

Agro 2024

Problème A : On définit la fonction f par son expression : $\forall x \in \mathbf{R}, f(x) = x + \frac{1}{2}x \left(\frac{S-x}{S} \right)$ où S est une constante strictement positive fixée.

On fixe $v_0 \in \mathbf{R}_+^*$ et on s'intéresse à la suite $(v_n)_n$ définie par : $\forall n \in \mathbf{N}, v_{n+1} = f(v_n)$.

1. Compléter le code suivant pour qu'il trace les 20 premiers termes de la suite.

```
S = 30
v0 = 5
L = [v0]
v = v0
for k in ## LIGNE A COMPLETER ##
    ## LIGNE A COMPLETER ##
    ## LIGNE A COMPLETER ##

plt.plot(L)
plt.xlabel("n")
plt.ylabel("v_n")
plt.show()
```

2. Pour le tracé, on a utilisé le module `matplotlib.pyplot` sous l'alias `plt`. Comment importer le module ?

Problème B : Dans cette partie, on s'intéresse à l'implémentation informatique du processus de Galton-Watson (*NB : voir DS3*). Notre objectif est de faire des conjectures sur le comportement de la population dans le cas où la loi de reproduction est plus complexe : on considèrera dans cette partie que les variables aléatoires $X_{n,i}$ suivent la loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$. On rappelle que la commande `rd.poisson(x)` simule une variable aléatoire qui suit une loi de Poisson de paramètre x . La fonction suivante simule l'évolution d'une population et stocke le nombre d'individus à chaque génération dans une liste.

```
1 def galton_watson(lambda_,n) :
2     population = np.zeros(n+1)
3     population[0] = 1
4     Z = 1
5     for i in range(1,n+1) :
6         descendants = 0
7         for j in range(Z) :
8             descendants += rd.poisson(lambda_)
9         population[i] = descendants
10        Z = descendants
11        if descendants == 0 :
12            return population
13    return population
```

1. À quoi servent les deux arguments de la fonction `galton_watson` ?
2. À quoi servent les lignes suivantes ?

```
11         if descendants == 0 :
12             return population
```

```
2     population = np.zeros(n+1)
```

```
6         descendants = 0
7         for j in range(Z) :
8             descendants += rd.poisson(lambda_)
```

