Boucle WHILE (tant que)

La boucle "tant que" est l'instruction conditionnelle qui permet de répéter un bloc d'instructions tant qu'une condition donnée reste **vraie.**

Algorithme:

```
tant-que une condition reste vraie faire
ce bloc d'instructions
fin du tant-que
```

Syntaxe:

```
while <condition>
instruction 1
instruction 2

.
.
STOP: fin indentation
```

Remarque 1 Toujours les deux points au bout de la ligne du while et l'indentation du bloc d'instructions...

Remarque 2 En lançant une telle boucle, on obtient l'éxécution répétée du bloc d'instructions tant que *condition* reste une variable booléenne vraie. Dès que *condition* devient fausse, Python s'arrête. A retenir:

On sort de la boucle quand la condition est FAUSSE

Remarque 3: ATTENTION AUX BOUCLES INFINIES!!

La condition est réévaluée à chaque passage. Il faut qu'elle évolue, sinon l'itération peut ne pas s'arrêter. On dit alors que l'on boucle indéfiniment.

En effet, même si le nombre d'itérations dans une boucle while est inconnu, il doit rester fini afin d'éviter de boucler indéfiniment. Pour cela, il faut s'assurer qu'une instruction provoque l'arrêt de la boucle: le bloc d'instructions agit sur la condition de sorte que celle-ci, vraie au départ, devienne fausse (après une ou plusieurs itérations).

Exercice 1 (algorithme de seuil)

Écrire une fonction premier (M) qui prend en argument un réel M (positif strictement) et qui renvoie le premier entier n tel que $n! \ge M$.

Remarque 4 Une boucle while est donc plus compliquée à mettre en place qu'une boucle for car c'est à l'utilisateur de "gérer" le compteur:

- initialisation **AVANT** la boucle,
- incrémentation **DANS** la boucle (a=a+1 par exemple)

Exercice 2 On considère la suite (u_n) définie par:

$$u_0 = 1 \text{ et } \forall n \geqslant 1, u_{n+1} = u_n + \frac{1}{u_n}.$$

Montrer que la suite (u_n) est bien définie, qu'elle est croissante et qu'elle diverge vers $+\infty$. En déduire une fonction seuil(M) qui , pour tout réel M, renvoie le premier n tel que $u_n \ge M$.