

Table des matières

I	Choix de la structure de données	1
II	Opérations sur les polynômes	1
II 1)	Multiplication par un scalaire	1
II 2)	Somme	2
II 3)	Produit	2
III	Autour de la méthode de Hörner	2
III 1)	Présentation et programmation	2
III 2)	Factorisation d'un polynôme par $X - \alpha$	3

```
1 import numpy as np
2 N = 10 # Constante. On travaille dans  $\mathbb{R}_N[X]$ 
```

Dans tout le texte, on fixe un entier $N > 0$ et on travaille dans l'ensemble :

$$\mathbf{R}_N[X] = \{P \in \mathbf{R}[X] \mid \deg(P) \leq N\}.$$

I Choix de la structure de données

- Si $P = a_N X^N + \dots + a_1 X + a_0$ est un polynôme à coefficients réels de degré au plus N , on décide de le représenter en python par la liste L de longueur $N+1$ de ses coefficients rangés par *degré croissant* : $L = [a_0, \dots, a_N]$.
- Par exemple, dans $\mathbf{R}_2[X]$, :
 - si $P = X^2 - 3X + 2$, sa représentation sous python est $[2, -3, 1]$.
 - si $P = X - 3$, sa représentation sous python est $[-3, 1, 0]$.

[Q1.] Écrire une fonction $RN(L, d=N)$ (la variable d prend ainsi par défaut la valeur N déclarée au début du script) prenant en entrée une liste de flottants L et qui renvoie en sortie la liste L à laquelle on concatène éventuellement à droite une liste de 0 de sorte que la liste de sortie soit de longueur exactement $d+1$. En particulier, si la longueur de L excède $N+1$, la fonction renvoie la liste L . Par exemple, $RN([1, 2], 3)$ renvoie $[1, 2, 0, 0]$, mais $RN([1, 2])$ renvoie $[1, 2, 0]$ si on avait fixé $N=2$. Enfin $RN([1, 2, 2, 2, 2], 3)$ renvoie $[1, 2, 2, 2, 2]$.

[Q2.] Écrire une fonction $\deg(P)$ qui prend en entrée une liste de longueur $N+1$ représentant un polynôme $P \in \mathbf{R}_N[X]$ et qui :

- renvoie en sortie le degré de P si $P \neq 0$.
- renvoie -1 si P est nul (on convient que le polynôme nul est de degré -1 sous python).

[Q3.] Écrire une fonction $eval(P, a)$ prenant en entrée une liste de flottants représentant un polynôme P , un flottant a , et renvoyant en sortie la valeur du réel $P(a)$.

II Opérations sur les polynômes

II 1) Multiplication par un scalaire

[Q4.] Écrire une fonction `dot(alpha,P)` qui prend en entrée un flottant `alpha`, une liste représentant polynôme `P` et renvoyant en sortie la liste représentant le polynôme αP .

II 2) Somme

[Q5.] Écrire une fonction `somme1(P,Q)` qui prend en entrée deux listes représentant des polynômes `P` et `Q` de $\mathbf{R}_N[X]$, et renvoyant en sortie la liste représentant $P + Q$.

[Q6.] Écrire une fonction `somme2(P,Q)` qui prend en entrée deux listes représentant des polynômes `P` et `Q` de degré quelconque, et renvoyant en sortie la liste représentant $P + Q$ vue comme un élément d'un espace $\mathbf{R}_d[X]$ adéquat.

II 3) Produit

[Q7.] Écrire une fonction `produit(P,Q)` qui prend en entrée deux listes représentant des polynômes `P` et `Q`, et renvoyant en sortie la liste représentant PQ à l'aide de la formule donnant le produit de deux polynômes (dans un espace $\mathbf{R}_d[X]$ adéquat).

[Q8.] (*Autre manière de programmer le produit*).

1. Soit $k \in \mathbf{N}$. Quel est l'effet de la multiplication par le monôme X^k sur [la liste des coefficients d'] un polynôme `P`?
2. Programmer une fonction `shift(k,L)` qui prend en entrée un entier `k`, une liste de flottants `L` et renvoyant en sortie la liste obtenue par concaténation des listes $\underbrace{[0, \dots, 0]}_{k \text{ items}}$ et `L`.
3. Utiliser les fonctions `dot`, `shift` et `somme1` ou `somme2` pour programmer le produit de deux polynômes de $\mathbf{R}_N[X]$.

