

## Boucle FOR

Les boucles permettent de répéter une suite d'instructions. Il en existe deux types : les boucles itératives `for` et les boucles conditionnelles `while`.

Dans ce cours, on s'intéresse à la boucle `for`

# 1 Boucle FOR

## 1.1 `range()`

`range(b)` est l'ensemble des valeurs de 0 inclus à `b` exclu (entiers entre 0 et `b-1`)

`range(a, b)` est l'ensemble des valeurs de `a` inclus à `b` exclu (entiers entre `a` et `b-1`)

`range(a, b, c)` est l'ensemble des valeurs de `a` inclus à `b` exclu en avançant (ou reculant si  $c < 0$ ) de `c` en `c` (c'est `a`, `a+c`, `a+c+c`, ...).

**Exemple :** `range(11)` `range(1,20)` `range(12,0,-1)`

**Remarque :** combien y a-t-il d'entiers "dans" `range(n)`?

## 1.2 Syntaxe

```
for i in range(a,b,c):  
    [bloc instructions  
stop: fin indentation
```

- Comme pour l'instruction `if`, les **deux points** : au bout de la ligne du `for` et **l'indentation** du bloc d'instructions sont obligatoires!!
- La variable boucle (ou compteur) n'a pas d'obligation à s'appeler `i`. C'est une variable muette, et peut donc prendre n'importe quel nom (sauf celui d'une variable qui existe déjà...)

**Exemple:** quelles sont les valeurs de `a` et `b` à la fin de chaque algorithme?

1.

```
a=1;b=2  
for k in range(5):  
    print(a)  
print(b)
```

2.

```
a=1;b=2  
for k in range(5):  
    print(a)  
print(b)
```

**Exemple:** quelle est la valeur de `a` à la fin de chaque algorithme?

1.

```
a=1  
for k in range(1,10):  
    a=a*k  
print(a)
```

2.

```
for k in range(1,10):  
    a=1  
    a=a*k  
print(a)
```

**Remarque :** Lorsque le nombre d'itérations est connu à l'avance, on utilise une boucle `for`.

**Exercice 1** Écrire un code Python qui :

1. affiche les 20 premières puissances de 2, c'est-à-dire de  $2^0$  à  $2^{19}$  inclus.
2. affiche les 50 premiers entiers naturels dans l'ordre **croissant**
3. affiche les 50 premiers entiers naturels dans l'ordre **décroissant**

## 2 Calcul de sommes et de produits

### 2.1 Calcul d'une somme

Une suite  $u$  étant donnée, le but de cette partie est d'écrire un algorithme qui permet de calculer la somme  $S_n = \sum_{k=i}^n u_k$  ( $i = 0$  ou  $1$  en général).

L'idée est de réécrire cette somme en  $n - i + 1$  (nombre de termes de la somme) itérations qui vont pouvoir être programmées par une boucle **for si n est connu**.

On a la relation de récurrence suivante ( $n - i + 1$  itérations):

$$\begin{cases} S_i = u_i \\ \text{pour tout } k \text{ tq } i + 1 \leq k \leq n, S_k = S_{k-1} + u_k \end{cases}$$

Algorithme: on prend une variable  $s$ , initialisée à  $0$ , qui prend les valeurs de  $S_i, S_{i+1}, \dots, S_n$ .

**Exemple:** Écrire une fonction `somme(n)` qui calcule et affiche la valeur de la somme arithmétique  $S_n = \sum_{k=0}^n k$  pour tout entier naturel  $n$ .

**Exercice 2** Écrire une fonction de paramètre  $n$  qui renvoie la valeur de la somme:

1.  $\sum_{k=1}^n k\sqrt{k}$

2.  $\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2}$

**Algorithme:** calcul de  $\sum_{k=i}^n u_k$ .

```
def somme(n):
    s=0
    for k in range(i,n+1):
        s=s+<valeur uk>
    return s
```

Puisque c'est la valeur **finale** de  $s$  qui contient la somme  $S_n$ , il suffit juste d'afficher cette valeur et non toutes les valeurs "intermédiaires" de  $s$ .

## 2.2 Calcul d'un produit

Une suite  $u$  étant donnée, le but de cette partie est d'écrire un algorithme qui permet de calculer le produit  $P_n = \prod_{k=i}^n u_k$  ( $i = 0$  ou  $1$  en général).

L'idée est de réécrire ce produit en  $n - i + 1$  (nombre de termes du produit) itérations qui vont pouvoir être programmées par une boucle **for si  $n$  est connu**.

