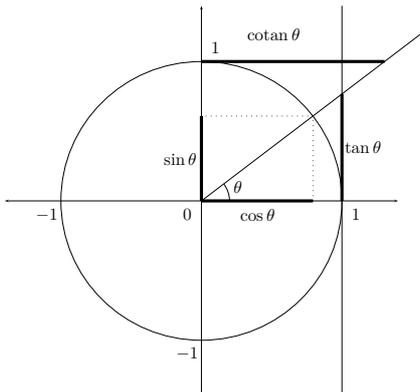


# CHAPITRE NOMBRES COMPLEXES

## I Rappels et compléments sur la trigonométrie

### I.1 Le formulaire

#### Cercle trigonométrique



#### Formules élémentaires

$$\cos^2 x + \sin^2 x = 1 \qquad \tan x = \frac{\sin x}{\cos x}$$

$$1 + \tan^2 x = \frac{1}{\cos^2 x}$$

*Ces formules sont valables lorsque leurs éléments sont définis*

#### Formules "qui se voient"

$$\begin{aligned} \cos(-x) &= \cos x & \cos(\pi - x) &= -\cos x \\ \sin(-x) &= -\sin x & \sin(\pi - x) &= \sin x \\ \tan(-x) &= -\tan x & \tan(\pi - x) &= -\tan x \\ \cos(\pi/2 - x) &= \sin x & \cos(x + \pi) &= -\cos x \\ \sin(\pi/2 - x) &= \cos x & \sin(x + \pi) &= -\sin x \\ \cos(x + \pi/2) &= -\sin x & \tan(x + \pi) &= \tan x \\ \sin(x + \pi/2) &= \cos x & & \end{aligned}$$

#### Formules d'addition

$$\begin{aligned} \cos(a + b) &= \cos a \cos b - \sin a \sin b \\ \cos(a - b) &= \cos a \cos b + \sin a \sin b \\ \sin(a + b) &= \sin a \cos b + \sin b \cos a \\ \sin(a - b) &= \sin a \cos b - \sin b \cos a \\ \tan(a + b) &= \frac{\tan a + \tan b}{1 - \tan a \tan b} \\ \tan(a - b) &= \frac{\tan a - \tan b}{1 + \tan a \tan b} \end{aligned}$$

#### Formules de duplication

$$\begin{aligned} \cos 2x &= \cos^2 x - \sin^2 x = 2 \cos^2 x - 1 = 1 - 2 \sin^2 x \\ \sin 2x &= 2 \sin x \cos x \\ \tan 2x &= \frac{2 \tan x}{1 - \tan^2 x} \end{aligned}$$

#### Formules de linéarisation

$$\cos^2 x = \frac{1 + \cos 2x}{2} \qquad \sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2}$$

#### Transformation sommes en produits

$$\begin{aligned} \cos p + \cos q &= 2 \cos \frac{p+q}{2} \cos \frac{p-q}{2} \\ \cos p - \cos q &= -2 \sin \frac{p+q}{2} \sin \frac{p-q}{2} \\ \sin p + \sin q &= 2 \sin \frac{p+q}{2} \cos \frac{p-q}{2} \\ \sin p - \sin q &= 2 \cos \frac{p+q}{2} \sin \frac{p-q}{2} \end{aligned}$$

#### Transformation produits en sommes

$$\begin{aligned} \cos a \cos b &= \frac{1}{2}(\cos(a - b) + \cos(a + b)) \\ \sin a \sin b &= \frac{1}{2}(\cos(a - b) - \cos(a + b)) \\ \sin a \cos b &= \frac{1}{2}(\sin(a - b) + \sin(a + b)) \end{aligned}$$

#### Angles remarquables

	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$
$\cos \theta$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\sin \theta$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\tan \theta$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	$\times$

#### Explication

- **formules qui se voient** : se lisent sur le cercle trigonométrique (conseil, placer  $x$  dans le premier quadrant)
- **formules élémentaires** :  $\boxed{\cos^2 x + \sin^2 x = 1}$  est une conséquence du théorème de Pythagore
- **formules de duplication** : se retrouvent à l'aide des formules d'addition

- **formules de linéarisation** : se retrouvent à l'aide des formules de duplication
- **formules de transformation de produit en sommes** : se retrouvent en soustrayant/additionnant les formules d'addition
- **formule de transformation de somme en produit** : on écrit  $p = \alpha + \beta$  et  $q = \alpha - \beta$  où  $\alpha = \frac{p+q}{2}$  et  $\beta = \frac{p-q}{2}$ , puis on utilise les formules d'addition.

### Théorème (Transformation de $a \cos x + b \sin x$ )

Soient  $a, b$  deux réels. Il existe un réel  $\varphi$  tel que pour tout  $x \in \mathbb{R}$

$$a \cos x + b \sin x = \sqrt{a^2 + b^2} \cos(x - \varphi).$$

**NB** : utile en physique pour faire apparaître amplitude et déphasage d'un signal sinusoïdal.

Dans le cas où  $(a, b) \neq (0, 0)$ , le réel  $\varphi$  vérifie: 
$$\begin{cases} \cos \varphi = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ \sin \varphi = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{cases}.$$

### Remarques

- En changeant un peu la preuve, on peut aussi transformer  $a \cos x + b \sin x$  en  $\cos(x + \varphi)$ ,  $\sin(x - \varphi)$ ,  $\sin(x + \varphi)$  avec  $\phi$  adapté à chaque cas.
- En pratique, on n'apprend par coeur le résultat précédent qui donne  $\cos \varphi$  et  $\sin \varphi$  en fonction de  $a$  et  $b$ , on refait le calcul qui consiste à factoriser par  $\sqrt{a^2 + b^2}$  puis on fait apparaître la formule d'addition qui nous intéresse pour obtenir l'une des quatre versions possibles ci-dessus.

 **En pratique**  Par exemple si l'on veut transformer  $\cos x + \sqrt{3} \sin x$ . On écrit:

$$\cos x + \sqrt{3} \sin x = 2 \left( \frac{1}{2} \cos x + \frac{\sqrt{3}}{2} \sin x \right) = 2 \left( \cos x \cos \frac{\pi}{3} + \sin x \sin \frac{\pi}{3} \right) = 2 \cos \left( x - \frac{\pi}{3} \right).$$

Pour illustrer la remarque ci-dessus, on aurait aussi pu écrire:

$$\cos x + \sqrt{3} \sin x = 2 \left( \frac{1}{2} \cos x + \frac{\sqrt{3}}{2} \sin x \right) = 2 \left( \cos x \sin \frac{\pi}{6} + \sin x \cos \frac{\pi}{6} \right) = 2 \sin \left( x + \frac{\pi}{6} \right).$$

## I.2 Equations trigonométriques

Pour finir on rappelle les formules de base de résolution des équations trigonométriques.