3. Pourquoi peut-on remplacer les lignes 6 à 8 par :

```
6         descendants = rd.poisson(Z*lambda_)
```

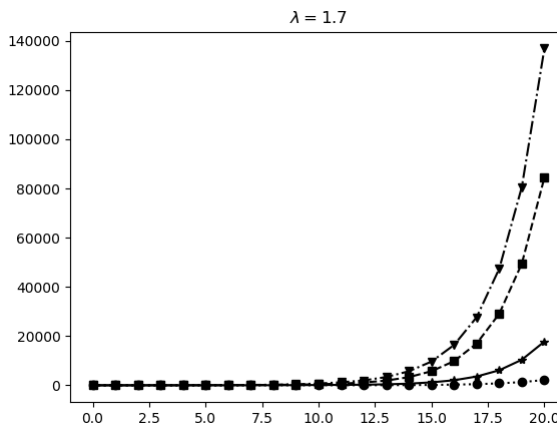
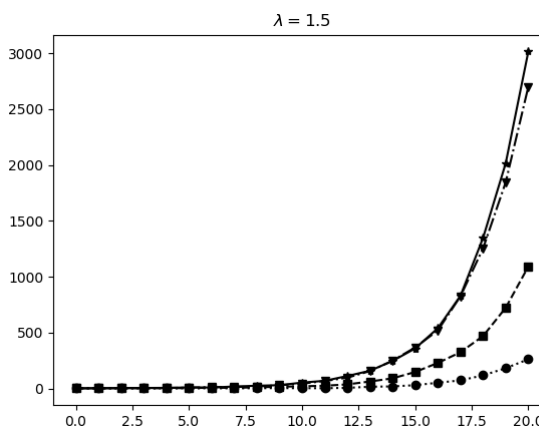
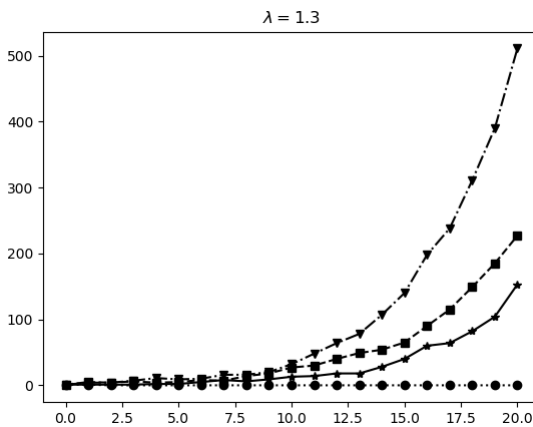
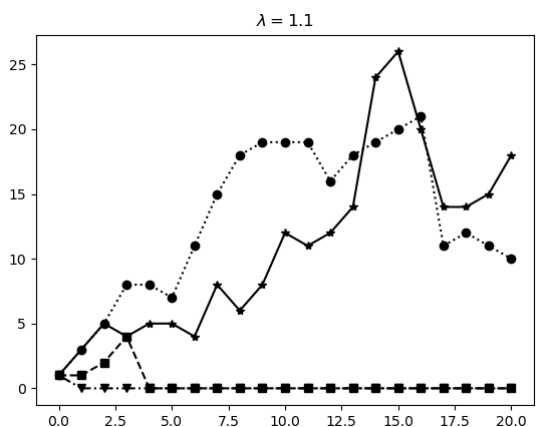
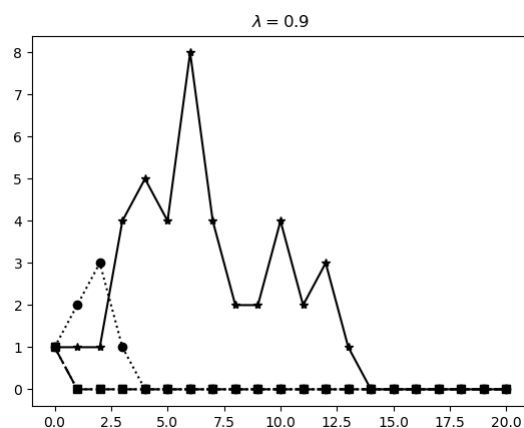
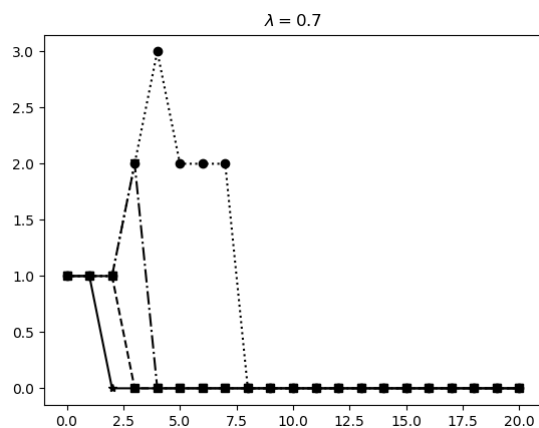
4. On souhaite réaliser :

- * des simulations pour différentes valeurs de λ ,
- * pour chacun des choix, plusieurs simulations.

- a. Compléter le programme suivant pour qu'il réalise 10 simulations pour $\lambda = 0,7$ et 20 générations et les trace sur un même graphique.