On a la relation de récurrence suivante ( $n - i + 1$  itérations):

$$\begin{cases} P_i = u_i \\ \text{Pour tout } k \text{ tq } i + 1 \leq k \leq n, P_k = P_{k-1} \times u_k \end{cases}$$

Algorithme: on prend une variable  $p$ , initialisée à 1, qui prend les valeurs de  $P_i, P_{i+1}, \dots, P_n$ .

**Exemple:** écrire un code Python qui calcule  $n!$  pour tout entier naturel  $n$ .

**Exercice 3**  $\forall n \in \mathbb{N}^*$ , on définit le produit  $P_n = \prod_{k=1}^n \frac{k^2}{k^2 + 1}$ . Écrire une fonction qui renvoie la valeur de  $P_n$  pour tout entier naturel  $n$  non nul.

**Algorithme:** calcul du produit  $\prod_{k=i}^n u_k$ .

```
def produit(n):
    p=1
    for k in range(i,n+1):
        p=p*<valeur uk>
    return p
```

Puisque c'est la valeur **finale** de  $p$  qui contient le produit  $P_n$ , il suffit juste d'afficher cette valeur et non toutes les valeurs "intermédiaires" de  $p$ .

### 3 Suites récurrentes: calcul du terme d'ordre $n$

Il s'agit d'écrire une fonction qui calcule et affiche la valeur de  $u_n$  pour tout  $n$ .

#### 3.1 Suites récurrentes d'ordre 1

Certaines suites sont définies par leur premier terme  $u_{n_0}$  et une relation de récurrence de la forme:

$$\forall n \geq n_0 + 1, \boxed{u_n = f(n, u_{n-1})}$$

Très souvent,  $n_0$  vaut 0 ou 1 dans les exercices.

**Exemple:** 
$$\begin{cases} u_1 = 1 \\ \forall n \geq 2, u_n = \sqrt{n + u_{n-1}} \end{cases}$$

L'algorithme permettant de calculer les  $n$  premiers termes de telles suites comporte deux parties:

##### 1. Initialisation:

- \* Donner une valeur à  $n$  (variable  $n$ ),
- \* Donner une valeur à  $u_{n_0}$  (variable  $u$ ).

##### 2. Boucle for:

- \* Dans la boucle, la valeur de  $u_k$  est contenue dans la nouvelle variable  $u$ , la valeur de  $u_{k-1}$  étant celle de l'ancienne variable  $u$ .
- \* **Lorsque le compteur prend la valeur  $k$ , la variable  $u$  contient la valeur de  $u_k$ .**

#### Algorithme:

```
def terme(n):
    u=<valeur un0>
    for k in range(n0+1,n+1):
        u=<valeur uk>
    return u
```

**Exercice 4** On considère la suite  $(u_n)_{n \geq 0}$  définie par  $u_0 = e - 1$  et la relation de récurrence:

$$\forall n \geq 1, u_n = n u_{n-1} - 1.$$

Écrire une fonction de paramètre  $n$  qui calcule et affiche le  $n$ ème terme de la suite.

### 3.2 Suites récurrentes d'ordre 2

Ce paragraphe concerne les suites dont les deux premiers termes  $u_{n_0}$  et  $u_{n_0+1}$  sont donnés, et qui sont définies par une relation de récurrence (donnée ou à trouver) de la forme:

$$\forall n \geq n_0 + 2, \boxed{u_n = f(n, u_{n-1}, u_{n-2})}$$

**Exemple:** 
$$\begin{cases} u_0 = 1, u_1 = 2 \\ \forall n \geq 2, u_n = 3u_{n-1} - u_{n-2} \end{cases}$$

#### Algorithme:

```
def terme (n):  
    w=un0 ; v=un0+1  
    for k in range(n0+2,n+1):  
        u=<valeur uk>  
        w=v  
        v=u  
    return u
```

- Pour programmer, on utilise trois variables:
  - \* Avant l'entrée dans la boucle, v contient  $u_{k-1}$  et w contient  $u_{k-2}$ .
  - \* Dans la boucle, u contient  $u_k$ .
- ATTENTION!! Dans la ligne `w=v ; v=u` il faut bien respecter l'ordre des affectations, sinon le résultat est faux ...

**Exercice 5** On considère la suite  $(u_n)$  définie par:  $u_0 = 4, u_1 = 10$ , et  $\forall n \geq 2, u_n = \frac{1}{n} u_{n-1} - \frac{n}{2} u_{n-2}$ .  
Écrire une fonction qui renvoie la valeur de  $u_n$  pour tout entier  $n \geq 2$ .