

Exercice 1 : Reconnaître des applications linéaires

• $\forall u = (x, y, z, t), v = (x', y', z', t') \in \mathbf{R}^4, \forall \lambda, \mu \in \mathbf{R}$, on a :
 $f_1(\lambda u + \mu v) = (\lambda y + \mu y', \lambda y + \mu y') = \lambda(y, y) + \mu(y', y') = \lambda f_1(u) + \mu f_1(v)$ donc $f_1 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^4, \mathbf{R}^2)$.

• $f_2(0, 0, 0) = (2, 1, -2) \neq (0, 0, 0)$ donc $f_2 \notin \mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$.

Rappel : l'image du vecteur nul par toute application linéaire est le vecteur nul.

• $\forall u = (x, y, z, t), v = (x', y', z', t') \in \mathbf{R}^4, \forall \lambda, \mu \in \mathbf{R}$, on a :
 $f_3(\lambda u + \mu v) = (\lambda x + \mu x' + \lambda y + \mu y' - (\lambda t + \mu t'), \lambda x + \mu x' + \lambda y + \mu y' + \lambda z + \mu z' + \lambda t + \mu t',$
 $\lambda y + \mu y' - (\lambda z + \mu z') + \lambda t + \mu t', \lambda x + \mu x' + \lambda y + \mu y' - (\lambda z + \mu z') + \lambda t + \mu t')$
 $= \lambda(x + y - t, x + y + z + t, y - z + t, x + y - z + t)$
 $+ \mu(x' + y' - t', x' + y' + z' + t', y' - z' + t', x' + y' - z' + t')$
 $= \lambda f(u) + \mu f(v)$. Ainsi, $f_3 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^4)$.

On retiendra :

Si les coordonnées de $f(u)$ sont linéaires par rapport aux coordonnées de u , alors f est une application linéaire.

... et on n'écrira plus de preuve comme ci-dessus !

• $f_4 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^4), f_6 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$ et $f_7 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^2, \mathbf{R}^3)$ vu ce qui précède.

• $f_5(1, 0) = (1, 0), f_5(0, 1) = (1, 0)$ et $f_5(1, 1) = (2, 1)$.

On a donc : $f_5(1, 0) + f_5(0, 1) \neq f_5((1, 0) + (0, 1))$. Ainsi, $f_5 \notin \mathcal{L}(\mathbf{R}^2)$.

Exercice 2 : Composée d'applications linéaires

• $f_1 \circ f_3 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^4, \mathbf{R}^2)$ en tant que composée d'applications linéaires.

$\forall u = (x, y, z, t) \in \mathbf{R}^4$, on a : $f_1 \circ f_3(u) = f_1(x + y - t, x + y + z + t, y - z + t, x + y - z + t)$
 $= (x + y + z + t, x + y + z + t)$.

• $f_4 \circ f_6 \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^4)$

$\forall u = (x, y, z) \in \mathbf{R}^3, f_4 \circ f_6(u) = f_4(x + 2y, y, x + z)$, donc
 $f_4 \circ f_6(u) = (3(x + 2y) + y + 3(x + z), x + 2y + 2y - 4(x + z), y - 3(x + z), 2(x + 2y) - y + 7(x + z))$.
 $= (6x + 7y + 3z, -3x + 4y - 4z, -3x + y - 3z, 9x + 3y + 7z)$.

Autre présentation : relativement aux bases canoniques de \mathbf{R}^3 et \mathbf{R}^4 , on a :

$$M_6 = \text{Mat}(f_6) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad M_4 = \text{Mat}(f_4) = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & -3 \\ 2 & -1 & 7 \end{pmatrix},$$

donc on obtient la matrice associée à $f_4 \circ f_6$ en effectuant le produit matriciel :

$$M_4 \cdot M_6 = \begin{pmatrix} 6 & 7 & 3 \\ -3 & 4 & -4 \\ -3 & 1 & -3 \\ 9 & 3 & 7 \end{pmatrix}, \quad \text{d'où le résultat.}$$

Exercice 3 : Étude de chaque application linéaire

• $f_1(x, y, z, t) = (y, y)$

* $\text{Ker } f_1 : u = (x, y, z, t) \in \text{Ker } f_1 \Leftrightarrow \begin{cases} y = 0 \\ y = 0 \end{cases}$ donc $\text{Ker } f_1 = \{(x, 0, z, t) \in \mathbf{R}^4, x, z, t \in \mathbf{R}\}$
 $= \{x(1, 0, 0, 0) + z(0, 0, 1, 0) + t(0, 0, 0, 1), x, y, z \in \mathbf{R}\}$

Ainsi, $\text{Ker } f_1 = \text{Vect}((1, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1))$ et $\dim \text{Ker } f_1 = 3$.