### Théorème (Équations trigonométriques)

Soit  $a \in \mathbb{R}$ .

$$\cos x = \cos a \Leftrightarrow x = a [2\pi] \text{ ou } x = -a [2\pi] \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} / x = a + 2k\pi \text{ ou } \exists k \in \mathbb{Z} / x = -a + 2k\pi$$

$$\sin x = \sin a \Leftrightarrow x = a [2\pi] \text{ ou } x = \pi - a [2\pi] \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} / x = a + 2k\pi \text{ ou } \exists k \in \mathbb{Z} / x = \pi - a + 2k\pi$$

$$\tan x = \tan a \Leftrightarrow x = a [\pi] \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} / x = a + k\pi \text{ pour } a \neq \frac{\pi}{2} + n\pi, n \in \mathbb{Z}$$

 **Attention**  Ne pas oublier **les deux groupes de solutions** (séparés par le **ou**), que l'on visualise sur le cercle trigonométrique.

#### Exercice.

- 1) Résoudre dans  $\mathbb{R}$  puis dans  $[0, 2\pi]$ , l'équation  $2 \cos(3x) = 1$ .
- 2) Résoudre dans  $\mathbb{R}$  puis  $[0, 2\pi]$  l'équation  $\sin(x) + \sin(2x) = 0$ .

## II Le corps $\mathbb{C}$ des nombres complexes

### II.1 Définition, premières propriétés

#### Définition (Construction de $\mathbb{C}$ )

- Au départ,  $\mathbb{C}$  est l'ensemble des couples  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ .
- $\mathbb{C}$  est muni de deux opérations, appelées loi de composition interne :
  - ▶  $+$  définie par :  $(x, y) + (x', y') = (x + x', y + y')$
  - ▶  $\times$  définie par :  $(x, y) \times (x', y') = (xx' - yy', xy' + x'y)$
- On montre que  $+$  et  $\times$  vérifient les propriétés conférant à  $\mathbb{C}$  la structure de **corps** (cf. cours sur les structures algébriques) : associativité, commutativité, existence de neutres, de symétriques, distributivité de la multiplication vis-à-vis de l'addition.
- Nouvelle notation :
  - ▶ l'élément  $(0, 1)$  est noté  $i$
  - ▶ les éléments  $(x, 0)$  sont notés  $x$ . Le complexe  $(x, y)$  s'écrit alors  $x + iy$ , appelé **la forme algébrique du nombre complexe**.
  - ▶ On a la relation  $i^2 = -1$
  - ▶ Cette nouvelle notation, et la définition des deux opérations  $+$  et  $\times$  permet d'utiliser les règles naturelles des opérations. En particulier,

$$(x + iy) + (x' + iy') = (x + x') + i(y + y') \quad (\text{addition})$$
$$(x + iy)(x' + iy') = (xx' - yy') + i(xy' + x'y) \quad (\text{multiplication}).$$

- Si  $z = x + iy$  où  $x$  et  $y$  sont réels alors  $x$  est la **partie réelle** de  $z$ , notée  $\text{Re}(z)$  et  $y$  la **partie imaginaire** de  $z$  notée  $\text{Im}(z)$ .
- Les nombres complexes de la forme  $iy$  où  $y \in \mathbb{R}$  sont appelés des **imaginaires purs**. Leur ensemble est noté  $i\mathbb{R}$ .

#### Remarques (Opérations et règles de calculs)

Si  $z, z', z''$  sont des complexes alors

- $z + z' = z' + z$  et  $zz' = z'z$  c'est la commutativité de l'addition et la multiplication
- $(z + z') + z'' = z + (z' + z'')$  et  $(zz')z'' = z(z'z'')$  c'est l'associativité de l'addition et la multiplication
- $z + 0 = 0 + z = z$ ,  $z \times 1 = 1 \times z = z$ : 0 et 1 sont respectivement neutres pour l'addition et la multiplication.
- $z + (-z) = (-z) + z = 0$  ( $-z$  est l'opposé (ou symétrique pour la loi  $+$ ) de  $z \in \mathbb{C}$ )
- si  $z \in \mathbb{C}^*$ ,  $z = x + iy$  avec  $x$  et  $y$  réels, on définit,  $\frac{1}{z}$  par

$$\frac{1}{z} = \frac{x - iy}{x^2 + y^2} = \frac{x}{x^2 + y^2} - i \frac{y}{x^2 + y^2}.$$

On constate que  $z \times \frac{1}{z} = \frac{1}{z} \times z = 1$ , ( $\frac{1}{z}$  est l'inverse (ou symétrique pour la loi  $\times$ ) de  $z \in \mathbb{C}^*$ )

- $z(z' + z'') = zz' + zz''$ , c'est la distributivité de la multiplication par rapport à l'addition.

### Remarques (Identification parties réelle et imaginaire)

Il y a unicité de la partie réelle et de la partie imaginaire i.e.

$$\forall (x, x', y, y') \in \mathbb{R}^4, \quad x + iy = x' + iy' \iff \begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}.$$

On dit dans ce cas, que l'on **identifie parties réelle et imaginaire**. En particulier, un nombre complexe est nul si et seulement si ses parties réelle et imaginaire sont nulles.

### Remarques

- $i$  est noté  $j$  par les physiciens pour éviter la confusion avec l'intensité en électricité.
- On a  $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ , car si  $x \in \mathbb{R}$  alors  $x = x + 0 \cdot i$ .

### Propriétés ( $\mathbb{R}$ -linéarité de Re et Im)

Soient  $(z, z') \in \mathbb{C}^2$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Alors

- |   |  |
|---|--|
| 1) $\operatorname{Re}(z + z') = \operatorname{Re}(z) + \operatorname{Re}(z')$ | 3) $\operatorname{Re}(\lambda z) = \lambda \operatorname{Re}(z)$ |
| 2) $\operatorname{Im}(z + z') = \operatorname{Im}(z) + \operatorname{Im}(z')$ | 4) $\operatorname{Im}(\lambda z) = \lambda \operatorname{Im}(z)$ |

## II.2 Plan complexe

Le *plan affine*  $\mathcal{P}$  (ensemble de points) est rapporté à un repère orthonormal  $(O, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ ,  $\vec{\mathcal{P}}$  est le *plan vectoriel associé* (ensemble des vecteurs).

