

CH7 – Espaces vectoriels

= ensemble dans lequel on peut faire des combinaisons linéaires
ULTRA IMPORTANT

Plan du chapitre

1	Espaces vectoriels à connaître	3
2	Sous-espace vectoriel	4
3	s-e.v. engendré. Vect	5
4	Familles génératrices	6
5	Familles libres	7
6	Bases	8
7	Dimension. Dimension finie. Rang	8
8	Coordonnées. Calcul matriciel	9

Liste des définitions

Déf.1 bis	s-e.v. trivial = $\{0\}$	
Déf. 0	Singleton = ensemble à un seul élément	
Déf.1	Sous-espace vectoriel de E	4
Déf.2	Combinaison linéaire (CL)	5
Déf.3	Coeffs. d'une CL	5
Déf.4	CL triviale; CL nulle	5
Déf.5	Famille génératrice d'un s-e.v.	6
Déf.6	Famille libre de vecteurs d'un s-e.v.	7
Déf.7	Famille liée	7
Déf.8	Base de E ou d'un s-e.v. de E	8
Déf.9	Dimension finie	8
Déf.10	Rang d'une famille finie de vecteurs	8
Déf.11	Matrice/coordonnées d'un vecteur	9
Déf.12	Matrice d'un système de vecteurs sur une base donnée	9
Déf.13	Matrice de passage	9

Liste des techniques de base

VITAL	T1.	Ensemble pareq ou param ?	3
	T2.	C'est quoi un vecteur ?	3
	T3.	Montrer qu'un ensemble F est un sev d'un ev E	4
	T4.	Prouver que $\text{Vect}(F) \subset G$, G s-ev	5
	T5.	Passer de la forme param à la forme pareq d'un sev F de K^n	6
	T7.	Prouver qu'une famille F de p vecteurs est libre	7
	T8.	Prouver qu'une famille F est une base de F	9
	T9.	Quand envisager un traitement matriciel de la question ?	9
	T6.	Prouver qu'une famille est génératrice	

Grille d'analyse des exercices

[illegible]

- 1. T_0** : technique ancestrale. Pas listée dans les techniques de base.
- 2. Déf** : pas de technique livrée. Revenir à la définition.
- 3. \star** Question discriminante et plus difficile : demande raisonnement et enchaînement de techniques.

Exo 66

E : pareq $E \subset C^\infty(\mathbb{R})$ T_1, T_2

Méthode 1
choisie
dans
exo 10

résoudre l'éq. définissant E : donne une
représentation param de E

- Permet de mettre E sous forme de Vect: prouve que E
est un ev.
- donne une famille génératrice de E : base possible

méthode 2
exo 10.

Rem: E est pareq \rightarrow on peut prouver que E
est un sev par déf 1: perte de temps ici
car on demande de toutes façons une base de E

\rightarrow réf: exo 10. q1.

Pour prouver que la famille gén. trouvée est
libre: argument de croissances comparées.

T_7

réf: exemple 3.30.

Exo 67 T_1, T_2 (toujours)

1- $T_{7.1}$ ou $T_{8.1}$ pour prouver "libre" + argument cardinal pour prouver "base"

$T_9 \rightarrow$ écrire la matrice A

de $\mathcal{F} = (P_1, P_2, P_3)$ sur \mathcal{B}_C (def 12)

\rightarrow Calculer $\text{rg}(A)$

\rightarrow conclure avec thm 7

Si on montre que A est inversible

cela prouve que \mathcal{F} est une base de $\mathbb{R}_2[X]$

\hookrightarrow dans ce cas A est rebaptisée
matrice de passage de \mathcal{B}_C à \mathcal{F} .

2 - Appliquer thm 8 (exemple: exo 10)
du 6ers

69. Rem: $T_1 + T_2$: seul exemple vu dans un cv de matrices.

Rappel: $M_2(\mathbb{R})$ est une notation pour $M_{2,2}(\mathbb{R})$

- $\dim M_2(\mathbb{R}) = 4$ (cf I)

1- $T_7.1 + T_8.1$ Comme en 67

2- Thm 8. Soyez scrupuleux dans l'application de def 11, def 12:

T_1, T_2 : Vecteur = matrice 2×2

Coordonnées d'un vecteur sur la base (A, B, C, D)

= colonne à 4 lignes 4 vecteurs dans la base

$$X = P X' \rightarrow X' = P^{-1} X$$

$$(P | X) \rightarrow \text{résoudre}$$

Exo 66

$$E = \left\{ \underbrace{Ae^{2t} + Be^{-2t}}_{\text{abus d'écriture : pas une fonction}} \mid (A, B) \in \mathbb{R}^2 \right\} \star$$

↑
param

abus d'écriture : pas une fonction

c'est un réel.

$$= \left\{ t \mapsto Ae^{2t} + Be^{-2t} \mid (A, B) \in \mathbb{R}^2 \right\} \star \star \star$$

$$= \left\{ Au + Bv \mid (A, B) \in \mathbb{R}^2 \right\} \star \star \star \star$$

$$u : t \mapsto e^{2t}$$

$$v : t \mapsto e^{-2t}$$

$$\text{Soit } t \in \mathbb{R}$$

$$e^{2t} = 1$$

$$t=0$$

$$t \mapsto e^{2t}$$

$$f \quad f(t)$$

Rem : Notations

Matrice des coordonnées de x sur la base B : $\text{Mat}_B(x)$ Colonne

du système de vecteurs \mathcal{F}

$\text{Mat}_B(\mathcal{F})$ tableau

$$\text{rg} \begin{pmatrix} p_1 & p_2 & p_3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} 1 \\ x \\ x^2 \end{matrix}$$

$=$

\Leftrightarrow

\sim

$$= \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{matrix}$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} u_k$$

\uparrow
 muet

$$\int_a^b b(s) ds$$

$\nwarrow \nearrow$
 muet

$$(u_n)_{\substack{n \geq 1 \\ \text{muet}}} = (u_k)_{k \geq 1}$$

$$\substack{\underline{x} \mapsto f(x) \\ \text{muet}}$$

$$E = \left\{ \substack{x \in A \\ \uparrow \\ \text{muet}} \mid f(x) = 0 \right\}$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} q^k = \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q} = \sum_{k=0}^n p^k$$

$$q' = -\ln q$$

Rappel:

$$M_2(\mathbb{R}) = M_{2,2}(\mathbb{R})$$

El est donc de dimension $2 \times 2 = 4$

$$\dim M_n(\mathbb{K}) = n^2$$

$$M_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\}$$

$$= \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

67		$\triangle P_2 = -1 + x + x^2$ T ₇ → on prouve que P_1, P_2, P_3 sont linéaires • Snt par la Def: CL nulle \Rightarrow CL triv. T ₉ Vérifier $\dim \text{Vect}(P_1, P_2, P_3) = 3$ (thm 7) T ₁₀ + argument de dimension 6 très fréquent
1)		
2)		Utiliser matrice de passage (c'est $\text{Mat}_{B_C}(P_1, P_2, P_3) = \Pi$ qui est invertible d'après 1))
69	(A, B, C, D) base de E	T _{8.1}) et on montre que la famille est linéaire avec Def.
	Contenus de M	def 11 + thm 8
		ref: exo 10

Prérequis : savoir résoudre un système linéaire.

1 Espaces vectoriels à connaître

Tous les ensembles que vous connaissez équipés de la notion de combinaison linéaire (notion centrale de l'algèbre linéaire) sont des espaces vectoriels.

- **Espaces numériques :** \mathbf{K}^p (qui n'a pas de base si $p = 0$).
- **Polynômes :** $\mathbf{K}_n[X]$ est de dimension finie, $\dim \mathbf{K}_n[X] = n + 1$. Une base en est la base canonique \mathcal{B}_c dans cet ordre :

$$\mathcal{B}_c = (1, X, X^2, \dots, X^n)$$

- $\mathbf{K}[X]$ est de dimension infinie de base $\mathcal{B} = (1, X, X^2, \dots, X^n, \dots)$.
- **Matrices :** $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbf{K})$ est de dimension finie np . Il admet une base canonique notée \mathcal{B}_c qui est par exemple pour $\mathcal{M}_2(\mathbf{K})$ dans cet ordre :

$$\mathcal{B}_c = \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right).$$
- **Fonctions :** L'ensemble $\mathcal{F}(I, \mathbf{K})$ (noté aussi \mathbf{K}^I) des fonctions définies sur un intervalle I , et à valeurs dans \mathbf{K} , est un \mathbf{K} -espace vectoriel de dimension infinie. On n'en connaît pas de base.
- $\mathcal{C}^k(I)$ est un \mathbf{R} -espace vectoriel, même avec $k = \infty$
- Soit a, b deux réels fixés. L'ensemble des solutions sur un intervalle I de l'EDL₂ homogène :

$$y'' + ay' + by = 0$$

est un espace vectoriel de dimension 2 (on résout et on met sous forme de Vect pour voir que c'est un e.v.).

