

Devoir Maison 10

Dans tout l'exercice, on considère \mathbb{R}^3 muni produit scalaire canonique. On rappelle que si $u = (u_1, u_2, u_3)$ et $v = (v_1, v_2, v_3)$ sont deux vecteurs de \mathbb{R}^3 , alors leur produit scalaire est :

$$\langle u, v \rangle = u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3.$$

Soit f un endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 est donnée par :

$$A = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 \\ -2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

1. La matrice A est-elle diagonalisable ?

Montrer que $\text{Sp}(A) = \{0, 1\}$ et déterminer les sous-espaces propres $E_0(f)$ et $E_1(f)$ de f .

2. La matrice A est-elle inversible ?

3. (a) Écrire une fonction Python `proj(M)` qui prend en argument une matrice carrée M de taille $n \in \mathbb{N}^*$ (tableau numpy) et qui renvoie `True` si $M^2 = M$, `False` sinon.

On rappelle que pour une matrice B dont les coefficients sont des booléens, la fonction :

- `np.any(B)` renvoie `True` si l'un des coefficients de B vaut `True`.
- `np.all(B)` renvoie `True` si tous les coefficients de B valent `True`.

(b) Calculer A^2 . Tester la fonction `proj` sur la matrice A . Que remarquez-vous ?

4. Montrer que $\text{Im}(f) = E_1(f)$. On procédera par double inclusion.

5. (a) Montrer que :

$$\forall (u, v) \in (\mathbb{R}^3)^2, \quad \langle f(u), v \rangle = \langle u, f(v) \rangle.$$

On pourra utiliser l'écriture matricielle du produit scalaire.

(b) En déduire que $E_0(f) = E_1(f)^\perp$.

6. Montrer alors que f est la projection orthogonale sur $E_1(f)$.

7. Déterminer une matrice inversible P et une matrice diagonale D telle que

$$P^\top P = I \quad \text{et} \quad P^\top A P = D.$$

8. Déterminer la distance du vecteur $w = (1, 2, 1)$ à l'espace $E_1(f)$.