* Théorème du rang : $3 + \text{rg}(f_1) = 4$ donc $\text{rg}(f_1) = 1$

* $\text{Im } f_1 : f_1(0, 1, 0, 0) = (1, 1)$ et $\text{rg}(f_1) = 1$ donc $\text{Im } f_1 = \text{Vect}(1, 1)$.

* $\text{Ker } f_1 \neq \{0_{\mathbf{R}^4}\}$ et $\text{Im } f_1 \neq \mathbf{R}^2$ donc f_1 n'est ni injective, ni surjective.

• $f_3(x, y, z, t) = (x + y - t, x + y + z + t, y - z + t, x + y - z + t)$

* $\text{Ker } f_3 : u = (x, y, z, t) \in \text{Ker } f_3 \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \\ y - z + t = 0 \\ x + y - z + t = 0 \end{cases}$ On peut résoudre sous forme matricielle :

$$\left(\begin{array}{cccc} \boxed{1} & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{cccc} \boxed{1} & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 2 \\ 0 & \boxed{1} & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{cccc} \boxed{1} & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 2 \\ 0 & \boxed{1} & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{4} \end{array} \right)$$

On a 4 pivots ($\text{rg}(f_3) = 4$) donc le système est de Cramer. Étant homogène, il possède une unique solution : $(0, 0, 0, 0)$. Conclusion : $\text{Ker } f_3 = \{0_{\mathbf{R}^4}\}$ et f_3 est injective.

* Puisque f_3 est un endomorphisme de \mathbf{R}^4 , alors f_3 injectif implique f_3 bijectif.

Ainsi : $\text{rg}(f_3) = 4$ et $\text{Im } f_3 = \mathbf{R}^4$.

* Bijection réciproque : on détermine l'inverse de $M_3 = \text{Mat}(f_3) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

On trouve après calculs : $M_3^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 1 \\ 1/2 & 1/4 & 1 & -3/4 \\ 0 & 1/2 & 0 & -1/2 \\ -1/2 & 1/4 & 0 & 1/4 \end{pmatrix}$

donc $\forall (x, y, z, t) \in \mathbf{R}^4, f_3^{-1}(x, y, z, t) = (-z + t, \frac{1}{2}x + \frac{1}{4}y + z - \frac{3}{4}t, \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}t, -\frac{1}{2}x + \frac{1}{4}y + \frac{1}{4}t)$.

• $f_4(x, y, z) = (3x + y + 3z, x + 2y - 4z, y - 3z, 2x - y + 7z)$

* Ker f_4 : $u = (x, y, z) \in \text{Ker } f_4 \Leftrightarrow \begin{cases} 3x + y + 3z = 0 \\ x + 2y - 4z = 0 \\ y - 3z = 0 \\ 2x - y + 7z = 0 \end{cases}$

$$\left(\begin{array}{ccc} \boxed{1} & 2 & -4 \\ 3 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -3 \\ 2 & -1 & 7 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc} \boxed{1} & 2 & -4 \\ 0 & -5 & 15 \\ 0 & \boxed{1} & -3 \\ 0 & -5 & 15 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc} \boxed{1} & 2 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Leftrightarrow \begin{cases} y = 3z \\ x = -2y + 4z = -2z \end{cases}$$

donc $\text{Ker } f_4 = \{(-2z, 3z, z) \in \mathbf{R}^3, z \in \mathbf{R}\} = \{z(-2, 3, 1), z \in \mathbf{R}\}$. Ainsi, $\text{Ker } f_4 = \text{Vect}(-2, 3, 1)$ et $\dim \text{Ker } f_4 = 1$.

* Im f_4 : On a trouvé un système de rang 2, donc $\text{rg}(f_4) = 2$.

$f_4(1, 0, 0) = (3, 1, 0, 2)$ et $f_4(0, 1, 0) = (1, 2, 1, -1)$.