### Définition (Image - Affixe)

Soit  $z = x + iy \in \mathbb{C}$  où  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ .

- Le **vecteur image** de  $z$  dans  $\vec{\mathcal{P}}$  est le vecteur  $\vec{v} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ . On dit que  $z$  est l'*affixe* (n.f.) de  $\vec{v}$ .  
On note  $\vec{v}(z)$  ou  $\vec{v} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .
- Le **point image** de  $z$  dans  $\mathcal{P}$  est le point  $M$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  c'est-à-dire  $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$ . On dit que  $z$  est l'*affixe* (n.f.) de  $M$ . On note  $M(z)$ .

### Propriétés (Interprétation des opérations)

- 1) Pour tous points  $A, B$  de  $\mathcal{P}$  d'affixes respectives  $a, b \in \mathbb{C}$ , l'affixe du vecteur  $\vec{AB}$  est  $b - a$ .
- 2) Soient  $\vec{v}, \vec{v}' \in \vec{\mathcal{P}}$  d'affixes respectives  $z, z' \in \mathbb{C}$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ , alors
  - $\vec{v} + \vec{v}'$  a pour affixe  $z + z'$
  - $\lambda \vec{v}$  a pour affixe  $\lambda z$ .

## II.3 Conjugaison

### Définition (Conjugué)

Soit  $z = x + iy \in \mathbb{C}$  où  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ . On appelle conjugué de  $z$  le complexe  $\bar{z} = x - iy$ .

**Exercice.** Résoudre l'équation :  $2z + 3i\bar{z} = 5$ .

### Propriétés

Soit  $(z, z') \in \mathbb{C}^2$ .

1)  $\overline{\bar{z}} = z$

2)  $\overline{z + z'} = \bar{z} + \bar{z}'$

3)  $\overline{zz'} = \bar{z}\bar{z}'$

4) Si  $z' \neq 0$ ,  $\overline{\left(\frac{z}{z'}\right)} = \frac{\bar{z}}{\bar{z}'}$

5)  $\operatorname{Re}(z) = \frac{z + \bar{z}}{2}$ ,  $\operatorname{Im}(z) = \frac{z - \bar{z}}{2i}$ .

6) **Caractérisation des réels et des imaginaires purs à l'aide de la conjugaison.**

$$\begin{cases} \bar{z} = z \iff z \in \mathbb{R} \\ \bar{z} = -z \iff z \in i\mathbb{R} \end{cases}$$

**Exercice.** Déterminer l'ensemble  $E_1$  des  $z \in \mathbb{C}$  tels que  $\frac{z-1}{z+1}$  est réel et l'ensemble  $E_2$  des  $z \in \mathbb{C}$  tels que  $\frac{z-1}{z+1}$  est imaginaire pur.

### Remarques

Si  $z = x + iy$  où  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ , on constate que  $z \times \bar{z} = x^2 + y^2$  (qui est donc réel) et donc si  $z \neq 0$ ,

$$\frac{1}{z} \stackrel{\text{def}}{=} \frac{x - iy}{x^2 + y^2} = \frac{\bar{z}}{z\bar{z}}.$$

 **En pratique**  La remarque ci-dessus, fournit une méthode pratique pour obtenir la forme algébrique de l'inverse d'un nombre complexe ou du quotient de deux nombres complexes. On "chasse" le  $i$  du dénominateur, en multipliant numérateur et dénominateur par le conjugué du dénominateur. Par exemple

$$\frac{2-i}{1+i} = \frac{(2-i)(1-i)}{(1+i)(1-i)} = \frac{1-3i}{2} = \frac{1}{2} - \frac{3}{2}i.$$

## II.4 Module d'un nombre complexe

### Définition (Module)

Soit  $z = x + iy \in \mathbb{C}$  où  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ . On définit le *module* de  $z$ , noté  $|z|$ , par

$$|z| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{z\bar{z}}.$$

**Remarque,** si  $z \in \mathbb{R}$ , on retrouve  $|z|$  comme la valeur absolue de  $z$ .

### Remarques (Interprétation géométrique)

- Si  $M$  est le point d'affixe  $z$  alors  $|z|$  représente la distance  $OM$ .
- Si  $\vec{u}$  est le vecteur d'affixe  $z$  alors  $|z|$  représente la  $\|\vec{u}\|$ .
- Si  $z$  et  $z'$  sont deux complexes,  $|z - z'|$  représente la distance  $MM'$  où  $M$  et  $M'$  ont pour affixes respectives  $z$  et  $z'$ .
- Soit  $a \in \mathbb{C}$  et  $r \in \mathbb{R}_+^*$ . L'ensemble de points  $M(z)$  vérifiant  $|z - a| = r$  est le cercle de centre  $\Omega(a)$  et de rayon  $r$ .  
L'ensemble de points  $M(z)$  vérifiant  $|z - a| \leq r$  est le disque de centre  $\Omega(a)$  et de rayon  $r$ .

### Propriétés (du module)

Soient  $(z, z') \in \mathbb{C}^2$ . Alors:

- 1)  $|z| \in \mathbb{R}^+$
- 2)  $|z| = 0 \Leftrightarrow z = 0$
- 3)  $|z|^2 = z\bar{z}$
- 4)  $|\bar{z}| = |-z| = |z|$
- 5)  $|zz'| = |z||z'|$ , si  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $|z^n| = |z|^n$
- 6) Si  $z' \neq 0$ ,  $\left|\frac{z}{z'}\right| = \frac{|z|}{|z'|}$
- 7)  $|\operatorname{Re}(z)| \leq |z|$ ,  $|\operatorname{Im}(z)| \leq |z|$ .

**Exercice.** Résoudre dans  $\mathbb{C}$  l'équation  $|z + 1| = |z - 1|$ .

On peut utiliser trois méthodes : une méthode géométrique qui interprète les modules comme des distances, une méthode qui consiste à exploiter la propriété 3) ci-dessus, et une méthode qui consiste à poser  $z = x + iy$  dès le départ.

**Exercice.** Retour à l'exercice vu plus haut où l'on cherche l'ensemble  $E_2$  des  $z \in \mathbb{C}$  tels que  $\frac{z-1}{z+1}$  est imaginaire pur.