- **Suites :** Soit a, b deux réels et $p \in \mathbb{N}$ fixés. L'ensemble des suites (u_n) vérifiant :

$$\forall n \geq p \quad u_{n+2} + au_{n+1} + bu_n = 0$$

est un espace vectoriel de dimension 2 (on résout et on met sous forme de Vect pour voir que c'est un e.v.).

T₁

Ensemble pareq ou param ?

INCONTOURNABLE
ET ESSENTIEL

Un ensemble non défini en extension est toujours défini : soit par (in)-équations [pareq], soit paramétriquement [param].

1. [pareq] : la (les) variables descriptives se trouve(nt) en début d'ensemble :

$$E = \{x \in D \dots\} \subset D$$

pareq. Dans ce cas : $E \subset D$.

2. [param] : la (les) variables descriptives se trouve(nt) en fin d'ensemble :

$$E = \{\dots x \in D\} \not\subset D \text{ en gen !}$$

Dans ce cas, il faut regarder l'expression avant les variables pour identifier de quel ensemble l'ensemble E est un sous-ensemble : on n'a pas forcément $E \subset D$!

3. En dehors de ces deux définitions, l'ensemble E est mal défini.

$\mathbb{K}^p =$ L'ensemble des p-tuples d'éléments de \mathbb{K}
français

$$\mathbb{K}^p = \{ (x_1, \dots, x_p) \mid x_i \in \mathbb{K} \} \text{ [PARAM]}$$

Ex : $\mathbb{R}^2 = \{ (x_1, x_2) \mid \begin{matrix} x_1 \in \mathbb{R} \\ x_2 \in \mathbb{R} \end{matrix} \} \text{ [PARAM]}$
 $(1, 2) \in \mathbb{R}^2 \quad (-7, \pi_{16}) \in \mathbb{R}^2$
 $(1, i) \notin \mathbb{R}^2$ mais $(1, i) \in \mathbb{C}^2$

$$\mathbb{K}_n[x] = \{ P \in \mathbb{K}[x] \mid \deg(P) \leq n \} \text{ [PARAM]}$$

$$\mathbb{K}[x] = \{ \text{polynômes à coefficients dans } \mathbb{K} \} \text{ MAL FOUTU}$$

$$\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) = \left\{ \begin{array}{l} \text{matrices à coefficients dans } \mathbb{K} \\ \text{de dimension } n, p \\ \text{taille!} \end{array} \right\}$$

Le mot dimension est réservé aux espaces vectoriels

Une matrice **N'EST PAS** un espace vectoriel!

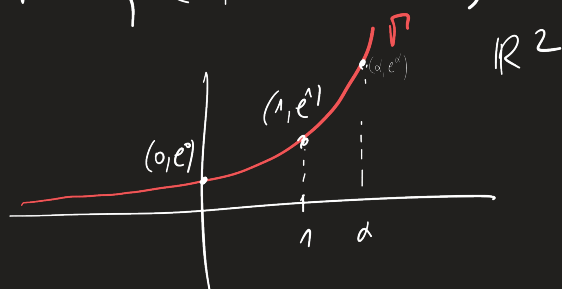
un espace vectoriel **EST UN ENSEMBLE**

tous les ensembles ne sont pas des ev.

\mathbb{R} is a vector space ($\mathbb{K}^p \mid p=1$
 $\mathbb{K} = \mathbb{R}$)

\mathbb{R}^*
n'est pas un espace vectoriel

$$\Gamma = \{ (x, e^x) \mid x \in \mathbb{R} \} \subset \mathbb{R}^2 \text{ [PARAM]}$$



Γ is not a vector space

$$\mathbb{K}[x] = \left\{ \sum_{k=0}^n a_k x^k \mid a_k \in \mathbb{K}, n \in \mathbb{N} \right\} \text{ [PARAM]}$$

$$\mathbb{R}[x] = \{ f \in C^\infty(\mathbb{R}) \mid \exists n \in \mathbb{N} \ f^{(n)} = 0 \} \text{ [PARAM]}$$

$$= \left\{ \sum_{k=0}^n a_k x^k \mid a_k \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{N} \right\} \text{ [PARAM]}$$

T₂

C'est quoi un vecteur ?

DE M IMPORTANCE QUE T₁

C'est la question essentielle à se poser **avant de résoudre tout exercice** d'algèbre linéaire.

1. Réponse : ce sont les éléments de l'espace vectoriel E de travail.
2. Il est essentiel de contrôler **avant** de répondre :
 - a) qu'on a bien identifié l'ensemble E (car ev = ensemble)
 - b) qu'on sait si E est un ensemble pareq ou param.
 - c) C'est par ce travail qu'on connaît le type d'objet qu'est un vecteur.

■ Exercice 1.

Dans l'espace vectoriel $\mathcal{C}^0(\mathbf{R})$, on considère les fonctions $f_1 : x \mapsto \cos\left(\frac{\pi}{7} - x\right)$, $f_2 : x \mapsto \cos(x)$, $f_3 : x \mapsto \sin(x)$. Exprimer f_1 comme combinaison linéaire de f_2 et f_3 .

■ Exercice 2.

Dans $\mathbf{R}[X]$, on considère $P_0 = 1$, $P_1 = X$, $P_2 = X^2 - X$.

1. Trouver une relation simple entre P_0 , P_1 et P_2 .
2. Est-ce que P_2 est combinaison linéaire de P_0 et P_1 ?

2 Sous-espace vectoriel

■ Définition 1 [Sous-espace vectoriel de E]

Soit E un K -espace vectoriel. Soit F un ensemble, F est un s-e.v. de E si :

1. $F \subset E$.
2. $0 \in F$.
3. $\forall (x, y) \in F^2 \quad \forall \lambda \in K \quad x + \lambda y \in F$.

} résume le fait que
toute CL de vecteurs de F
est dans F

T₃Montrer qu'un ensemble F est un sev d'un ev E

1. Dans $E = K^n$: Un sev peut toujours être représenté

a) soit par un système d'équations linéaires homogènes. Dans ce cas on l'identifie comme tel, et ceci prouve que c'est un sev de K^n] incantation vaudoue

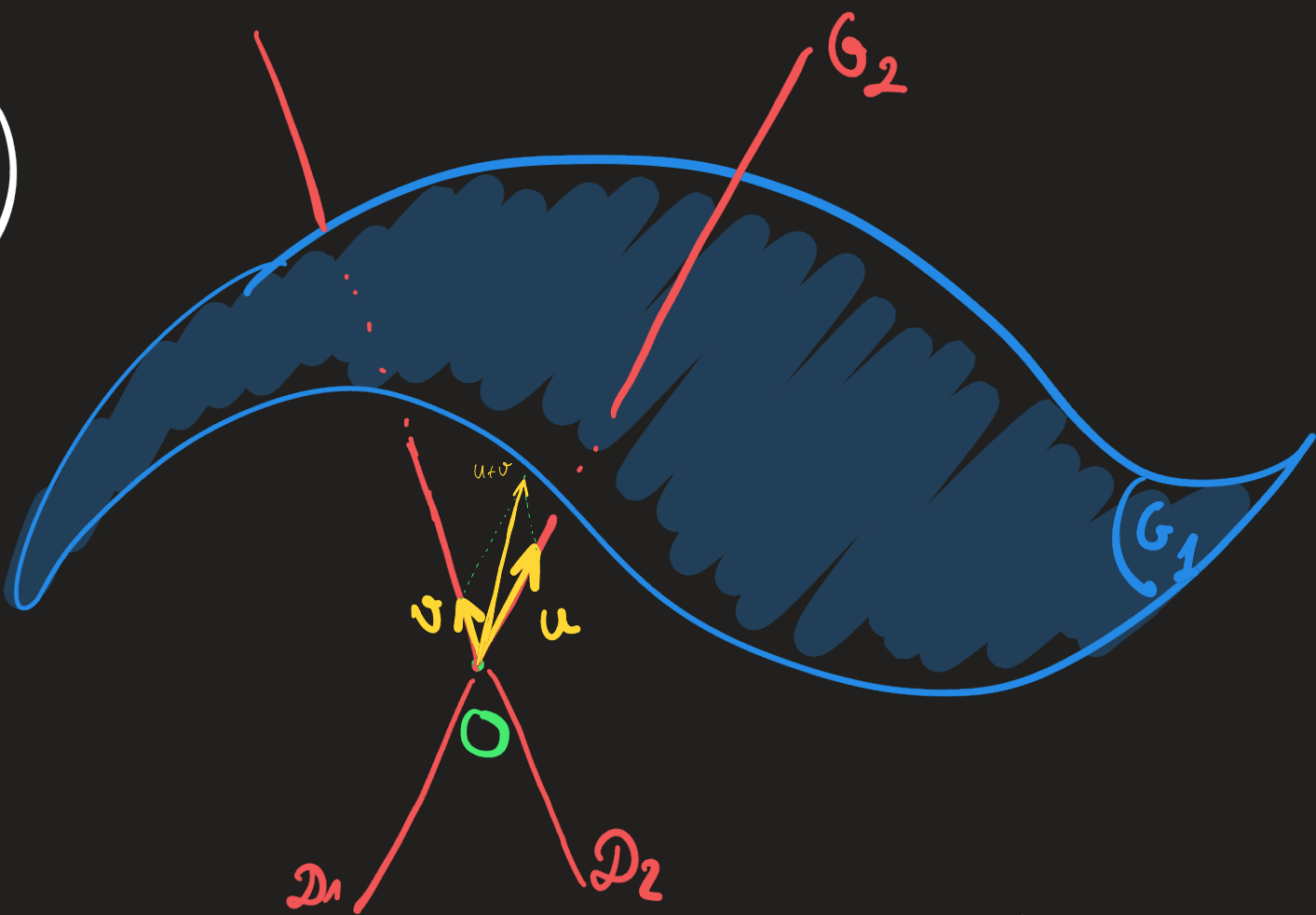
b) Soit sous forme paramétrique. Dans ce cas, en séparant les paramètres intervenant dans la description de F , on met en évidence sa structure de Vect.

