

Ex 1 : Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite d'événements d'un univers Ω et N un entier naturel fixé.

Classer (du plus petit au plus grand au sens de l'inclusion) les cinq événements suivants :

$$A_N \qquad \bigcup_{n=0}^N A_n \qquad \bigcup_{n=0}^{+\infty} A_n \qquad \bigcap_{n=0}^N A_n \qquad \bigcap_{n=0}^{+\infty} A_n$$

Ex 2 : Donner des exemples de systèmes complets d'événements dans les cas suivants :

$$\Omega_1 = \llbracket 1; 6 \rrbracket \qquad \Omega_2 = [0; 1] \qquad \Omega_3 = \mathbb{R} \qquad \Omega_4 = \mathbb{R}^2 \qquad \Omega_5 = \llbracket 1, 6 \rrbracket^{\mathbb{N}}$$

Ex 3 : Soient A et B deux événements d'un même espace probabilisable $(\Omega, \mathcal{F})$.

Justifier que les trois événements A , $\overline{A} \cap B$ et $\overline{A} \cap \overline{B}$ est un système complet d'événements.

Ex 4 : On lance indéfiniment un dé, et on note : S_k : "le k -ème lancer donne ❸ " C_k : "le k -ème lancer donne ❶ ".

Ecrire, à l'aide des événements S_k et C_k , les événements suivants.

- 1) Pour $n \in \mathbb{N}^*$, A_n : " Le ❸ n'est pas apparu au cours des n premiers lancers ".
- 2) Pour $n \in \mathbb{N}^*$, U_n : " Le ❸ est apparu une et une seule fois au cours des n premiers lancers ".
- 3) Pour $n \in \mathbb{N}^*$, V_n : " Le ❸ est apparu exactement deux fois au cours des n premiers lancers ".
- 4) E_1 : " Le ❸ n'apparaît jamais "
- 5) E_2 : " On obtient au moins une fois ❸ "
- 6) E_3 : " On obtient au moins une fois ❶ et au moins une fois ❸ ".
- 7) E_4 : " On obtient que des ❸ ".
- 8) E_5 : " On obtient un nombre fini de ❸ ".
- 9) E_6 : " A partir d'un certain tirage on obtient que des ❸ ".

Ex 5 : On considère une expérience aléatoire consistant à tirer indéfiniment des réels $X_1, X_2, \dots$ dans $\mathbb{R}^+$.

On définit les événements simples suivants :

$$A_k = \{X_k \in [0, 1]\}, \quad B_k = \{X_k \in]1, 2]\}, \quad C_k = \{X_k > 2\}.$$

Ecrire en fonction des A_k, B_k et C_k les événements suivants :

- 1) Pour $n \in \mathbb{N}^*$, $E_1(n)$: "les n premiers tirages sont tous dans $[0, 1]$ ".
- 2) Pour $n \in \mathbb{N}^*$, $E_2(n)$: "exactement un des n premiers tirages est dans $[0, 2]$ ".
- 3) E_3 : "tous les tirages sont strictement supérieurs à 2".
- 4) E_4 : "au moins un tirage est dans $[0, 1]$ ".
- 5) E_5 : "à partir d'un certain rang, tous les tirages sont dans $(1, 2]$ ".
- 6) E_6 : "il y a un nombre fini de tirages dans $[0, 1]$ ".
- 7) E_7 : "il y a un nombre infini de tirages strictement supérieurs à 2".

Ex 6 : 1) Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite d'événements vérifiant : $\lim_{n \rightarrow +\infty} \left(P \left(\bigcap_{k=0}^n A_k \right) \right) = 0$,

$$\text{Montrer que : } P \left(\bigcap_{n=0}^{+\infty} A_n \right) = 0.$$

2) Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite d'événements vérifiant : $\lim_{n \rightarrow +\infty} \left(P \left(\bigcup_{k=0}^n A_k \right) \right) = 1$,

$$\text{Montrer que : } P \left(\bigcup_{n=0}^{+\infty} A_n \right) = 1.$$

3) **Application :** On lance indéfiniment un dé. Quelle est la probabilité de n'avoir jamais la face ❸ ?

Ex 7 : (Avec la définition d'une probabilité sur un univers fini)

1) Démontrer que :

si $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est une suite d'événements deux à deux incompatibles alors la série $\sum_{n \geq 1} P(A_n)$ converge.

2) En déduire que si $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est une suite d'événements deux à deux incompatibles alors $\lim_{n \rightarrow +\infty} P(A_n) = 0$.

Ex 8 : 1) On lance indéfiniment une pièce équilibrée et on note X le rang d'apparition du premier pile.
Quelle est la probabilité que X soit un nombre pair ?

Indication : C'est une situation classique modélisée par la donnée de la suite (F_n) définie par :

pour $n \in \mathbb{N}$, F_n : "le n ème lancer donne Face".

Les événements de (F_n) sont mutuellement indépendants.

2) Reprendre la question précédente avec une pièce truquée donnant pile avec une probabilité $p \in]0, 1[$.

Ex 9 : Deux joueurs lancent tour à tour un dé. Le premier qui tire un six a gagné et le jeu s'arrête.

Quelle est la probabilité de gagner pour chacun des joueurs ? Que personne ne gagne ?

Indication : On se ramène à la situation classique modélisée par la donnée de la suite (S_n) définie par :

pour $n \in \mathbb{N}$, S_n : "le n ème lancer donne un six".

On fait comme si le jeu ne s'arrêtait pas pour avoir la propriété :

Les événements de (S_n) sont mutuellement indépendants.

Ex 10 : 1) Soit A un événement tel que $P(A) = 0$:

montrer que pour tout événement B , $P(A \cap B) = 0$ et $P(A \cup B) = P(B)$

2) Soit A un événement tel que $P(A) = 1$:

montrer que pour tout événement B , $P(A \cap B) = P(B)$ et $P(A \cup B) = 1$.