

# CH9 – Théorie basique des probabilités

## Plan du chapitre

1	Vocabulaire des probabilités . . . . .	3
	A) Ce qu'est une expérience aléatoire . . . . .	3
	B) Dictionnaire biligne probas/théorie des ensembles . . . . .	4
2	Mesure de probabilité . . . . .	6
	A) Propriétés axiomatiques d'une probabilité . . . . .	6
	B) Construction de probabilités . . . . .	7
3	Probabilité conditionnelle . . . . .	8
	A) Mesure conditionnelle . . . . .	8
	B) Formules usuelles . . . . .	8
4	Mutuelle indépendance d'évènements . . . . .	10
5	Notion de variable aléatoire sur un espace probabilisé . . . . .	12
	A) Définition . . . . .	12
	B) Indépendance de variables aléatoires . . . . .	12
	C) Fonction de répartition d'une variable aléatoire réelle . . . . .	12

## Liste des définitions

<b>Déf.1</b>	Ensemble infini et dénombrable	3
<b>Déf.2</b>	Ensemble au plus dénombrable	3
<b>Déf.3</b>	Expérience	3
<b>Déf.4</b>	Expérience aléatoire	3
<b>Déf.5</b>	Univers associé à une expérience	3
<b>Déf.6</b>	Observation - Évènement élémentaire	3
<b>Déf.7</b>	Stochastique	4
<b>Déf.8</b>	évènement, certain, impossible, implique, contraire, incompatibles, SCE	4
<b>Déf.9</b>	Tribu (d'évènements)	6
<b>Déf.10</b>	Mesure de probabilité ou probabilité	6
<b>Déf.11</b>	Espace probabilisable - espace probabilisé	6
<b>Déf.12</b>	SQCE, quasi-certain/presque sûr, quasi-impossible	7
<b>Déf.13</b>	Distribution/fonction de masse sur $\Omega$	7
<b>Déf.14</b>	Probabilité uniforme - équiprobabilité	7
<b>Déf.15</b>	mesure conditionnelle sous l'hypothèse $H$	8
<b>Déf.16</b>	Évènements indépendants	10
<b>Déf.17</b>	Évènements mutuellement indépendants	10
<b>Déf.18</b>	indépendance d'une famille infinie d'évènements	11
<b>Déf.19</b>	Variable aléatoire	12
<b>Déf.20</b>	Variables aléatoires indépendantes	12
<b>Déf.21</b>	Fonction de répartition	12

Liste des techniques de base

T1.

Usage du dictionnaire

4

T2.

Comment utiliser la  $\sigma$ -additivité

6

T3.

Quand utiliser la formule des probabilités composées ?

8

T4.

Arbres probabilistes : mode d'emploi

8

T5.

Quand et comment utiliser la formule des probas totales ?

9

T6.

Quand utiliser la formule de Bayes ?

9

T7.

Comment calculer la probabilité d'un évènement  $E$  ?

11

Grille d'analyse des exercices

Exercice	Question	T	Référence(s)	Commentaires/remarques

1.

T<sub>0</sub> : technique ancestrale. Pas listée dans les techniques de base.
2.

Déf : pas de technique livrée. Revenir à la définition.
3.

C : utilisation d'un résultat de cours (théorème, proposition, etc.)
4.

★

Question discriminante et plus difficile : demande raisonnement et enchaînement de techniques.

## Faire attention à ce qui suit

### Dénombrabilité

■ **Définition 1** ..... [Ensemble infini et dénombrable]  
Ensemble en bijection avec  $\mathbb{N}$ .

■ **Remarque 1.**

Intuitivement, c'est un ensemble dont on peut numéroter les éléments.

■ **Exemple 1.**

Les ensembles  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{N}^*$ ,  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Q}$  sont infinis et dénombrables. L'intervalle  $[0, 1]$  ne l'est pas.

■ **Définition 2** ..... [Ensemble au plus dénombrable]

Ensemble qui est fini ou alors infini et dénombrable.

■ **Remarque 2.**

Ne pas confondre ensemble fini et ensemble borné.  $[0, 1]$  est borné mais infini et non dénombrable

### Opérations ensemblistes, sommes et dénombrabilité

Si  $I$  est un ensemble au plus dénombrable,  $\bigcup_{i \in I}$ ,  $\bigcap_{i \in I}$ ,  $\sum_{i \in I}$  sont des notations signifiant suivant le contexte réunion/intersection/somme<sup>1</sup> finie ou dénombrable.   
*L'ensemble d'indices* *celui-là inspire méfiance*

## 1 Vocabulaire des probabilités

La théorie des probabilités fournit un cadre mathématique permettant d'analyser mathématiquement des *expériences aléatoires*, en mettant en évidence des comportements réguliers sur des phénomènes considérés comme imprévisibles.

### A) Ce qu'est une expérience aléatoire

■ **Définition 3** .. (vraie vie / réalité) ..... [Expérience]  
Processus reproductible aboutissant à un résultat observable  $\omega$ .

■ **Définition 4** ..... [Expérience aléatoire]  
le résultat observable de l'expérience est variable lors de réalisations de l'expérience :  $\omega$  n'est pas unique.

■ **Définition 5** ..... [Univers associé à une expérience]  
Ensemble  $\Omega$  contenant toutes les valeurs possibles de  $\omega$ .

*fait le trait d'union entre vraie vie et maths.*

■ **Remarque 3.**

1. On admet que pour toute expérience, il existe un univers décrivant les observations possibles à son issue.
2. Une expérience aléatoire a donc par définition un univers contenant au moins deux éléments. Sinon, l'expérience est dite déterministe.

■ **Définition 6** ..... [Observation - Évènement élémentaire]

Si  $\omega$  est un élément de  $\Omega$ ,  $\omega$  s'appelle observation, et  $\{\omega\}$  s'appelle évènement élémentaire.

