

CH9 – Théorie basique des probabilités

Plan du chapitre

1	Vocabulaire des probabilités	3
A)	Ce qu'est une expérience aléatoire	3
B)	Dictionnaire bilignue probas/théorie des ensembles	4
2	Mesure de probabilité	6
A)	Propriétés axiomatiques d'une probabilité	6
B)	Construction de probabilités	7
3	Probabilité conditionnelle	8
A)	Mesure conditionnelle	8
B)	Formules usuelles	8
4	Mutuelle indépendance d'événements	10
5	Notion de variable aléatoire sur un espace probabilisé	12
A)	Définition	12
B)	Indépendance de variables aléatoires	12
C)	Fonction de répartition d'une variable aléatoire réelle	12

Liste des définitions

Déf.1	Ensemble infini et dénombrable	3
Déf.2	Ensemble au plus dénombrable	3
Déf.3	Expérience	3
Déf.4	Expérience aléatoire	3
Déf.5	Univers associé à une expérience	3
Déf.6	Observation - Évènement élémentaire	3
Déf.7	Stochastique	4
Déf.8	évenement, certain, impossible, implique, contraire, incompatibles, SCE	4
Déf.9	Tribu (d'évènements)	6
Déf.10	Mesure de probabilité ou probabilité	6
Déf.11	Espace probabilisable - espace probabilisé	6
Déf.12	SQCE, quasi-certain/presque sûr, quasi-impossible	7
Déf.13	Distribution/fonction de masse sur Ω	7
Déf.14	Probabilité uniforme - équiprobabilité	7
Déf.15	mesure conditionnelle sous l'hypothèse H	8
Déf.16	Évènements indépendants	10
Déf.17	Évènements mutuellement indépendants	10
Déf.18	indépendance d'une famille infinie d'évènements	11
Déf.19	Variable aléatoire	12
Déf.20	Variables aléatoires indépendantes	12
Déf.21	Fonction de répartition	12

Liste des techniques de base

T1.	Usage du dictionnaire	4
T2.	Comment utiliser la σ -additivité	6
T3.	Quand utiliser la formule des probabilités composées ?	8
T4.	Arbres probabilistes : mode d'emploi	8
T5.	Quand et comment utiliser la formule des probas totales ?	9
T6.	Quand utiliser la formule de Bayes ?	9
T7.	Comment calculer la probabilité d'un évènement E ?	11

Grille d'analyse des exercices

Exercice	Question		Référence(s)	Commentaires/remarques

1. **T₀** : technique ancestrale. Pas listée dans les techniques de base.
2. **Déf** : pas de technique livrée. Revenir à la définition.
3. **C** : utilisation d'un résultat de cours (théorème, proposition, etc.)
4. Question discriminante et plus difficile : demande raisonnement et enchaînement de techniques.

Faire attention à ce qui suit

Dénombrabilité

■ **Définition 1** [Ensemble infini et dénombrable]
 Ensemble en bijection avec \mathbb{N} .

■ **Remarque 1.**

Intuitivement, c'est un ensemble dont on peut numérotter les éléments.

■ **Exemple 1.**

Les ensembles \mathbb{N} , \mathbb{N}^* , \mathbb{Z} , \mathbb{Q} sont infinis et dénombrables. L'intervalle $[0, 1]$ ne l'est pas.

■ **Définition 2** [Ensemble au plus dénombrable]

Ensemble qui est fini ou alors infini et dénombrable.

■ **Remarque 2.**

Ne pas confondre ensemble fini et ensemble borné.

: $[0, 1]$ est borné mais infini et non dénombrable

Opérations ensemblistes, sommes et dénombrabilité

Si I est un ensemble au plus dénombrable, $\bigcup_{i \in I}$, $\bigcap_{i \in I}$, $\sum_{i \in I}$ sont des notations signifiant suivant le contexte
L'ensemble d'indices *celui-là*
 réunion/intersection/somme¹ finie ou dénombrable. *inspiré de Wikipédia*

1 Vocabulaire des probabilités

La théorie des probabilités fournit un cadre mathématique permettant d'analyser mathématiquement des *expériences aléatoires*, en mettant en évidence des comportements réguliers sur des phénomènes considérés comme imprévisibles.

A) Ce qu'est une expérience aléatoire

■ **Définition 3** [Expérience]
(vraie vie / réalité)
 Processus reproductible aboutissant à un résultat observable ω .

■ **Définition 4** [Expérience aléatoire]
 le résultat observable de l'expérience est variable lors de réalisations de l'expérience : ω n'est pas unique.

■ **Définition 5** [Univers associé à une expérience]
fait le trait d'union entre vraie vie et maths.
 Ensemble Ω contenant toutes les valeurs possibles de ω .

■ **Remarque 3.**

1. On admet que pour toute expérience, il existe un univers décrivant les observations possibles à son issue.
2. Une expérience aléatoire a donc par définition un univers contenant au moins deux éléments. Sinon, l'expérience est dite déterministe.

■ **Définition 6** [Observation - Évènement élémentaire]

Si ω est un élément de Ω , ω s'appelle observation, et $\{\omega\}$ s'appelle évènement élémentaire.

TP sous-ensemble de Ω

1. Si I est fini, c'est une somme contenant un nombre fini de réels, sinon c'est la limite d'une série convergente, c'est-à-dire sa somme.

Définition 7 [Stochastique]

Relatif à la théorie des probabilités.