**Exercice.** Soient  $a$  et  $b$  deux complexes de module 1. Démontrer que  $\frac{(a+b)^2}{ab}$  et  $\frac{a+b}{1+ab}$  sont réels.

### Théorème (Inégalité triangulaire et conséquences)

Soient  $(z, z') \in \mathbb{C}^2$ . Alors :  $|z + z'| \leq |z| + |z'|$ . (avec égalité si et seulement si  $z$  et  $z'$  sont proportionnels avec constante de proportionnalité positive).

**Conséquences :**

- 1)  $|z - z'| \leq |z| + |z'|$
- 2)  $||z| - |z'|| \leq |z - z'|$  (inégalité triangulaire renversée).
- 3) Pour tout  $z_1, \dots, z_n$  dans  $\mathbb{C}$ ,

$$\left| \sum_{i=1}^n z_i \right| \leq \sum_{i=1}^n |z_i|.$$

**Exercice.** Montrer que pour tous complexes  $a$  et  $b$ :  $|1 + a| + |a + b| + |b| \geq 1$ .

**Exercice.** Montrer que pour tous réels  $a, b$  et  $c$ , on a

$$\sqrt{2}|a + b + c| \leq \sqrt{a^2 + b^2} + \sqrt{b^2 + c^2} + \sqrt{c^2 + a^2}.$$

### III Forme trigonométrique des nombres complexes

#### III.1 Ensemble des nombres complexes de module 1

##### Théorème-Définition (Groupe des nombres complexes de module 1)

On note  $\mathbb{U}$  l'ensemble  $\{z \in \mathbb{C} / |z| = 1\}$ .

Cet ensemble vérifie les propriétés suivantes :

- 1)  $1 \in \mathbb{U}$  (1 est l'élément neutre pour la multiplication)
- 2)  $\mathbb{U}$  est **stable par multiplication** : si  $(z, z') \in \mathbb{U}^2$  alors  $zz' \in \mathbb{U}$
- 3)  $\mathbb{U}$  est **stable par inversion** : si  $z \in \mathbb{U}$  alors  $\frac{1}{z} \in \mathbb{U}$ .

**Explication**  $\mathbb{U}$  est appelé *groupe* des nombres complexes de module 1. En mathématiques, un groupe est un ensemble  $G$  muni d'une opération appelée loi de composition interne (l.c.i.) noté  $\times$  qui vérifie

- 1)  $\times$  est associative:  $\forall (g, g', g'') \in \mathbb{R}^3, (g \times g') \times g'' = g \times (g' \times g'')$
- 2)  $\times$  possède un élément neutre, noté  $e$ :  $\forall g \in G, g \times e = e \times g = g$
- 3) tout élément de  $G$  possède un symétrique:  $\forall g \in G, \exists g' \in G; g \times g' = g' \times g = e$

**Explication** Si on identifie point et affixe,  $\mathbb{U}$  est en fait le cercle trigonométrique i.e. le cercle de centre  $O$  et de rayon 1.

##### Définition (Notation exponentielle)

Soit  $\theta \in \mathbb{R}$ . On appelle *exponentielle* de  $i\theta$ , notée  $e^{i\theta}$  le nombre complexe

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta.$$

**Explication** Pour tout réel  $\theta$ ,  $e^{i\theta}$  est l'affixe du point  $M$  tel que  $OM = 1$  et  $(\vec{i}, \widehat{OM}) = \theta [2\pi]$ . On montre alors facilement que  $\mathbb{U} = \{e^{i\theta} / \theta \in \mathbb{R}\} = \{e^{i\theta} / \theta \in [0, 2\pi[ \}$ . [Faire une figure: cercle trigo avec cos et sin.]

**Explication** La notation exponentielle, qui n'est qu'une notation, n'est pas reliée (en tout cas pas dans cette définition) à l'exponentielle en tant que fonction usuelle. Cette notation est justifiée par la propriété 3) ci-dessous.

##### Propriétés (calculatoires de l'exponentielle)

Soient  $(\theta, \theta') \in \mathbb{R}^2$  et  $n \in \mathbb{N}$ .

- 1)  $|e^{i\theta}| = 1$ .
- 2)  $e^{i\theta} \neq 0$  et  $\overline{e^{i\theta}} = e^{-i\theta} = \frac{1}{e^{i\theta}}$
- 3)  $e^{i\pi} = -1, e^{i\frac{\pi}{2}} = i$
- 4)  $e^{i(\theta+\theta')} = e^{i\theta} e^{i\theta'}$
- 5)  $e^{i(\theta-\theta')} = \frac{e^{i\theta}}{e^{i\theta'}}$
- 6)  $e^{i\theta} = 1 \iff \theta \in 2\pi\mathbb{Z},$   
 $e^{i\theta} = e^{i\theta'} \iff \theta = \theta' [2\pi]$
- 7)  $e^{in\theta} = (e^{i\theta})^n$  i.e.  $(\cos \theta + i \sin \theta)^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta)$  (Formule de Moivre)

### Théorème (Morphisme canonique)

L'application  $\varphi: (\mathbb{R}, +) \rightarrow (\mathbb{U}, \times)$   
 $\theta \mapsto e^{i\theta}$  est un morphisme de groupes surjectif.

Autrement dit :

- $(\mathbb{R}, +)$  et  $(\mathbb{U}, \times)$  ont une structure de groupe
- $\forall(\theta, \theta') \in \mathbb{R}^2, \varphi(\theta + \theta') = \varphi(\theta)\varphi(\theta')$ .

## III.2 Formules d'Euler et de Moivre

### Théorème (Formule d'Euler)

$$\forall \theta \in \mathbb{R}, \quad \cos \theta = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}, \quad \sin \theta = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}$$

### Méthode pratique (Linéarisation de $\cos^p \theta, \sin^p \theta, \cos^p \theta \sin^q \theta$ )

Soit  $\theta \in \mathbb{R}, p \in \mathbb{N}^*$ . Linéariser signifie que l'on se débarrasse des puissances et des produits pour obtenir une expression ne contenant que des termes de forme  $\cos(n\theta)$  et  $\sin(m\theta)$ .

- ▶ on remplace les cos et sin à l'aide des formules d'Euler
- ▶ on développe, on utilise le développement connu de  $(a + b)^n$
- ▶ on regroupe les termes conjugués
- ▶ on utilise de nouveau les formules d'Euler.

