(2, 1, 0) + z(-3, 0, 1), y, z \in \mathbf{R}\} = \text{Vect}(u, v) \text{ en posant } u = (2, 1, 0) \text{ et } v = (-3, 0, 1).$$

E est donc le s-ev engendré par u, v . Ces deux vecteurs sont non colinéaires, donc libres.

En conséquence, (u, v) forme une base de E : E un s-ev de \mathbf{R}^3 , de base (u, v) , et de dimension 2.

6. $F = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3, x = 0\}$.

$$F = \{(0, y, z) \in \mathbf{R}^3, y, z \in \mathbf{R}\} = \{y(0, 1, 0) + z(0, 0, 1), y, z \in \mathbf{R}\}.$$

On pose $j = (0, 1, 0)$ et $k = (0, 0, 1)$, non colinéaires : F est un s-ev de \mathbf{R}^3 , de base (j, k) , et de dimension 2.

Exercice 3 : Un s-ev de \mathbf{R}^5 .

$$F = \{(x, y, z, t, u), x + 2y + 3z + t - u = 0 \text{ et } x + 2y + z + t + u = 0\}.$$

La technique est d'exprimer certaines coordonnées en fonction des autres, donc de résoudre le système :

$$\begin{cases} x + 2y + 3z + t - u = 0 \\ x + 2y + z + t + u = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + 3z + t - u = 0 \\ -2z + 2u = 0 \quad (L_2 \leftarrow L_2 - L_1) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -2y - 3z - t + u \\ z = u \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -2y - t - 2u \\ z = u \end{cases}$$

On a obtenu un système de rang 2, donc 2 inconnues principales (x et z) et 3 variables libres (y, t et u).

On remplace alors les inconnues principales dans la définition de F :

$$F = \{(-2y - t - 2u, y, u, t, u), (y, t, u) \in \mathbf{R}^3\}$$

$$= \{y(-2, 1, 0, 0, 0) + t(-1, 0, 0, 1, 0) + u(-2, 0, 1, 0, 1), (y, t, u) \in \mathbf{R}^3\}$$

On pose $v_1 = (-2, 1, 0, 0, 0)$, $v_2 = (-1, 0, 0, 1, 0)$ et $v_3 = (-2, 0, 1, 0, 1)$ trois vecteurs de \mathbf{R}^5 .

On vient d'écrire que : $F = \{yv_1 + tv_2 + uv_3, (y, t, u) \in \mathbf{R}^3\}$

c'est-à-dire que F est l'ensemble des combinaisons linéaires de v_1, v_2 et v_3 . $F = \text{Vect}(v_1, v_2, v_3)$ est un s-ev de \mathbf{R}^5 .

La famille (v_1, v_2, v_3) est génératrice de F . Montrons qu'elle est libre.

Puisqu'elle contient plus de 2 vecteurs, **il ne suffit pas de dire que ces vecteurs sont non colinéaires**.

Il faut utiliser la technique vue en cours : on montre que la seule combinaison linéaire nulle de ces 3 vecteurs est la combinaison linéaire triviale (ie : $0v_1 + 0v_2 + 0v_3 = (0, 0, 0, 0, 0)$).

Soient a, b, c trois réels tels que $av_1 + bv_2 + cv_3 = (0, 0, 0, 0, 0)$. Montrons que : $a = b = c = 0$.

$$av_1 + bv_2 + cv_3 = (0, 0, 0, 0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} -2a - b - 2c = 0 \\ a = 0 \\ c = 0 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = b = c = 0$$

donc la famille (v_1, v_2, v_3) est libre. Puisqu'elle engendre F , (v_1, v_2, v_3) est une base de F .

Cette base contient 3 vecteurs donc $\dim(F) = 3$.

Remarque : dans la résolution du premier système, on avait le choix pour les inconnues principales et les variables libres. Un autre choix aurait donné une autre base de F , contenant elle aussi 3 vecteurs.