2. Dans les autres espaces vectoriels, c'est toujours plus ou moins une de ces deux représentations qui intervient.

a) [Param] la séparation des variables descriptives dans la définition de F met en évidence la structure de Vect.] incantation chamannique

b) [Pareq] ou dans les cas moins clairs, on revient à la définition. 1

E)



G_1 : pas un espace vectoriel : $0 \notin G$.

$$G_2 = D_1 + D_2$$

$$D_1 \cap D_2 = \{0\} \checkmark$$

$$D_1 \cup D_2$$

$$D_1 \times D_2$$

NS
TYP

$$A \subset E$$

$$B \subset E$$

$$A \times B \not\subset E$$

$$u \in G_2$$

$$v \in G_2 \quad u+v \notin G_2$$

→ on ne peut pas faire de CL
deux G_2 en restant dans G_2

G_2 is not an ev

D_1 est un ev

D_2 est un ev

le plan contenant

$D_1 \cup D_2$ aussi

Ce sont des
sev de E .

Exercice 1: $E = \mathcal{C}^0(\mathbb{R}) \leftarrow$ c'est mon \mathcal{E}
vecteur = fonction.

on cherche deux scalaires* α et β tq:

$$f_1 \uparrow = \alpha f_2 + \beta f_3$$

traduit une égalité de vecteurs
donc différentes interprétations
suivant le contexte:

- égalité de fonctions : prennent les mêmes valeurs partout
- de matrices : égalité des coefficients
- de listes (\mathbb{K}^p) : égalité des composantes
- de polynômes : égalité des coeffs
ou
- etc. : égalité des coeffs dominant
et
égalité des racines
et
égalité des multiplicités

* \mathcal{E} : E est un \mathbb{K} -EV

les éléments de E = vecteurs
 \mathbb{K} = scalaires

$$x + y = z$$

$$x \times y = z$$

$$\lambda \cdot x = \lambda \cdot x$$

Exercice 2 $P_0 = 1$ $P_1 = X$ $P_2 = X^2 - X$

Toujours commencer avec $T_2 - T_1$

T_2 : $E_{T_2} = \mathbb{R}[X]$

donc vecteur = polynôme.

$$P_2 = X(X-1)$$

$$P_2 = X(P_1 - P_0)$$

$$P_2 = \underbrace{X}_{\uparrow} P_1 - \underbrace{X}_{\uparrow} P_0 \quad (*)$$

ce n'est pas des scalaires

donc (*) ne montre pas que P_2 est C.L. de P_0 et P_1 .

Je dis: " P_2 n'est pas C.L. de P_0 et P_1 ."

preuve: par absurde: supposons que pour 2 scalaires α et β :

$$P_2 = \alpha P_0 + \beta P_1 \quad (*)$$

égalité de vecteurs

Cette égalité de poly. dit en particulier que

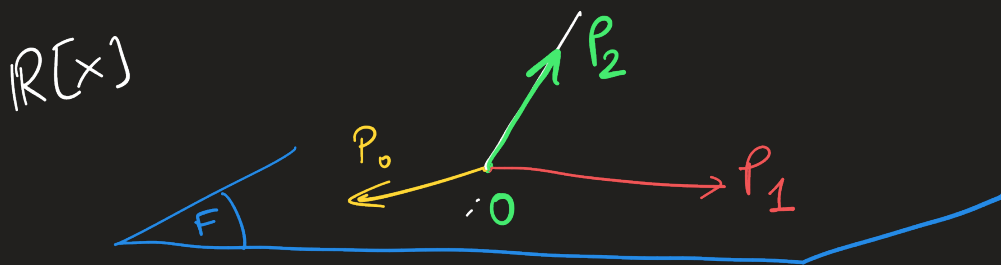
P_2 a le même degré que $Q = \alpha P_0 + \beta P_1$

$$\text{Or } \deg(Q) \leq 1.$$

$$\deg(P_2) = 2$$

donc (*) est fausse.

Traduction géométrique:



$$F = \text{Vect}(P_0, P_1)$$

$$= \left\{ \sum_{k=0}^1 a_k X^k \mid a_k \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ \alpha P_0 + \beta P_1 \mid (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

$$= \left\{ \alpha + \beta X \mid (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

$$= \mathbb{R}_1[X]$$

interdit de
dessiner P_2
dans F car (*)
est impossible

On cherche donc 2 réels α, β tels que :

$$\underbrace{\forall x \in \mathbb{R}}_{\text{infinité d'égalité}} \quad \cos\left(\frac{\pi}{4} - x\right) \overset{\substack{\uparrow \\ \text{égalité de nombres}}}{=} \alpha \cos x + \beta \sin x$$

Avec un peu de trigo, on sait que :

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad \cos\left(\frac{\pi}{4} - x\right) = \cos\frac{\pi}{4} \cos x + \sin\frac{\pi}{4} \sin x$$

donc en termes de vecteurs :

$$f_1 = \cos\frac{\pi}{4} \cdot f_2 + \sin\frac{\pi}{4} \cdot f_3$$

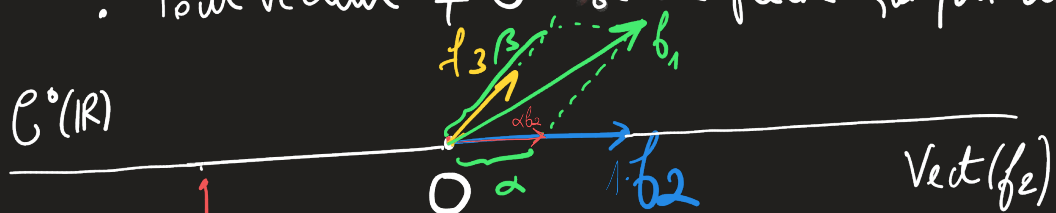
c'est de l'algèbre

traduction géométrique de cette relation algébrique

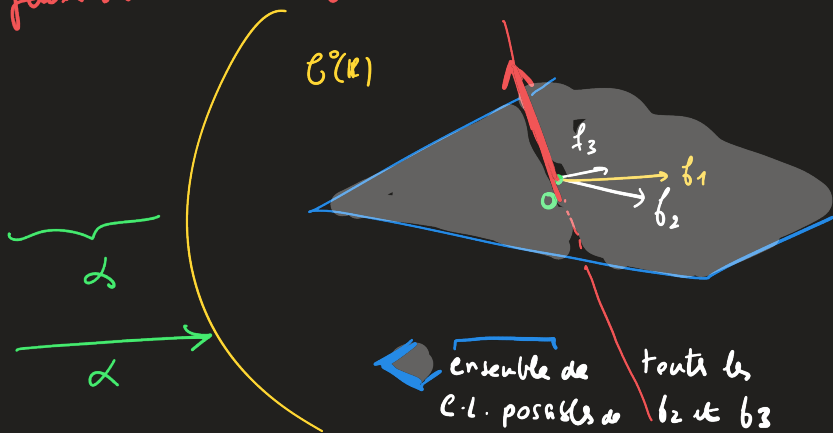
• $E_V \simeq$ la feuille

• un vecteur particulier qui ne se dessine pas comme les autres : le vecteur nul : 0

• Tout vecteur $\neq 0$ est une flèche qui part de 0



il serait faux de dessiner f_3 sur cette droite



ensemble de tous les C.L. possibles de f_2 et f_3
 $= \text{plan } \text{Vect}(f_2, f_3)$
 $= \text{sur de } C^0(\mathbb{R}) \text{ engendré par } f_2 \text{ et } f_3$

$$= \left\{ \alpha f_2 + \beta f_3 \quad \begin{matrix} \alpha \in \mathbb{R} \\ \beta \in \mathbb{R} \end{matrix} \right\}$$

apparaît comme param

$$E = \left\{ f \in C^0(\mathbb{R}) \mid \exists (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \quad f = \alpha f_2 + \beta f_3 \right\}$$

✓ pareq.

$$\text{rem: } \text{Vect}(f_2, f_3) = \left\{ y \in C^2(\mathbb{R}) \mid y'' + y = 0 \right\} \subset C^1(\mathbb{R}) \subset C^0(\mathbb{R})$$

postérieur mais vrai.