**Exemples** Linéariser  $\cos^2 \theta, \cos^3 \theta$

$$\cos^2 \theta = \left( \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \right)^2 = \frac{1}{4} (e^{2i\theta} + 2 + e^{-2i\theta}) = \frac{1}{4} (2 + 2 \cos(2\theta))$$

$$\boxed{\cos^2 \theta = \frac{1}{2} (1 + \cos(2\theta))}$$

$$\cos^3 \theta = \left( \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \right)^3 = \frac{1}{8} (e^{3i\theta} + 3e^{i\theta} + 3e^{-i\theta} + e^{-3i\theta}) = \frac{1}{8} (2 \cos(3\theta) + 6 \cos \theta)$$

$$\boxed{\cos^3 \theta = \frac{1}{4} \cos(3\theta) + \frac{3}{4} \cos \theta}$$

**Exercice.** Linéariser  $\sin^3 \theta, \cos^3 \theta \sin^2 \theta$ .

**Exercice.** Retrouver la formule de transformation de somme en produit  $\cos a \sin b = \dots$

### Théorème (Formule de Moivre)

$$\forall \theta \in \mathbb{R}, \quad \forall n \in \mathbb{Z}, \quad (e^{i\theta})^n = e^{in\theta} \quad \text{ou} \quad (\cos \theta + i \sin \theta)^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta).$$

### Méthode pratique (Développement de $\cos(n\theta)$ , $\sin(n\theta)$ )

Soient  $\theta \in \mathbb{R}$ ,  $p \in \mathbb{N}^*$ . Développer signifie que l'on transforme les expressions  $\cos(n\theta)$ ,  $\sin(n\theta)$  en des expressions ne dépendant que de produits et de puissances de  $\cos \theta$  et  $\sin \theta$ . C'est grosso modo la démarche inverse de la linéarisation.

- ▶ on part de  $\cos(n\theta) = \operatorname{Re}((\cos \theta + i \sin \theta)^n)$  ou  $\sin(n\theta) = \operatorname{Im}((\cos \theta + i \sin \theta)^n)$
- ▶ on développe  $(\cos \theta + i \sin \theta)^n$
- ▶ on identifie la partie réelle ou la partie imaginaire
- ▶ parfois, on peut demander à exprimer le résultat uniquement en fonction (polynomiale) de  $\cos \theta$  ou en fonction de  $\sin \theta$ . Ca n'est pas toujours faisable, dans les cas où c'est faisable on le réalise en utilisant la formule  $\cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1$ .

**Exemples** Développer  $\cos(2\theta)$ ,  $\sin(2\theta)$

- D'après la formule de Moivre

$$\cos(2\theta) + i \sin(2\theta) = (\cos \theta + i \sin \theta)^2 = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta + 2i \sin \theta \cos \theta.$$

En identifiant parties réelle et imaginaire, il vient alors

$$\cos(2\theta) = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta$$

$$\sin(2\theta) = 2 \sin \theta \cos \theta.$$

Remarquons que l'on peut retrouver ces formules de duplication en utilisant les formules d'addition.

**Exercice.** Exprimer  $\cos(3\theta)$  en fonction de  $\cos \theta$ . Exprimer  $\sin(3\theta)$  en fonction de  $\sin \theta$ .

**Exercice.** Retrouver la formule d'addition  $\cos(a + b) = \dots$

### Propriétés (Technique de l'angle moitié)

Soient  $(\theta, \theta' \in \mathbb{R})$ .

$$1) 1 + e^{i\theta} = 2 \cos \frac{\theta}{2} e^{i \frac{\theta}{2}}, \quad 1 - e^{i\theta} = -2i \sin \frac{\theta}{2} e^{i \frac{\theta}{2}}$$

$$2) e^{i\theta} + e^{i\theta'} = 2 \cos \frac{\theta - \theta'}{2} e^{i \frac{\theta + \theta'}{2}}, \quad e^{i\theta} - e^{i\theta'} = 2i \sin \frac{\theta - \theta'}{2} e^{i \frac{\theta + \theta'}{2}}$$

 **En pratique**  Il n'est pas utile de connaître ces formules par coeur, il faut cependant savoir les retrouver i.e. connaître la preuve ci-dessus.

### Remarques

- 1) Cette technique permet de mettre  $e^{i\theta} \pm e^{i\theta'}$  sous sous la forme  $R e^{i\phi}$  où  $R$  et  $\phi$  sont deux réels (c'est la forme trigonométrique si  $R$  est positif).

**Exercice.** Retrouver la formule de transformation de somme en produit  $\cos p + \cos q = \dots$

### Méthode pratique (Calcul de sommes de $\cos$ ou de $\sin$ .)

- Remplacer  $\cos(a)$  par  $\operatorname{Re}(e^{ia})$ ,  $\sin(a)$  par  $\operatorname{Im}(e^{ia})$
- En exploitant la  $\mathbb{R}$ -linéarité de  $\operatorname{Re}$  et  $\operatorname{Im}$ , reconnaître une somme géométrique ou la formule du binôme, la calculer alors.
- Identifier la partie réelle ou la partie imaginaire.

**Exercice.** Soit  $\theta \in \mathbb{R}$  et  $n \in \mathbb{N}^*$ . Calculer  $S_n = \sum_{k=0}^n \cos(k\theta)$ ,  $T_n = \sum_{k=0}^n \sin(k\theta)$ .

**Exercice.** Soit  $\theta \in \mathbb{R}$  et  $n \in \mathbb{N}^*$ . Calculer  $S_n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cos(k\theta)$ ,  $T_n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \sin(k\theta)$ .

### III.3 Argument d'un nombre complexe

#### Définition (Argument - Forme trigonométrique)

Soit  $z$  un complexe **non nul**.

- Alors  $\frac{z}{|z|} \in \mathbb{U}$ . Il existe donc un réel  $\theta$ , unique à  $2\pi$  près, tel  $z = |z|e^{i\theta}$ . Un tel réel  $\theta$  est appelé **un argument** de  $z$  et est noté  $\text{Arg}(z)$ .
- L'écriture  $z = |z|e^{i\text{Arg}(z)}$  est appelée la **forme trigonométrique** ou la **forme exponentielle** de  $z$ .

**⚠ Attention ⚠** Le complexe nul n'a pas d'argument et faute d'unicité on parle d'**un** argument.

**⚠ Attention ⚠**  $z = \rho e^{i\theta}$  est la forme trigonométrique de  $z$  si  $\rho > 0$ . Dans le cas où  $\rho < 0$ , on "rentre le signe -" dans l'exponentielle en écrivant  $\rho = (-\rho)e^{i\pi}$ .