[Q9.]

1. Soit $N \in \mathbf{N}$. Quels sont les coefficients du polynôme $(1 + X)^N$?
2. Utiliser la fonction `produit` pour écrire une fonction `pascal(N)` donnant la liste des lignes 0 à $N - 1$ du triangle de Pascal. Par exemple :

```

console
In [1]: pascal(5)
Out[1]: [[1, 0, 0, 0, 0, 0],
         [1, 1, 0, 0, 0, 0],
         [1, 2, 1, 0, 0, 0],
         [1, 3, 3, 1, 0, 0],
         [1, 4, 6, 4, 1, 0]]

```

III Autour de la méthode de Hörner

III 1) Présentation et programmation

Soit $P = a_n X^n + \dots + a_1 X + a_0$ et $\alpha \in \mathbf{R}$

La méthode de Hörner est une méthode permettant d'économiser le nombre d'opérations dans le calcul de $P(\alpha)$ en remarquant que si α^k est calculé, il peut-être réinvesti dans le calcul des $a_\ell \alpha^\ell$ pour $\ell \geq k$.

Plus explicitement, on pose le calcul de $P(\alpha)$ en écrivant :

$$P(\alpha) = \left(((a_n \alpha + a_{n-1}) \alpha + a_{n-2}) \dots \right) \alpha + a_0.$$

Précisément, l'expression ci-dessus se résume formellement de la manière suivante : si on définit pour tout entier k tel que $0 \leq k \leq n$ les fonctions affines f_k par :

$$x \mapsto f_k(x) = \alpha x + a_{n-k},$$

il se trouve que l'on a :

$$P(\alpha) = u_n$$

où les nombres u_0, \dots, u_n sont définis par récurrence par :

$$(H) \quad \begin{cases} u_0 = f_0(0) \\ \forall k \in \{0, \dots, n-1\} \quad u_{k+1} = f_{k+1}(u_k) = \alpha u_k + a_{n-k-1} \end{cases}$$

■ **Remarque 1.** On a une suite récurrente. Néanmoins, à chaque étape, le calcul d'un terme se fait en fonction du précédent à travers une fonction f_k dépendant du rang du terme calculé (alors que classiquement, on applique la même fonction f à tout rang).

[Q10.] Exemple : $n = 3$, et $P = a_3 X^3 + a_2 X^2 + a_1 X + a_0$. Compléter le tableau suivant :

$f_0(x) =$		$u_0 =$	
$f_1(x) =$		$u_1 =$	
$f_2(x) =$		$u_2 =$	
$f_3(x) =$		$u_3 =$	

et vérifier que l'on a bien $u_3 = P(\alpha)$.

[Q11.] Programmer une fonction horner(P, a) qui prend en entrée un polynôme et qui renvoie en sortie la valeur de $P(a)$ calculée par la méthode de Hörner.

Pour comparer les temps de calcul entre `eval(P, a)` et `horner(P, a)`, on pourra choisir les polynôme et flottant P, a de son choix et taper dans la console :

```

In [2]: %timeit eval(P,a)
In [3]: %timeit horner(P,a)
    
```

III 2) Factorisation d'un polynôme par $X - \alpha$

Soit $n \in \mathbf{N}^*$ donné et $P = a_n X^n + \dots + a_1 X + a_0$ ($a_n \neq 0$) et mettons que α soit racine de P , si bien que pour des coefficients b_{n-1}, \dots, b_0 , on a : $a_n X^n + \dots + a_1 X + a_0 = (X - \alpha)(b_{n-1} X^{n-1} + \dots + b_1 X + b_0)$

[Q12.]

1. En procédant par identification, trouver une relation entre les nombres b_j et les nombres a_k définis par (H).
2. En déduire une fonction `factorise(P, a)` qui prend en entrée un polynôme P , un flottant a racine de P , et qui renvoie en sortie la liste des coefficients du polynôme Q tel que $P = (X - a)Q$.

[Q13.] Donner la factorisation par $X - 1$ du polynôme représenté par :

`[-69, 6, 7, 9, 1, 6, 2, 2, 7, 5, 6, 2, 1, 2, 4, 9]`.