■ Exemple 1.

On montre par la définition que l'ensemble Z des polynômes de $\mathbf{R}[X]$ vérifiant $P(0) = P'(0) = 0$ est un s-e.v. de $\mathbf{R}[X]$.

■ Remarque 1. Un ev admet toujours des sev:

Dans tout e.v. E , les ensembles E et $\{0\}$ sont des s-e.v. de E appelés sous-espaces triviaux de E .

■ Théorème 1 [Stabilité de la notion par intersection]

L'intersection de s-e.v. d'un e.v. E est encore un s-e.v. de E . C'est en général faux pour la réunion.

Voir $\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2$ et G_2 .

3 s-e.v. engendré. Vect

■ Définition 2 [Combinaison linéaire (CL)]

Soit E un K -espace vectoriel, $p \geq 1$ un entier, et $\mathcal{F} = (\mathbf{u}_1 \dots \mathbf{u}_p)$ une famille de p vecteurs de E . On appelle combinaison linéaire des éléments de \mathcal{F} tout vecteur de la forme :

$$\mathbf{S} = \lambda_1 \mathbf{u}_1 + \lambda_2 \mathbf{u}_2 + \dots + \lambda_p \mathbf{u}_p \quad (*) \quad \text{où } \forall i \in \{1, \dots, p\} \quad \lambda_i \in K.$$

■ Définition 3 [Coeffs. d'une CL]

Dans (*), les scalaires λ_i s'appellent les **coefficients** de la combinaison linéaire.

■ Définition 4 [CL triviale ; CL nulle]

La combinaison linéaire (*) est dite **triviale** si tous ses coefficients sont nuls. La combinaison linéaire est dite **nulle** si $\mathbf{S} = 0$.

■ Théorème 2 [s-e.v. engendré par une famille finie de vecteurs]

Si $\mathcal{F} = (\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p)$ est une famille de p vecteurs d'un e.v. E , alors l'ensemble de tous les vecteurs de la forme (*) quand les λ_i varient dans K constitue un s-e.v. de E , appelé s-e.v. engendré par \mathcal{F} et se note $\text{Vect}(\mathcal{F})$.

■ Remarque 2.

1. On retient que tout Vect est un s-e.v. incantation chamanique

2. Dès qu'un sous-ensemble F d'un e.v. connu E est défini paramétriquement, en essayant de séparer les paramètres, on met en évidence la structure de Vect de F ce qui prouve que c'est un s-e.v. de E .

■ Exercice 3.

Dans K^2 , soit $F = \{(a, b, a, 2b) \mid (a, b) \in K^2\}$. Montrer que F est un espace vectoriel.

T3 2a

■ Exercice 4.

Soit $G = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{R}^4 \mid \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x + 2z - t = 0 \end{cases}\}$ Montrer que G est un espace vectoriel.

■ Proposition 1 [plus petit s-e.v.]

Tout s-e.v. contenant \mathcal{F} contient $\text{Vect}(\mathcal{F})$ ←

sev : il contient la CL des kclurs de \mathcal{F} .

T4 Prouver que $\text{Vect}(\mathcal{F}) \subset G$, G s-ev

En deux temps :

1. On prouve que chaque vecteur de \mathcal{F} est dans G .
2. On ajoute : G étant un s-ev, il contient aussi les combinaisons linéaires des vecteurs de \mathcal{F} .

Comme l'ensemble des combinaisons linéaires des vecteurs de \mathcal{F} est par définition $\text{Vect}(\mathcal{F})$ on a bien l'inclusion.

Si G est un sev contenant les kclurs de \mathcal{F} , et aussi leur CL. puisque G est un sev : $G \supset \text{Vect}(\mathcal{F})$

Exercice 3 ^(révision sup) → 4-liste de scalaires

Dans \mathbb{K}^4 , $F = \{ (a, b, a, 2b) \mid (a, b) \in \mathbb{K}^2 \}$

T_2 Ici : l'espace vectoriel est \mathbb{K}^4

T_1 F est param F est un ensemble de 4-listes

Vecteur = liste de 4 scalaires

T_{32b} : on remarque que

$$F = \left\{ \underbrace{a(1, 0, 1, 0)}_{\text{vecteur (obligé)}} + \underbrace{b(0, 1, 0, 2)}_{\text{vecteur (obligé)}} \mid (a, b) \in \mathbb{K}^2 \right\}$$

obligé de coordonner par un +

Vérif :

$$\begin{aligned} & a(1, 0, 1, 0) + b(0, 1, 0, 2) \\ &= (a, 0, a, 0) + (0, b, 0, 2b) = (a, b, a, 2b) \end{aligned}$$

OK ✓

règles de calcul dans \mathbb{K}^4

$$\text{So on pose } u = (1, 0, 1, 0) \\ v = (0, 1, 0, 2)$$

on a prouvé que $F = \text{Vect}((u, v))$

CCQ : En tant que Vect, F est un sev de \mathbb{K}^4

Exercice 4 (révision sup)

T_1 $G \subset \mathbb{R}^4$ (par déf d'ensemble dévnt paréq)

T_2 Ici vecteur = 4-liste de réels
puisque $G \subset \mathbb{R}^4 \leftarrow$ fait partie
des ev à connaître

T_3 1.1) G est défini comme l'ensemble des
solutions d'un système linéaire et
homogène à 4 inconnues.
essentiel

C'est donc un sev de \mathbb{R}^4 .

Def: toute CL triviale est nulle.

⚠ toute CL nulle n'est pas forcément triviale.

$$\text{CL triviale} \begin{matrix} \implies \\ \nleftarrow \end{matrix} \text{CL nulle} \}$$

exercice: écrire mathématiquement l'ensemble défini dans l'énoncé du thm 2

$$\text{Vect}(\mathcal{F}) = \left\{ \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_p u_p \quad \begin{matrix} \lambda_1 \in \mathbb{K} \\ \lambda_2 \in \mathbb{K} \\ \vdots \\ \lambda_p \in \mathbb{K} \end{matrix} \right\}$$

→ on apprend que $\text{Vect}(\mathcal{F})$ est par def décrit paramétriquement

Exemple 1

$$Z = \left\{ P \in \mathbb{R}[x] \mid \underbrace{\begin{cases} P(0) = 0 \\ P'(0) = 0 \end{cases}}_{\text{système d'équations}} \right\} \quad \text{PARCE QUE}$$

inconnue

(T_2) : Vecteur = Polynôme

on est dans $(T_3) 2b)$

1. $Z \subset \mathbb{R}[x]$ par définition de Z . (paris)

2. $0 \in Z$? - Le polynôme nul 0 admet 0 comme racine.

vecteur nul = polynôme nul - Le polynôme nul est égal à son polynôme dérivé.

3. [le plus gros travail]

Soit $P \in Z$ $Q \in Z$ $\lambda \in \mathbb{R}$.

Montrons que $R = P + \lambda Q \in Z$

$$\begin{aligned} \text{on calcule } R(0) &= P(0) + \lambda Q(0) \\ &= 0 + \lambda 0 \quad \text{car } P \in Z, Q \in Z \\ &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{on calcule } R'(0): \quad R' &= P' + \lambda Q' \\ R'(0) &= P'(0) + \lambda Q'(0) \\ &= 0 + \lambda 0 \quad \text{car } (P, Q) \in Z^2 \\ &= 0. \end{aligned}$$

Donc $R \in Z$ et Z est un sev de $\mathbb{R}[x]$.

Rem: on peut essayer de mettre Z sous forme param:

$$Z = \{ x^2 * P \mid P \in \mathbb{R}[x] \}$$

en effet: dire que $P(0) = P'(0) = 0$,

c'est dire que P admet 0 comme racine multiple. Def Couple avec thm 2, cela

donne que $P = x^2 R$ avec $R \in \mathbb{R}[x]$

■ Exemple 2.

Soit Z le s-e.v. de $\mathbb{R}[X]$ de Exple 1. Si $F = \text{Vect}(X^2, (1 - X)X^2)$, on montre que $F \subset Z$ en remarquant que : $A = X^2$ et $B = (1 - X)X^2$ admettent, au vu de leur forme factorisée, 0 comme racine double. Ainsi ils vérifient $P(0) = P'(0) = 0$. Ils sont donc dans Z .

■ Exercice 5.

Soit $E = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 \mid x - z = 0\}$ et $F = \text{Vect}(u, v)$, où $u = (5, 0, 1, 0)$, $v = (1, 15, 1/2, 1)$. Montrer que $F \subset E$.