Exercice 4 : Base et système d'équations cartésiennes d'un s-ev

$$E = \{(a + 2b, -a + 3b, a, b) \in \mathbf{C}^4, a, b \in \mathbf{C}\} \\ = \{(a, -a, a, 0) + (2b, 3b, 0, b), a, b \in \mathbf{C}\} = \{a(1, -1, 1, 0) + b(2, 3, 0, 1), a, b \in \mathbf{C}\}$$

On pose $u = (1, -1, 1, 0)$ et $v = (2, 3, 0, 1)$ dans \mathbf{C}^4 . Alors $E = \text{Vect}(u, v)$

ce qui prouve que E est un s-ev de \mathbf{C}^4 , et que (u, v) en est une partie génératrice.

u, v ne sont pas colinéaires, donc forment une famille libre : (u, v) est une base de E , et $\dim(E) = 2$.

Système d'équations cartésiennes de E .

Des équations sont dites *cartésiennes* lorsqu'elles ne font figurer que les coordonnées x, y, z, t des vecteurs, par opposition aux équations *paramétriques*, où un ou plusieurs paramètres (comme ici a, b) interviennent.

L'énoncé donne un système d'équations paramétriques de E :

$$\begin{cases} x = a + 2b \\ y = -a + 3b \\ z = a \\ t = b \end{cases}, \quad a, b \in \mathbf{C}.$$

La question est donc d'éliminer les paramètres dans ce système, ce qui est immédiat :

$$\begin{cases} x = z + 2t \\ y = -z + 3t \\ z = z \\ t = t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z + 2t \\ y = -z + 3t \end{cases}$$

Exercice 5 : Où il est question de liberté

1. $\mathcal{F} = (u, v, w)$ avec $u = (1, 0, 1)$, $v = (2, 0, 1)$, $w = (0, -1, 2) \in \mathbf{R}^3$.

Soient a, b, c trois réels tels que $au + bv + cw = 0_{\mathbf{R}^3} = (0, 0, 0)$. On a alors :

$$au + bv + cw = (0, 0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} a + 2b = 0 \\ -c = 0 \\ a + b + 2c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a + 2b = 0 \\ a + b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = b = c = 0.$$

La seule combinaison linéaire nulle des vecteurs u, v, w est la combinaison linéaire triviale.

(u, v, w) est donc une famille libre.

2. \mathcal{F} une famille de cardinal 3 dans \mathbf{R}^2

$\dim(\mathbf{R}^2) = 2$ donc $\text{card}(\mathcal{F}) > \dim(\mathbf{R}^2)$. La famille \mathcal{F} n'est pas libre dans \mathbf{R}^2 .

Exercice 6 : Une famille dérivée d'une famille libre

On pose $u = e_1 + e_2$, $v = e_1 + e_3$, $w = e_2 + e_3 \in \mathbf{K}^n$.

Soient a, b, c trois scalaires tels que : $au + bv + cw = 0_{\mathbf{K}^n}$.

Alors on a : $a(e_1 + e_2) + b(e_1 + e_3) + c(e_2 + e_3) = 0_{\mathbf{K}^n}$, soit : $(a + b)e_1 + (a + c)e_2 + (b + c)e_3 = 0_{\mathbf{K}^n}$.

Puisque la famille (e_1, e_2, e_3) est supposée libre dans \mathbf{K}^n , alors nécessairement : $a + b = a + c = b + c = 0$.

On résout ce système, et on trouve : $a = b = c = 0$.

Ainsi, la famille (u, v, w) est libre dans \mathbf{K}^n .

Exercice 7 : Coordonnées dans une nouvelle base

1. $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$ est une base de \mathbf{R}^3 .

La famille $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$ est de cardinal 3, et $\dim(\mathbf{R}^3) = 3$, donc :

$$\mathcal{B} \text{ base} \Leftrightarrow \mathcal{B} \text{ est libre} \Leftrightarrow \mathcal{B} \text{ est génératrice.}$$

Montrons que \mathcal{B} est libre, en étudiant le rang de sa matrice canoniquement associée.

$$\text{Soit } P = \text{Mat}_{\mathcal{C}}(\mathcal{B}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \text{où } \mathcal{C} \text{ désigne la base canonique de } \mathbf{R}^3.$$

On peut se contenter d'échelonner cette matrice P et trouver le nombre de pivots.