B) Dictionnaire bilignue probas/théorie des ensembles

But: formuler des événements

Définition 8 .. [évènement, certain, impossible, implique, contraire, incompatibles, SCE]

Notation	Terme ensembliste	Traduction probabiliste
\mathcal{T}	Tribu ($\mathcal{T} = \mathcal{P}(\Omega)$ en sup.)	Ensemble des évènements
Ω	partie pleine	univers
\emptyset	ensemble vide/ partie n de	évènement impossible
$\omega \in \Omega$	ω est un élément de Ω	ω est une observation
$A \in \mathcal{T}$	élément de \mathcal{T}	A est un évènement
$\omega \in A$	ω appartient à A	ω est une réalisation de l'évènement A
$A \subset B$	A est inclus dans B	A implique B
\bar{A}	ensemble complémentaire de A	évènement contraire de A
$A \cup B$	réunion	évènement [A ou B]
$A \cap B$	intersection	évènement [A et B]
$A \cap B = \emptyset$	A et B sont disjoints	A et B sont incompatibles
$(A_i)_{i \in I}$ t.q. • $\bigcup_{i \in I} A_i = \Omega$ • $i \neq j \Leftrightarrow A_i \cap A_j = \emptyset$	$(A_i)_{i \in I}$ est une partition de Ω	$(A_i)_{i \in I}$ est un système complet d'évènements (SCE)

Vous pourrez le retenir comme ça et oublier ce
sous-ensemble de Ω

T1 Usage du dictionnaire

Cette technique est de loin la technique la plus importante de la théorie des probabilités. Le dictionnaire permet de passer de la formulation en français d'un énoncé à sa traduction mathématique et vice-versa. Il faut donc toujours commencer par :

1. Introduire des évènements correctement définis et les plus élémentaires possibles.. Par exemple : P_k : «on a eu pile à l'issue du k -ème lancer» est un évènement d'intérêt et bien défini. En revanche : P : «on a pile» n'est pas bien défini.
2. Utiliser le dictionnaire et les évènements définis dans 1. pour exprimer les évènements plus élaborés à l'aide des opérations ensemblistes.

Sans formation correcte des évènements, impossible de calculer des probabilités.

Exemple 2.

On lance un dé. On observe le score. (analyseable en sup)

1. Lister les observations possibles.

2. En déduire l'univers Ω .

3. Expliquer les événements suivants et dire si ils sont élémentaires :

a) A_2 : « le score obtenu est plus grand que 2. »

b) A_3 : « le score obtenu est plus grand que 3. »

c) J : « le score obtenu est pair. »

d) J : « le score obtenu est impair. »

e) D : « On obtient 2. »

4. Écrire en langage probabiliste :

a) [Observer] un score plus grand que 3 implique

[d'observer] un score plus grand qu'à 2.

b) Observer un score impair et observer un score pair sont incompatibles.

c) [Observer] 2 est une réalisation de [l'événement « observer】 un score pair. »

Exemple 3.

On dispose d'une pièce équilibrée, on la lance une infinité de fois. On observe la suite des lancers.

1. Définir l'univers associé à cette expérience.

2. Pour tout entier $k \geq 1$, on note F_k l'événement : le k -ème lancer donne face. Est-ce que F_1 est un événement élémentaire ?

3. Exprimer à l'aide des événements F_k les événements suivants :

a) A_1 : « Les 5 premiers lancers ont donné face. »

b) A_2 : « La première face a eu lieu au lancer 14. »

c) A_3 : « Sur les 78 premiers lancers, il y a eu un face (au moins) (passer par le contraire) »

4. Soit $n \geq 1$.

a) B_n : « Des n premiers lancers ont donné face. »

b) C_n : « Le premier pile a eu lieu avant le lancer n (inclus). »

c) D_n : « Le premier pile a eu lieu au lancer n (à l'aide des C_k). »

d) E_n : « Le deuxième pile a eu lieu au lancer n . »

e) F_n : « Il y a eu au moins un face. »

f) G : « On n'a jamais observé pile. »

g) H : « Il y a eu au moins un pile. »

h) I : « Il y a eu au moins une pile et au moins une face. »

i) J : « Il y a eu au moins deux faces. »

j) K : « Il y a eu au moins deux piles. »

k) L : « Il y a eu au moins trois faces. »

l) M : « Il y a eu au moins trois piles. »

m) N : « Il y a eu au moins quatre faces. »

n) O : « Il y a eu au moins quatre piles. »

o) P : « Il y a eu au moins cinq faces. »

p) Q : « Il y a eu au moins cinq piles. »

q) R : « Il y a eu au moins six faces. »

r) S : « Il y a eu au moins six piles. »

s) T : « Il y a eu au moins sept faces. »

t) U : « Il y a eu au moins sept piles. »

u) V : « Il y a eu au moins huit faces. »

v) W : « Il y a eu au moins huit piles. »

w) X : « Il y a eu au moins neuf faces. »

y) Z : « Il y a eu au moins neuf piles. »

z) A : « Il y a eu au moins dix faces. »

aa) B : « Il y a eu au moins dix piles. »

bb) C : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

cc) D : « Il y a eu au moins dix faces ou au moins dix piles. »

dd) E : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ee) F : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ff) G : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

gg) H : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

hh) I : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ii) J : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

jj) K : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

kk) L : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ll) M : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

mm) N : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

nn) O : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

oo) P : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

pp) Q : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

qq) R : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

rr) S : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ss) T : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

tt) U : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

uu) V : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

vv) W : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ww) X : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

xx) Y : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

yy) Z : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

zz) A : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

aa) B : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

bb) C : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

cc) D : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

dd) E : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ee) F : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ff) G : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

gg) H : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

hh) I : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ii) J : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

jj) K : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

kk) L : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ll) M : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

mm) N : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

nn) O : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

oo) P : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

pp) Q : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

qq) R : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

rr) S : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ss) T : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

tt) U : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

uu) V : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

vv) W : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ww) X : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

xx) Y : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

yy) Z : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

zz) A : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

aa) B : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

bb) C : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

cc) D : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

dd) E : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ee) F : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ff) G : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

gg) H : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

hh) I : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ii) J : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

jj) K : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

kk) L : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ll) M : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

mm) N : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

nn) O : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

oo) P : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

pp) Q : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

qq) R : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

rr) S : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ss) T : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

tt) U : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

uu) V : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

vv) W : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ww) X : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

xx) Y : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

yy) Z : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

zz) A : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

aa) B : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

bb) C : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

cc) D : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

dd) E : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ee) F : « Il y a eu au moins dix faces et au moins dix piles. »

ff) G : « Il

2 Mesure de probabilité *But: mesurer le hasard sur des événements*

■ Définition 9 [Tribu (d'événements)]

Les tribus sont les structures garantissant que les opérations standard sur les événements donnent encore des événements, à savoir les opérations $\bar{\cup}_{i \in I}$, et $\cap_{i \in I}$. Autrement dit, ce sont des ensembles d'événements stables par les opérations précédentes.