*(FVA) sous-ensemble de  $\Omega$*

1. Si  $I$  est fini, c'est une somme contenant un nombre fini de réels, sinon c'est la limite d'une série convergente, c'est-à-dire sa somme.

■ **Définition 7** ..... [Stochastique]  
Relatif à la théorie des probabilités.

## B) Dictionnaire biligne probas/théorie des ensembles

But: formuler des événements

■ **Définition 8** .. [événement, certain, impossible, implique, contraire, incompatibles, SCE]

Notation	Terme ensembliste	Traduction probabi- liste
$\mathcal{T}$	Tribu ( $\mathcal{T} = \mathcal{P}(\Omega)$ en sup.)	Ensemble des évènements
$\Omega$	partie pleine	univers
$\emptyset$	ensemble vide / partie nulle	évènement impossible
$\omega \in \Omega$	élément de $\Omega$	$\omega$ est une observation
$A \in \mathcal{T}$	élément de $\mathcal{T}$	$A$ est un évènement
$\omega \in A$	$\omega$ appartient à $A$	$\omega$ est une réalisation de l'évènement $A$
$A \subset B$	$A$ est inclus dans $B$	$A$ implique $B$
$\bar{A}$	ensemble complémentaire de $A$	évènement contraire de $A$
$A \cup B$	réunion	évènement [ $A$ ou $B$ ]
$A \cap B$	intersection	évènement [ $A$ et $B$ ]
$A \cap B = \emptyset$	$A$ et $B$ sont disjoints	$A$ et $B$ sont incompatibles
$(A_i)_{i \in I}$ t.q. $\bullet \bigcup_{i \in I} A_i = \Omega$ $\bullet i \neq j \Leftrightarrow A_i \cap A_j = \emptyset$	$(A_i)_{i \in I}$ est une partition de $\Omega$	$(A_i)_{i \in I}$ est un système complet d'évènements (SCE)

vous pouvez le penser comme ça et oublier  $\Omega$

### T<sub>1</sub>

#### Usage du dictionnaire

**Cette technique est de loin la technique la plus importante de la théorie des probabilités.** Le dictionnaire permet de passer de la formulation en français d'un énoncé à sa traduction mathématique et *vice-versa*. Il faut donc toujours commencer par :

1. Introduire des évènements correctement définis et les plus élémentaires possibles.. Par exemple :  $P_k$  : «on a eu pile à l'issue du  $k$ -ème lancer» est un évènement d'intérêt et bien défini. En revanche :  $P$  : «on a pile» n'est pas bien défini.
2. Utiliser le dictionnaire et les évènements définis dans 1. pour exprimer les évènements plus élaborés à l'aide des opérations ensemblistes.

Sans formation correcte des évènements, impossible de calculer des probabilités.



## ■ Exemple 2.

On lance un dé. On observe le score. (analysable en sup)

1. Lister les observations possibles.

2. En déduire l'univers  $\Omega$ .

3. Expliciter les événements suivants et dire si ils sont élémentaires:

a)  $A_2$  : « le score obtenu est plus grand que 2 ».b)  $A_3$  : « le score obtenu est plus grand que 3 ».c)  $\Pi$  : « le score obtenu est pair ».d)  $J$  : « le score obtenu est impair ».e)  $D$  : « On obtient 2 ».

4. Écrire en langage probabiliste :

a) [Observer] un score plus grand que 3 implique [d'observer] un score plus grand qu'2

b) Observer un score impair et observer un score pair sont incompatibles.

c) [Observer] 2 est une réalisation de [l'événement « observer » un score pair.]

✓ : évenement ✗ : pas évenement

1 -  $\omega = 1$ , ou  $\omega = 2, \dots, \omega = 6$ 2 -  $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$ 3 - a)  $A_2 = \{3, 4, 5, 6\}$  (en français : plus grand = plus petit)b)  $A_3 = \{4, 5, 6\}$ c)  $\Pi = \{2, 4, 6\}$ d)  $J = \{1, 3, 5\}$  Rem :  $\Pi = J$ e)  $D = \{2\}$  ✓4-a)  $A_3 \subset A_2$ 4-b)  $\Pi \cap J = \emptyset$ 4-c) 2 ∈  $\Pi$ 

## ■ Exemple 3.

On dispose d'une pièce équilibrée, on la lance une infinité de fois. On observe la suite des lancers.

1. Définir l'univers associé à cette expérience.

2. Pour tout entier  $k \geq 1$ , on note  $F_k$  l'événement : le  $k$ -ème lancer donne face. Est-ce que  $F_1$  est un événement élémentaire?3. Exprimer à l'aide des événements  $F_k$  les événements suivants :a)  $A_1$  : « Les 5 premiers lancers ont donné face ».b)  $A_2$  : « Le premier face a eu lieu au lancer 14 ».c)  $A_3$  : « Sur les 78 premiers lancers, il y a eu un face (au moins) » (passer par le contraire)4. Soit  $n \geq 2$ .a)  $B_n$  : « Les  $n$  premiers lancers ont donné face ».b)  $C_n$  : « Le premier pile a eu lieu avant le lancer  $n$  (inclus) ».c)  $D_n$  : « Le premier pile a eu lieu au lancer  $n$  » (à l'aide des  $C_k$ ).d)  $E_n$  : « Le deuxième pile a eu lieu au lancer  $n$  ».5. a)  $G$  : « on n'a jamais observé pile ».  $F_k$  n'est pas un événement.b)  $F$  : « il y a eu au moins un face ».6. Soit  $n \geq 1$ . Traduire : « N'avoir observé aucun pile implique que les  $n$  premiers lancers ont donné face ».