Ces deux vecteurs appartiennent à $\text{Im } f_4$ et sont non colinéaires. De plus, $\dim(\text{Im } f_4) = 2$.

Ils constituent donc une base de $\text{Im } f_4$: $\text{Im } f_4 = \text{Vect}((3, 1, 0, 2), (1, 2, 1, -1))$.

* $\text{Ker } f_4 \neq \{0_{\mathbf{R}^3}\}$ et $\text{Im } f_4 \neq \mathbf{R}^4$ donc f_4 n'est ni injective, ni surjective.

• $f_6(x, y, z) = (x + 2y, y, x + z)$

* Ker f_6 : $u = (x, y, z) \in \text{Ker } f_6 \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y = 0 \\ y = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}$ On résout facilement : $\text{Ker } f_6 = \{(0, 0, 0)\}$.

* Im f_6 : $\text{Ker } f_6 = \{0_{\mathbf{R}^3}\}$ et f_6 est un endomorphisme de \mathbf{R}^3 donc f_6 est bijective et $\text{Im } f_6 = \mathbf{R}^3$.

* Bijection réciproque : comme pour f_3 , on peut chercher l'inverse de la matrice associée à f_6 .

Peut-être plus rapide ici : $\begin{cases} x + 2y = a \\ y = b \\ x + z = c \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = a - 2b \\ y = b \\ z = -a + 2b + c \end{cases}$

donc $\forall (a, b, c) \in \mathbf{R}^3, f_6^{-1}(a, b, c) = (a - 2b, b, -a + 2b + c)$.

• $f_7(x, y) = (x, y, x + y)$

* Ker f_7 : $u = (x, y) \in \text{Ker } f_7 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$ donc $\text{Ker } f_7 = \{0_{\mathbf{R}^2}\}$, et f_7 est injective.

* Théorème du rang : $0 + \text{rg}(f_7) = 2$ donc $\text{rg}(f_7) = 2$

* Im f_7 : $f_7(1, 0) = (1, 0, 1)$, $f_7(0, 1) = (0, 1, 1)$. Ces deux vecteurs sont non colinéaires dans $\text{Im } f_7$,

de dimension 2, donc ils forment une base de $\text{Im } f_7$: $\text{Im } f_7 = \text{Vect}((1, 0, 1), (0, 1, 1))$.

$\text{Im } f_7 \neq \mathbf{R}^3$ donc f_7 n'est pas surjective.

Exercice 4 : Étude d'un projecteur et d'une symétrie

1) $f \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$ de matrice relativement à une base \mathcal{B} : $M = \begin{pmatrix} -2 & 4 & 2 \\ -4 & 8 & 4 \\ 5 & -10 & -5 \end{pmatrix}$

* Pour montrer que $f \circ f = f$, il suffit de calculer $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f \circ f) = M^2$.

On trouve $M^2 = M$, donc $f \circ f = f$.

* Noyau de f : soit $u \in \mathbf{R}^3$, de coordonnées (x, y, z) dans la base \mathcal{B} : $u = xi + yj + zk$.

Alors $f(u) = (-2x + 4y + 2z)i + (-4x + 8y + 4z)j + (5x - 10y - 5z)k$.

on résout $f(u) = 0_{\mathbf{R}^3} \Leftrightarrow \begin{cases} -2x + 4y + 2z = 0 \\ -4x + 8y + 4z = 0 \\ 5x - 10y - 5z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y - z = 0 \\ 0 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$.

Ainsi, $\text{Ker } f = \{(2y + z)i + yj + zk \in \mathbf{R}^3, y, z \in \mathbf{R}\} = \{y(2i + j) + z(i + k), y, z \in \mathbf{R}\}$.

Ces deux vecteurs étant non colinéaires, on en déduit : $\text{Ker } f = \text{Vect}((2i + j), (i + k))$.

* Image de f : d'après le théorème du rang, $\text{rg}(f) = \dim(\mathbf{R}^3) - \dim(\text{Ker } f) = 3 - 2 = 1$, donc $\text{Im } f$ est une droite vectorielle. On calcule $f(i) = -2i - 4j + 5k$.

Ainsi, $\text{Im } f = \text{Vect}(-2i - 4j + 5k)$.

