

## Semaine n°8 du 20 novembre au 24 novembre

## Informatique(Python) : cf exemples en annexe

- Fonctions : `def`, `return`.
- Instructions conditionnelles `if`, `else`, `elif`. (pas de fonction récursive)
- Module `maths` et `random` et variable global/local.
- Script `input`, `print`.
- Boucle `while` + Compteur.

## Variation de fonction

- Ensemble de définition,
- Compositions de fonctions et recherche du domaine de définition d'une composée.
- périodicité, parité, monotone.
- image d'un ensemble, Théorème des valeurs intermédiaire.
- Lien entre dérivée et monotonie.
- Majorant ou minorant d'une fonction.
- Extrema : définition et théorème :  
 Si  $f$ , définie sur un intervalle  $I$ , admet un extremum en  $x_0 \in I$  et  $x_0$  n'est pas une extrémité de  $I$   
 alors  $f'(x_0) = 0$
- Limites : limites usuelles, opération sur les limites, composée de limites, croissance comparée, théorème des gendarmes, théorème de comparaison.
- Asymptotes verticale, horizontale, oblique. ATTENTION : aucune méthode d'étude du comportement asymptotique n'a été vue cette année.

## Dérivées

- Nombre dérivé en  $a$  : définition, interprétation graphique (coefficient directeur de la tangente), fonction dérivée.
- Définition : fonction de classe  $\mathcal{C}^1$ .
- Dérivées usuelles.
- Opérations sur les dérivées, compositions, formules de compositions usuelles ( $\ln(u)$ ,  $e^u$ ,  $\sqrt{u}$ ,  $u^n$ ).
- Fonctions de deux variables : définition, ensemble de définition, méthode de calcul des dérivées partielles.

## Méthodes de calcul : sommes et produits

- Notation  $\sum$  : définition, linéarité, Chasles, changement d'indice.
- Sommes télescopiques.
- Sommes classiques à connaître (démonstration exigible) :
  - $\sum_{k=1}^n 1 = n$ ,  $\sum_{k=0}^n 1 = n + 1$ ,  $\sum_{k=i}^j 1 = j - i + 1$ ,  $\sum_{k=i}^j a = (j - i + 1)a$  où  $a \in \mathbb{C}$
  - $\sum_{k=0}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$ ,  $\sum_{k=0}^n k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$
  - $\forall q \in \mathbb{C}, q \neq 1$ ,  $\sum_{k=0}^n q^k = \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q}$  et de manière générale  $\sum_{k=i}^j q^k = q^i \frac{1 - q^{j-i+1}}{1 - q}$
- Sommes doubles du type  $\sum_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} a_{ij}$  et  $\sum_{1 \leq i \leq j \leq n} a_{ij}$ .

- ⇒ Produits : définition, notation  $\prod$ , propriétés,  $\prod_{k=i}^j c$  où  $c \in \mathbb{C}$
- ⇒ Coefficients binomiaux :
  - Factorielle
  - Définition  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$  pour  $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$
  - Formules :  $\binom{n}{0}, \binom{n}{1}$ , symétrie  $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$ , formule "sans nom"  $\binom{n+1}{k+1} = \frac{n+1}{k+1} \binom{n}{k}$  (démonstration exigible)

#### Remarques aux colleurs

- Veuillez s'il vous plaît à ce que la détermination des ensembles de dérivabilité soient bien rédigées et que le raisonnement soit bien compris (voir rédactions en annexe).
- Merci aussi de poser une petite question d'informatique (cf Annexe).

#### Exemples de programmes informatiques

### Exercice 1

Réaliser une fonction `DepasseValeur` prenant en paramètre un entier naturel  $M$  et renvoyant le plus petit entier naturel  $n$  tel que  $2^n > M$ .

```
def DepasseValeur(M):
    n=0 #initialisation du compteur
    while (2**n <=M):
        n=n+1 #incrementation du compteur
    return n
```

### Exercice 2

On veut créer le programme suivant : l'ordinateur choisit un nombre entier au hasard entre 1 et 100 puis demande à l'utilisateur de rentrer des nombres entiers jusqu'à deviner le nombre choisi par l'ordinateur. A chaque tentative ratée de l'utilisateur, l'ordinateur indique si le nombre proposé est trop grand ou trop petit par rapport au nombre cherché.

```
from random import *
nb=randint(1,100)
tentative=0 #valeur fausse pour pouvoir rentrer dans la boucle
while (tentative != nb):
    tentative=eval(input("donner un nombre entier entre 1 et 100 : "))
    if tentative < nb:
        print("le nombre proposé est trop petit.")
    elif tentative > nb:
        print("le nombre proposé est trop grand.")
    else:
        print("Gagné!")
```