**🔧 En pratique 🔧** Pour déterminer un argument d'un complexe on l'écrit sous la forme  $z = |z|e^{i\theta}$ . Selon les cas, en mettant  $|z|$  en facteur, ou à l'aide de la technique de l'angle moitié.

#### Exemples

- Déterminer le module et un argument de  $z = 1 - i\sqrt{3}$ .  
 $|1 - i\sqrt{3}| = \sqrt{1+3} = 2$ . Puis  $1 - i\sqrt{3} = 2\left(\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = 2\left(\cos\left(-\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(-\frac{\pi}{3}\right)\right) = 2e^{-i\frac{\pi}{3}}$ . Donc  $\text{Arg}(z) = -\frac{\pi}{3} [2\pi]$ .
- Déterminer le module et un argument de  $(1+i)^{12}$ .  
 $|1+i| = \sqrt{1+1} = \sqrt{2}$ . Puis  $1+i = \sqrt{2}\left(\frac{\sqrt{2}}{2} + i\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{4}}$ . Et donc  $(1+i)^{12} = (\sqrt{2})^{12}e^{3i\pi} = -64$ . Donc  $\text{Arg}(z) = \pi [2\pi]$ .
- Déterminer le module et un argument de  $z = 1 + e^{i\frac{\pi}{8}}$ .  
 $z = e^{i\frac{\pi}{16}}\left(e^{-i\frac{\pi}{16}} + e^{i\frac{\pi}{16}}\right) = 2\cos\frac{\pi}{16}e^{i\frac{\pi}{16}}$ .  
 Comme  $2\cos\frac{\pi}{16} > 0$  alors  $|z| = 2\cos\frac{\pi}{16}$  et  $\text{Arg}(z) = \frac{\pi}{16} [2\pi]$ .

**👉 Explication 👈** Pour tout complexe non nul  $z$ , on a  $\text{Arg}(z) = (\vec{e}_1, \overrightarrow{OM}) = (\vec{e}_1, \vec{u}) [2\pi]$  où  $M$  est le point d'affixe  $z$ ,  $\vec{u}$  est le vecteur d'affixe  $z$ .

#### Remarques (Identification module et argument)

Il y a unicité du module et de l'argument à  $2\pi$  près i.e.

$$\forall(\rho, \rho') \in (\mathbb{R}_+^*)^2, \forall(\theta, \theta') \in \mathbb{R}^2, \quad \rho e^{i\theta} = \rho' e^{i\theta'} \iff \begin{cases} \rho = \rho' \\ \theta = \theta' [2\pi] \end{cases} .$$

On dit dans ce cas, que l'on **identifie module et argument**.

### Propriétés (des arguments)

Soient  $z, z'$  deux complexes **non nuls**.

$$1) \operatorname{Arg}(z) = 0 [2\pi] \Leftrightarrow z \in \mathbb{R}_+^*$$

$$\operatorname{Arg}(z) = \pi [2\pi] \Leftrightarrow z \in \mathbb{R}^-$$

$$\operatorname{Arg}(z) = \frac{\pi}{2} [2\pi] \Leftrightarrow z \in i\mathbb{R}^*$$

$$2) \operatorname{Arg}(\bar{z}) = -\operatorname{Arg}(z) [2\pi]$$

$$3) \operatorname{Arg}(zz') = \operatorname{Arg}(z) + \operatorname{Arg}(z') [2\pi]$$

$$4) \forall n \in \mathbb{N}^*, \operatorname{Arg}(z^n) = n \operatorname{Arg}(z) [2\pi]$$

$$5) \operatorname{Arg}\left(\frac{1}{z}\right) = -\operatorname{Arg}(z) [2\pi]$$

$$6) \operatorname{Arg}\left(\frac{z}{z'}\right) = \operatorname{Arg}(z) - \operatorname{Arg}(z') [2\pi]$$

### Propriétés (Interprétation géométrique)

Si  $A, B, C, D$  sont quatre points du plan **deux à deux distincts** d'affixes respectives  $a, b, c, d$  alors

$$(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}) = (\overrightarrow{i}, \overrightarrow{CD}) - (\overrightarrow{i}, \overrightarrow{AB}) = \operatorname{Arg}(d - c) - \operatorname{Arg}(b - a) = \operatorname{Arg}\frac{d - c}{b - a}. [2\pi]$$

## III.4 Exponentielle complexe

### Définition (Exponentielle complexe)

Soit  $z = x + iy \in \mathbb{C}$  où  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ . On définit l'**exponentielle complexe** de  $z$ , notée  $e^z$  ou  $\exp(z)$ , par

$$e^z = e^x e^{iy} = e^x (\cos y + i \sin y).$$

### Théorème (Propriétés de l'exponentielle complexe)

Soit  $(z, z') \in \mathbb{C}^2$ , avec  $z = x + iy$  où  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ . Alors

$$1) |e^z| = e^x, \quad \operatorname{Arg}(e^z) = y [2\pi]$$

$$3) e^z = e^{z'} \Leftrightarrow z - z' \in 2i\pi\mathbb{Z}.$$

$$2) e^{z+z'} = e^z e^{z'}$$

**Exercice.** Résoudre l'équation  $e^z = 2 + 2i$ . (penser à identifier module et argument).

### Remarques (exp est un morphisme de groupes)

L'application  $\exp : (\mathbb{C}, +) \rightarrow (\mathbb{C}^*, +)$  est un morphisme de groupes.  
$$z \mapsto e^z$$

## IV Équations complexes

### IV.1 Factorisation de $P(z)$ par $z - a$

#### Théorème-Définition (Racine)

Soient  $P$  une fonction polynomiale à coefficients complexes et  $a \in \mathbb{C}$ .

- On dit que  $a$  est **racine** de  $P$  si  $P(a) = 0$ .
- Si  $a$  est racine de  $P$  alors on peut factoriser  $P(z)$  par  $z - a$ , autrement dit, il existe  $Q$  une fonction polynomiale tel que :

$$\forall z \in \mathbb{C}, \quad P(z) = (z - a)Q(z).$$

#### Méthode pratique (Factorisation par $z - a$ )

- ▶ **Méthode 1 : en ligne. Très efficace !** On part de  $P(z) = (z - a)(\dots)$  pour déterminer un par un tous les termes de la fonction polynomiale  $Q$ .
- ▶ **Méthode 2 : identification des coefficients. Plus longue et plus pénible à rédiger au propre.** On pose la factorisation à priori et la fonction polynomiale  $Q$  et ses coefficients en tenant compte du fait que le degré de  $Q$  est celui de  $P$  moins 1.  
On développe  $(z - a)Q$  et par **unicité** des coefficients on identifie avec ceux de  $P$  qui nous amène à poser un système que l'on résout.

