## Semaine du lundi 24 novembre au vendredi 28 novembre 2025 Semaine 9

## Algèbre: Espaces vectoriels

- Structure d'espaces vectoriels sur  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ . Règles de calcul. Combinaison linéaire d'une famille finie de vecteurs.
- Sous-espaces vectoriels. Intersection de deux sous-espaces vectoriels.
- Sous-espace vectoriel engendré par une famille finie de vecteurs.
- Famille finie de vecteurs : génératrice, libre, liée, base.
- Une famille finie de polynômes non nuls de degrés distincts deux à deux est libre.
- Espaces vectoriels de dimension finie.
- Propriétés des familles de vecteurs en dimension finie : caractérisation d'une base dans un espace vectoriel de dimension finie par son cardinal et son caractère générateur ou libre.
- Rang d'une famille finie de vecteurs : définition, méthode de calcul.

## Applications linéaires

- Définition. Noyau, image, propriétés.
- Caractérisation de f injective, f surjective, f bijective, f inversible.
- Opérations sur les applications linéaires (+, ., o, application réciproque), propriétés.

## Questions de cours : énoncé et démonstration :

- 1. Si la famille  $(X_1, X_2, ..., X_n)$  est liée, alors au moins un des vecteurs de la famille s'écrit comme combinaison linéaire des autres.
- 2. Si un vecteur s'écrit comme combinaison linéaire d'une famille libre, alors cette écriture est unique. item Toutes les bases d'un même espace vectoriel de dimension finie non nulle sont de même cardinal.
- 3. Soit E un espace vectoriel de dimension finie n non nulle et  $\mathcal{F}$  une famille de vecteurs de E : Si  $\operatorname{card}(\mathcal{F})=n$  et  $\mathcal{F}$  est une famille libre alors  $\mathcal{F}$  est une base de E.
- 4. Soit E un espace vectoriel et  $\mathcal{F} = (X_1, X_2, ... X_p)$  une famille de p vecteurs de E.  $\operatorname{rg}(X_1, X_2, ... X_p) = p \Leftrightarrow (X_1, X_2, ... X_p)$  est une famille libre.
- 5. Soit f une application linéaire de E dans F : f est injective si et seulement si  $\ker f = \{O_E\}$ .