

## Semaine n°26 du 28 au 31 mai

## Informatique(Python) : cf exemples en annexe

- ⇒ Tableau 1D, bibliothèque Numpy, Représentation graphique.
- ⇒ Simulation expérience aléatoire. Estimation des probabilités et de l'espérance.

## Limites de fonctions

- ⇒ Définitions avec les quantificateurs des limites suivantes :  

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \ell, \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = +\infty, \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = -\infty, \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \ell, \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty, \dots$$
- ⇒ Limite à gauche et limite à droite en un point, définition avec les quantificateurs.
- ⇒ Asymptote verticale et horizontale.
- ⇒ Opérations sur les limites : addition, multiplication, quotient, composition, formes indéterminées.
- ⇒ Limites et inégalités : Si  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = l > 0$  alors il existe un voisinage de  $x_0$  sur lequel  $f$  est strictement positive, théorème des gendarmes, théorèmes de comparaison.
- ⇒ Une fonction monotone sur un intervalle ouvert admet une limite en chacune des bornes de l'intervalle.
- ⇒ Croissances comparées (logarithme, puissance, exponentielle)
- ⇒ fonctions équivalentes : définition, équivalents usuels :
  - polynômes en  $+\infty, -\infty$  et 0.
  - $\sin(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
  - $\tan(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
  - $\ln(1+x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
  - $e^x - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x$
  - pour tout  $\alpha \in \mathbb{R}^*$ ,  $(1+x)^\alpha - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \alpha x$  et en particulier (pour  $\alpha = \frac{1}{2}$ ),  $\sqrt{1+x} - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \frac{x}{2}$
  - $1 - \cos(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \frac{x^2}{2}$
- ⇒ Propriétés : transitivité, produit, quotient, puissance (pas de somme ni de composition!), théorème de substitution.

## Continuité

- ⇒ Définition de la continuité en un point, continuité à gauche et à droite.
- ⇒ Continuité sur un intervalle, continuité des fonctions usuelles, opérations algébriques sur les fonctions continues, composition de fonctions continues.
- ⇒ Prolongement par continuité.
- ⇒ Théorème des valeurs intermédiaires.
- ⇒ Image d'un intervalle par une fonction continue, image d'un segment par une fonction continue, une fonction continue sur un segment est bornée et atteint ses bornes.
- ⇒ Théorème de la bijection, réciproque des fonctions puissances  $x \mapsto x^n, n \in \mathbb{N}^*$  en distinguant suivant la parité de  $n$ , réciproque de la fonction tangente.

## Applications linéaires

- ⇒ Définition d'une application linéaire, image du vecteur nul, vocabulaire (endomorphisme, isomorphisme, automorphisme)

- ⇒ Opérations : somme, multiplication par un scalaire, composition ([démonstration exigible](#)), réciproque d'applications linéaires.
- ⇒ Noyau : définition, sous-espace vectoriel de l'ensemble de départ ([démonstration exigible](#)), caractérisation de l'injectivité,
- ⇒ Image : définition, sous-espace vectoriel de l'ensemble d'arrivée,  $Im(f) = vect(f(\vec{e}_1), \dots, f(\vec{e}_p))$  où  $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_p)$  base de l'ensemble de départ ([démonstration exigible](#)), caractérisation de la surjectivité.
- ⇒ Détermination d'une application linéaire à partir de l'image d'une base, liens entre l'image d'une base et injection, surjection, bijection.

#### Remarques aux colleurs

- Merci aussi de poser une petite question d'informatique (cf Annexe).
- Pouvez vous vérifier la rédaction de l'étude des intervalles de continuité?

#### Exemples de programmes informatiques

### Exercice 1

Ecrire en Python une fonction `existence` qui prend en entrée un tableau  $T$  1D et un nombre *element* et renvoie `True` si *element* se trouve dans le tableau  $T$ , `False` sinon.

```
def existence(T,element):
    a=len(T)      # nombre de lignes

    for i in range(a):      # parcours des lignes

        if T[i]==element: # on teste si T[i] est égal à élément
            return True
    return False # si on n' a pas trouvé element après avoir parcouru tout le tableau
```

### Exercice 2

Ecrire en Python une fonction `MaximumTableau` qui prend en entrée un tableau 1D  $T$  et renvoie la plus grande valeur de ce tableau

```
def MaximumTableau(T):
    a=len(T)      # nombre de lignes

    maxi = T[0] # initialisation avec la première valeur du tableau
    for i in range(a):      # parcours des lignes
        if T[i]>maxi: # on teste si T[i] est plus grand
            maxi=T[i]      # on a trouvé une plus grande valeur
    return maxi
```