

Applications linéaires

Rappels

- Revoir la fiche de révisions de sup sur les applications linéaires de \mathbf{K}^p dans \mathbf{K}^n .
- E, F sont des \mathbf{K} -espaces vectoriels, de dimension finie ou non.
- Les vecteurs (c-à-d. les éléments de E ou F) seront notés par des lettres grasses.

I DÉFINITIONS GÉNÉRALES

A) TERMINOLOGIE

[Notations]

Déf. 1

- $\mathcal{L}(E, F)$: ensemble des applications linéaires de E dans F .
- Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est bijective, f s'appelle un isomorphisme.
- $\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$. Un élément de $\mathcal{L}(E)$ s'appelle un endomorphisme.
- Un isomorphisme de $\mathcal{L}(E)$ s'appelle un automorphisme.

B) APPLICATION LINÉAIRE

[Application linéaire]

Déf. 2

Une application $f : E \rightarrow F$ entre deux \mathbf{K} -ev est linéaire si pour tous vecteurs \mathbf{u}, \mathbf{v} de E et $\lambda \in \mathbf{K}$:

$$f(\mathbf{u} + \lambda \mathbf{v}) = f(\mathbf{u}) + \lambda f(\mathbf{v}).$$

Ce qui signifie que l'image d'une combinaison linéaire quelconque est la combinaison linéaire des images.

[Opérations]

Prop. 1

- Une combinaison linéaire d'applications linéaires est linéaire.
- Une composée d'applications linéaires est linéaire.
- Si une application linéaire est bijective, sa bijection réciproque aussi.

Exple.1 | Très général :

- L'application nulle $0 : E \rightarrow F$
 $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{0}$ est linéaire.
- L'identité $\text{Id}_E : E \rightarrow E$
 $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{x}$ est linéaire.

c. Les homothéties de E
 $\lambda \text{Id}_E : E \rightarrow E$
 $\mathbf{x} \mapsto \lambda \mathbf{x}$ aussi.

C) EXEMPLES CLASSIQUES

• Dans les ev de Fonctions

- Multiplication par une fonction donnée : Si $\mathbf{g} \in E = \mathcal{C}^0(I) :$
 $M_g : E \rightarrow E$
 $\mathbf{f} \mapsto \mathbf{g}\mathbf{f}$
- Composition à droite par une fonction donnée : Si $\mathbf{g} \in E = \mathcal{C}^0(I) :$
 $C_g : E \rightarrow E$
 $\mathbf{f} \mapsto \mathbf{f} \circ \mathbf{g}$

c. Dérivation :

$$\frac{d}{dx} : \mathcal{C}^\infty(I) \rightarrow \mathcal{C}^\infty(I)$$

• Dans les ev de Polynômes

- Composition à droite :
Si $\mathbf{Q} \in \mathbf{K}[X]$ est fixé :
 $T_Q : \mathbf{K}[X] \rightarrow \mathbf{K}[X]$
 $\mathbf{P} \mapsto \mathbf{P} \circ \mathbf{Q}$ (cas classique : $\mathbf{Q} = \mathbf{X} + 1$, et dans ce cas $T_Q(\mathbf{P}) = \mathbf{P}(\mathbf{X} + 1)$)
- $M_Q : \mathbf{K}[X] \rightarrow \mathbf{K}[X]$
 $\mathbf{P} \mapsto \mathbf{Q}\mathbf{P}$
- $D : \mathbf{R}[X] \rightarrow \mathbf{R}[X]$ (c'est la restriction de d/dx à $\mathbf{R}[X]$ pour $l = \mathbf{R}$).

• Dans l'espace vectoriel des suites

- Le shift :
 $S_+ : \mathbf{R}^{\mathbf{N}} \rightarrow \mathbf{R}^{\mathbf{N}}$
 $\mathbf{u} = (u_n)_{n \geq 0} \mapsto \mathbf{v} = (u_{n+1})_{n \geq 0}$

Rem. 1

T1> Dans les exos, les applications linéaires étudiées sont souvent des combinaisons linéaires et composées de ces applications classiques. On se contente souvent d'établir que ces dernières sont linéaires par Déf. 2 et on utilise Prop. 1

D) NOYAU - INJECTIVITÉ

[Noyau]

Déf. 3

Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$, $\ker f$ et l'ensemble des solutions $\mathbf{u} \in E$ de l'équation linéaire homogène $f(\mathbf{u}) = \mathbf{0}$.

