

Soit  $a, b$  étant deux réels dans  $]0, 1[$ . On dispose de deux pièces  $A$  et  $B$  dont les probabilités de donner Pile sont respectivement  $a$  et  $b$ . On joue au jeu suivant :

- i) On choisit une des deux pièces au hasard.
- ii) On lance la pièce retenue. Ensuite :
  - Si on obtient Face : on change de pièce.
  - Si on obtient Pile : on conserve la pièce.
- iii) On recommence l'étape ii) indéfiniment.

Pour tout entier  $n \geq 1$ , on définit les évènements :

$A_n$  : «on joue avec la pièce  $A$  au  $n$ -ème lancer». On note  $a_n = P(A_n)$ .

$B_n$  : «on joue avec la pièce  $B$  au  $n$ -ème lancer».

$F_n$  : «le  $n$ -ème lancer de pièce donne Face».

$E_n$  : «on obtient Face pour la première fois au  $n$ -ème lancer».

$L_n$  : «les  $n$  premiers lancers sont effectués avec la même pièce».

1. Soit  $n \in \mathbf{N}^*$ . Après avoir exprimé  $L_n$  à l'aide des évènements  $A_k$  et  $B_k$ , calculer la probabilité  $P(L_n)$ .
2. Soit  $n \in \mathbf{N}^*$ .
  - a) À l'aide de la formule des probabilités totales, établir une relation de récurrence entre  $a_{n+1}$  et  $a_n$ .
  - b) Déterminer, pour tout entier  $n \geq 1$ , l'expression de  $a_n$  en fonction de  $n$ .
3. Soit  $n \in \mathbf{N}^*$ .
  - a) Calculer les probabilités  $P_{A_1}(E_n)$  et  $P_{B_1}(E_n)$ .
  - b) En déduire la valeur  $P(E_n)$  pour tout entier  $n \in \mathbf{N}^*$ .
  - c) Justifier que la série  $\sum_{n \geq 1} P(E_n)$  converge et calculer sa somme.
  - d) Comment qualifier la famille d'évènements  $(E_n)_{n \geq 1}$ ?