✓ : évenement ✗ : pas évenement

1 - Ici : une observation

= une suite de lancers

donc  $\Omega$  = un ensemble de suites $\Omega = \{(x_n)_{n \in \mathbb{N}^*} \mid x_n \in \{\text{pile}, \text{face}\}\}$ 2 -  $F_k$  n'est pas un événement élémentairecar :  $x = (\text{face}, \text{face}, \dots) \in F_1$ ou  $y = (\text{pile}, \text{pile}, \dots) \notin F_1$ Rem :  $F_k = \{(x_n)_{n \in \mathbb{N}^*} \mid x_k = \text{face}\}$  [posif]Lycée Chateaubriand, Rennes  
Classe de B<sup>2</sup> 2025-2026  
MY Patel

loi de Morgan

$$A \cup B = \overline{A \cap B}$$

$$A \cap B = \overline{A \cup B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

## 2 Mesure de probabilité

But: mesurer le hasard sur des événements

### ■ Définition 9 ..... [Tribu (d'évènements)]

Les tribus sont les structures garantissant que les opérations standard sur les évènements donnent encore des évènements, à savoir les opérations  $^c$ ,  $\bigcup_{i \in I}$ , et  $\bigcap_{i \in I}$ . Autrement dit, ce sont des ensembles d'évènements stables par les opérations précédentes.

### A) Propriétés axiomatiques d'une probabilité

### ■ Définition 10 ..... [Mesure de probabilité ou probabilité]

Soit  $\Omega$  un univers, équipé d'une tribu  $\mathcal{T}$ . Une probabilité sur  $\Omega$  est une fonction  $P$  définie sur  $\mathcal{T}$  vérifiant les conditions suivantes :

1. Normalisation. :  $P(\Omega) = 1$ .
2. Positivité.  $\forall A \in \mathcal{T} \quad P(A) \geq 0$ .
3.  $\sigma$ -additivité (s'appelle additivité finie si  $I$  est fini) . Si  $(A_i)_{i \in I}$  est une famille d'évènements deux à deux incompatibles, alors :
  - a) la série de t.g  $P(A_i)$  converge.
  - b) De plus, il est vrai que  $P\left(\bigcup_{i \in I} A_i\right) = \sum_{i \in I} P(A_i)$ .

### ■ Remarque 4.

La convergence de la série dans 3.a) n'est pas à vérifier : elle est exigée dans les propriétés de la fonction  $P$ .

### ■ Remarque 5.

Attention au sens du mot probabilité :

1. **TYP Fonction** Probabilité = La fonction définie sur  $\mathcal{T}$  (notée  $P$  en général, déf. 8)
2. **TYP Fonction** Probabilité = synonyme de mesure de probabilité (plus court que mesure de probabilité)
3. **TYP Réel** Probabilité = probabilité d'un évènement  $A$  = réel  $P(A)$  = valeur de la fonction éponyme sur un point  $A \in \mathcal{T}$  de son domaine.

### T<sub>2</sub>

#### Comment utiliser la $\sigma$ -additivité

1. On justifie que la suite  $(A_n)_{n \geq 1}$  est une suite d'évènements 2 à 2 incompatibles.

2. On ajoute ensuite : « par  $\sigma$ -additivité la série de t.g.  $P(A_n)$  est convergente et sa somme vaut  $P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} A_n\right)$  : »

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} A_n\right) = \sum_{n=1}^{+\infty} P(A_n)$$

par rapport à l'ex 4 : vous n'avez pas à prouver la convergence, mais vous devez la mentionner

### ■ Définition 11 ..... [Espace probabilisable - espace probabilisé]

Un univers  $\Omega$  équipé d'une tribu d'évènements  $\mathcal{T}$  est dit probabilisable. Un espace probabilisable équipé d'une fonction de probabilité  $P$  définie sur  $\mathcal{T}$  fait du triplet  $(\Omega, \mathcal{T}, P)$  un espace probabilisé.



■ Proposition 1 ..... [Propriétés d’une probabilité P]

- 1. Pour tout évènement A de  $\mathcal{T}$  :  $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$ .
- 2.  $P(\emptyset) = 0$ .
- 3. Pour tout évènements A et B de  $\mathcal{T}$ :  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ . Formule de Poincaré.
- 4.  $A \subset B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$ . *conséquence*  
*et  $P(B - A) = P(B) - P(A)$*

■ Définition 12 ..... [SQCE, quasi-certain/presque sûr, quasi-impossible]

Notation	Traduction ensembliste	Traduction probabiliste
<ul style="list-style-type: none"><li><math>P\left(\bigcup_{i \in I} A_i\right) = 1</math></li><li><math>i \neq j \Leftrightarrow A_i \cap A_j = \emptyset</math></li></ul>	Notions d’analyse et pas de théorie des ensembles puisqu’elles font intervenir la fonction P !	$(A_i)_{i \in I}$ est un système quasi-complet d’évènements (SQCE)
$P(A) = 1$ <i>en général <math>A \neq \Omega</math></i>		A est un évènement quasi-certain/presque sûr
$P(A) = 0$ <i>évènement pas forcément impossible: <math>A \neq \emptyset</math> en général</i>		A est un évènement quasi impossible

■ Exercice 1. *mas A est improbable*

Alice et Bob lancent une pièce à tour de rôle. Alice commence. Le gagnant est le premier à faire pile. Les lancers sont supposés mutuellement indépendants. Soit N l’évènement : «La partie ne s’arrête jamais», et  $F_k$  l’évènement : «le k-ème lancer donne face». Le but est de montrer que N est quasi-impossible.