[Propriétés du noyau]

Prop. 2

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

- $\ker f$ est un sev de E .
- f est injective si et seulement si la seule solution de $f(\mathbf{u}) = \mathbf{0}$ est $\mathbf{0}$.
- Si f est injective, pour tout second membre $\mathbf{v} \in F$, l'équation $f(\mathbf{u}) = \mathbf{v}$ a **au plus** une seule solution.

Exple.2 | Dans $E = \mathbf{R}_3[X]$, si $f : P \mapsto P'$ le noyau de f est l'ensemble des solutions de l'équation $P' = 0$: ce sont les polynômes constants. En notant $\mathbf{1}$ le polynôme constant égal à $\mathbf{1}$, $\ker f = \text{Vect}(\mathbf{1})$. En particulier f n'est pas injective.

E) IMAGE - SURJECTIVITÉ

[Image]

Déf. 4

Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$, $\text{Im } f$ et l'ensemble valeurs prises par $f : \text{Im } f = \{f(\mathbf{u}) \mid \mathbf{u} \in E\}$

[Propriétés de l'image]

Prop. 3

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

- $\text{Im } f$ est un sev de F .
- f est surjective si et seulement si $\text{Im } f = F$.
- Si f est surjective, alors pour tout second membre $\mathbf{v} \in F$, l'équation $f(\mathbf{u}) = \mathbf{v}$ a **au moins** une solution \mathbf{u} dans E .

Exple.3 | Dans $E = \mathbf{R}_3[X]$, si $f : P \mapsto P'$, f n'est pas surjective puisque si $\mathbf{P} \in E$ le degré de $f(\mathbf{P})$ est au plus 2, donc l'équation $f(\mathbf{P}) = \mathbf{Q}$ n'a pas de solution dans E pour le second membre $\mathbf{Q} = \mathbf{X}^3$ par exemple.

F) BIJECTIVITÉ

[Bijektivité] Déf. 5
 $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est bijective si elle est injective et surjective.

[App. can. associée] Déf. 7
 Inversement, si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbf{K})$, A peut être vue comme la matrice de l'application linéaire $f \in \mathcal{L}(\mathbf{K}^p, \mathbf{K}^n)$ dont la matrice sur les bases canoniques est A .

[Calcul du rang] Thm. 3
 Avec les notations de la définition **Déf. 6**, le rang de f est celui de A .

[Th. du rang] Thm. 4
 Si E est de dimension finie, et si $f \in \mathcal{L}(E, F)$, alors $\text{Im} f$ est de dimension finie et : $\dim \ker f + \text{rg} f = \dim E$.

II CAS DE LA DIMENSION FINIE

Si on dispose de bases dans E et F , tout peut être envisagé par un traitement matriciel, c-à-d. en **coordonnées**

 Ne pas oublier de **reconvertir en vecteurs** dans la réponse finale les colonnes calculées (= coordonnées de ces vecteurs sur les bases de travail).

B) ANALYSE MATRICIELLE DU NOYAU

[Base du noyau] Thm. 1
 Avec les notations de **Déf. 6** Un système d'équations du noyau de f , et donc une base de ce dernier (**en coordonnées**) s'obtient à partir du système linéaire $(A|0)$, et f est injective ssi $\text{rg} A = p$.

Exple.5 | Si on reprend **Exple 4.**, en remontant le système linéaire $(A|0)$, les solutions **en coordonnées** sont $\text{Vect} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.
 Revenant **en polynômes**, $\text{Ker} \Delta = \text{Vect}(\mathbf{1})$.

Rem.2 |

T₂> Les combinaisons linéaires de colonnes permettent rapidement de trouver des vecteurs du noyau (voir fiche révision 18 sur les applications linéaires de \mathbf{K}^p dans \mathbf{K}^n **Exple 6.**). Cette technique, combinée au théorème du rang, permet rapidement de trouver une base du noyau.