A) Propriétés axiomatiques d'une probabilité

■ Définition 10 [Mesure de probabilité ou probabilité]

Soit Ω un univers, équipé d'une tribu \mathcal{T} . Une *probabilité sur Ω* est une fonction P définie sur \mathcal{T} vérifiant les conditions suivantes :

1. *Normalisation.* : $P(\Omega) = 1$.
2. *Positivité.* $\forall A \in \mathcal{T} \quad P(A) \geq 0$.
3. *σ -additivité* (*s'appelle additivité finie si I est fini*) . Si $(A_i)_{i \in I}$ est une famille d'événements deux à deux incompatibles, alors :
 - a) la série de t.g $P(A_i)$ converge.
 - b) De plus, il est vrai que $P\left(\bigcup_{i \in I} A_i\right) = \sum_{i \in I} P(A_i)$.

■ Remarque 4.

La convergence de la série dans 3.a) n'est pas à vérifier : elle est exigée dans les propriétés de la fonction P .

■ Remarque 5.

Attention au sens du mot *probabilité* :

1. **TYP Fonction** Probabilité = La fonction définie sur \mathcal{T} (notée P en général, déf. 8)
2. **TYP Fonction** Probabilité = synonyme de mesure de probabilité (plus court que mesure de probabilité)
3. **TYP Réel** Probabilité = probabilité d'un événement A = réel $P(A)$ = valeur de la fonction éponyme sur un point $A \in \mathcal{T}$ de son domaine.

T₂ Comment utiliser la σ -additivité

1. On justifie que la suite $(A_n)_{n \geq 1}$ est une suite d'événements 2 à 2 imcompatibles.

2. On ajoute ensuite : «*par σ -additivité la série de t.g. $P(A_n)$ est convergente et sa somme vaut $P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} A_n\right)$* »

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} A_n\right) = \sum_{n=1}^{+\infty} P(A_n)$$

par rapport à
ce qui : vous
n'avez pas à prouver
la convergence, mais vous devez
la mentionner

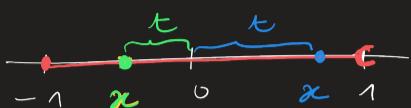
■ Définition 11 [Espace probabilisable - espace probabilisé]

Un univers Ω équipé d'une tribu d'événements \mathcal{T} est dit probabilisable. Un espace probabilisable équipé d'une fonction de probabilité P définie sur \mathcal{T} fait du triplet (Ω, \mathcal{T}, P) un espace probabilisé.

Exo75 (sens) \rightarrow classe Agro. Cette série converge en proba.

But: prouver que $\forall x \in [-1, 1], \sum_{k=1}^{+\infty} \frac{x^k}{k}$ existe et vaut $-\ln(1-x)$.

Preuve: $\boxed{\text{fixons } x \in [-1, 1]} \quad \text{je considère ensuite } t$
 un réel entre 0 et x (ou x est 0 si $x < 0$)



- Ensuite je fixe un entier $n \geq 1$ et j'écris:

$$\forall t \in [0, x] \quad \sum_{k=0}^{n-1} t^k = \frac{1-t^n}{1-t} = \frac{1}{1-t} - \frac{t^n}{1-t}$$

J'interprète cette somme de 0 à x par la suite:

$$\begin{aligned} \sum_{k=0}^{n-1} \int_0^x t^k dt &= -\ln(1-t) - \int_0^x \frac{t^n}{1-t} dt \\ \sum_{k=0}^{n-1} \frac{x^{k+1}}{k+1} &= -\ln(1-x) - \int_0^x \frac{t^n}{1-t} dt \end{aligned}$$

Par glissement d'indices:

$$-\ln(1-x) = \underbrace{\sum_{k=1}^n \frac{x^k}{k}}_{\text{Somme partielle } S_n} + \underbrace{\int_0^x \frac{t^n}{1-t} dt}_{I_n}$$

- Enfin, je montre que $I_n \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{ } 0$, ce que je prouve:

- (S_n) converge.

$$- \sum_{k=1}^{+\infty} \frac{x^k}{k} = -\ln(1-x)$$

Pour monstration de l'intégrale et une intégration triangulaire:

$$|I_n| \leq \int_0^x \frac{t^n}{1-t} dt \quad \text{si } n \geq 0$$

① Si $x \geq 0$: $1-t \geq 1-x \geq 0$ car $t \leq x \leq 1$

$$\text{donc } 0 \leq \frac{1}{1-t} \leq \frac{1}{1-x} \quad \text{par la fonction } u \mapsto \frac{1}{u} \text{ sur } R_+^*$$

donc en multipliant:

$$\forall n \geq 1 \quad 0 \leq I_n \leq \frac{x^{n+1}}{n+1} \times \frac{1}{1-x} \leq \frac{1}{n+1} \times \frac{1}{1-x}$$

d'où $I_n \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{ } 0$ par le sandwich.

② Si $x < 0$: $0 > x \geq t \geq -1$

$$|I_n| = \left| \int_x^0 \frac{t^n}{1-t} dt \right| \leq \int_x^0 \frac{|t|^n}{1-t} dt$$

donc: $-x \leq -t \leq 1$

$$0 \leq 1-x \leq 1-t \leq 2$$

$$\frac{1}{1-t} \leq \frac{1}{1-x} \quad \text{par la fonction inverse.}$$

Même conclusion: $|I_n| \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{ } 0$.

q2) On a le droit de choisir $x = \frac{1}{2}$.