Aspect géométrique : dans la base (i, j, k) de l'espace, l'application f est donc une projection sur la droite de vecteur-directeur $-2i - 4j + 5k$. Ce n'est pas nécessairement la projection orthogonale...

2) $g \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$ de matrice relativement à une base \mathcal{B} : $N = \begin{pmatrix} 5 & -8 & -4 \\ 8 & -15 & -8 \\ -10 & 20 & 11 \end{pmatrix}$

* On calcule $N^2 = I_3$ donc $g \circ g = \text{Id}_{\mathbf{R}^3}$.

* Noyau et image de g : la relation précédente montre que g est bijective, de bijection réciproque $g^{-1} = g$.

Ainsi, $\text{Ker } g = \{0_{\mathbf{R}^3}\}$ et $\text{Im } g = \mathbf{R}^3$.

Exercice 5 : Réduction d'un endomorphisme de \mathbf{R}^3

1) Matrice canoniquement associée : $A = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 3 \\ -2 & -1 & 2 \\ -4 & -4 & 5 \end{pmatrix}$

2) Deux s-ev : $N = \text{Ker } f$ par définition, donc N est un s-ev de \mathbf{R}^3 .

On résout sous forme matricielle : $\begin{pmatrix} -2 & -3 & 3 \\ -2 & -1 & 2 \\ -4 & -4 & 5 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -2 & -3 & 3 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -2 & -3 & 3 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Ainsi, $u = (x, y, z) \in \text{Ker } f \Leftrightarrow \begin{cases} y = \frac{1}{2}z \\ x = \frac{3}{4}z \end{cases}$ donc $\text{Ker } f = \text{Vect}(\frac{3}{4}, \frac{1}{2}, 1) = \text{Vect}(3, 2, 4)$.

Une base de N est donc : $\mathcal{B}_N = (3, 2, 4)$.

$I = \{u \in \mathbf{R}^3, f(u) = u\} = \{u \in \mathbf{R}^3, f(u) - u = 0\} = \{u \in \mathbf{R}^3, g(u) = 0\}$, en posant $g = f - \text{Id}_{\mathbf{R}^3}$.

$g \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$ par opérations, donc $I = \text{Ker } g$ est un s-ev de \mathbf{R}^3 .

On a : $u = (x, y, z) \in I \Leftrightarrow \begin{cases} -2x - 3y + 3z = x \\ -2x - y + 2z = y \\ -4x - 4y + 5z = z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3x - 3y + 3z = 0 \\ -2x - 2y + 2z = 0 \\ -4x - 4y + 4z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow z = x + y$.

Donc $I = \{(x, y, x + y) \in \mathbf{R}^3, x, y \in \mathbf{R}\} = \{x(1, 0, 1) + y(0, 1, 1), x, y \in \mathbf{R}\}$.

Ces deux vecteurs engendrent I : $I = \text{Vect}((1, 0, 1), (0, 1, 1))$ et ne sont pas colinéaires

donc (par exemple) : $\mathcal{B}_I = ((1, 0, 1), (0, 1, 1))$.

3) $\mathcal{B}_N \cup \mathcal{B}_I$ est une base de \mathbf{R}^3

Il suffit de montrer que la matrice associée à la famille $\mathcal{B} = \mathcal{B}_N \cup \mathcal{B}_I$ est inversible. On la note P :

$P = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

On trouve 3 pivots, donc P est inversible et \mathcal{B} est une base de \mathbf{R}^3 .

4) Matrice de f dans la base \mathcal{B} .

Par définition, $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ se trouve en écrivant en colonnes les images par f des vecteurs de la base \mathcal{B} .

On sait que $(3, 2, 4) \in \text{Ker } f$, donc $f(3, 2, 4) = \mathbf{0}_{\mathbf{R}^3}$.

On sait aussi que $(1, 0, 1)$ et $(0, 1, 1) \in I$, donc $f(1, 0, 1) = (1, 0, 1)$ et $f(0, 1, 1) = (0, 1, 1)$.

On obtient donc :
$$A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}}f = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Remarque 1 :

changer l'ordre des vecteurs de la base \mathcal{B} revient à changer l'ordre des colonnes et des lignes de A' .

Remarque 2 :

on peut trouver A' avec la formule de changement de bases pour un endomorphisme : $A' = P^{-1}AP$.