En prévision de la question suivante, on va chercher à l'inverser :

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right)$$

on a 3 pivots : $\text{rg}(P) = 3$ donc P est inversible et (u_1, u_2, u_3) est une base de \mathbf{R}^3 .

$$\dots \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right) \text{ donc } P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

2. Coordonnées de $v = (1, 2, 1)$ dans la base \mathcal{B}

Soit C la matrice-colonne canoniquement associée au vecteur v , et soit C' la matrice-colonne de ce même vecteur v relativement à la base \mathcal{B} .

D'après la formule de changement de base : $C = PC'$, ou encore $C' = P^{-1}C$.

$$\text{On a : } C = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ il suffit de calculer } P^{-1}C = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Dans la base \mathcal{B} , le vecteur v a pour coordonnées $(-2, -1, 4)$, c'est-à-dire : $v = -2u_1 - u_2 + 4u_3$.

Exercice 8 : Toute famille libre peut se compléter en une base.

1. \mathcal{F} est une famille libre.

Les 2 vecteurs constituant \mathcal{F} sont clairement non colinéaires, donc \mathcal{F} est une famille libre de \mathbf{R}^3 .

2. Construire une base en complétant \mathcal{F}

Nommons $u = (1, 1, -1)$ et $v = (1, 2, 1)$.

Il y a de nombreuses manières de faire. On peut essayer au hasard, en posant par exemple $i = (1, 0, 0)$ (le premier vecteur de la base canonique) et en vérifiant si $\text{rg}(u, v, w) = 3$, ce qui est assez immédiat.

Si par malheur on trouve un rang de 2, alors on prend $j = (0, 1, 0)$ le deuxième vecteur de la base canonique, et on essaie à nouveau... En cas d'échec, alors $k = (0, 0, 1)$ conviendra.

Exercice 9 : Égalité de deux s-ev

En général, on peut montrer l'égalité de deux ensembles par **double-inclusion** :

$$A = B \Leftrightarrow (A \subset B \text{ et } B \subset A)$$

Lorsqu'on travaille avec des s-ev, on peut aussi considérer les dimensions :

Soient F_1 et F_2 deux s-ev d'un même espace vectoriel, tels que $\dim(F_1) = \dim(F_2)$.

Alors : $F_1 \subset F_2 \Leftrightarrow F_2 \subset F_1 \Leftrightarrow F_1 = F_2$.

Ce qui donne ici : Soient $F_1 = \text{Vect}(u_1, u_2)$ et $F_2 = \text{Vect}(v_1, v_2)$.

u_1, u_2 sont non colinéaires, donc ils forment une famille libre.

De plus, par définition, (u_1, u_2) engendre F_1 donc (u_1, u_2) est une famille génératrice de F_1 .

Étant libre et génératrice de F_1 , la famille (u_1, u_2) est une base de F_1 .

$\text{card}(u_1, u_2) = 2$ donc $\dim(F_1) = 2$.

De même, v_1, v_2 sont non colinéaires donc ... donc $\dim(F_2) = 2$.

F_1 et F_2 ont même dimension, il suffit donc de montrer que l'un est inclus dans l'autre.

Remarque : F_1 et F_2 sont des plans vectoriels de l'espace \mathbf{R}^3 .

$$\text{Cherchons } a, b \in \mathbf{R} \text{ tels que : } u_1 = av_1 + bv_2. \text{ On doit résoudre : } \begin{cases} 3a + 5b = 2 \\ 7a = 3 \\ -7b = -1 \end{cases}$$

ce qui donne immédiatement : $a = \frac{3}{7}$, $b = \frac{1}{7}$, soit $u_1 = \frac{3}{7}v_1 + \frac{1}{7}v_2$.

$$\text{Cherchons } c, d \in \mathbf{R} \text{ tels que : } u_2 = cv_1 + dv_2. \text{ On doit résoudre : } \begin{cases} 3c + 5d = 1 \\ 7c = -1 \\ -7d = -2 \end{cases}$$

ce qui donne immédiatement : $c = -\frac{1}{7}$, $d = \frac{2}{7}$, soit $u_2 = -\frac{1}{7}v_1 + \frac{2}{7}v_2$.

u_1, u_2 sont des combinaisons linéaires de v_1, v_2 , donc par définition : $u_1, u_2 \in F_2$.