Résumé: utiliser ce résultat dans Exo82 q2)

■ **Proposition 1** [Propriétés d'une probabilité P]

1. Pour tout événement A de \mathcal{F} : $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$.
2. $P(\emptyset) = 0$.
3. Pour tout événements A et B de \mathcal{F} : $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$. *Formule de Poincaré*.
4. $A \subset B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$. *croissant*
 $\forall A, P(B \setminus A) = P(B) - P(A)$

■ **Définition 12** [SQCE, quasi-certain/presque sûr, quasi-impossible]

Notation	Traduction ensembliste	Traduction probabiliste
$\bullet P\left(\bigcup_{i \in I} A_i\right) = 1$ $\bullet i \neq j \Leftrightarrow A_i \cap A_j = \emptyset$	Notions d'analyse et pas de théorie des ensembles puisqu'elles font intervenir la fonction P !	$(A_i)_{i \in I}$ est un système quasi-complet d'événements (SQCE)
$P(A) = 1$ Δ en général $A \neq \Omega$		A est un événement quasi-certain/presque sûr
$P(A) = 0$ Événement pas fréquent impossible: $A \neq \emptyset$ en g		A est un événement quasi-impossible

■ **Exercice 1.** Alice et Bob lancent une pièce à tour de rôle. Alice commence. Le gagnant est le premier à faire pile. Les lancers sont supposés mutuellement indépendants. Soit N l'événement : «La partie ne s'arrête jamais», et F_k l'événement : «le k -ème lancer donne face». Le but est de montrer que N est quasi-impossible.

1. Soit $n \geq 1$ un entier et C_n «Les n premiers lancers donnent face». Montrer que pour tout entier $P(N) \leq P(C_n)$.
2. En déduire que pour tout entier $n \geq 1$: $P(N) \leq \frac{1}{2^n}$. Conclure.

B) Construction de probabilités

■ **Définition 13** [Distribution/fonction de masse sur Ω]
Soit $\Omega = \{\omega_i \mid i \in I\}$ un ensemble au plus dénombrable. On appelle distribution ou fonction de masse sur Ω toute fonction π définie sur Ω vérifiant :

1. $\forall i \in I \quad p_i := \pi(\omega_i) \geq 0$ (π est une fonction à valeurs positives).
2. La série de t.g p_i converge vers 1 : $\sum_{i \in I} p_i = 1$.

■ **Théorème 1** [Toute fonction de masse induit une mesure de proba]
La donnée d'une fonction de masse π sur Ω définit une mesure de probabilité P sur (Ω, \mathcal{F}) par :

$$\forall A \in \mathcal{F} \quad P(A) = \sum_{\substack{i \in I \\ i \text{ tq. } \omega_i \in A}} \pi(\omega_i) \quad \text{En particulier: } P(\{\omega_i\}) = \pi(\omega_i)$$

TYP On écrit $P(\{\omega\})$, mais il est correct d'écrire $\pi(\omega)$. *Incorrect: $P(\{\omega\})$*

pour tout ensemble A :

$$A = \bigcup_{a \in A} \{a\} = \{a \mid a \in A\}$$

■ **Définition 14** [Probabilité uniforme - équiprobabilité]
Si l'ensemble I (et donc Ω) est fini, en prenant π constante égale à $\#\Omega$, on obtient comme mesure P la mesure appelée probabilité uniforme ou équiprobabilité sur Ω . On dit qu'on a équiprobabilisé Ω .

But: montrer que $P(N) = 0$.

Rappel: l'événement impossible est: \emptyset
(pas de $\omega \in \emptyset$).

• N n'est pas l'événement impossible

$$N = \left\{ (\text{face}, \text{face}, \text{face}, \dots) \right\} \#N=1$$

N est un événement élémentaire.

$$\boxed{N \neq \emptyset}$$

1. Stratégie: montrer que $N \subset C_n$

, puis prop 1: $P(N) \leq P(C_n)$

, puis calcul de $P(C_n)$

D'après exemple 2

$$N = \bigcap_{k=1}^{+\infty} F_k$$

$$C_n = \bigcap_{k=1}^n F_k$$

D'après Q6 et Q5a:

$$\begin{aligned} & N \subset C_n \\ \text{donc } & \boxed{P(N) \leq P(C_n)} \end{aligned}$$

Calculons $P(C_n)$:

$$C_n = F_1 \cap F_2 \cap \dots \cap F_n$$

donc

$$\begin{aligned} P(C_n) &= P(F_1 \cap F_2 \cap \dots \cap F_n) \\ &= P(F_1) \cap P(F_2) \cap \dots \cap P(F_n) \end{aligned}$$

par mutuelle indépendance des lancers:

$$\cancel{\frac{1}{2} \cap \frac{1}{2}}$$



$$\left\{ \frac{1}{2} \right\} \cap \left\{ \frac{1}{2} \right\}$$

$$= P(F_1) \times P(F_2) \times \dots \times P(F_n) \quad \checkmark$$

$$P(C_n) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \dots \times \frac{1}{2}$$

$$= \frac{1}{2^n}$$

Conclusion: $\forall n \geq 1 \quad P(N) \leq \frac{1}{2^n} \quad (*)$

2. Comme (*) se répète dès le ray 1,

on peut y faire $n \rightarrow +\infty$:

$$P(N) \leq 0$$

Comme $P(N) \geq 0$

$$\boxed{P(N) = 0}$$

■ Exemple 4.

Un dé fou est un dé possédant une infinité de faces numérotées $0, 1, 2, 3, \dots$ et truqué : il existe un réel $\lambda > 0$ tel que pour tout entier k , la probabilité d'observer k est à $\lambda 2^{-k}$.