La matrice P (donnée ci-dessus) est en effet la matrice de passage de la base canonique à la base \mathcal{B} .

Remarque 3 : On remarque que A' est beaucoup plus simple que A . En particulier, A' est diagonale, ce qui permet immédiatement d'en calculer les puissances successives. On pourra revoir (TD11 Matrices, exercice 4 question 2) comment obtenir alors les puissances successives de A connaissant celles de A' .

Remarque 4 :

La base \mathcal{B} vers laquelle l'exercice vous guide est une base dite 'adaptée' à l'endomorphisme f .

Vous verrez l'année prochaine comment trouver une base adaptée, sans aucune indication (on appelle cette recherche la *Réduction des endomorphismes*).

Exercice 6 : Changement de bases

1) Bases de $\text{Ker } f$ et de $\text{Im } f$: On trouve $\text{Ker } f$ en résolvant $f(u) = 0$ pour un vecteur $u = (x, y, z) \in \mathbf{R}^3$.

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{C}}(f) = \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & -1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & -1 \\ 0 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & -1 \\ 0 & \boxed{1} & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & -1 \\ 0 & \boxed{1} & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Donc $u = (x, y, z) \in \text{Ker } f \Leftrightarrow \begin{cases} y = -z \\ x = -z \end{cases}$, soit : $\text{Ker } f = \{(-z, -z, z) \in \mathbf{R}^3, z \in \mathbf{R}\} = \text{Vect}(-1, -1, 1)$.

D'après le théorème du rang, $\text{rg}(f) = \dim(\mathbf{R}^3) - \dim(\text{Ker } f) = 3 - 1 = 2$.

Pour trouver une base de $\text{Im } f$, il suffit donc de trouver deux vecteurs non colinéaires dans $\text{Im } f$.

$f(e_1) = (1, 2, 0)$ et $f(e_2) = (-2, 0, 1)$ sont non colinéaires, donc une base de $\text{Im } f$ est $((1, 2, 0), (-2, 0, 1))$.

2) Expression de f dans une nouvelle base :

Avec les notations de l'énoncé : $\text{Ker } f = \text{Vect}(u)$ et $\text{Im } f = \text{Vect}(v, w)$.
$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On cherche à savoir si P est inversible.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{-3} & 2 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

On trouve 3 pivots, donc P est inversible et $\mathcal{B} = (u, v, w)$ est une base de \mathbf{R}^3 .

$$\Leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & 0 & -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} \\ 0 & \boxed{1} & 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{c|ccc} (I_3) & & & \\ \hline & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{4}{3} \\ & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \end{array} \right)$$

Ainsi,
$$P^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 & 1 & -4 \\ 1 & 1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

On trouve alors $A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = P^{-1}AP$ d'après la formule de changement de bases.

Après calculs :
$$A' = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Exercice 7 : Un endomorphisme nilpotent

1) $u \circ u$ est l'endomorphisme nul

Dans la base canonique de \mathbf{R}^2 , on a : $A = \text{Mat}(u) = \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}$.

Un calcul rapide montre que $A^2 = 0_2$ donc $u \circ u = 0$.

2) Noyau et image de u

$$(x, y) \in \text{Ker } u \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - 4y = 0 \\ x - 2y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = 2y \text{ donc } \text{Ker } u = \text{Vect}(2, 1).$$

Le théorème du rang montre alors que $\text{Im } u$ est de dimension 1.

$u(1, 0) = (2, 1)$ en constitue donc une base : $\text{Im } u = \text{Vect}(2, 1)$.

On constate que $\text{Im } u = \text{Ker } u$.

En effet, puisque $u \circ u = 0$, alors $\forall (x, y) \in \mathbf{R}^2$, $u(u(x, y)) = (0, 0)$ donc $u(x, y) \in \text{Ker } u$.

Ceci montre que $\text{Im } u \subset \text{Ker } u$.

Puisque $u \neq 0$, alors $\text{rg}(u) \geq 1$ et $\dim(\text{Ker } u) < \dim(\mathbf{R}^2) = 2$.

Mais l'inclusion précédente impose : $\text{rg}(u) \leq \dim(\text{Ker } u)$ donc on a : $\text{rg}(u) = \dim(\text{Ker } u) = 1$.