- 1. Soit  $n \geq 1$  un entier et  $C_n$  «Les n premiers lancers donnent face». Montrer que pour tout entier  $P(N) \leq P(C_n)$ .
- 2. En déduire que pour tout entier  $n \geq 1$  :  $P(N) \leq \frac{1}{2^n}$ . Conclure.

B) Construction de probabilités

■ Définition 13 ..... [Distribution/fonction de masse sur  $\Omega$ ]

Soit  $\Omega = \{\omega_i \mid i \in I\}$  un ensemble au plus dénombrable. On appelle distribution ou fonction de masse sur  $\Omega$  toute fonction  $\pi$  définie sur  $\Omega$  vérifiant :

- 1.  $\forall i \in I \quad p_i := \pi(\omega_i) \geq 0$  ( $\pi$  est une fonction à valeurs positives).
- 2. La série de t.g  $p_i$  converge vers 1 :  $\sum_{i \in I} p_i = 1$ .

■ Théorème 1 ..... [Toute fonction de masse induit une mesure de proba]

La donnée d’une fonction de masse  $\pi$  sur  $\Omega$  définit une mesure de probabilité P sur  $(\Omega, \mathcal{T})$  par :

$$\forall A \in \mathcal{T} \quad P(A) = \sum_{\substack{i \in I \\ \text{t.q. } \omega_i \in A}} \pi(\omega_i)$$
 *En particulier:  $P(\{\omega_i\}) = \pi(\omega_i)$*

**TYP** On écrit  $P(\{\omega\})$ , mais il est correct d’écrire  $\pi(\omega)$ . *Incorrect:  $\pi(\{\omega\})$*

■ Définition 14 ..... [Probabilité uniforme - équiprobabilité]

Si l’ensemble I (et donc.  $\Omega$ ) est fini, en prenant  $\pi$  constante égale à  $\frac{1}{\#\Omega}$ , on obtient comme mesure P la mesure appelée probabilité uniforme ou équiprobabilité sur  $\Omega$ . On dit qu’on a équiprobabilisé  $\Omega$ .

*n'est pas un élém. de  $\Omega$ , mais un sous-ensemble.*

*pour tout ensemble A :*  
$$A = \bigcup_{a \in A} \{a\} = \{a \mid a \in A\}$$

But: montrer que  $P(N) = 0$ .

appel: l'événement impossible est:  $\emptyset$   
(pas de  $\omega \in \emptyset$ ).

•  $N$  n'est pas l'événement impossible.

$$N = \underbrace{\{ (\text{face}, \text{face}, \text{face}, \dots) \}}_{\text{exple 2}} \quad \#N = 1$$

$N$  est un événement élémentaire.

$$\boxed{N \neq \emptyset}$$

1. Stratégie: montrer que  $N \subset C_n$   
• par prop 1:  $P(N) \leq P(C_n)$   
• par calcul de  $P(C_n)$

D'après **exemple 2**  $N = \bigcap_{k=1}^{+\infty} F_k$

$$C_n = \bigcap_{k=1}^n F_k$$

D'après 06 et 05a:

$$N \subset C_n$$

donc

$$\boxed{P(N) \leq P(C_n)}$$

Calculons  $P(C_n)$ :  $\overline{T_7}$

$$C_n = F_1 \cap F_2 \cap \dots \cap F_n$$

donc

$$\begin{aligned} P(C_n) &= P(F_1 \cap F_2 \cap \dots \cap F_n) \\ &= \cancel{P(F_1) \cap P(F_2) \cap \dots \cap P(F_n)} \end{aligned}$$

par mutuelle indépendance des lancers:

$$\cancel{\frac{1}{2} \cap \frac{\pi}{4}}$$



$$\left\{ \frac{1}{2} \right\} \cap \left\{ \frac{\pi}{4} \right\} \Rightarrow$$

$$= P(F_1) \times P(F_2) \times \dots \times P(F_n) \quad \checkmark$$

$$P(C_n) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \dots \times \frac{1}{2}$$

$$= \frac{1}{2^n}$$

$$\text{Conclusion: } \forall n \geq 1 \quad P(N) \leq \frac{1}{2^n} (*)$$

2. Comme  $(*)$  est vraie dès le rang 1,  
on peut y faire  $n \rightarrow +\infty$ :

$$P(N) \leq 0$$

Comme

$$P(N) \geq 0$$

$$\boxed{P(N) = 0}$$

### ■ Exemple 4.

Un dé fou est un dé possédant une infinité de faces numérotées  $0, 1, 2, 3, \dots$  et truqué : il existe un réel  $\lambda > 0$  tel que pour tout entier  $k$ , la probabilité d'observer  $k$  est à  $\lambda 2^{-k}$ .

1. Déterminer la valeur de  $\lambda$ .
2. Calculer la probabilité d'observer un score pair en lançant le dé fou.

## 3 Probabilité conditionnelle

### A) Mesure conditionnelle

#### ■ Définition 15 ..... [mesure conditionnelle sous l'hypothèse $H$ ]

Si  $H \in \mathcal{T}$  est tel que  $P(H) \neq 0$ , la fonction notée  $P_H$  définie sur  $\mathcal{T}$  par :

$$A \mapsto P_H(A) := \frac{P(A \cap H)}{P(H)} = P(A|H)$$

est une mesure de probabilité sur  $\Omega$  appelée mesure conditionnelle sous l'hypothèse/observation  $H$ .