■ Proposition 2 [Règles de calcul avec Vect]

- 1. $\text{Vect}(u_1, u_2) = \text{Vect}(u_2, u_1)$. *Ordre des vecteurs de la famille indifférent*
- 2. $\text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_p, 0) = \text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_p)$. *0 ne sert pas à rien engendrer.*
- 3. Si les scalaires $\alpha_1, \dots, \alpha_p$ sont **non nuls** : $\text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_p) = \text{Vect}(\alpha_1 u_1, \alpha_2 u_2, \dots, \alpha_p u_p)$. *On peut renormaliser*
- 4. Si x est combinaison linéaire de (u_1, u_2, \dots, u_p) , alors :
 $\text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_p, x) = \text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_p)$ *x n'apporte rien*
- 5. $\text{Vect}(u, v) \cap \text{Vect}(w, z) \neq \text{Vect}(u, v, w, z)$.

T5 Passer de la forme param à la forme pareq d'un sev F de K^n

- 1. $\wedge, [\text{Pareq}] \rightarrow [\text{Param}]$. On résout le système d'équations dont on présente les solutions sous forme canonique. *Pour même obtenir une base de F*
- 2. $[\text{Param}] \rightarrow [\text{Pareq}]$. On cherche les équations de compatibilité de l'équation : « $u \in K^n$ est CL des vecteurs engendrant F » (revenir à la définition de combinaison linéaire).

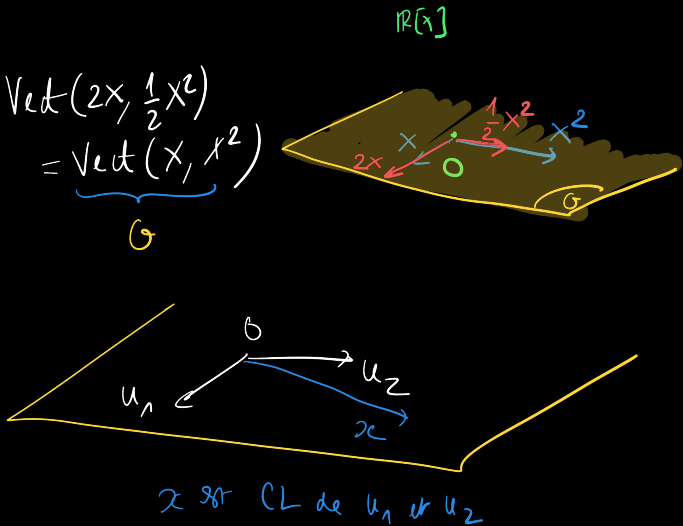
■ Exercice 6.

- 1. Mettre le sev G de l'exercice 4 sous forme de Vect.
- 2. Trouver un système d'équations du sev F de l'exercice 3.

4 Familles génératrices

■ Définition 5 [Famille génératrice d'un s-e.v.]

Soit $\mathcal{F} = (u_1, \dots, u_p)$ une famille de $p \geq 1$ vecteurs d'un sous-espace vectoriel F d'un K -espace vectoriel E . On dit que \mathcal{F} est une famille génératrice de F si $F = \text{Vect}(\mathcal{F})$.



$\text{Vect}(u_1, u_2) = \text{Vect}(u_1, u_2, x)$
 \rightarrow ce qui prouve qu'il n'y a pas de relation simple entre la dimension de $\text{Vect}(\mathcal{F})$ et le nombre de vecteurs dans la famille \mathcal{F} .

Exercice 6

2) $F = \text{Vect}(\mathcal{F})$ ↑ toujours une famille de vecteurs
 $\mathcal{F} = (u, v)$ liste $u = (1, 0, 1, 0)$ un vecteur
 $v = (0, 1, 0, 2)$

(To : méthode de sup) $(F = \{(a, b, a, 2b) \mid a, b \in \mathbb{R}\})$

Soit $w = (x, y, z, t)$ un vecteur quelconque de \mathbb{R}^4

Par def, $w \in F = \text{Vect}(\mathcal{F}) \iff w$ est l.c. de u et v

\iff la famille $\mathcal{G} = (u, v, w)$ est liée (sup ou def?)

$\xRightarrow{\text{thm}} A = \text{Mat}(\mathcal{G})$ est de rang < 3
def 12

On calcule $\text{rg}(A)$ par pivot

$$A = \begin{pmatrix} \boxed{1} & 0 & x \\ 0 & 1 & y \\ 1 & 0 & z \\ 0 & 2 & t \end{pmatrix} \begin{matrix} \xrightarrow{\sim} \\ \uparrow \\ \text{signifie :} \\ \text{"est de m\grave{e}me rang"} \end{matrix} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 0 & x \\ 0 & \boxed{1} & y \\ 0 & 0 & z-x \\ 0 & 2 & t \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ l_3 \leftarrow l_3 - l_1 \\ \end{matrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} \boxed{1} & 0 & x \\ 0 & \boxed{1} & y \\ 0 & 0 & z-x \\ 0 & 0 & t-2y \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \\ l_4 \leftarrow l_4 - 2l_2 \end{matrix}$$

$$w \in F \iff \text{rg}(A) < 3 \iff \begin{cases} z-x=0 \\ t-2y=0 \end{cases}$$

ceci est un système d'équations de F.

Exercice 6 (Illustrer T_5)

$$G = \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x + 2z - t = 0 \end{cases} \right\}$$

Je n'impose rien SAUF le calcul du RANG du système

Réolvons le système (S) d'éq. définissant G .

Sa forme réduite est :

$$(S) \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

① On échelonne par pivot partiel :

$$\text{pivot} \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) \quad L_2 \leftarrow L_2 - L_1$$

nb de pivot après pivot partiel

le système est échelonné et de rang 2

② Il y a donc 2 inconnues principales : x et y
inconnues attachées aux pivots

calcul du rang
et identification
des inconnues

Il y a donc $4 - 2 = 2$ variables libres : z et t
les autres inconnues

③ remontée

On résout par remontée

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - z - t \\ y = z - 2t \end{cases} \quad (\text{on exprime les inconnues princ. en fonction des V.L.})$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = (2t - z) - z - t \\ y = z - 2t \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -2z + t \\ y = z - 2t \end{cases}$$

présentation
des solutions

On présente G sous forme param : ← soyez soigneux

$$G = \left\{ \left(\underbrace{-2z+t}_{\text{inc. princ.}}, \underbrace{z-2t}_{\text{V.L.}}, z, t \right) \mid z, t \in \mathbb{R} \right\}$$

tête de param.

$$\stackrel{T_3.2a}{=} \left\{ z \underbrace{(-2, 1, 1, 0)}_{\text{obligé}} + t \underbrace{(1, -2, 0, 1)}_{\text{obligé}} \mid z, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$= \text{Vect}(u, v)$ V en f : u, v sont bien des Vecteurs

Exemple 2 (illustre $\boxed{T_4}$)

$$Z = \left\{ P \in \mathbb{R}[x] \mid \begin{cases} P(0) = 0 \\ P'(0) = 0 \end{cases} \right\} \quad \begin{matrix} \subset \mathbb{R}[x] \\ \text{(exercice 1)} \\ \text{paréa} \end{matrix}$$

Sont:

$$F = \text{Vect}(x^2, x^2(1-x)) \quad \text{param} \subset \mathbb{R}[x]$$

Montrer que $F \subset Z$.

$\boxed{T_2}$ Vecteur = polynôme (à coeffs réels)

Réponse : utiliser $\boxed{T_4}$.

$$F = \text{Vect}(\mathcal{F}) \quad \text{où} \quad \mathcal{F} = (R, S)$$

$$\text{avec} \quad R = x^2 \quad S = x^2(1-x)$$

1. Les polynômes R et S sont factorisés par x^2 .

Ce qui prouve que 0 est racine au moins double de R et S .

$$\text{Donc} \quad \begin{aligned} R(0) &= R'(0) = 0 \\ S(0) &= S'(0) = 0. \end{aligned}$$

Ceci prouve que $R \in Z$ et $S \in Z$.

2. De plus Z est un sous-espace : donc il contient tous les α de R et S .

$$\text{Autrement dit} \quad Z \supset \text{Vect}(R, S)$$

c-à-d.

$$\boxed{Z \supset F}$$

T₆ Prouver qu'une famille \mathcal{F} est génératrice de F

Notons $\mathcal{F} = (\mathbf{u}_1 \dots \mathbf{u}_p)$.

1. Si on a réussi à écrire $F = \text{Vect}(\mathcal{F})$, c'est prouvé par définition de famille génératrice.
2. Sinon, il faut réussir à trouver pour tout vecteur \mathbf{x} de F des scalaires $\lambda_1 \dots \lambda_p$ tels que $\mathbf{x} = \lambda_1 \mathbf{u}_1 + \dots + \lambda_p \mathbf{u}_p$, ou alors, si on connaît une famille génératrice \mathcal{G} de F , que la relation précédente est valable pour tout vecteur de \mathcal{G} : c'est essentiellement l'approche de T₄.

