

Algorithme de dichotomie

1 Principe de la méthode

Soit $[a, b]$ un segment de \mathbb{R} .

Cette méthode est applicable à la résolution des équations de la forme $f(x) = 0$ sur $[a, b]$ où f est une fonction continue sur $[a, b]$ telle que $f(a)f(b) < 0$ (i.e de signe contraire).

On suppose que l'équation $f(x) = 0$ admet une unique solution s sur $[a, b]$.

Pour déterminer la solution s , on procède de la façon suivante:

1. **Première étape:**

- on calcule $c = \frac{a+b}{2}$ (milieu du segment $[a, b]$);
- on calcule $f(c)$ et $f(a)$;
- si $f(a)f(c) \leq 0$ alors la solution s appartient au segment $[a, c]$ (cas 1),
sinon la solution s appartient au segment $[c, b]$ (cas 2)

2. **Deuxième étape:**

Dans les deux cas, la longueur de l'intervalle a diminué de moitié.

Si on pose $b = c$ (cas 1) ou $a = c$ (cas 2), on peut recommencer le procédé sur le nouvel intervalle.

3. **Et ainsi de suite ...**

4. **Arrêt du processus:** on arrête les itérations lorsqu'à une étape, la longueur du nouvel intervalle devient inférieure à un nombre positif ε fixé à l'avance.

On sort en prenant $s = c$ (dernière valeur calculée).

2 Convergence

La méthode précédente revient à définir deux suites (a_n) et (b_n) représentant respectivement l'origine et l'extrémité des intervalles successifs. On prouve que ces deux suites sont adjacentes et que leur limite commune est solution de l'équation sur $[a, b]$.

Theorem 2.1 Soit f une fonction **continue** sur un segment $[a, b]$ vérifiant $\mathbf{f(a) f(b) < 0}$ et telle que l'équation $f(x) = 0$ admet une unique solution s dans $[a, b]$.

On pose $a_0 = a$ et $b_0 = b$.

$\forall n \in \mathbb{N}$, si $f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) f(a_n) \leq 0$ alors:

$$\begin{cases} a_{n+1} = a_n \\ b_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2} \end{cases} \quad \text{sinon} \quad \begin{cases} a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2} \\ b_{n+1} = b_n \end{cases} .$$

Les deux suites (a_n) et (b_n) sont adjacentes et leur limite commune est la solution s de l'équation $f(x) = 0$ sur $[a, b]$.

Preuve :

3 Algorithme

On suppose que l'on a écrit une fonction Python `fonction(x)` permettant de calculer $f(x)$ pour x donné:

ALGORITHME.

```
def dichotomie(a,b,epsilon):
```

4 Erreur algorithmique

Definition 4.1 Soit s la valeur exacte de la solution recherchée et s_a la valeur approchée donnée par les algorithmes précédents. On appelle erreur algorithmique la quantité $|s - s_a|$.

Proposition 1 (évaluation de cette erreur)

s_a est une valeur approchée de s à ε près.

Preuve:

Soit n le nombre d'itérations. On a alors:

$$a_n \leq s \leq b_n \text{ et } s_a = c_n = \frac{a_{n-1} + b_{n-1}}{2} = a_n \text{ ou } b_n \text{ selon le cas.}$$

Soit: $0 \leq s - s_a \leq b_n - a_n$ ou $a_n - b_n \leq s - s_a \leq 0$, donc dans les deux cas:

$$|s - s_a| \leq b_n - a_n \leq \varepsilon.$$