

# Programme de colle 25 - Semaine du 28 avril 2025

## Informatique (voir exemples en annexe)

→ **Tableaux 2D** : commande `import numpy as np` et utilisation de `array`, `linspace`, `zeros`, `shape` etc et manipulations de base pour parcourir les éléments d'un tableau 2D, commande `M[i, j]`, etc..

## Chapitre 19 : Limites et comparaisons de fonctions

→ Définitions avec les quantificateurs des limites suivantes :

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \ell, \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = +\infty, \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = -\infty, \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \ell, \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty, \dots$$

→ Limite à gauche et limite à droite en un point, définition avec les quantificateurs.

→ Asymptote verticale et horizontale.

→ Opérations sur les limites : addition, multiplication, quotient, composition, formes indéterminées.

→ Limites et inégalités : Si  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = l > 0$  alors il existe un voisinage de  $x_0$  sur lequel  $f$  est strictement positive, théorème des gendarmes, théorèmes de comparaison.

→ Une fonction monotone sur un intervalle ouvert admet une limite en chacune des bornes de l'intervalle.

→ Croissances comparées (logarithme, puissance, exponentielle)

→ Fonctions équivalentes : définition et équivalents usuels :

- polynômes en  $+\infty$ ,  $-\infty$  et 0.
- $e^x - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
- $\sin(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
- $\tan(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
- $\ln(1+x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
- $e^x - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
- pour tout  $\alpha \in \mathbb{R}^*$ ,  $(1+x)^\alpha - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \alpha x$  et en particulier (pour  $\alpha = \frac{1}{2}$ ),  $\sqrt{1+x} - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \frac{x}{2}$
- $1 - \cos(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \frac{x^2}{2}$

→ Propriétés des équivalents : transitivité, produit, quotient, puissance (pas de somme ni de composition!), théorème de substitution.

## Chapitre 20 : Statistiques univariées

→ Définitions : Série statistiques, médiane, quartiles, écart interquartiles, moyenne (linéarité de la moyenne **Démonstration exigible**).

→ Variance : définition, théorème de Koenig-huygens (**Démonstration exigible**), formule  $V(ax_i + b) = a^2 V(x_i)$  (**Démonstration exigible**)

→ Ecart-type.

## Chapitre 21 : Applications linéaires

→ Applications linéaires

- Définition d'une application linéaire, image du vecteur nul, vocabulaire (endomorphisme, isomorphisme, automorphisme)
- Opérations : somme, multiplication par un scalaire, composition (**démonstration exigible**), réciproque d'applications linéaires.

## Remarques aux colleurs

1. Merci de commencer par poser une question de cours, puis une question d'informatique.
2. **Attention au décalage entre les programmes des classe de BCPST1A et BCPST1B.** Le chapitre statistique n'a pas été traité en 1A, nous sommes allés moins loin sur les applications linéaires en 1B.

## Annexe 1 : Exemples

### Exemples de question d'informatique

1. Ecrire en Python une fonction `existence` qui prend en entrée un tableau 1D `T` et un nombre `element` et renvoie `True` si `element` se trouve dans le tableau `T`, `False` sinon.

```
def existence(T, element):
    a=len(T)           # nombre de lignes
    for i in range(a): # parcours des lignes
        if T[i]==element: # on teste si T[i] est egal a element
            return True
    return False      # si element n est pas dans T
```

2. Ecrire en Python une fonction `MaximumTableau` qui prend en entrée un tableau 1D `T` et renvoie la plus grande valeur de ce tableau.

```
def MaximumTableau(T):
    a=len(T)           # nombre de lignes
    maxi = T[0]        # initialisation avec la 1ere valeur du tableau
    for i in range(a): # parcours des lignes
        if T[i]>maxi:   # on teste si T[i] est plus grand
            maxi=T[i]  # on a trouve une plus grande valeur
    return maxi
```

3. Ecrire en Python une fonction `Moyenne` qui prend en entrée un tableau 1D `T` et renvoie la moyenne de ses éléments :

```
def Moyenne(T):
    a=len(T)           # nombre de lignes
    S=0                # initialisation de la somme
    for i in range(a): # parcours des lignes
        S=S+T[i]       # on ajoute T[i] a la somme
    return S/a         # formule pour la moyenne
```