Et cette égalité des dimensions prouve alors que $\text{Im } u = \text{Ker } u$.

3) Une base $\mathcal{B} = (a, b)$ de \mathbf{R}^2

Il suffit de montrer que la famille $\mathcal{B} = (a, b)$ est libre, c'est-à-dire a et b non colinéaires.

Si a, b étaient colinéaires, alors il existerait $\lambda \in \mathbf{R}$ tel que $a = \lambda b$.

On aurait alors $u(a) = u(\lambda b) = \lambda u(b)$. Mais puisque $b = u(a)$, alors $b \in \text{Im } u = \text{Ker } u$ donc $u(b) = 0$.

On aurait donc : $u(a) = \lambda \cdot 0 = 0$, ce qui est une contradiction.

Ainsi, $\mathcal{B} = (a, b)$ est une base \mathbf{R}^2 .

4) Matrice de u relativement à la base \mathcal{B}

$$\text{On a } u(a) = b \text{ et } u(b) = u \circ u(a) = 0 \text{ donc : } A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Exercice 8 : Endomorphisme nilpotent (2)

1) Noyau et image de f

$$u = xu_1 + yu_2 + zu_3 \in \text{Ker } f \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 3y + 6z = 0 \\ x - y + 2z = 0 \\ -x + y - 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = y - 2z \text{ donc } \text{Ker } f = \{(y - 2z)u_1 + yu_2 + zu_3 \in \mathbf{R}^3, y, z \in \mathbf{R}\}$$

On trouve donc : $\text{Ker } f = \text{Vect}(u_1 + u_2, -2u_1 + u_3) = \text{Vect}(v_1, v_2)$.

D'après le théorème du rang, $\text{rg}(f) = 3 - 2 = 1$. On a $f(u_1) = 3u_1 + u_2 - u_3 \neq 0$

donc $\text{Im } f = \text{Vect}(3u_1 + u_2 - u_3) = \text{Vect}(v_3)$.

2) L'image est incluse dans le noyau

On peut remarquer que $v_3 = v_1 - v_2$ donc $\text{Vect}(v_3) \subset \text{Vect}(v_1, v_2)$, donc $\text{Im } f \subset \text{Ker } f$.

On peut aussi calculer M^2 et on trouve la matrice nulle. Ainsi, $f \circ f = 0$.

Comme à l'exercice précédent, cela prouve que $\text{Im } f \subset \text{Ker } f$.

Remarque : on n'a cependant pas l'égalité ici, n'étant plus dans \mathbf{R}^2 .

Exercice 9 : Une application linéaire de \mathbf{R}^3 dans \mathbf{R}^2

1) Matrice de f dans les bases canoniques

$$M = \text{Mat}_{\mathcal{C}_3, \mathcal{C}_2}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

où \mathcal{C}_3 et \mathcal{C}_2 désignent les bases canoniques respectivement de \mathbf{R}^3 et de \mathbf{R}^2 .

2) Expression de f dans de nouvelles bases

On étudie $P = \text{Mat}(\mathcal{B}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$: elle est inversible donc \mathcal{B} est une base de \mathbf{R}^3 .

On étudie $Q = \text{Mat}(\mathcal{C}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$: elle est inversible donc \mathcal{C} est une base de \mathbf{R}^2 .

Relativement aux bases \mathcal{B} et \mathcal{C} , on a : $M' = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) = Q^{-1}MP$.

On peut calculer, avec $Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, on trouve $M' = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Signification : $f(u_1) = 0$ (1^{ère} colonne), $f(u_2) = 3v_1$ (2^{ème} colonne) et $f(u_3) = v_1 + v_2$ (3^{ème} colonne), ce qu'on peut vérifier : $f(1, 0, 1) = (0, 0)$, $f(1, 1, 0) = (3, 0) = 3(1, 0) = 3v_1$ et $f(1, 1, 1) = (2, 1) = v_1 + v_2$.

Exercice 10 : Un endomorphisme de \mathbf{R}^3 .

1) $\mathcal{B}' = (u, v, w)$ est une base de \mathbf{R}^3

Nommons $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$. Soit P la matrice de la famille \mathcal{B}' dans la base \mathcal{B} . Alors : $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Cherchons si P est inversible :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & | & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

donc P est inversible, d'inverse $P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$. Ceci montre que \mathcal{B}' est une base de \mathbf{R}^3 .