**Exercice.** Résoudre dans  $\mathbb{C}$  l'équation  $z^3 - z^2 + 2 = 0$ .

### IV.2 Racines $n$ -ièmes d'un nombre complexe non nul.

#### Définition (Racine $n$ -ième)

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ .

- Soit  $Z \in \mathbb{C}$ . On dit que  $z \in \mathbb{C}$  est une racine  $n$ -ième de  $Z$  si  $z^n = Z$ .
- On dit que  $z \in \mathbb{C}$  est une racine  $n$ -ième de l'unité si  $z^n = 1$ .

#### Théorème (Il y a $n$ racines $n$ -ièmes)

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ .

- Tout nombre complexe **non nul** admet dans  $\mathbb{C}$  exactement  $n$  racines  $n$ -ièmes deux à deux distinctes.
- Il existe  $n$  racines  $n$ -ièmes de l'unité deux à deux distinctes. Leur ensemble est noté  $\mathbb{U}_n$  et:

$$\mathbb{U}_n = \left\{ \omega_k = e^{\frac{2ik\pi}{n}} / k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket \right\} \subset \mathbb{U}.$$

**Exercice.** Résoudre dans  $\mathbb{C}$  l'équation  $(z - 1)^6 - (z + 1)^6 = 0$ .

### Propriétés (des racines $n$ -ièmes de l'unité)

Soit  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 2$ .

1) La somme des racines  $n$ -ième de l'unité est nulle i.e.  $\sum_{k=0}^{n-1} \omega_k = 0$ .

2) Les images  $M_k$  d'affixe  $\omega_k$  forment un polygone régulier à  $n$  côtés inscrit dans le cercle trigonométrique.

### Théorème ( $\mathbb{U}_n$ est un groupe)

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ .  $\mathbb{U}_n$  est un groupe fini contenant  $n$  éléments.

**Exemple Racines cubiques de l'unité.** À connaître. Les racines cubiques de l'unité sont:

$$1, j = e^{\frac{2i\pi}{3}} = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}, j^2 = \bar{j} = e^{\frac{4i\pi}{3}} = -\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}.$$

On a les relations (à connaître aussi):

$$j^2 = \bar{j}, \quad 1 + j + j^2 = 0, \quad j^3 = 1.$$

⚠ **Attention** ⚠ Éviter la confusion du  $j$  en physique qui représente l'imaginaire pur  $i$ .

### ✎ Méthode pratique ✎ (Déterminer les racines $n$ -ièmes d'un complexe $Z$ .)

Soit  $Z \in \mathbb{C}^*$ . Si l'on connaît **une** racine  $n$ -ième de  $a$  de  $Z$  (après avoir par exemple mis  $Z$  sous forme trigonométrique), l'objectif est de se ramener aux racines  $n$ -ièmes de l'unité en résolvant :

$$z^n = Z \Leftrightarrow z^n = a^n \Leftrightarrow \left(\frac{z}{a}\right)^n = 1 \Leftrightarrow \frac{z}{a} \in \mathbb{U}_n = \left\{ e^{\frac{2ik\pi}{n}} / k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket \right\} \Leftrightarrow z \in \left\{ a e^{\frac{2ik\pi}{n}} / k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket \right\}.$$

En pratique on refera toute cette démarche.

**Exercice.** Résoudre dans  $\mathbb{C}$  l'équation  $z^3 = 27$ .

**Exercice.** Déterminer les racines cinquièmes de  $-2i$  (penser à mettre  $-2i$  sous forme trigonométrique).

## IV.3 Calcul des racines carrées d'un nombre complexe non nul (cas $n = 2$ )

Pour le calcul des **racines carrées** d'un nombre complexe non nul, on peut adopter deux stratégies suivant le contexte, en passant par la forme algébrique ou par la forme trigonométrique.

⚠ **Attention** ⚠ **Ne jamais écrire**  $\sqrt{Z}$  pour désigner les racines carrées complexes, car il y en a deux et cette notation est réservée à la racine carrée positive d'un réel positif.

 **Méthode pratique**  **(Recherche de racines carrées)**

On souhaite obtenir les deux racines carrées d'un complexe  $Z \in \mathbb{C}^*$ .

- **Forme trigonométrique.** Si on dispose de la forme trigonométrique de  $Z = R e^{i\Phi}$  où  $R = |Z| \in \mathbb{R}_+^*$ ,  $\Phi \in \mathbb{R}$ . Les deux racines carrées (elles sont opposées) de  $Z$  sont:

$$\sqrt{R} e^{i\frac{\Phi}{2}}, \quad \sqrt{R} e^{i(\frac{\Phi}{2}+\pi)} = -\sqrt{R} e^{i\frac{\Phi}{2}}.$$

- **Forme algébrique.** Si on dispose de la forme algébrique de  $Z = X + iY$  où  $(X, Y) \in (\mathbb{R}^*)^2$ . On cherche  $z \in \mathbb{C}^*$  sous forme algébrique  $z = x + iy$  où  $(x, y) \in (\mathbb{R}^*)^2$  tel que  $z^2 = Z$ .

Alors,

$$Z = z^2 \iff \begin{cases} x^2 = \frac{1}{2} (X + \sqrt{X^2 + Y^2}) \\ y^2 = \frac{1}{2} (-X + \sqrt{X^2 + Y^2}) \\ 2xy = Y \end{cases}.$$

On tire  $x$  et  $y$  à partir des deux premières équations, au signe près. Le signe est déterminé à l'aide de la troisième équation.

**Exercice.**

- 1) Déterminer les racines carrées de  $1 + i$ .
- 2) Déterminer les racines carrées de  $3 - 4i$ .
- 3) Déterminer les racines carrées de  $2 - i$ .

#### IV.4 Équations du second degré à coefficients complexes

On décrit la méthode de résolution de l'équation  $(E) : az^2 + bz + c = 0$  où  $a, b, c$  sont trois complexes avec  $a \neq 0$ .