**TYP Fonction** La probabilité conditionnelle est une probabilité au sens de Déf. 8.

#### ■ Remarque 6.

1. La fonction  $P_H$  vérifie donc toutes les propriétés énoncées en **2.A**. En particulier,  $P_H(\bar{A}) = 1 - P_H(A)$ .
2. La fonction  $P_\Omega$  est simplement la fonction  $P$ .
3. Par définition, et même si  $P(H) = 0$ , il est vrai que  $P(A \cap H) = P_H(A) \times P(H)$ .
4. 🦴  $A|H$ , ou « $A$  sachant  $H$ » n'a **aucun sens** : ni  $A|B$ , ni « $A$  sachant  $B$ » ne sont des événements : il n'y a aucun sens à exprimer ces notions de *sachant que* en dehors des fonctions  $P$  et  $P_H$ , car on parle toujours d'un même événement  $A$ , mais on évalue avec deux fonctions différentes ses chances de réalisation :  $P(A)$  ou  $P_H(A)$ .
5. C'est pour cela que  $P(A)$  s'appelle probabilité de  $A$  *a priori* (c'est-à-dire dans l'état des connaissances à l'issue de l'expérience/observation), et  $P_H(A)$  s'appelle probabilité de  $A$  *a posteriori* puisque, les connaissances ont évolué dans la mesure où l'on sait que  $H$  a eu lieu.

### B) Formules usuelles

#### ■ Théorème 2 ..... [Formule des probas composées]

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $A_1, \dots, A_n$   $n$  événements d'un espace probablisé. On pose  $\hat{A}_0 = \Omega$  et  $\hat{A}_k = \bigcap_{j=1}^k A_j$  pour tout

$k \in \{1 \dots n\}$ . Alors :  $P(\hat{A}_n) = \prod_{k=1}^n P(A_k | \hat{A}_{k-1}) = P(A_1) \times P(A_2 | A_1) \times P(A_3 | A_2 \cap A_1) \times \dots \times P(A_n | \hat{A}_{n-1})$ .

**T<sub>3</sub>**

#### Quand utiliser la formule des probabilités composées ?

Formule utilisée pour calculer la probabilité d'une succession chronologique d'événements, c-à-d. d'un **événement réalisé par un seul chemin sur l'arbre probabiliste**. La formule est considérablement simplifiée les événements de cette succession sont mutuellement indépendants.

Exemple 4 : une observation = un entier  $\geq 0$ .

donc  $\Omega = \{\text{observations}\} = \mathbb{N}$ .

on a d'après l'énoncé :  $\pi: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $k \mapsto \frac{\lambda}{2^k}$

C'est une distribution de masse sur  $\Omega$

on a ①  $\forall k \in \mathbb{N} \quad \pi(k) \geq 0$

vient de déf 13 } ce qui équivaut à  $\lambda \geq 0$ .

②  $\sum_{k=0}^{+\infty} \pi(k)$  existe et vaut 1

La série de t.g.  $\frac{\lambda}{2^k}$  est géométrique de raison

$\frac{1}{2} \in ]-1,1[$ . Donc elle converge. On calcule (la somme

existe)  $\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{\lambda}{2^k} = \lambda \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{2}} = 2\lambda$ .

d'où  $2\lambda = 1$

$$\boxed{\lambda = \frac{1}{2}}$$

2 - Soit  $A$  : "le score observé est pair"

$$A = \{0, 2, 4, 6, 8, 10, \dots\} \\ = \{2n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

On peut écrire :  $A = \bigcup_{k=0}^{+\infty} \{2k\}$

Ces événements (élémentaires) étant 2 à 2 incompatibles,  
 $\boxed{T_2}$  par  $\sigma$ -additivité, la série de t.g.  $P(\{2k\})$   
converge, et sa somme vaut  $P(A)$ .

$$P(A) = \sum_{k=0}^{+\infty} P(\{2k\}) = \sum_{k=0}^{+\infty} \pi(2k) = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2^{2k}} \\ = \frac{1}{2} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{4^k} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{4}} = \frac{1}{2} \cdot \frac{4}{3} \\ \boxed{P(A) = \frac{2}{3}}$$

$$P(A)$$

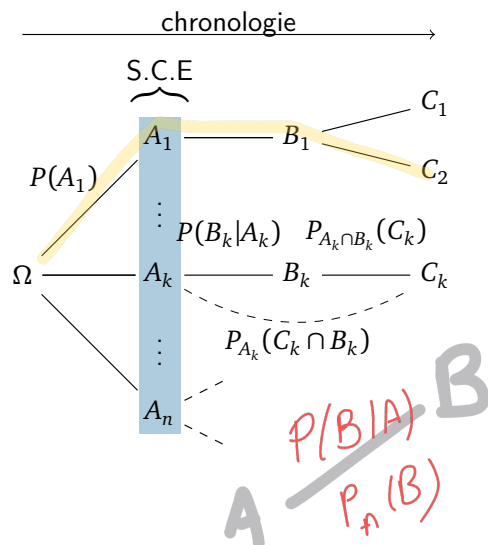
$$A \mapsto Q(A) = P(A \cap H) \geq 0$$

$$Q(\Omega) = P(\Omega \cap H) \\ = P(H)$$



T<sub>4</sub>

## Arbres probabilistes : mode d'emploi



- Chemin** : le chemin  $[\Omega \rightarrow \bullet \rightarrow \star \rightarrow \circ \dots]$  sur l'arbre représente l'évènement  $[\bullet \cap \star \cap \circ \dots]$ .
- Probabilité conditionnelle** : le poids d'un chemin de racine  $\bullet$ , mettons :  $\bullet \rightarrow \circ$  est égal à la probabilité conditionnelle  $P_\bullet(\circ)$  (En particulier : si  $\bullet = \Omega$ , on calcule les probabilités *a priori*, voir **Rem.4**).
- Formule des probabilités composées** : les poids se multiplient le long des branches (composition des poids).
- Systèmes complets** : tout niveau d'arborescence est un S.C.E (ou un S.Q.C.E).
- Formule des probabilités totales** : si l'évènement  $\bullet$  apparaît plusieurs fois *sur un même niveau* d'arborescence,  $P(\bullet)$  est la somme des probabilités des occurrences de  $\bullet$  sur l'arbre.
- Un évènement ne peut jamais apparaître à deux niveaux d'arborescence distincts. Exemple : suite de pile ou face :  $P - P - P$  : impossible, mais  $P_1 - P_2 - P_3$  : ok.