1. Déterminer la valeur de λ .
2. Calculer la probabilité d'observer un score pair en lançant le dé fou.

3 Probabilité conditionnelle

A) Mesure conditionnelle

■ Définition 15 [mesure conditionnelle sous l'hypothèse H]

Si $H \in \mathcal{T}$ est tel que $P(H) \neq 0$, la fonction notée P_H définie sur \mathcal{T} par :

$$A \mapsto P_H(A) := \frac{P(A \cap H)}{P(H)} = P(A|H)$$

est une mesure de probabilité sur Ω appelée mesure conditionnelle sous l'hypothèse/observation H .

TYP Fonction La probabilité conditionnelle est une probabilité au sens de Déf. 8.

■ Remarque 6.

1. La fonction P_H vérifie donc toutes les propriétés énoncées en 2.A). En particulier, $P_H(\bar{A}) = 1 - P_H(A)$.
2. La fonction P_Ω est simplement la fonction P .
3. Par définition, et même si $P(H) = 0$, il est vrai que $P(A \cap H) = P_H(A) \times P(H)$.
4. $A|H$, ou « A sachant H » n'a **aucun sens** : ni $A|B$, ni « A sachant B » ne sont des événements : il n'y a aucun sens à exprimer ces notions de *sachant que* en dehors des fonctions P et P_H , car on parle toujours d'un même événement A , mais on évalue avec deux fonctions différentes ses chances de réalisation : $P(A)$ ou $P_H(A)$.
5. C'est pour cela que $P(A)$ s'appelle probabilité de A *a priori* (c'est-à-dire dans l'état des connaissances à l'issue de l'expérience/observation), et $P_H(A)$ s'appelle probabilité de A *a posteriori* puisque, les connaissances ont évolué dans la mesure où l'on *sait* que H a eu lieu.

B) Formules usuelles

■ Théorème 2 [Formule des probas composées]

Soit $n \in \mathbf{N}^*$ et A_1, \dots, A_n n événements d'un espace probabilisé. On pose $\hat{A}_0 = \Omega$ et $\hat{A}_k = \bigcap_{j=1}^k A_j$ pour tout $k \in \{1 \dots n\}$. Alors : $P(\hat{A}_n) = \prod_{k=1}^n P(A_k | \hat{A}_{k-1}) = P(A_1) \times P(A_2 | A_1) \times P(A_3 | A_2 \cap A_1) \times \dots \times P(A_n | \hat{A}_{n-1})$.

T3

Quand utiliser la formule des probabilités composées ?

Formule utilisée pour calculer la probabilité d'une succession chronologique d'événements, c-à-d. d'un **événement réalisé par un seul chemin sur l'arbre probabiliste**. La formule est considérablement simplifiée les événements de cette succession sont mutuellement indépendants.

Exemple 4: une observation = un entier ≥ 0

donc $\Omega = \{\text{observations}\} = \mathbb{N}$

on a d'après l'énoncé : $\pi: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$

$$k \mapsto \frac{\lambda}{2^k}$$

C'est une distribution de masse sur Ω

soit $\left\{ \begin{array}{l} \text{1) } \forall k \in \mathbb{N} \quad \pi(k) \geq 0 \\ \text{2) } \sum_{k=0}^{+\infty} \pi(k) \text{ existe et vaut 1} \end{array} \right.$
vient de déf 13 ce qui équivaut à $\lambda \geq 0$.

La série de t.g. $\frac{\lambda}{2^k}$ est géométrique de raison

$$\frac{1}{2} \in]-1, 1[. \text{ Donc elle converge. On calcule la somme } \\ \text{(existe)} \quad \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{\lambda}{2^k} = \lambda \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{2}} = 2\lambda.$$

$$\text{d'où } 2\lambda = 1$$

$$\boxed{1} \lambda = \frac{1}{2} \boxed{1}$$

2. Soit A : "le score obtenu est pair"

$$\begin{aligned} A &= \{0, 2, 4, 6, 8, 10, \dots\} \\ &= \{2n \mid n \in \mathbb{N}\} \end{aligned}$$

$$\text{On peut écrire: } A = \bigcup_{k=0}^{+\infty} \{2k\}$$

$\boxed{1}$ Ces éléments (éléments) étant 2 à 2 incompatibles,
par σ -additivité, la série de t.g. $P(\{2k\})$
converge, et sa somme vaut $P(A)$.

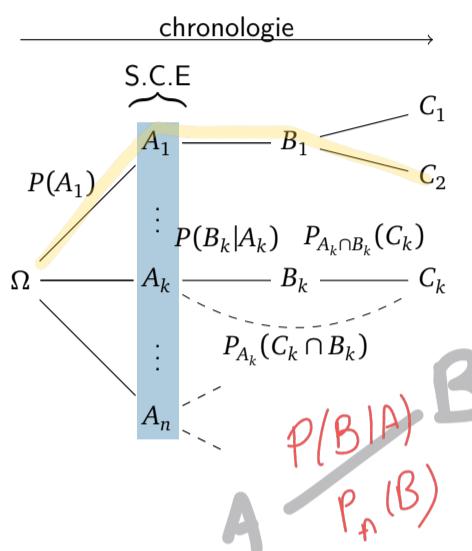
$$\begin{aligned} P(A) &= \sum_{k=0}^{+\infty} P(\{2k\}) = \sum_{k=0}^{+\infty} \pi(2k) = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2^{2k}} \\ &= \frac{1}{2} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{4^k} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{4}} = \frac{1}{2} \cdot \frac{4}{3} \\ &\boxed{P(A) = \frac{2}{3}} \end{aligned}$$

