Nom:	
Prénom :	

Feuille Blitz_3 : Probabilités et dénombrement.

Cocher les cases : (c'est un exercice de rapidité (6 minutes), vous avez le droit à un brouillon.)

1.	On lance 5 fois un dé et on note : A : "Les lancers donnent tous un nombre pair" et l'	T le nombre de faces paires obte	nues au cours des 5 lancers.		
	Modèle usuel de tirage dans une urne :	successif avec remise \square successif sans remise \square simultané \square	je ne sais pas \Box		
	Notation des résultats :	$(x_1,, x_p)$ \square $\{x_1,, x_p\}$ \square	je ne sais pas \square		
	Le nombre de résultats :	$\begin{pmatrix} 6 \\ 5 \end{pmatrix} \square 5^6 \square 6^5 \square$	je ne sais pas \Box		
	A:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
	T:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
2	On prend au hegard 5 certes dans un jou de 22 et	on note:			
2.	2. On prend au hasard 5 cartes dans un jeu de 32 et on note : A le nombre d'As obtenus et C : "On obtient au moins un cœur".				
	Modèle usuel de tirage dans une urne :	successif avec remise \square successif sans remise \square simultané \square	je ne sais pas \square		
	Notation des résultats :	$(x_1,, x_p)$ \square $\{x_1,, x_p\}$ \square	je ne sais pas \square		
	Le nombre de résultats :	$ \begin{pmatrix} 32 \\ 5 \end{pmatrix} \square \frac{32!}{27!} \square 32^5 \square $	je ne sais pas \square		
	C:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
	A:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
3.	On observe le podium de la finale du 100 mètres (C : "le coureur numéro 1 est sur le po	/	et on note:		
	Modèle usuel de tirage dans une urne :	successif avec remise \square successif sans remise \square simultané \square	je ne sais pas \square		
	Notation des résultats :	$(x_1,, x_p)$ \square $\{x_1,, x_p\}$ \square	je ne sais pas \square		
	Le nombre de résultats :	$\binom{8}{3} \square \frac{8!}{5!} \square 3^8 \square$	je ne sais pas \square		
	C:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \Box		

4.	On lance 10 pièces équilibrées on note : A : "On obtient plus de 5 Piles" et T le nombre de Piles obtenus.				
	Modèle usuel de tirage dans une urne :	successif avec remise \square successif sans remise \square simultané \square	je ne sais pas \Box		
	Notation des résultats :	$(x_1,, x_p)$ \square $\{x_1,, x_p\}$ \square	je ne sais pas \square		
	Le nombre de résultats :	$\binom{10}{2} \square 2^{10} \square 10! \square$	je ne sais pas \square		
	A:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
	T:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
5.	5. On tire 10 boules sans remise dans une urne contenant 5 boules vertes et 5 boules rouges et on note : A le rang de la première boule rouge et T : "les 5 premières boules sont rouges".				
	Modèle usuel de tirage dans une urne :	successif avec remise \square successif sans remise \square simultané \square	je ne sais pas \square		
	Notation des résultats :	$(x_1,, x_p)$ \square $\{x_1,, x_p\}$ \square	je ne sais pas \square		
	Le nombre de résultats :	$5! \binom{10}{5} \square 3^{10} \square 10! \square$	je ne sais pas \square		
	A:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
	T:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \Box		
6.	On tire 3 boules avec remise dans une urne conter A le nombre de boule	nant 5 boules vertes et 10 boules es rouges obtenues et T : "la derr	_		
	Modèle usuel de tirage dans une urne :	successif avec remise \square successif sans remise \square simultané \square	je ne sais pas \square		
	Notation des résultats :	$(x_1,, x_p)$ \square $\{x_1,, x_p\}$ \square	je ne sais pas \square		
	Le nombre de résultats :	$3! \binom{15}{3} \square \qquad \binom{15}{3} \square \qquad 15^3 \square$	je ne sais pas \square		
	A:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		
	T:	est une variable aléatoire \square est un événement \square	je ne sais pas \square		