### ■ Théorème 3 ..... [Formule des probas totales]

Si  $(H_i)_{i \in I}$  est un SCE ou un SQCE de  $\Omega$ , alors la série de t.g.  $P(A|H_i)P(H_i)$  converge et on a

$$P(A) = \sum_{i \in I} P(A|H_i)P(H_i)$$

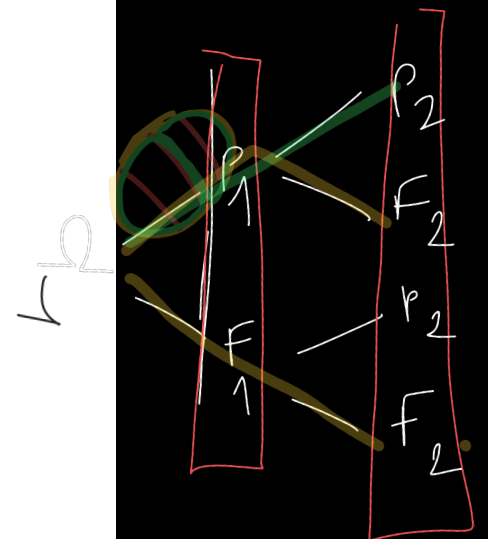
T<sub>5</sub>

## Quand et comment utiliser la formule des probas totales ?

- Formule adaptée pour calculer la probabilité d'un évènement **se réalisant par plusieurs chemins sur l'arbre**.
- La convergence de la série n'est pas à prouver : elle fait partie des conclusions du théorème.
  - Il est *obligatoire* de citer le sqce utilisé.
- En pratique, **il est obligatoire** d'écrire quelque chose comme : *D'après la formule de probabilités totales appliquée avec le sqce  $(A_n)_{n \geq 1}$ , la série de t.g.  $P_{A_n}(E)$  converge, et sa somme vaut  $P(E)$  :*

$$P(E) = \sum_{n=1}^{\infty} P_{A_n}(E)$$

cf exemple 5





T<sub>6</sub>

## Quand utiliser la formule de Bayes ?

Formule permettant de renverser causes et effets dans le calcul stochastique. **S'applique lorsque le chemin  $H \rightarrow A$  ne suit pas la chronologie sur l'arbre.** Le dénominateur  $P(A)$  se calcule dans la plupart des cas par **probabilités totales**.

## ■ Exemple 5.

On dispose d'une infinité d'urnes  $U_0, U_1, \dots$ . Chaque urne contient exactement une pièce d'or, et d'autres babioles, si bien que la probabilité de tirer la pièce d'or dans  $U_k$  est, pour tout entier  $k$ ,  $\frac{1}{ek!}$ . Un lutin joue au jeu suivant :

- Il lance le dé fou. *(selon de l'exemple 4)*
- Il pioche dans l'urne dont il obtient le numéro par le dé fou.

Calculer la probabilité que le lutin tire une pièce d'or.

## ■ Théorème 4 ..... [Formule de Bayes]

Si  $A$  et  $H$  sont deux évènements de probabilité non nulle :

$$P(H|A) = \frac{P(A|H)}{P(A)} \times P(H)$$

4 Mutuelle indépendance d'évènements *≠ indépendants*

## ■ Définition 16 ..... [Évènements indépendants]

Deux évènements  $A$  et  $B$  sont ( $P$ —)indépendants si et seulement si l'une des conditions suivantes équivalentes est vraie :

1.  $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$
2.  $P(A|B) = P(A)$
3.  $P(B|A) = P(B)$

*Si on change de fonction  $P$ , on peut perdre l'indépendance*

## ■ Remarque 7.

En général, on devrait parler de  $P$ —indépendance, car cette propriété dépend fortement de la fonction  $P$  de probabilité avec laquelle on évalue les nombres apparaissant dans a-c.

## ■ Définition 17 ..... [Évènements mutuellement indépendants]

Les évènements  $A_1, \dots, A_n$  sont mutuellement indépendants si et seulement si :

C2)  $\forall i, j$  tels que  $i < j$ ,  $A_i$  et  $A_j$  sont indépendants,

C3)  $\forall i, j, k$  tels que  $i < j < k$  :  $P(A_i \cap A_j \cap A_k) = P(A_i)P(A_j)P(A_k)$ ,