$$P(A)$$

$$A \mapsto Q(A) = P(A \cap H) \geq 0$$

$$\begin{aligned} Q(\Omega) &= P(\Omega \cap H) \\ &= P(H) \end{aligned}$$

T₄ Arbres probabilistes : mode d'emploi



1. **Chemin :** le chemin $[\Omega \rightarrow \bullet \rightarrow \star \rightarrow \circ \dots]$ sur l'arbre représente l'événement $[\bullet \cap \star \cap \circ \cap \dots]$.
2. **Probabilité conditionnelle :** le poids d'un chemin de racine \bullet , mettons : $\bullet \rightarrow \circ$ est égal à la probabilité conditionnelle $P_\bullet(\circ)$ (En particulier : si $\bullet = \Omega$, on calcule les probabilités *a priori*, voir Rem.4).
3. **Formule des probabilités composées :** les poids se multiplient le long des branches (composition des poids).
4. **Systèmes complets :** tout niveau d'arborescence est un S.C.E (ou un S.Q.C.E).
5. **Formule des probabilités totales :** si l'événement \bullet apparaît plusieurs fois *sur un même niveau* d'arborescence, $P(\bullet)$ est la somme des probabilités des occurrences de \bullet sur l'arbre.
6. **Attention :** Un événement ne peut jamais apparaître à deux niveaux d'arborescence distincts. Exemple : suite de pile ou face : $P - P - P$: impossible, mais $P_1 - P_2 - P_3$: ok.

■ Théorème 3 [Formule des probas totales]

Si $(H_i)_{i \in I}$ est un SCE ou un SQCE de Ω , alors la série de t.g. $P(A|H_i)P(H_i)$ converge et on a

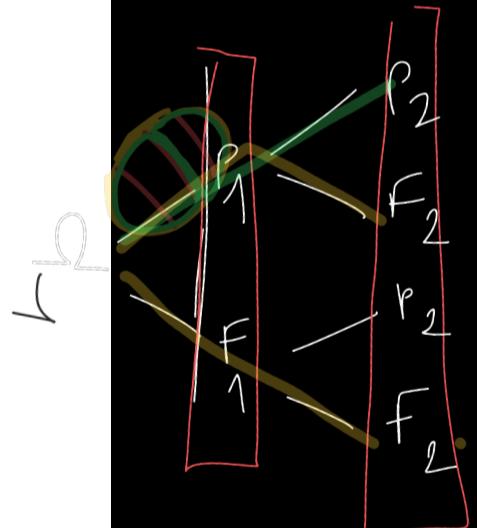
$$P(A) = \sum_{i \in I} P(A|H_i)P(H_i)$$

T₅ Quand et comment utiliser la formule des probas totales ?

1. Formule adaptée pour calculer la probabilité d'un événement **se réalisant par plusieurs chemins sur l'arbre**.
2. **a)** La convergence de la série n'est pas à prouver : elle fait partie des conclusions du théorème.
- b)** Il est *obligatoire* de citer le sqce utilisé.
3. En pratique, **il est obligatoire** d'écrire quelque chose comme : *D'après la formule de probabilités totales appliquée avec le sqce $(A_n)_{n \geq 1}$, la série de t.g. $P_{A_n}(E)$ converge, et sa somme vaut $P(E)$* :

$$P(E) = \sum_{n=1}^{\infty} P_{A_n}(E)$$

cf exemple 5



T₆

Quand utiliser la formule de Bayes ?

Formule permettant de renverser causes et effets dans le calcul stochastique. **S'applique lorsque le chemin $H - A$ ne suit pas la chronologie sur l'arbre.** Le dénominateur $P(A)$ se calcule dans la plupart des cas par **probabilités totales**.

■ Exemple 5.

On dispose d'une infinité d'urnes U_0, U_1, \dots . Chaque urne contient exactement une pièce d'or, et d'autres babioles, si bien que la probabilité de tirer la pièce d'or dans U_k est, pour tout entier k , $\frac{1}{ek!}$. Un lutin joue au jeu suivant :

- Il lance le dé fou. *(Selon de l'exemple 4)*
- Il pioche dans l'urne dont il obtient le numéro par le dé fou.

Calculer la probabilité que le lutin tire une pièce d'or.

■ Théorème 4 [Formule de Bayes]

Si A et H sont deux événements de probabilité non nulle :

$$P(H|A) = \frac{P(A|H)}{P(A)} \times P(H)$$

4 Mutuelle indépendance d'événements *≠ indépendantes*

■ Définition 16 [Événements indépendants]

Deux événements A et B sont (P -)indépendants si et seulement si l'une des conditions suivantes équivalentes est vraie :

1. $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$
2. $P(A|B) = P(A)$
3. $P(B|A) = P(B)$

Si on change de fonction P , on peut prouver l'indépendance

■ Remarque 7.

En général, on devrait parler de P -indépendance, car cette propriété dépend fortement de la fonction P de probabilité avec laquelle on évalue les nombres apparaissant dans a-c.