Prouver qu'une famille de vecteurs est génératrice de F par le point 1. n'est en général pas simple, il faut se demander si on n'a pas d'autres moyens à disposition pour cela.

5 Familles libres ← mesure le degré de redondance dans les familles de vecteurs

■ Définition 6 [Famille libre de vecteurs d'un s-e.v.]

Une famille finie de p vecteurs $(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p)$ d'un e.v. E est **libre** si la seule CL nulle de ses vecteurs ne s'obtient que par la CL triviale, c-à-d : $\forall \lambda_1 \in \mathbb{K}, \dots, \forall \lambda_p \in \mathbb{K}$

$$\underbrace{\left[\sum_{j=1}^p \lambda_j \mathbf{u}_j = \mathbf{0} \right]}_{\text{CL nulle}} \Rightarrow \underbrace{[\lambda_1 = \dots = \lambda_p = 0]}_{\text{CL triviale}}$$

signifie: aucun \mathbf{u}_j et CL des autres

■ Définition 7 [Famille liée]

Une famille non libre est dite **liée**.

Exemple : $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_1 - 2\mathbf{u}_2)$ $\mathbf{w} = 1\mathbf{u}_1 - 2\mathbf{u}_2$ c-à-d : $1\mathbf{u}_1 - 2\mathbf{u}_2 - \mathbf{w} = \mathbf{0}$: famille liée !

■ Proposition 3 [Propriétés des familles libres]

Soit \mathcal{F} une famille **libre** de vecteurs d'un \mathbb{K} -espace vectoriel E .

1. Toute sous-famille de \mathcal{F} est libre. Ex : si $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_4)$ est libre $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_4)$ aussi.
2. Tout élément de $\text{Vect}(\mathcal{F})$ est combinaison linéaire des vecteurs de \mathcal{F} , et ce, de façon **unique**.

■ Théorème 3 [Familles de polynômes (utile)]

Les familles de polynômes **non nuls** à degré deux à deux distincts sont libres.

■ Proposition 4 C.L. non triviale. [Liberté des petites familles]







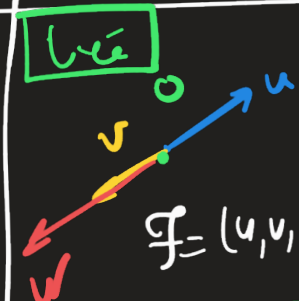
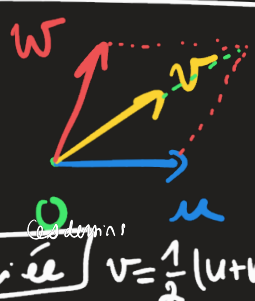
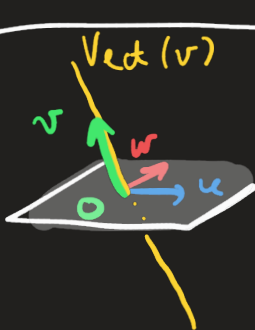
1. Toute famille contenant $\mathbf{0}$ est liée. $1 \cdot \mathbf{0} = \mathbf{0}$ ← vecteur nul : pas libre !
2. Une famille d'un seul vecteur est libre si et seulement si ce vecteur est non nul.
3. Deux vecteurs donnés sont liés si et seulement si ils sont proportionnels (c-à-d l'un est multiple de l'autre), ou colinéaires.
4. ☠ Une famille de trois vecteurs 2 à 2 non colinéaires n'est pas forcément libre.

■ Exercice 7.

(Familles libres dans \mathbb{K}^p) Soit $u = (1, 1, 1, 1), v = (1, 0, -1, 1), w = (0, -1, -2, 0)$ et $\mathcal{F} = (u, v, w)$

1. La famille \mathcal{F} est-elle libre ?
2. Le cas échéant, trouver une combinaison linéaire non triviale de u, v, w .

Petites familles.

$p=1$	$\mathcal{F}=(0)$ $\text{Vect}(\mathcal{F})=\{0\}$  liée	$\mathcal{F}=(u)$ $u \neq 0$  libre		
$p=2$	 $\mathcal{F}=(0, u)$ liée	 $\mathcal{F}=(u, v)$ $u+2v=0$ liée	 $\mathcal{F}(u, v)$ libre	
$p=3$	 $\mathcal{F}=(0, u, v)$ liée	 $\mathcal{F}=(u, v, w)$ $u+v=0$ liée	 $\mathcal{F}=(u, v, w)$ $v=\frac{1}{2}(u+w)$ liée	 $\text{Vect}(u, w)$ v libre

pourtant non
 clinaires 2 à 2
 cf prop 4: 40
 ERREUR COURANTE

(u, v, w)
 libre

puissant non
clairs 2 à 2

cf prop 4: 47

ERREUR COURANTE

$\bullet = \text{Vect}(u, w)$
 (u, v, w)
libre

sont universels: dans K^p , $M_n(K)$, $C^0(I)$, $\mathbb{R}[x]$...

Intérêt des familles libres: le cardinal de \mathcal{F}
donne la dimension de $\text{Vect}(\mathcal{F})$
Sinon, c'est le rang qui donne la dim.

preuve de prop 3.29 (arg. classique).

Notons que E est un es.

$\mathcal{F} = (u_1, \dots, u_p)$ est une famille libre de p vecteurs.

Prenons $u \in \text{Vect}(\mathcal{F})$

Par déf, u est CL de u_1, \dots, u_p :

$$\exists \lambda_1, \dots, \lambda_p \in K \quad u = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_p u_p. \quad (1)$$

Montrons que ces λ_i sont uniques.

Mettons que par ailleurs: $u = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_p u_p \quad (1')$

avec α_i des scalaires. Montrons que $\alpha_i = \lambda_i$

$$\vdots$$
$$\alpha_p = \lambda_p.$$

(1) - (1') donne:

$$\underbrace{(\alpha_1 - \lambda_1)u_1 + \dots + (\alpha_p - \lambda_p)u_p}_{\text{cette CL est nulle d'après}} = \vec{0}$$

Comme (u_1, \dots, u_p) est libre, cette CL est nécessairement triviale:

$$\begin{cases} \alpha_1 - \lambda_1 = 0 \\ \vdots \\ \alpha_p - \lambda_p = 0 \end{cases}$$



T₇Prouver qu'une famille \mathcal{F} de p vecteurs est libre

1. On part de la définition et on exploite l'égalité vectorielle suivant la nature des vecteurs (une fonction est nulle si on part d'une CL de fonctions, ou une suite est nulle si on part d'une CL de suites, ...). On peut ensuite recourir à des arguments en liens avec la nature des vecteurs (valeurs en certains points, limites, parité, régularité, degré, croissances comparées des termes de la CL etc.)
2. Si on est en dimension finie et qu'on dispose d'une base, on peut travailler en coordonnées et prouver que le rang de la matrice de \mathcal{F} (Déf. 12) est de rang p .

■ Exemple 3.

1. Les fonctions $\mathbf{c} = \cos$ et $\mathbf{s} = \sin$ sont libres (argument de parité).
2. Les fonctions $\mathbf{v}: x \mapsto |x - 1|$ et $\mathbf{u}: x \mapsto x^2$ aussi par régularité.
3. Les fonctions $\mathbf{u} = \ln$, $\mathbf{v} = \exp$, $\mathbf{w} = X^2$ sont libres par argument de croissance à l'infini.

6 Bases

■ Définition 8 [Base de E ou d'un s-e.v. de E]

Une base d'un s-e.v. F d'un e.v. E est une famille à la fois génératrice de F et libre.

■ Exemple 4.

Exemples de bases :

- Revoir les exemples du I, (ev à commenter)
- Si \mathcal{F} est une famille libre, c'est aussi une base de $\text{Vect}\mathcal{F}$.

Si \mathcal{F} est libre, une base de $\text{Vect}(\mathcal{F})$ est \mathcal{F}

■ Proposition 5 [Familles génératrices et bases]

Toute famille génératrice d'un s-e.v. contient une base de ce s-e.v..

■ Proposition 6 [Propriétés des bases]

Si \mathcal{B} est une base d'un s-e.v. F d'un e.v. E , alors tout vecteur x de F est CL des éléments de \mathcal{B} par un unique jeu de coefficients.

fait l'utilité / l'intérêt des bases

■ Remarque 3.

C'est cette propriété qui permet de parler des coordonnées d'un vecteur d'un s-e.v. F sur une base de ce s-e.v. (Déf. 11).

7 Dimension. Dimension finie. Rang

■ Définition 9 [Dimension finie]

Un espace vectoriel est dit de dimension finie si il est réduit à $\{0\}$ ou si il admet une base constituée d'un nombre fini de vecteurs. Sinon il est dit de dimension infinie.