⋮

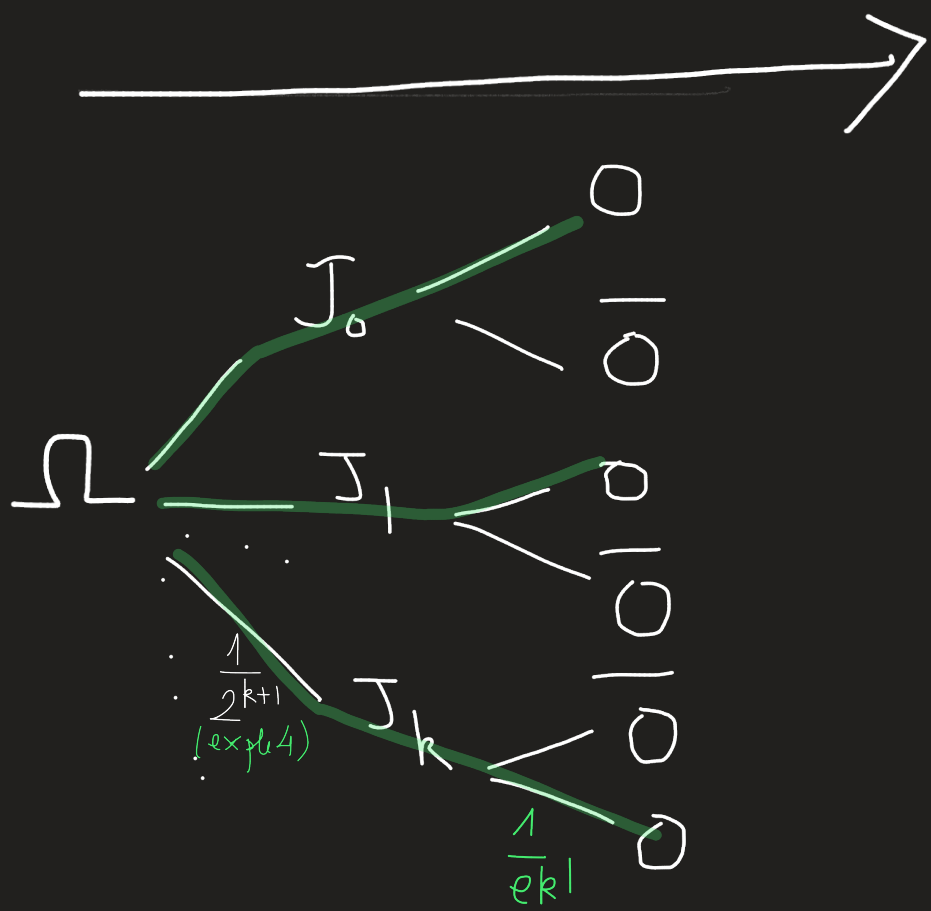
Ck)  $\forall i_1, \dots, i_k$  tels que  $i_1 < \dots < i_k$  :  $P(A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_k}) = P(A_{i_1}) \times \dots \times P(A_{i_k})$ ,

⋮

Cn)  $P(A_1 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) \times \dots \times P(A_n)$ .

## ■ Remarque 8.

1. Dans Ck),  $\binom{n}{k}$  conditions. Pour  $n$  évènements, il y a au total  $2^n - n - 1$  conditions dans **Déf. 17** (ex : 26 conditions pour 5 évènements).
2. La mutuelle indépendance est rarement à prouver : elle est soit une hypothèse, soit une conséquence du modèle.



Soit:  
 $J_k$ : "le lutin  
 joue avec

"l'urne  $k$ "

$0$ : "le lutin

tire une

D'après la formule des probas  
 totales avec le S.O.C.E.  $(J_k)_{k \in \mathbb{N}}$ , puis d'où

la série de t.g.  $P_{J_k}(0)P(J_k)$  converge

et sa somme vaut  $P(0)$ :

$$P(0) = \sum_{k=0}^{+\infty} P(0)P(J_k)$$

$$= \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{e^{k!}} \times \frac{1}{2^{k+1}}$$

$$= \frac{1}{2e} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{2^k k!}$$

$$= \frac{1}{2e} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{2^k}{k!}$$

$x = \frac{1}{2}$

$$= \frac{1}{2e} e^{1/2} = \frac{\sqrt{e}}{2e} = \frac{1}{2\sqrt{e}}$$

CH 8  
 Hm 2

### ■ Définition 18 ..... [indépendance d'une famille infinie d'évènements]

La famille  $\mathcal{F}$  est une famille d'évènements mutuellement indépendants si toute sous-famille finie d'évènements extraite de  $\mathcal{F}$  est une famille d'évènements mutuellement indépendants au sens de la **Déf. 17**.

### ■ Proposition 2 ..... [Indépendance et contraire]

La propriété de mutuelle indépendance des évènements d'une famille est préservée en remplaçant dans la famille autant d'évènements que souhaité par leur contraire.

**T<sub>7</sub>**

### Comment calculer la probabilité d'un évènement $E$ ?

1. 🦋 Le calcul ne commence *jamais* par « $P(E) = \dots$ », car on raisonne *toujours* sur les évènements : on part de  $E$  que l'on décompose à l'aide de **T1**.

*On commence  
par  $E = \dots$*

#### 2. Pour les réunions $\cup$ .

- a) Réunions finies : additivité finie pour une réunion finie d'évènements deux à deux incompatibles. Sinon, formule du crible.
- b) Réunions infinies :  $\sigma$ -additivité pour une réunion dénombrable d'évènements deux à deux incompatibles.
- c) Penser aussi à la formule des probabilités totales.

→ En passant aux probabilités, les réunions deviennent alors a) des sommes finies de nombres, ou b) des sommes de séries convergentes.

#### 3. Pour les intersections $\cap$ .

- a) Intersections finies : formule des probabilités composées. Si les évènements de l'intersection sont mutuellement indépendants, l'expression devient moins lourde.
- b) Intersections infinies : *a priori*, on ne peut que **majorer** la probabilité  $\pi = P\left(\bigcap_{k=1}^{+\infty} A_k\right)$ . On part de  $\forall n \geq 1 \quad \bigcap_{k=1}^{+\infty} A_k \subset \bigcap_{k=1}^n A_k$ , puis en passant aux probabilités :  $\forall n \geq 1 \quad \pi \leq P\left(\bigcap_{k=1}^n A_k\right)$ . On conclut avec le théorème des gendarmes la plupart du temps.

*Cast type  
exo 1*

→ En passant aux probabilités, les intersections deviennent alors des **produits** de nombres.

4. 🦋 Ne pas confondre évènements indépendants et incompatibles !