D'après le cours, on en déduit : $\text{Vect}(u_1, u_2) \subset F_2$, c'est-à-dire $F_1 \subset F_2$.

Vu l'égalité des dimensions, on peut conclure : $\text{Vect}(u_1, u_2) = \text{Vect}(v_1, v_2)$.

Autre méthode (mais avec plus de calculs) : on détermine une équation cartésienne de chacun des plans F_1 et F_2 , puis on montre que ces équations sont équivalentes. On doit alors trouver une équation équivalente à : $7x - 3y + 5z = 0$.

Exercice 10 : Dimension d'un s-ev

$F = \text{Vect}(u, v, w)$ est un s-ev de \mathbf{R}^3 , donc de dimension $d \in \llbracket 0, 3 \rrbracket$.

Puisque u, v sont non colinéaires, $\dim(F) \geq 2$. On a donc $\dim(F) = 2$ ou 3 .

$\dim(F) = 3 \Leftrightarrow F = \mathbf{R}^3 \Leftrightarrow (u, v, w)$ est une base de \mathbf{R}^3 .

En revanche si $\dim(F) = 2$, alors (u, v) est une base de F (famille libre et de cardinal 2).

Il suffit donc de s'intéresser au rang de la matrice M canoniquement associée à la famille (u, v, w) :

- si $\text{rg}(M) = 2$, alors F est de dimension 2 et de base (u, v) ,
- si $\text{rg}(M) = 3$, alors $F = \mathbf{R}^3$, de base (u, v, w) (ou encore : de base canonique).

$$\text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 2 & 8 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 10 & 5 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2$$

Conclusion : F est de dimension 2, et de base (u, v) .

Exercice 11 : Intersection de deux hyperplans de \mathbf{R}^4

1. (u, v, w) n'est pas une base de \mathbf{R}^4 car $\dim(\mathbf{R}^4) = 4$, alors que $\text{card}(u, v, w) = 3$.

2. Équation cartésienne de $E = \text{Vect}(u, v, w)$

$$(x, y, z, t) \in E \Leftrightarrow \exists a, b, c \in \mathbf{R}, (x, y, z, t) = au + bv + cw \Leftrightarrow \exists a, b, c \in \mathbf{R}, \begin{cases} x = a + b + c \\ y = a \\ z = -c \\ t = -a - b \end{cases}$$

On vient d'écrire un **système d'équations paramétriques** de F (les réels a, b, c sont les paramètres).

Il faut éliminer les paramètres pour obtenir une (ou des) équation(s) cartésienne(s).

C'est rapide ici, puisque $a = y$ et $c = -z$, il reste : $\begin{cases} x = y + b - z \\ t = -y - b \end{cases}$ donc $b = -y - t$

et finalement : E a pour équation cartésienne $x + z + t = 0$.

3. F d'équation $x + y - z + t = 0$ est un s-ev de \mathbf{R}^4

L'équation définissant F est linéaire et homogène. F est donc un s-ev de \mathbf{R}^4 .

4. Base de $E \cap F$

Soit $G = E \cap F$. Alors G est un s-ev de \mathbf{R}^4 en tant qu'intersection de deux s-ev.

G a pour système d'équations cartésiennes : $\begin{cases} x + z + t = 0 \\ x + y - z + t = 0 \end{cases} \quad (S)$

On résout ce système : $(S) \Leftrightarrow \begin{cases} x + z + t = 0 \\ y - 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -z - t \\ y = 2z \end{cases}$

On a exprimé x, y (inconnues principales) en fonction de z, t (variables libres).

On peut choisir arbitrairement : $z = 1, t = 0$, qui donne $v_1 = (-1, 2, 1, 0)$, puis $z = 0, t = 1$, qui donne $v_2 = (-1, 0, 0, 1)$.

v_1 et v_2 sont deux vecteurs non colinéaires de G . Ainsi, $\dim(G) \geq 2$.