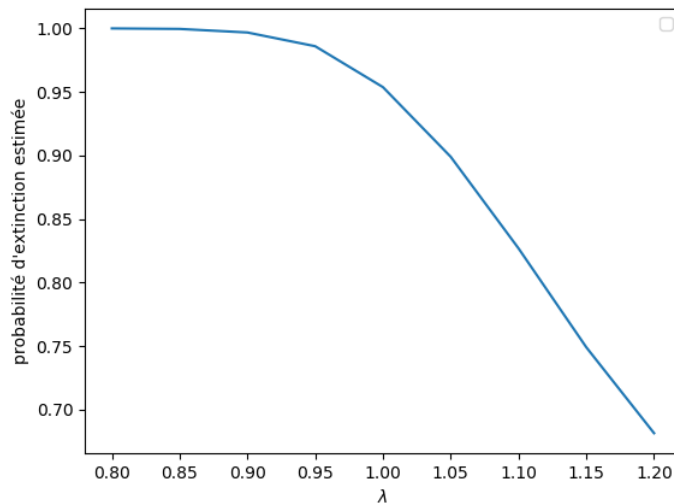
```
1 lambda_ = 0.7
2 for k in ## LIGNE A COMPLETER ##
3     plt.plot( ## LIGNE A COMPLETER ##)
4 plt.show()
```

- b. Les simulations donnent les résultats suivants pour λ variant entre 0,7 et 1,7 avec un pas de 0,2. Quelles conjectures peut-on faire quant à la probabilité d'extinction de l'espèce ?



Les valeurs de la population sont déterminées pour des nombres *entiers* de générations. Des lignes ont cependant été tracées *entre* les valeurs de la population pour les générations successives, afin de faciliter la visualisation de l'évolution d'une population au cours des générations.

5. Dans cette question, on s'intéresse à la probabilité d'extinction.
 - a. Comment modifier la fonction `galton_watson` pour qu'elle renvoie 1 si la lignée est éteinte et 0 si la lignée n'est pas éteinte ? Pour la suite on appelle la fonction ainsi modifiée : `galton_watson.2`.
 - b. Écrire une fonction `extinction`, qui prend en entrée un paramètre `lambda` et qui, à partir de 5000 simulations de Galton-Watson, renvoie une approximation de la probabilité d'extinction. (On s'arrêtera à 60 générations).
6. La simulation pour différentes valeurs de λ donne le graphique suivant. (On a pris λ entre 0,8 et 1,2 avec un pas de 0,05.) On note p_λ la probabilité d'extinction. Quelles conjectures peut-on faire sur p_λ ?



Annexe Python

Dans le module matplotlib.pyplot importé sous l'alias plt :

`plt.plot(X,Y)` prend en entrée deux vecteurs ou deux listes de même taille, et réalise le tracé des points d'abscisses prises dans X et d'ordonnées prises dans Y. Si on donne un seul argument à `plt.plot`, cela trace juste la suite des termes de X.

On utilise `plt.show()` pour afficher le tracé.

Dans le module numpy importé sous l'alias np :

`np.zeros(n)` crée une matrice unidimensionnelle de n coefficients tous nuls.

Dans le module numpy.random importé sous l'alias rd :

`rd.poisson(x)` simule une variable aléatoire suivant une loi de Poisson de paramètre x .

* * *

Agro 2023 Partie 2

1. Soit la fonction Python suivante :

```

1 def C(n,k) :
2     Num = 1
3     for i in range(2,n+1) :
4         Num = Num*i
5     Den = 1
6     for i in range(2,k+1) :
7         Den = Den*i
8     for i in range(2,n-k+1) :
9         Den = Den*i
10    return (Num/Den)

```

Justifier que cette fonction renvoie le coefficient binomial $\binom{n}{k}$. Évaluer le nombre d'opérations effectuées par la fonction C en fonction de n . Quel autre problème cette fonction pose-t-elle en terme de calcul numérique ?

2. Compléter en le recopiant le code suivant afin de renvoyer le coefficient binomial $\binom{n}{k}$ de façon optimisée en nombre d'opérations. Expliquer la démarche suivie :

```

1 def Copt(n,k) :
2     Num = ...
3     for i in range(... , ...) :
4         Num = Num*i
5     Den = ...
6     for i in range(... , ...) :
7         Den = Den*i
8     return (Num/Den)

```

3. On appelle c_n le *prix d'un call sur le prix du blé* de prix d'exercice s^* et de terme n .

On démontre que : $\forall n \geq 1, c_n = \sum_{k=a}^n (u^{2k-n} s_0 - s^*) \times \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$ (1)

où a est le plus petit entier tel que : $\forall k \geq a, u^{2k-n} s_0 - s^* \geq 0$.

u, s_0 et s^* désignent des constantes strictement positives ($u > 1$) dont l'interprétation n'a pas d'intérêt ici.

p désigne un réel compris strictement entre 0 et 1.