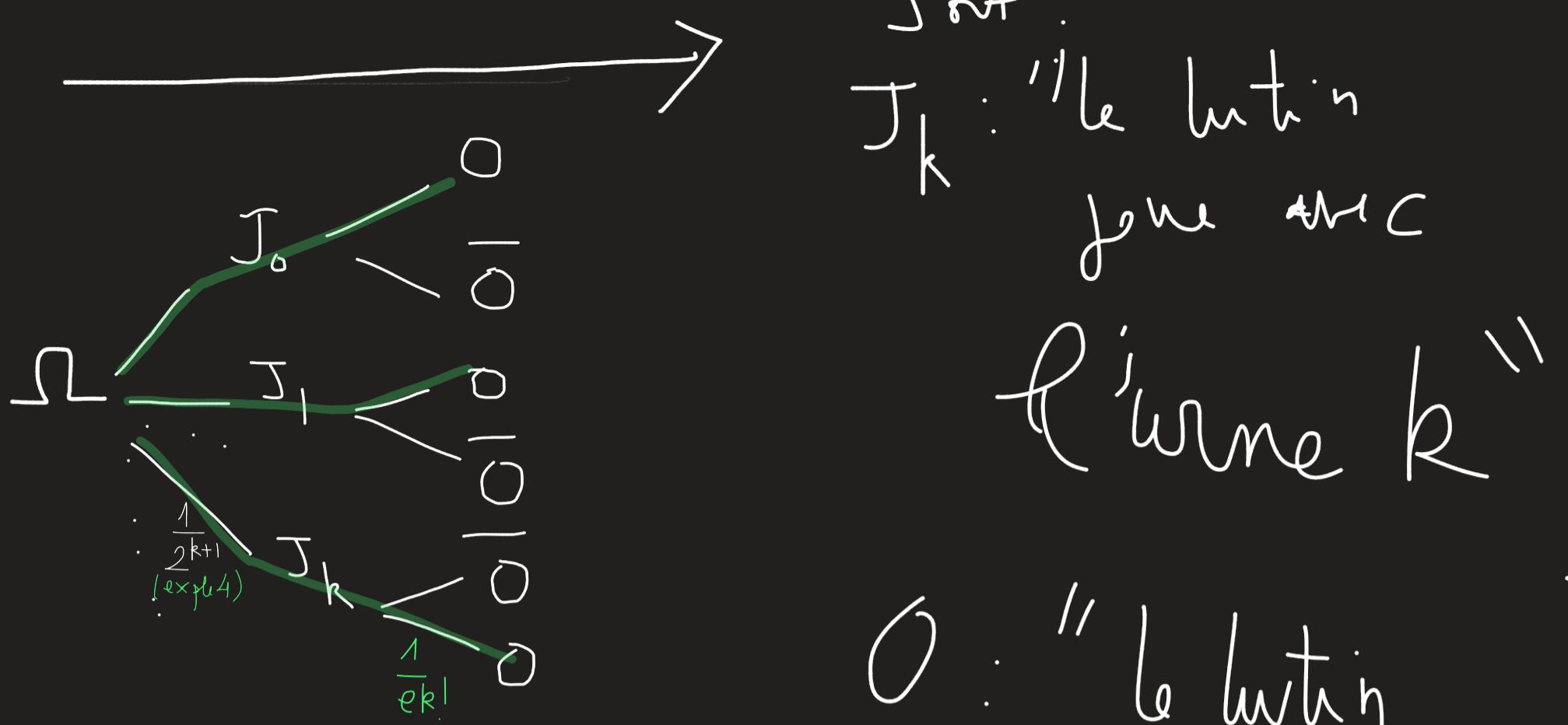
■ Définition 17 [Événements mutuellement indépendants]

Les événements A_1, \dots, A_n sont mutuellement indépendants si et seulement si :

- C2) $\forall i, j$ tels que $i < j$, A_i et A_j sont indépendants,
- C3) $\forall i, j, k$ tels que $i < j < k$: $P(A_i \cap A_j \cap A_k) = P(A_i)P(A_j)P(A_k)$,
- ⋮
- Ck) $\forall i_1, \dots, i_k$ tels que $i_1 < \dots < i_k$: $P(A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_k}) = P(A_{i_1}) \times \dots \times P(A_{i_k})$,
- ⋮
- Cn) $P(A_1 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) \times \dots \times P(A_n)$.

■ Remarque 8.

1. Dans Ck), $\binom{n}{k}$ conditions. Pour n événements, il y a au total $2^n - n - 1$ conditions dans **Déf. 17** (ex : 26 conditions pour 5 événements).
2. La mutuelle indépendance est rarement à prouver : elle est soit une hypothèse, soit une conséquence du modèle.



D'après la formule des probas
totales avec le sorte $(J_k)_{k \in \mathbb{N}}$, faire apparaître
la série de t.g. $P_{J_k}(O)P(J_k)$ converge
et sa somme vaut $P(O)$:

$$\begin{aligned} P(O) &= \sum_{k=0}^{+\infty} P(O)P(J_k) \\ &= \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{e^{k!}} \times \frac{1}{2^{k+1}} \\ &= \frac{1}{2e} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{2^{kk!}} \end{aligned}$$

$$x = \frac{1}{2} \quad \frac{1}{2e} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{x^k}{k!}$$

$$= \frac{1}{2e} e^{\frac{x}{2}} = \frac{\sqrt{e}}{2e} = \frac{1}{2\sqrt{e}}$$

CH 8
Thm 2

Définition 18 [indépendance d'une famille infinie d'évènements]

La famille \mathcal{F} est une famille d'évènements mutuellement indépendants si toute sous-famille finie d'évènements extraite de \mathcal{F} est une famille d'évènements mutuellement indépendants au sens de la **Déf. 17**.

Proposition 2 [Indépendance et contraire]

La propriété de mutuelle indépendance des évènements d'une famille est préservée en remplaçant dans la famille autant d'évènements que souhaité par leur contraire.

T₇

Comment calculer la probabilité d'un évènement E ?

1. Le calcul ne commence *jamais* par « $P(E) = \dots$ », car on raisonne *toujours* sur les évènements : on part de E que l'on décompose à l'aide de **T1**.

2. Pour les réunions \cup .

- a) Réunions finies : additivité finie pour une réunion finie d'évènements deux à deux incompatibles. Sinon, formule du crible.
- b) Réunions infinies : σ -additivité pour une réunion dénombrable d'évènements deux à deux incompatibles.
- c) Penser aussi à la formule des probabilités totales.

→ En passant aux probabilités, les réunions deviennent alors a) des sommes finies de nombres, ou b) des sommes de séries convergentes.

On le fait avec
par $E = \dots$

3. Pour les intersections \cap .

- a) Intersections finies : formule des probabilités composées. Si les évènements de l'intersection sont mutuellement indépendants, l'expression devient moins lourde.

- b) Intersections infinies : *a priori*, on ne peut que majorer la probabilité $\pi = P\left(\bigcap_{k=1}^{+\infty} A_k\right)$. On part de $\forall n \geq 1 \quad \bigcap_{k=1}^{+\infty} A_k \subset \bigcap_{k=1}^n A_k$, puis en passant aux probabilités : $\forall n \geq 1 \quad \pi \leq P\left(\bigcap_{k=1}^n A_k\right)$. On conclut avec le théorème des gendarmes la plupart du temps.

cas type
ex 1

→ En passant aux probabilités, les intersections deviennent alors des **produits** de nombres.