### Exercice 3

Créer un script qui demande à l'utilisateur de donner le mot de passe du labo de bio ("cellule"). L'utilisateur a le droit à trois tentatives maximum.

```
mdp="cellule"
proposition=''      #valeur fausse pour pouvoir rentrer dans la boucle
nbessai = 0        #initialisation du compteur
while (proposition != mdp) and (nbessai <3):
    proposition=input("donner le mot de passe : ")
    nbessai = nbessai + 1    #incrementation du compteur
if (proposition ==mdp):
    print("bienvenu au labo de bio")
else:
    print("nombre de tentatives dépassé")
```

#### Exercice 4

Créer une fonction entier qui prend en entrée un entier et qui renvoie True si le nombre est un entier et False sinon

```
from math import floor
def entier(x):
    if (x==floor(x)) :
        return True
    else :
        return False
```

#### Exercice 5

Créer une fonction jeu qui prend en entrée un nombre entier b entre 0 et 10 et génère un nombre a au hasard entre 0 et 10. Si b et a sont égaux, on renvoie " gagné ", sinon on affiche " perdu ".

```
from random import randint
def jeu(b):
    a=randint(0,10)
    if (a==b) :
        return "gagné"
    else :
        return "perdu"
```

#### Exercice 6

Créer une fonction python `piecedesequilibre` qui simule l'expérience suivante : On lance une pièce de monnaie qui tombe sur pile avec probabilité 1/4 et qui tombe sur face avec probabilité 3/4.

**Première solution :**

```
from random import randint
def piecedesequilibre():
    a=randint(1,4)
    if (a==1) : # 1 chance sur 4 d'obtenir le chiffre 1 quand on choisit un entier
        return "pile"
    else :
        return "face"
```

**Deuxième solution :**

```
from random import random
def piecedesequilibre():
    a=random() # nombre réel quelconque choisi entre 0 et 1
    if (a<=0.25) : # la proportion de nombres réels a<=0.25 est 0.25
        return "pile"
    else :
        return "face"
```

## Exemples de rédaction

## Exercice 1

On considère la fonction  $f : x \mapsto \sqrt{e^x - 1}$

- Déterminer le domaine de définition de  $f$ .

*solution :*

Soit  $x_0 \in \mathbb{R}$ ,

$$\begin{aligned} f \text{ est définie en } x_0 &\iff \begin{cases} x \mapsto e^x - 1 \text{ est définie en } x_0, \\ e^{x_0} - 1 \geq 0, \end{cases} && \text{car } x \mapsto \sqrt{x} \text{ est définie sur } \mathbb{R}_+ \\ &\iff \begin{cases} x_0 \in \mathbb{R}, & \text{car } x \mapsto e^x \text{ est définie sur } \mathbb{R}, \\ e^{x_0} \geq 1, \end{cases} \\ &\iff x_0 \geq 0, && \text{car exponentielle est strictement croissante sur } \mathbb{R}. \end{aligned}$$

Le domaine de définition de  $f$  est  $D_f = [0 ; +\infty[$ .

- Déterminer le domaine de dérivabilité de  $g$  et calculer sa dérivée.

*solution :*

Soit  $x_0 \in \mathbb{R}$ ,

$$\begin{aligned} f \text{ est dérivable en } x_0 &\text{ si } \begin{cases} x \mapsto e^x - 1 \text{ est dérivable en } x_0, \\ e^{x_0} - 1 > 0, \end{cases} && \text{car } x \mapsto \sqrt{x} \text{ est dérivable sur } \mathbb{R}_+^* \\ &\text{ si } \begin{cases} x_0 \in \mathbb{R}, & \text{car } x \mapsto e^x \text{ est dérivable sur } \mathbb{R}, \\ e^{x_0} > 1, \end{cases} \\ &\text{ si } x_0 > 0, && \text{car exponentielle est strictement croissante sur } \mathbb{R}. \end{aligned}$$

Le domaine de dérivabilité de  $f$  est  $D = ]0 ; +\infty[$ .

$$\forall x \in ]0 ; +\infty[, f'(x) = \frac{e^x}{2\sqrt{e^x - 1}}.$$