Que renvoie la fonction suivante ? Justifier :

```
1 def Feuilles(n,u,s0,setoile) :
2     F = []
3     for k in range(n+1) :
4         F.append(max(u**(k*2-n)*s0-setoile,0))
5     return F
```

4. Écrire une fonction `call` qui utilise la fonction `Feuilles` et (1) pour calculer le prix du call de prix initial s_0 , de prix d'exercice s^* , de terme n et de paramètres u et p . Justifier.

Partie 3

Pour trouver un zéro d'une fonction $f(u)$ dérivable (résoudre $f(u) = 0$) on peut utiliser la **méthode de Newton** appelée aussi **méthode de la tangente**. Elle consiste à définir une suite (u_n) par le relation de récurrence :

$$u_{n+1} = u_n - \frac{f(u_n)}{f'(u_n)}$$

Cette suite converge vers un zéro de f sous de bonnes conditions qu'on ne demande pas de remonter ici. Numériquement on s'arrête de calculer les termes successifs de la suite quand $|u_{n+1} - u_n| < \varepsilon$ ou lorsque le nombre d'itérations dépasse un seuil n_{max} . On supposera que les deux fonctions $f(u)$ et $f'(u)$ sont programmées sous Python dans les codes `F` et `Fprime` (on ne demande pas ici la programmation de ces fonctions).

1. Écrire une fonction `Newton(u0, epsilon, F, Fprime)` renvoyant un zéro de f approché par la méthode de Newton. Cette fonction prendra en entrée u_0, ε , et les codes `F` et `Fprime` de f et de sa dérivée f' . On supposera que n_{max} est une variable globale.
2. Choisir en justifiant une valeur de ε cohérente.
3. Que renvoie cette fonction si $f'(u_n) = 0$? Modifier le code pour renvoyer un message d'erreur dans ce cas.
4. On admet que l'entier a de la **question 3, Partie 2** est compris entre $\left\lfloor 1 + \frac{n}{2} \right\rfloor$ et n , où $\lfloor \cdot \rfloor$ désigne la partie entière. On cherche une valeur de u qui annule la fonction $F(u) = \text{call}(u) - c^*$, où la fonction `call` est celle de la **question 4, Partie 2**, et où c^* est un réel positif fixé.

Supposant les fonctions `F` et `Fprime` programmées sous Python, que renvoie l'algorithme suivant ? Justifier.

```
1 def mystere(F,Fprime,s0,setoile,epsilon) :
2     a = n
3     u = (setoile/s0)**(1/(2*a-n))
4     while F(u)<0 and a >= m.floor(1+n/2) :
5         a -= 1
6         u = (setoile/s0)**(1/(2*a-n))
7         a += 1
8         u = (setoile/s0)**(1/(2*a-n))
9         u = Newton(u,epsilon,F,Fprime)
10    return u
```

5. On appelle **volatilité** le réel strictement positif σ tel que, lorsque $p = \frac{1}{2}$, on a : $u = \exp(\sqrt{\sigma^2})$.

Écrire une fonction `Volatilite` estimant la volatilité σ .

Annexe Python

On suppose que le module `math`, qui permet d'utiliser des fonctions mathématiques, est importé avec l'alias `m`. Ce module contient les fonctions :

- `floor(x)` qui renvoie la partie entière inférieure de x .
- `exp(x)` qui renvoie la valeur de la fonction exponentielle en x .
- `log(x)` qui renvoie la valeur de la fonction logarithme en x .

Par ailleurs on rappelle que la valeur absolue de x est donnée par la fonction `abs(x)`.