■ Théorème 4 [de la dimension]

Dans un e.v. E de dimension finie non réduit à $\{0\}$, toutes les bases possèdent un nombre commun (et donc fini) de vecteurs. Ce nombre s'appelle la dimension de E .

liste de phrases que je ne veux plus jamais voir
(ni entendre)

- Cocher les cases
- j'dis ça j'dis rien
- de base
- t'es vraiment une belle personne !
- Belle journée
- la base de F base d'un sev: jamais unique !
- la dimension de la base ← concerne les sev
- la dimension de la matrice pas un sev.

Exemple 3.

1) $E = \mathcal{C}^0(\mathbb{R})$ (pas donné ici mais adopté)

Vecteur = fonction continue sur \mathbb{R} .

Soit $\alpha \cos + \beta \sin = 0$ une C.L.
nulle de \cos et \sin .

Montrons que cette C.L. est triviale.

$$\alpha \cos = -\beta \sin$$

C'est une égalité de FONCTIONS

$\alpha \cos$ est une fonction paire.

Mais elle est égale à $-\beta \sin$ qui est impaire.

Donc $\alpha \cos$ est à la fois paire et impaire

donc $\boxed{\alpha = 0}$

donc $-\beta \sin = 0$

Comme \sin n'est pas le vecteur nul,

$\boxed{\beta = 0}$

2. $u: x \mapsto |x-1|$ et $v: x \mapsto x^2$ sont libres.

Supposons que

$$\alpha u + \beta v = 0 \text{ pour 2 scalaires}$$

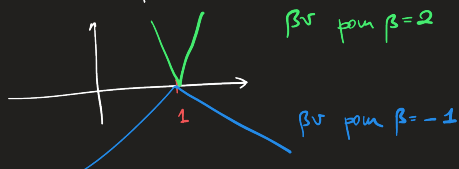
α et β . Montrons que $\alpha = \beta = 0$.

En particulier $\beta v = \underbrace{-\alpha u}_{\text{polynôme}}$

donc $-\alpha u$ est dérivable en 1.

donc βv aussi.

Comme $\beta v: x \mapsto \beta |x-1|$



βv n'est dérivable en 1 que si $\boxed{\beta = 0}$

d'où $\alpha u = 0$

d'où $\alpha = 0$ car u n'est pas le vecteur nul.

3. Soit α, β, γ trois réels tq.

$$\alpha u + \beta v + \gamma w = 0 \quad \begin{matrix} \text{Vecteur} = \text{fonction} \\ \uparrow \\ \text{fonction nulle} \end{matrix}$$

Montrons que $\alpha = \beta = \gamma = 0$

En particulier:

$$\forall x \in \mathbb{R}_+^* \quad \alpha \ln x + \beta \underbrace{e^x}_{\substack{\text{à la plus forte} \\ \text{croissance en } +\infty}} + \gamma x^2 = 0$$

donc: $\forall x \in \mathbb{R}_+^* \quad \beta = -\frac{\alpha \ln x}{e^x} - \frac{\gamma x^2}{e^x} \quad (*)$

Comme ceci est valable pour tout réel $x > 0$,
on peut faire $x \rightarrow +\infty$ dans $(*)$

on obtient par échelle de dominance en $+\infty$:

$\begin{matrix} \uparrow \\ e^x \\ x^2 \\ \ln x \\ 1 \end{matrix}$ $\boxed{\beta = 0 + 0}$ 3 m

En recommençant, on obtient:

$\boxed{\gamma = 0}$
 $\boxed{\text{enfin } \alpha = 0}$ on a fo 2 et 3 (même style)

La famille (u, v, w) est libre.

■ Théorème 5 [Inclusion et dimension]

1. Tout s-e.v. d'un e.v. de dimension finie est de dimension finie.
2. Si $F \subset G$ et F, G sont de dimension finie, alors $\dim F \leq \dim G$.
3. Si $F \subset G$ et $\dim F = \dim G$, alors $F = G$.

■ Définition 10 [Rang d'une famille finie de vecteurs]

C'est la dimension du Vect qu'ils engendrent. Elle ne peut excéder le cardinal de la famille.

à cause de quoi?
Prop 5!

■ Exercice 8.

Dans l'espace vectoriel $E = \mathbf{R}_2[X]$, soit $F = \text{Vect}(1 + X, 3)$, et $G = \mathbf{R}_1[X]$. Montrer que $F = G$.

■ Théorème 6 [Bases d'un s-e.v. de dimension connue]

Si F est un s-e.v. de dimension $d > 0$ et si \mathcal{F} est une famille de vecteurs de F , alors sont équivalents :

1. \mathcal{F} est une base de F (libre et génératrice de F).
2. \mathcal{F} est génératrice de F et possède d vecteurs.
3. \mathcal{F} est libre et possède d vecteurs.

Très utile

T₈

Prouver qu'une famille \mathcal{F} est une base de F

1. Si on connaît la dimension de F , mettons $\dim F = d$.
 - a) on prouve que \mathcal{F} est libre, ou alors on sait que $F = \text{Vect}(\mathcal{F})$ par définition (il est en effet plus rare de prouver une telle égalité directement).
 - b) On vérifie que \mathcal{F} contient d vecteurs.
 - c) Suivant qu'on est dans le cas 1 de a) ou 2, on conclut avec Thm 6. point 3. ou 2.
2. Si on ne connaît pas la dimension de F . On revient à la définition de base Déf. 8.

8 Coordonnées Calcul matriciel

Toujours une
Colonne (déf 11)

■ Définition 11 [Matrice/coordonnées d'un vecteur]

Si x est un vecteur d'un s-e.v. F d'un e.v. E , et si $\mathcal{B}_F = (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_d)$ est une base de F , la matrice [des coordonnées] de x sur la base \mathcal{B}_F est la **colonne** X définie de façon unique (Prop. 6) par la relation :

$$F \ni x = \lambda_1 \mathbf{e}_1 + \dots + \lambda_d \mathbf{e}_d \Leftrightarrow X = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_d \end{pmatrix} \leftarrow \text{ce n'est pas } x$$

c'est une
représentation de x sur une base.

■ Définition 12 [Matrice d'un système de vecteurs sur une base donnée]

La matrice d'une famille \mathcal{F} de p vecteurs (x_1, \dots, x_p) d'un s-e.v. F sur une base \mathcal{B}_F de ce s-e.v. est la matrice A à p colonnes dont la j -ème colonne est la matrice de x_j .

Déf. 11.

$X \neq x$
ses coordonnées vecteur

Exercice 8: je vais utiliser thm 5. 3°)

F et G sont deux sur de E

Vecteur = poly. de deg ≤ 2

appel: $\dim \underbrace{\mathbb{R}_2[X]}_E = 3$. Base: $\underbrace{(1, X, X^2)}_{\text{base canonique de } E}$
(voir I)

Plan: - Calculer $\dim F$
de la preuve: - $\dim G$
- vérifier que $\dim F = \dim G$
- établir une inclusion.

, $\dim G = 2$ d'après le cours.

• $\dim F$? $F = \text{Vect}(\mathcal{F})$ $\mathcal{F} = (P_0, Q_0)$
où $P_0 = 3$ $Q_0 = 1+X$

\mathcal{F} est génératrice de F par déf de Vect.

\mathcal{F} est libre: thm 3.

donc \mathcal{F} est une base de F

Comme \mathcal{F} contient 2 vecteurs

$\dim F = 2$ $= \dim G$ (2)

$\textcircled{T_4}$: $P_0 \in G$ car $\deg P_0 \leq 1$

$Q_0 \in G$ car $\deg Q_0 \leq 1$

Comme G est un sur contenant P_0 et Q_0 ,
il contient $\text{Vect}(\mathcal{F}) = F$.

$G \supset F$ (3)

On conclut avec (3), (2) et thm 3°)

■ **Théorème 7** [Calcul en coordonnées]
Avec les notations de Déf. 12 : la famille \mathcal{F} est libre si A est de rang p , génératrice de F si A est de rang $\dim F$, une base de F si A est inversible (dans ce dernier cas, A s'appelle **matrice de passage** de \mathcal{B}_p à \mathcal{F}).

■ **Remarque 4.**
Cette approche matricielle permet d'utiliser les méthodes vues en première année.

■ **Définition 13** [Matrice de passage]
Toute matrice d'une famille de vecteurs qui est inversible.

■ **Remarque 5.**
En effet, les colonnes d'une telle matrice représentent la famille \mathcal{F} sur la base \mathcal{B}_p . On l'appelle pour cela matrice de passage de la base \mathcal{B}_p à la base \mathcal{F} .