### ■ Exercice 2.

Soit  $p \in ]0, 1[$ . Une pièce truquée donne pile avec probabilité  $p$ . On lance cette pièce une infinité de fois. Les lancers sont supposés mutuellement indépendants. On s'intéresse aux longueurs des lancers amenant une même face : on dit que la première série est de longueur  $n \in \mathbb{N}^*$  si :

- Les lancers  $1, 2, 3, \dots, n$  donnent le même côté de la pièce.
- Le  $n + 1$ -ème lancer donne l'autre côté de la pièce.

*suites de*

On note  $L_n$  l'évènement : «la première série est de longueur  $n$ ». Calculer  $P(L_n)$ .

Exo 2 : Soit  $n \geq 1$ .

- On note pour tout  $k \geq 1$  :  $F_k$  : "le  $k^{\text{e}}$  lancer donne face".

- $(T_1)$   $L_n = \underbrace{(F_1 \cap \dots \cap F_n \cap \overline{F_{n+1}})}_{A} \cup \underbrace{(\overline{F_1} \cap \dots \cap \overline{F_n} \cap F_{n+1})}_{B}$

- $(T_2)$   $\stackrel{2a)}{=} A \cup B$

- En passant aux probas :

$$P(L_n) = P(A \cup B)$$

Or  $A$  et  $B$  sont incompatibles car au  $1^{\text{er}}$  lancer on a soit pile soit face.

Par additivité finie :

$$P(L_n) = P(A) + P(B).$$

Calcul de  $P(A)$  :

$(T_3) Ba)$  Comme les lancers de pièce sont mutuellement indép :

$$P(A) = P(F_1) \times \dots \times P(F_n) \times P(\overline{F_{n+1}})$$

$$\text{AN : } P(A) = (1-p)^n \times p.$$

$$\text{de même } P(B) = p^n (1-p)$$

$$P(L_n) = p^n (1-p) + (1-p)^n p$$

## 5 Notion de variable aléatoire sur un espace probabilisé

### A) Définition

#### ■ Définition 19 ..... [Variable aléatoire]

Soit  $(\Omega, \mathcal{T})$ , un espace probabilisable. On appelle variable aléatoire sur  $\Omega$  toute fonction  $X$  définie sur  $\Omega$  telle que pour tout intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$ , l'ensemble noté

$$[X \in I] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in I\}$$

vérifie :  $[X \in I] \in \mathcal{T}$ , autrement dit  $[X \in I]$  est un évènement.

#### ■ Remarque 9.

1. Intérêt de cette notion : les valeurs prises par  $X$  s'interprètent comme des mesures effectuées sur les observations. La définition garantit que les observations des valeurs prises par  $X$  sont bien des évènements. Elles peuvent donc être analysées en termes de probabilités.



$[X \in I]$  est une notation pour désigner un **TYP ensemble**.  $[X \in I]$ , n'est pas une

2. **TYP assertion** exprimant une appartenance,  $[X = a]$  n'est pas une égalité,  $[X > a]$  n'est pas une inéquation, ni une inégalité.



#### ■ Exercice 3.

Traduire en langage probabiliste : 1.  $X = 2$ , 2.  $[X = 2]$ , 3.  $X \in [2, 5]$ .

### B) Indépendance de variables aléatoires

#### ■ Définition 20 ..... [Variables aléatoires indépendantes]

1. Soit  $n \geq 2$  un entier et  $X_1, \dots, X_n$   $n$  variables aléatoires définies sur un même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{T}, P)$ . On dit que  $X_1, \dots, X_n$  sont indépendantes si pour tous intervalles  $I_1, \dots, I_n$  de  $\mathbb{R}$  : les évènements  $[X_1 \in I_1], \dots, [X_n \in I_n]$  sont indépendants.
2. Soit  $(X_k)_{k \geq 1}$  une suite de variables aléatoires définies sur un même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{T}, P)$ . On dit que la suite de variables  $(X_k)$  est une suite de variables indépendantes si pour tout entier  $n \geq 2$ , et tout sous ensemble fini  $\{i_1, \dots, i_n\}$  de  $n$  entiers strictement positifs, les variables  $X_{i_1}, \dots, X_{i_n}$  sont indépendantes

### C) Fonction de répartition d'une variable aléatoire réelle

#### ■ Définition 21 ..... [Fonction de répartition]

Soit  $X$  une variable aléatoire sur  $(\Omega, \mathcal{T}, P)$ . La fonction de répartition de  $X$  est la fonction notée  $F_X$  définie sur  $\mathbb{R}$  par :

$$\forall t \in \mathbb{R} \quad F_X(t) = P(X \leq t)$$

#### ■ Proposition 3 ..... [Propriétés universelles des fonctions de répartition]

Une fonction de répartition vérifie les propriétés suivantes :

1. Elle est définie sur  $\mathbb{R}$ .
2. Elle est positive sur  $\mathbb{R}$ .
3. Elle est croissante sur  $\mathbb{R}$ .
4. Elle admet des limites en  $-\infty$  et en  $+\infty$  égales respectivement à 0 et 1.

jamaïs besoin de le prouver si on sait que  $F$  est une fonc. de rép.

### Exercice 3

1.  $X=2$

pas synonymes. N'entrez  
pas [ ].

2.  $[X=2]$

optionnel car  
cela surcharge

3.  $[X \in [2,5]]$

$X=2$

La fonction  $X$  est cte  
égale à 2 :  $X \leadsto \mathcal{C}(2)$

$[X=2]$

À l'issue de la mesure  
faite sur l'observation,  
la mesure obtenue est 2.

$X \in [2,5]$

la mesure faite est  
comprise entre 2 et 5

On lance une pièce :  $X = \text{VAR}$  suivant 0 si on obtient face  
"On a obtenu pile donc  $X=1$ " <sup>1</sup> si on obtient face

"on a obtenu pile donc  $\int X(\omega) = 1$  ✓  
 $[X=1]$  est réalisé"

