

Ex 1 : Dans l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 , on considère la famille de vecteurs :

$$u_1 = (1, -1, 2), \quad u_2 = (2, 0, 1), \quad u_3 = (3, -1, 3), \quad u_4 = (1, 1, 0).$$

- 1) Déterminer la matrice de la famille (u_1, u_2, u_3, u_4) dans la base canonique de \mathbb{R}^3 .
- 2) Calculer le rang de cette famille.
- 3) La famille (u_1, u_2, u_3, u_4) est-elle une base de \mathbb{R}^3 ?

Ex 2 : Dans l'espace vectoriel $\mathbb{R}_3[X]$ on considère la famille de vecteurs formée de :

$$P_1 = (X - 1)^2 \quad ; \quad P_2 = (X + 1)^2 \quad ; \quad P_3 = (X - 1)^3 \quad ; \quad P_4 = (X + 1)^3$$

- 1) Déterminer la matrice de (P_1, P_2, P_3, P_4) dans la base $(1, X, X^2, X^3)$.
- 2) En déduire le rang de (P_1, P_2, P_3, P_4) .
- 3) (P_1, P_2, P_3, P_4) est-elle une base de $\mathbb{R}_3[X]$?

Ex 3 : On note $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par : $f(x, y, z) = (x + y - z, 2x - z, x + 3y)$.

- 1) Déterminer la matrice A de f dans la base canonique.
- 2) Calculer le rang de A .
- 3) En déduire $\ker(f)$ et $\text{Im}(f)$.

Ex 4 : On considère l'application linéaire $T : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$ définie par : $T(P) = P' + P$.

- 1) Écrire la matrice de T dans la base $(1, X, X^2)$.
- 2) Déterminer le rang de T .
- 3) L'application T est-elle injective ? surjective ?

Ex 5 : On définit l'application linéaire $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ par : $g(x, y, z) = (x - 2y + z, 3x + y)$.

- 1) Donner la matrice de g dans les bases canoniques.
- 2) Déterminer le rang de g .
- 3) Donner une base du noyau $\ker(g)$.

Ex 6 : On considère l'espace vectoriel $\mathbb{R}_n[X]$ des polynômes réels de degré inférieur ou égal à n .

On définit l'endomorphisme linéaire $T : \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X]$ par : $T(P) = P' + P$,

- 1) Justifier que T est bien une application linéaire de $\mathbb{R}_n[X]$ dans lui-même.
- 2) Écrire la matrice de T dans la base canonique $(1, X, X^2, \dots, X^n)$.
- 3) Déterminer le rang de T .

Ex 7 : On considère l'espace vectoriel $\mathbb{R}_n[X]$ des polynômes réels de degré inférieur ou égal à n , avec $n \geq 2$.

On définit l'application linéaire : $T : \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X]$, $T(P) = P''$

- 1) Vérifier que T est bien un endomorphisme de $\mathbb{R}_n[X]$.
- 2) Écrire la matrice de T dans la base canonique $(1, X, X^2, \dots, X^n)$.
- 3) Montrer que cette matrice est nilpotente.
- 4) Déterminer le noyau $\ker(T)$.
- 5) Calculer le rang de T .
- 6) L'application T est-elle un isomorphisme ?

Ex 8 : Soit $a \in \mathbb{R}$, on note $f_a : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire de matrice, dans la base canonique,

$$A_a = \begin{pmatrix} a & a & 1 \\ 0 & a+1 & a \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- 1) Calculer le rang de f_a en fonction de a .
- 2) Pour quelles valeurs de a l'endomorphisme f_a est-il bijectif ?
- 3) Déterminer $\ker(f_a)$ pour les valeurs où f_a n'est pas bijectif (s'il y en a).

Ex 9 : Soient $E = \mathbb{R}^3$, $F = \mathbb{R}^2$, $G = \mathbb{R}^2$.

On définit deux applications linéaires $f : E \rightarrow F$, $g : F \rightarrow G$ par

$$f(x, y, z) = (x + y, y + z), \quad g(u, v) = (u - v, 2u + v).$$

- 1) Déterminer les matrices de f et g dans les bases canoniques.
- 2) Calculer le rang de f et celui de g .
- 3) Déterminer la matrice de la composée $h = g \circ f$ dans les bases canoniques.
- 4) Calculer le rang de h .
- 5) Vérifier que $\text{rg}(h) \leq \min(\text{rg}(f), \text{rg}(g))$.
- 6) (**) Montrer que l'on peut généraliser ce résultat :
 si E, F, G sont des espaces vectoriels de dimension finie, $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ sont linéaires,
 alors $\text{rg}(g \circ f) \leq \min(\text{rg}(f), \text{rg}(g))$.
Indications : • on montrera que $\text{rg}(g \circ f) \leq \text{rg}(f)$ et $\text{rg}(g \circ f) \leq \text{rg}(g)$
 • on pourra commencer par montrer que $\ker(f) \subset \ker(g \circ f)$

Ex 10 : Soit E un espace vectoriel de dimension 3 sur \mathbb{R} , et soit (e_1, e_2, e_3) une base de E .

On définit l'endomorphisme f par $f(e_1) = e_1 + e_2$, $f(e_2) = e_2 + e_3$, $f(e_3) = e_1 - e_3$

- 1) Écrire la matrice de f dans la base (e_1, e_2, e_3) .
- 2) Déterminer le rang de f .
- 3) Déterminer une base de $\ker(f)$ et de $\text{Im}(f)$

Ex 11 : Soit E un espace vectoriel de dimension 3 sur \mathbb{C} , muni de la base (e_1, e_2, e_3) , et soit $a \in \mathbb{C}$.

On définit l'endomorphisme $f_a : E \rightarrow E$ par

$$f_a(e_1) = e_1 + ae_2, \quad f_a(e_2) = e_2 + ae_3, \quad f_a(e_3) = ae_1 + e_3.$$

- 1) Écrire la matrice de f_a dans la base (e_1, e_2, e_3) .
- 2) Calculer le rang de f_a en fonction de a .
- 3) Pour quelles valeurs de a l'endomorphisme f_a est-il un automorphisme ?
- 4) Pour les valeurs de a où f_a n'est pas un automorphisme, déterminer une base de $\ker(f_a)$ et de $\text{Im}(f_a)$.

Ex 12 : Soit $E = \mathbb{R}_3[X]$, de base $(1, X, X^2, X^3)$.

On définit l'endomorphisme $T : E \rightarrow E$ par

$$T(1) = X, \quad T(X) = X - 1, \quad T(X^2) = X^2 + X^3, \quad T(X^3) = 1 + X.$$

- 1) Écrire la matrice de T dans la base $(1, X, X^2, X^3)$.
- 2) Calculer le rang de T .
- 3) Déterminer une base de $\ker(T)$ et de $\text{Im}(T)$.

Ex 13 : Soit $n \in \mathbb{N}^*$, on note J la matrice de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ définie par $(J)_{i,j} = 1$,

et on note f l'endomorphisme de $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ qui à tout X associe JX .

- 1) Quelle est la matrice de f dans la base canonique de $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$?
- 2) Déterminer le rang de f .
- 3) Déterminer une matrice $U \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ telle que : $f(U) = nU$
- 4) Déterminer la dimension de $\ker(f)$, puis une base de $\ker(f)$.

- 5) Donner une base \mathcal{B} , telle que $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & n \end{pmatrix}$ on note Δ cette matrice.

- 6) (*)¹ En déduire une matrice inversible P telle que : $J = P\Delta P^{-1}$ (on cherchera P telle que $JP = P\Delta$)

1. Difficile avant la diagonalisation