2. Quand envisager un traitement matriciel de la question ?

Dès qu'on dispose d'une base, on dispose de coordonnées sur cette base, et donc du calcul matriciel :

Dimension finie + base \rightarrow matrices + \mathbb{R}^n

■ **Théorème 8** [Première formule du changement de base]
Si E est un e.v. de base \mathcal{B} , si \mathcal{B}' est une autre base, et si P est la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' , alors pour tout vecteur x de E , les coordonnées X de x sur \mathcal{B} sont reliées à ses coordonnées X' sur \mathcal{B}' par : $X = PX'$.

■ **Remarque 6.**
Ne pas confondre avec la seconde formule du changement de base, qui concerne non pas les vecteurs, mais les applications linéaires !

■ **Exercice 9.**
Dans $E = \mathbb{R}_2[X]$, on considère : $P = 1 + X$, $Q = 3$, $R = X^2 - X$, $T = X^2 + 1$. Soit aussi :

$F = \text{Vect}(P, Q)$, $G = \mathbb{R}_2[X]$ et $H = \text{Vect}(T, R)$.

1. Donner une base de la dimension de H .

2. En notant que $P \in E$, mais aussi que $P \in F$ et enfin que $P \in G$, donner les coordonnées de :

a) $P \in E$ sur la base canonique.

b) $P \in G$ sur la base canonique.

c) $P \in F$ sur la base (P, Q) (vérifier que c'est une base de F).

d) $P \in H$ sur la base (T, R) (idem).

e) $P \in H$ sur la base (R, T) .

■ **Exercice 10.**
Soit $E = \{y \in \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}) \mid y'' + y = 0\}$. Notons aussi $f_1 : x \mapsto \cos\left(x - \frac{\pi}{2}\right)$ et $f_2 : x \mapsto \sin x$.

1. Montrer que E est un espace vectoriel dont on donnera une base et la dimension.

2. Montrer que (f_1, f_2) est une base de E .

3. Soit $g = \frac{5}{2} \cos x + 2 \sin x$.

a) Justifier que $g \in E$.

b) Donner les coordonnées de g sur la base (f_1, f_2) .

Lycée Chateaubriand, Rennes
Classe de 1^{re} 2025-2026
MY Patel

Exercice 10

$T_1, T_2 : E = \{y \in \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}) \mid \overbrace{y'' + y = 0}^{(E)}\}$ par q

vecteurs = fonction \mathcal{C}^∞

$E \subset \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R})$

1.

On montre que E est un ker de $G''(\mathbb{R})$.

T_3 : Méthode 1 : appliquer la def.

- La fonction nulle est solution de $y'' + y = 0$

donc $0 \in E$.

- Si u est solution de (E)

λu est solution de (E)

$\lambda \in \mathbb{R}$

montrons que $w = u + \lambda v$ est solution de (E)

(Rappel : par def de E : $y \in E \Leftrightarrow y$ est soln de (E)).

$w'' = u'' + \lambda v''$

$w = u + \lambda v$

$w'' + w = (u'' + u) + \lambda(v'' + v)$

$= 0 + \lambda \cdot 0$ car $u \in E$ et $v \in E$

donc $w \in E$.

Conclusion E est un ker de $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R})$.

(même prouver que deux TD ont 50 %)

Méthode 2 : mettre E sous forme param.

Ce qui s'exprime comme un Vect, donc

E est un ker.

D'après le cours sur la méthode de l'équation

linéaire homogène : les solutions de $y'' + y = 0$

sont les fonctions $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$x \mapsto A \cos x + B \sin x$

$(E_0 : x^2 + 1 = 0)$ A, B : variables libres

raisons : $\pm i$

Donc :

$E = \{A \cos x + B \sin x \mid A, B \in \mathbb{R}\}$ [param]

$= \text{Vect}(u, v)$ où $u = \cos$

$v = \sin$ ce sont

deux des vecteurs

On a vu en exemple 3

que u et v sont libres

donc (u, v) est libre, et

génératrice de E , c'est

donc une base de E

2) T_2 : On veut de voir que $\dim E = 2$ car

(u, v) en est une base.

La famille (f_1, f_2) est de cardinal 2.

Il suffit de prouver que $f_1 \in E$

$f_2 \in E$

(f_1, f_2) est libre.

$\forall x \in \mathbb{R}$:

$f_1(x) = \frac{1}{2} \cos x + \frac{\sqrt{3}}{2} \sin x$ par formule de triple.

En termes de vecteurs : $f_1 = \frac{1}{2}u + \frac{\sqrt{3}}{2}v \in \text{Vect}(u, v)$

$f_2 = v$.

Montrons que \mathcal{F} est libre :

T_3 : Soit $A = \text{Mat}_{(u,v)}(\mathcal{F}) = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & 1 \end{pmatrix}$ décomposé en deux

\mathcal{F} est libre $\Leftrightarrow A$ est de rang 2

$\Leftrightarrow A$ est inversible

$A \in \text{M}_2(\mathbb{R})$

$\Leftrightarrow \det A \neq 0$

Comme $\det A = \frac{1}{2} \neq 0$

\mathcal{F} est libre.

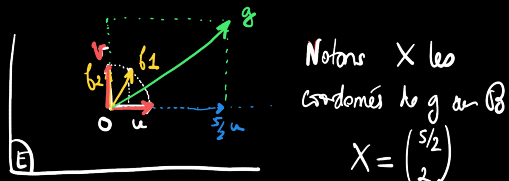
D'après Prop. 3) \Rightarrow \mathcal{F} est une base de E

3-a $g = \frac{5}{2}u + 2v \in \text{Vect}(u, v)$

donc $g \in E$.

Coordonnées de g sur $\mathcal{B}' = (f_1, f_2)$?

Donnée : coordonnées de g sur $\mathcal{B} = (u, v)$



Notons X les

coordonnées de g sur \mathcal{B}

$X = \begin{pmatrix} 5/2 \\ 2 \end{pmatrix}$

Notons X' les coordonnées de g sur \mathcal{B}'

c'est ce qu'on cherche

La matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' est

par définition 13 :

$P = A \leftarrow$ on range dans A

les vecteurs de \mathcal{B}'

décomposés sur \mathcal{B}

$P = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & 1 \end{pmatrix}$

D'après la formule du changement de base (théor)

$X = PX'$

Comme P est inversible (c'est une matrice de passage)

$X' = P^{-1}X$

$X' = 2 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\sqrt{3} & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 5/2 \\ 2 \end{pmatrix}$

$X' = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -\sqrt{3} & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 5/2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -\frac{5\sqrt{3}}{2} + 2 \end{pmatrix}$

Ann : $g = 5f_1 + (2 - \frac{5\sqrt{3}}{2})f_2$

Rappel :

$$\text{Soit } A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R})$$

$$\det A = ad - bc$$

intéressant : A inversible $\Leftrightarrow \text{rg}(A) = 2$
 $\Leftrightarrow \det A \neq 0$

Fiche Rév 15 III A. b)

Formule de Cramer

$$A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

Exercise 10.

Exercice 9

1 - H est un s.v. en tant que Vect.

- on sait $\mathcal{B} = (R, T)$ est génératrice de H par def du Vect.

- Montrons que \mathcal{B} est libe :

$$R = X^2 - X$$

$$T = X^2 + 1$$

R et T sont non proportionnels (prop 4.)

donc libe (rem : thm 3 ne s'applique pas).

Conclusion : \mathcal{B} est une base de H et $\dim H = 2$.

$$P = 1 + X$$

$$R = X^2 - X$$

$$T = X^2 + 1$$

$$Q = 3$$

$$E = \mathbb{R}_2[X]$$

$$F = \text{Vect}(P, Q)$$

$$H = \text{Vect}(R, T)$$

$$G = \mathbb{R}_1[X]$$

2a) Base canonique de E : $\mathcal{B}_E = (1, X, X^2)$

$$P = (1 + X)$$

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_E}(P) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

car $P = 1 \cdot 1 + 1 \cdot X + 0 \cdot X^2$

$$P = 1 \cdot 1 + 1 \cdot X + 0 \cdot X^2$$

2b) $P = 1 + X \in G = \mathbb{R}_1[X]$

Base canonique de G : $\mathcal{B}_G = (1, X)$

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_G}(P) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{car } P = 1 \cdot 1 + 1 \cdot X$$

2c) On a prouvé dans exo 8 que $\mathcal{F} = (P, Q)$ est une base de F .

$$P = 1 + X$$

$$\text{Mat}_{\mathcal{F}}(P) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{car } P = 1 \cdot P + 0 \cdot Q$$

2d) $P \in H$? si $P \notin H$, cela n'a AUCUN SENS de chercher les coordonnées sur la base (R, T) de H .

$$P = X + 1$$

J'essaie d'exprimer comme une C.L. de

T et R , ce qui prouve que $H \not\ni P$
donne les coord. de P sur (T, R)

$$P = T - R \text{ à me : } P \in H$$

$$\text{Mat}_{(T, R)}(P) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ car } P = 1 \cdot T + (-1) \cdot R$$

$$2.e) \text{Mat}_{(R, T)}(P) = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Morale : dans une base, l'ordre des vecteurs compte