Exple.7 | Dans le précédent exemple, on voit que $\Delta(\mathbf{1}) = \mathbf{0}$, donc $\mathbf{1}$ est dans le noyau de l'endomorphisme Δ . Comme A est visiblement de rang 2, Δ est de rang 2 (**Thm. 3**). Avec le théorème du rang, $\text{ker} \Delta$ est de dimension $3 - 2 = 1$. Comme on a trouvé un vecteur non nul du noyau, il en constitue une base donc une base de $\text{ker} \Delta$ est la famille $(\mathbf{1})$.

A) MATRICE D'UNE APPLICATION LINÉAIRE SUR DES BASES

[Matrice d'une application linéaire sur des bases données] Déf. 6

Soit E, F deux espaces vectoriels de dimension finie respectivement p et n . Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$, $\mathcal{B}_E = (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_p)$, et $\mathcal{B}_F = (\mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_n)$, des bases respectives de E et F . La matrice de f sur les bases $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F$ est la matrice dont la j -ème colonne est celle des coordonnées du vecteur $f(\mathbf{e}_j)$ décomposé sur la base \mathcal{B}_F (**Déf. 11** fiche Espaces vectoriels):

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f) = \begin{matrix} & \begin{matrix} f(\mathbf{e}_1) & \dots & f(\mathbf{e}_p) \end{matrix} & \begin{matrix} \text{décomposé} \\ \text{sur} \end{matrix} \\ \begin{matrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{matrix} & \begin{matrix} \downarrow & & \downarrow \end{matrix} & \begin{matrix} \mathbf{f}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{f}_n \end{matrix} \end{matrix}$$

Exple.4 | Si $\Delta : \mathbf{R}_2[X] \rightarrow \mathbf{R}_2[X]$ définie par : $\Delta(\mathbf{P}) = \mathbf{P}(\mathbf{X} + \mathbf{1}) - \mathbf{P}$, sa matrice A sur les bases canoniques est :

$$A = \begin{pmatrix} \Delta(1) & \Delta(X) & \Delta(X^2) \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \text{coord. sur } \mathbf{1} \\ \leftarrow \text{coord. sur } \mathbf{X} \\ \leftarrow \text{coord. sur } \mathbf{X}^2 \end{matrix}$$

[Égalité de deux app. lin] Cor. 1

Deux applications linéaires ayant les mêmes matrices sur des bases données sont égales.

C) CAS DE L'IMAGE

[Base de l'image] Thm. 2
 Avec les notations de **Déf. 6**, une famille génératrice de l'image de f est donnée (**en coordonnées**) par les colonnes de A . En extrayant de cette famille une famille libre, on en tire une base de l'image de f , et f est surjective ssi $\text{rg}(A) = n$.

Exple.6 | Reprenons **Exple 4.** L'image de Δ est engendrée **en coordonnées** par les **colonnes** de A , donc par $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, et

$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$, qui sont les coordonnées sur la base canonique des polynômes $\mathbf{P} = \mathbf{1}$ et $\mathbf{Q} = \mathbf{1} + 2\mathbf{X}$, donc $\text{Im} \Delta = \text{Vect}(\mathbf{P}, \mathbf{Q})$. Comme \mathbf{P}, \mathbf{Q} sont non colinéaires, ils en forment une famille libre, donc une base de $\text{Im} \Delta$.

D) RANG. THÉORÈME DU RANG

[Rang d'une app. lin] Déf. 8
 Le rang d'une application linéaire est la dimension de son image.

III MATRICES SEMBLABLES. CHANGEMENT DE BASE

[Matrices semblables] Déf. 9
 Deux matrices A et B de $\mathcal{M}_n(\mathbf{K})$ sont semblables si et seulement si il existe une matrice P **inversible** telle que $B = P^{-1}AP$.

[Formule du changement de base] Thm. 5

Soit f un endomorphisme d'un espace vectoriel E de dimension finie $n > 0$, dont \mathcal{B} et \mathcal{B}' sont deux bases. Soit A (resp. A') la matrice de f sur la base \mathcal{B} (resp. \mathcal{B}') et P la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' . Alors A et A' sont liées par : $A' = P^{-1}AP$

[Interprétation] Cor. 2
 Deux matrices semblables représentent un même endomorphisme mais écrit sur des bases différentes. Elles ont donc le **même spectre**.