E et F sont différents de \mathbf{R}^4 , donc $\dim(E) \leq 3$ et $\dim(F) \leq 3$.

Par ailleurs, $G \neq E$ et $G \neq F$, car $E \not\subset F$ ni $F \not\subset E$, donc $\dim(G) < \dim(E)$ et $\dim(G) < \dim(F)$.

On a donc : $2 \leq \dim(G) < \dim(E) < \dim(\mathbf{R}^4) = 4$, et $2 \leq \dim(G) < \dim(F) < 4$.

La seule possibilité est donc : $\dim(G) = 2, \dim(E) = \dim(F) = 3$.

(v_1, v_2) est libre dans G , et de cardinal 2. Conclusion : (v_1, v_2) est une base de G .

Exercice 12 : Rang d'une famille de vecteurs paramétrés

Les deux questions n'en sont qu'une seule : soit r le rang de la famille (u_1, u_2, u_3, u_4) .

Alors $r = \dim(\text{Vect}(u_1, u_2, u_3, u_4))$ et (u_1, u_2, u_3, u_4) est libre si et seulement si $r = 4$.

Il suffit donc d'étudier la valeur de r selon la valeur du paramètre m .

Soit M_m la matrice canoniquement associée à (u_1, u_2, u_3, u_4) .

$$M_m = \begin{pmatrix} m & 1 & 1 & 1 \\ 1 & m & 1 & 1 \\ 1 & 1 & m & 1 \\ 1 & 1 & 1 & m \end{pmatrix}. \quad \text{On a donc :}$$

$$\text{rg}(M_m) = \text{rg} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1 & 1 & m \\ 1 & 1 & m & 1 \\ 1 & m & 1 & 1 \\ m & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1 & 1 & m \\ 0 & 0 & m-1 & 1-m \\ 0 & m-1 & 0 & 1-m \\ 0 & 1-m & 1-m & 1-m^2 \end{pmatrix} \quad \text{puis } L_4 \leftarrow L_4 + L_2 + L_3 :$$

$$\text{rg}(M_m) = \text{rg} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1 & 1 & m \\ 0 & 0 & m-1 & 1-m \\ 0 & m-1 & 0 & 1-m \\ 0 & 0 & 0 & 3-2m-m^2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Premier cas : } m = 1 \quad \text{Alors } \text{rg}(M_1) = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 1.$$

Deuxième cas : $m \neq 1$ alors $m-1$ est un pivot.

$$\text{On échange } L_2 \text{ et } L_3 : \text{rg}(M_m) = \text{rg} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1 & 1 & m \\ 0 & \boxed{m-1} & 0 & 1-m \\ 0 & 0 & \boxed{m-1} & 1-m \\ 0 & 0 & 0 & 3-2m-m^2 \end{pmatrix}$$

On résout : $3-2m-m^2 = 0 \Leftrightarrow m = 1$ ou $m = -3$.

* premier sous-cas : $m = -3$

$$\text{Alors } \text{rg}(M_{-3}) = \text{rg} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1 & 1 & -3 \\ 0 & \boxed{-4} & 0 & 4 \\ 0 & 0 & \boxed{-4} & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3$$

* deuxième sous-cas : $m \neq -3$ Alors on a quatre pivots, donc $\text{rg}(M_m) = 4$.

Conclusion :

Si $m \in \mathbf{R} \setminus \{1, -3\}$, alors u_1, u_2, u_3, u_4 sont linéairement indépendants (<i>ie</i> : libres), si $m = 1$, alors $\text{Vect}(u_1, u_2, u_3, u_4)$ est de dimension 1, si $m = -3$, alors $\text{Vect}(u_1, u_2, u_3, u_4)$ est de dimension 3.

Exercice 13 : Trop de vecteurs ? Famille liée !

$\dim(\mathbf{R}^4) = 4$ donc toute famille de cardinal strictement plus grand que 4 est liée.