2) Changement de bases

$\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f) = A' = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$, après calculs.

3) Matrice de la composée $n^{\text{ème}}$ f^n

Pour tout $n \in \mathbf{N}$, on a : $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f^n) = (A')^n$ donc $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f^n) = \text{Diag}(1, 1, (-1)^n)$.

4) Retour à la base \mathcal{B}

On obtient $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f^n) = P(A')^n P^{-1} = P \text{Diag}(1, 1, (-1)^n) P^{-1}$.

Après calculs : $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f^n) = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1 + (-1)^n) & \frac{1}{2}(-1 + (-1)^n) & 0 \\ \frac{1}{2}(-1 + (-1)^n) & \frac{1}{2}(1 + (-1)^n) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Remarque : Pour $n = 0$, on doit trouver I_3 , et pour $n = 1$, on doit retrouver la matrice A .

Exercice 11 : Un endomorphisme de \mathbf{R}^4 .

1) f est bijectif : $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & -3 \\ 1 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ est une matrice carrée de rang 4, donc inversible.

2) Ensemble des vecteurs invariants par f :

$F = \{u \in \mathbf{R}^4, f(u) = u\}$ est le noyau de l'endomorphisme $f - \text{Id}_{\mathbf{R}^4}$, c'est donc un s-ev de \mathbf{R}^4 .

$$u = xb_1 + yb_2 + zb_3 + tb_4 \in F \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - y + z - 3t = x \\ x + z - 3t = y \\ z - 2t = z \\ -t = t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ x - y + z = 0 \\ 0 = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = x + z \\ t = 0 \end{cases}$$

donc $F = \{xb_1 + (x+z)b_2 + zb_3 \in \mathbf{R}^4, x, z \in \mathbf{R}\} = \{x(b_1 + b_2) + z(b_2 + b_3), x, z \in \mathbf{R}\}$

On pose $u_1 = b_1 + b_2$ et $u_2 = b_2 + b_3$. On vient d'écrire : $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$.

Puisque u_1, u_2 ne sont pas colinéaires, ils forment une base de F , donc $\dim(F) = 2$.

3) $G = \{u \in \mathbf{R}^4, f(u) = -u\}$

G est le noyau de l'endomorphisme $f + \text{Id}_{\mathbf{R}^4}$ donc c'est un s-ev de \mathbf{R}^4 .

$$u = xb_1 + yb_2 + zb_3 + tb_4 \in G \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - y + z - 3t = -x \\ x + z - 3t = -y \\ z - 2t = -z \\ -t = -t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - y = 2t \\ x + y = 2t \\ z = t \\ 0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = t \end{cases}$$

On pose $v = b_1 + b_2 + b_3 + b_4$ et on a : $u \in G \Leftrightarrow u = tv, t \in \mathbf{R}$ donc $G = \text{Vect}(v)$ et $\dim(G) = 1$.

4) Une nouvelle base de \mathbf{R}^4 , adaptée à f

On pose $\mathcal{B}_1 = (u_1, u_2, v, b_1)$. La matrice de la famille \mathcal{B}_1 dans la base \mathcal{B} est : $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \boxed{1} \\ \boxed{1} & 1 & 1 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 0 \end{pmatrix}$

C'est une matrice carrée de rang 4, donc inversible : \mathcal{B}_1 est une base de \mathbf{R}^4 .

5) Matrice de f dans \mathcal{B}_1

$u_1, u_2 \in F$ donc $f(u_1) = u_1$ et $f(u_2) = u_2$.

$v \in G$ donc $f(v) = -v$.

Reste à calculer $f(b_1) = 2b_1 + b_2$, et à l'exprimer en fonction de u_1, u_2, v, b_1 .

On peut remarquer que $u_1 + b_1 = 2b_1 + b_2 = f(b_1)$.

Si on ne le voit pas, on résout un système : $2b_1 + b_2 = \alpha u_1 + \beta u_2 + \gamma v + \delta b_1$.

Conclusion : $\text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(f) = A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

6) Matrice de la bijection réciproque f^{-1} : il s'agit d'inverser la matrice A_1 , et on trouve :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(f^{-1}) = (A_1)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$