4. Ne pas confondre évènements indépendants et incompatibles !

Exercice 2.

Soit $p \in]0, 1[$. Une pièce truquée donne pile avec probabilité p . On lance cette pièce une infinité de fois. Les lancers sont supposés mutuellement indépendants. On s'intéresse aux longueurs des lancers amenant une même face : on dit que la première série est de longueur $n \in \mathbb{N}^*$ si :

- Les lancers $1, 2, 3, \dots, n$ donnent le même côté de la pièce.
- Le $n + 1$ -ème lancer donne l'autre côté de la pièce.

suivis de

On note L_n l'évènement : «la première série est de longueur n ». Calculer $P(L_n)$.

$\text{Exo2} : \text{Soit } n \geq 1.$
 On note pour tout $k \geq 1$: F_k : "lancer face".

- $\textcircled{T}_1 \quad L_n = \left(\underbrace{F_1 \cap \dots \cap F_n \cap \overline{F_{n+1}}}_{\text{2e}} \right) \cup \left(\overline{F_1} \cap \dots \cap \overline{F_n} \cap F_{n+1} \right)$

$$\textcircled{T}_2 \stackrel{2e}{=} A \cup B$$

- En passant aux probas :

$$P(L_n) = P(A \cup B)$$

Or A et B sont incompatibles car au 1er lancer on a soit pile soit face.
 Par addition finie :

$$P(L_n) = P(A) + P(B).$$

- Calcul de $P(A)$:

\textcircled{T}_3 Comment les lancers de pièce sont mutuellement indép :

$$P(A) = P(F_1) \times \dots \times P(F_n) \times P(\overline{F_{n+1}})$$

AN : $P(A) = (1-p)^n \times p$.

de même $P(B) = p^n / (1-p)$

$$\boxed{P(L_n) = P(A) + P(B)}$$

5 Notion de variable aléatoire sur un espace probabilisé

A) Définition

■ Définition 19 [Variable aléatoire]

Soit (Ω, \mathcal{T}) , un espace probabilisable. On appelle variable aléatoire sur Ω toute fonction X définie sur Ω telle que pour tout intervalle I de \mathbb{R} , l'ensemble noté

$$[X \in I] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in I\}$$

vérifie : $[X \in I] \in \mathcal{T}$, autrement dit $[X \in I]$ est un évènement.

■ Remarque 9.

1. Intérêt de cette notion : les valeurs prises par X s'interprètent comme des mesures effectuées sur les observations. La définition garantit que les observations des valeurs prises par X sont bien des évènements. Elles peuvent donc être analysées en termes de probabilités.



$[X \in I]$ est une notation pour désigner un **TYP ensemble**. $[X \in I]$, n'est pas une

2. **TYP assertion** exprimant une appartenance, $[X = a]$ n'est pas une égalité, $[X > a]$ n'est pas une inéquation, ni une inégalité.



■ Exercice 3.

Traduire en langage probabiliste : 1. $X = 2$, 2. $[X = 2]$, 3. $X \in [2, 5]$.

B) Indépendance de variables aléatoires

■ Définition 20 [Variables aléatoires indépendantes]

1. Soit $n \geq 2$ un entier et X_1, \dots, X_n n variables aléatoires définies sur un même espace probabilisé (Ω, \mathcal{T}, P) . On dit que X_1, \dots, X_n sont indépendantes si pour tous intervalles I_1, \dots, I_n de \mathbb{R} : les évènements $[X_1 \in I_1], \dots, [X_n \in I_n]$ sont indépendants.
2. Soit $(X_k)_{k \geq 1}$ une suite de variables aléatoires définies sur un même espace probabilisé (Ω, \mathcal{T}, P) . On dit que la suite de variables (X_k) est une suite de variables indépendantes si pour tout entier $n \geq 2$, et tout sous ensemble fini $\{i_1, \dots, i_n\}$ de n entiers strictement positifs, les variables X_{i_1}, \dots, X_{i_n} sont indépendantes

C) Fonction de répartition d'une variable aléatoire réelle

■ Définition 21 [Fonction de répartition]

Soit X une variable aléatoire sur (Ω, \mathcal{T}, P) . La fonction de répartition de X est la fonction notée F_X définie sur \mathbb{R} par :

$$\forall t \in \mathbb{R} \quad F_X(t) = P(X \leq t)$$

■ Proposition 3 [Propriétés universelles des fonctions de répartition]

Une fonction de répartition vérifie les propriétés suivantes :

1. Elle est définie sur \mathbb{R} .
2. Elle est positive sur \mathbb{R} .
3. Elle est croissante sur \mathbb{R} .
4. Elle admet des limites en $-\infty$ et en $+\infty$ égales respectivement à 0 et 1.

J'aurais besoin de le pouvoir si on sait que F est une fonction de rép.

Exercice 3

1. $X=2$ ↘ pas synonyme. N'enlevz
pas [] .

2. $[X=2]$ ↗ optional (or
ou surcharge)

3. $[X \in [2,5]]$

$X=2$ La fonction X est cte
égale à 2 : $X \sim \mathcal{C}(2)$

$[X=2]$ À l'lime de la mesure
faite sur l'observation,
la mesure obtenue est 2.

$X \in [2,5]$ La mesure faite est
comprise entre 2 et 5

On lance une pile : $X = \text{VAR suivant } O$ si on obtient face
"On a obtenu pile donc $X=1$ " sinon.

"on a obtenu pile donc $\begin{cases} X/w = 1 \\ [X=1] \end{cases}$ " ✓
 $\begin{cases} X/w = 1 \\ [X=1] \end{cases}$ est réalisable"

Ω $\xrightarrow{\quad}$ $\omega \in \Omega$



$T(\omega) \in \mathbb{R}$