Exercice 14 :

1. $\boxed{\dim(F) = 2}$: car u et v sont non colinéaires. Ils forment une base de F .

2. $\boxed{\dim(G) = 2}$: car v et w sont non colinéaires.

3. $\text{Vect}(v) \subset F \cap G \subset F$.

$F \cap G \subset F$ est vrai quels que soient les ensembles F et G .

$v \in F$ donc $\text{Vect}(v) \subset F$. De même, $v \in G$ donc $\text{Vect}(v) \subset G$.

On en déduit que $\text{Vect}(v) \subset F \cap G$.

4. Dimensions possibles de $F \cap G$

Vu les inclusions précédentes, $\dim(\text{Vect}(v)) \leq \dim(F \cap G) \leq \dim(F)$.

On obtient donc : $\boxed{1 \leq \dim(F \cap G) \leq 2}$.

5. $u \notin G$

$u \in G \Leftrightarrow u$ est combinaison linéaire de v, w , donc si et seulement si : $\exists a, b \in \mathbf{R}, u = av + bw$.

$$u = av + bw \Leftrightarrow \begin{cases} 1 = a + b \\ 1 = -2a + 3b \\ 1 = a \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \\ -2 = 1 \end{cases} : \text{ système incompatible.}$$

Donc u n'est pas combinaison linéaire de v, w , donc $u \notin G$.

6. Base de $F \cap G$

$u \notin G$ montre que $F \not\subset G$ donc que $F \cap G \neq F$. Ainsi $\dim(F \cap G) < \dim(F)$, donc $\dim(F \cap G) = 1$.

Or $\text{Vect}(v) \subset F \cap G$ et $\dim(\text{Vect}(v)) = 1$, donc $F \cap G = \text{Vect}(v)$, de base $\{v\}$.

Exercice 15 : Intersection de trois s-ev

1. Représentation paramétrique puis cartésienne de F

Soient $u_1 = (-3, 2, 1), u_2 = (-5, 3, 2) \in \mathbf{R}^3$. On pose $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$.

$F = \{\lambda u_1 + \mu u_2, \lambda, \mu \in \mathbf{R}\} = \{(-3\lambda - 5\mu, 2\lambda + 3\mu, \lambda + 2\mu), \lambda, \mu \in \mathbf{R}\}$

F est donc défini par le système d'équations paramétriques :
$$\begin{cases} x = -3\lambda - 5\mu \\ y = 2\lambda + 3\mu \\ z = \lambda + 2\mu \end{cases} \quad (\lambda, \mu) \in \mathbf{R}^2$$

On élimine les paramètres λ, μ pour trouver une équation cartésienne de F :

$$\begin{cases} \lambda + 2\mu = z \\ 2\lambda + 3\mu = y \\ -3\lambda - 5\mu = x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda + 2\mu = z \\ -\mu = y - 2z \\ \mu = x + 3z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda + 2\mu = z \\ -\mu = y - 2z \\ 0 = x + y + z \end{cases}$$

Ce système est compatible lorsque l'équation auxiliaire est vérifiée,

donc F a pour équation cartésienne : $x + y + z = 0$.

On pose $u = (a, 1, 1)$ avec $a \in \mathbf{R}$. Alors $u \in F \Leftrightarrow a + 1 + 1 = 0 \Leftrightarrow a = -2$.

2. (a) $u = (-2, 1, 1) \in G$ car $2(-2) - 1 + 5 = 0$ et $u \in H$ car $-2 - 1 + 3 = 0$.

$$(b) (S) \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 2x - y + 5z = 0 \\ x - y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -3y + 3z = 0 \\ -2y + 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ y - z = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -2z \\ y = z \end{cases}$$

(c) Le système (S) est un système d'équations cartésiennes de $F \cap G \cap H$. On a donc :

$F \cap G \cap H = \{(-2z, z, z) \in \mathbf{R}^3, z \in \mathbf{R}\} = \{z(-2, 1, 1) \in \mathbf{R}^3, z \in \mathbf{R}\} = \text{Vect}(-2, 1, 1)$

En conclusion : $F \cap G \cap H = \text{Vect}(u)$.