**Théorème (Équation du second degré à coefficients complexes)**

On appelle **discriminant** de l'équation  $(E)$ , le réel  $\Delta = b^2 - 4ac$ . Plusieurs cas:

- si  $\Delta \neq 0$ , l'équation  $(E)$  admet deux solutions distinctes

$$z_1 = \frac{-b + \delta}{2a}, \quad z_2 = \frac{-b - \delta}{2a}$$

où  $\delta$  est **une** (n'importe laquelle des deux) racine carrée complexe de  $\Delta$

- si  $\Delta = 0$ , l'équation  $(E)$  admet une unique solution (appelée solution double)

$$z = -\frac{b}{2a}$$

De plus, les solutions, distinctes ou non, vérifient:

$$z_1 + z_2 = -\frac{b}{a}, \quad z_1 z_2 = \frac{c}{a}.$$

**Exercice.**

- 1) Résoudre l'équation  $z^2 + z + 1 - i = 0$ .
- 2) Résoudre l'équation  $z^2 - 2iz + i\sqrt{3} = 0$

## V Application des nombres complexes à la géométrie plane

### V.1 Caractérisation des configurations géométriques

#### Théorème (Interprétation géométrique de $\frac{z-a}{z-b}$ )

Soient  $(a, b) \in \mathbb{C}^2$ ,  $z \in \mathbb{C} \setminus \{a, b\}$  et  $A, B, M$  les points d'affixes respectives  $a, b, z$ . Alors

$$\left| \frac{z-a}{z-b} \right| = \frac{MA}{MB} \quad \text{Arg} \left( \frac{z-a}{z-b} \right) = (\overrightarrow{MB}, \overrightarrow{MA}) [2\pi].$$

#### Théorème (Alignement orthogonalité)

Soient  $A, B, C \in \mathcal{P}$  d'affixes respectives  $a, b, c$  avec  $B \neq A$ .

1) **Alignement.**  $A, B, C$  alignés  $\Leftrightarrow \frac{c-a}{b-a} \in \mathbb{R}$ .

2) **Orthogonalité.**  $\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{AC} \Leftrightarrow \frac{c-a}{b-a} \in i\mathbb{R}$

**Exercice.** Soient  $A$  et  $B$  deux points d'affixes respectives  $a = 1 - i$  et  $b = 2 + 3i$ . Déterminer les affixes des points de la droite  $(AB)$ .

**Exercice.** Soient  $A, B, C$  trois points d'affixes respectives  $a = 1 + i$ ,  $b = 2 + 3i$ ,  $c = 5 - i$ . Montrer que le triangle  $ABC$  est rectangle en  $A$ .

**Exercice.** Déterminer l'ensemble des points  $M$  d'affixe  $z$  tels que  $A(1)$ ,  $M(z)$ ,  $N(z^2)$  soient alignés.

### V.2 Transformations du plan

Dans cette partie on étudie des fonctions du plan définies par  $F : \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$   $M(z) \mapsto M'(z')$ . La fonction  $f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$   $z \mapsto z'$  est l'application complexe associée à  $F$  ou l'écriture complexe de  $F$ . Le but de ce paragraphe est d'établir le lien entre la nature de  $F$  (rotation, symétrie...) et l'expression de  $f$  (i.e.  $z'$  en fonction de  $z$ ).

#### Théorème (Transformation)

1) L'application  $\mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$   $M(z) \mapsto M'(-z)$  est la symétrie de centre  $O$ .

2) L'application  $\mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$   $M(z) \mapsto M'(\bar{z})$  est la symétrie par rapport à  $(Ox)$ .

3) L'application  $\mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$   $M(z) \mapsto M'(-\bar{z})$  est la symétrie par rapport à  $(Oy)$ .

4) Soit  $b \in \mathbb{C}$ . L'application  $\mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$   $M(z) \mapsto M'(z+b)$  est la translation de vecteur  $\vec{u}$  d'affixe  $b$ .

5) Soit  $k \in \mathbb{R}$ . L'application  $\mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$   $M(z) \mapsto M'(kz)$  est l'homothétie de centre  $0O$  et de rapport  $k$ .

6) Soit  $\theta \in \mathbb{R}$ . L'application  $\mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$   $M(z) \mapsto M'(e^{i\theta} z)$  est la rotation de centre  $O$  et d'angle  $\theta$ .

 **Méthode pratique**  **(Étude de la transformation d'écriture complexe  $z \mapsto az + b$ .)**

Soit  $(a, b) \in \mathbb{C}^2$  avec  $a \neq 0$ , on pose

$$F : \begin{array}{ccc} \mathcal{P} & \rightarrow & \mathcal{P} \\ M(z) & \mapsto & M'(z') \end{array} \quad \text{où } z' = az + b.$$

- Si  $a = 1$ ,  $F$  est une translation de vecteur d'affixe  $b$ .
- Si  $a \neq 1$ ,  $F$  est la composée (commutative) d'une rotation et d'une homothétie de même centre ( $F$  est appelée similitude directe).
  - ▶ on détermine le centre  $\Omega(\omega)$  en recherchant le point fixe, en résolvant  $z = az + b$
  - ▶ le rapport de l'homothétie est alors  $|a|$
  - ▶ l'angle de la rotation est un argument de  $a$ .

**Exercice.** Déterminer la nature de la transformation d'expression complexe  $z \mapsto (1 - i)z + 3i$ .

**Exercice.** Soient  $A, B, C, D$  un carré dont les sommets sont à coordonnées entières. Démontrer qu'il en est de même pour  $C$  et  $D$ .

## VI Fonctions à valeurs complexes

### VI.1 Exponentielle complexe

#### **Théorème-Définition (Fonctions à valeurs complexes)**

Soit  $f : I \rightarrow \mathbb{C}$ . On pose

$$\text{Re}f : \begin{array}{ccc} I & \rightarrow & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & \text{Re}f(x) \end{array}, \quad \text{Im}f : \begin{array}{ccc} I & \rightarrow & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & \text{Im}f(x) \end{array}.$$

- $f$  est dérivable sur  $I$  si et seulement si  $\text{Re}f$  et  $\text{Im}f$  sont dérivables sur  $I$ .
- Si  $f$  est dérivable sur  $I$  alors  $f' = (\text{Re}f)' + i(\text{Im}f)'$ .

On rappelle que pour  $z = x + iy \in \mathbb{C}$  on définit  $e^z = e^x e^{iy} = e^x(\cos y + i \sin y)$ .

#### **Théorème (Fonction $x \mapsto e^{\alpha x}$ )**

Soit  $\alpha \in \mathbb{C}$ , la fonction  $\begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \rightarrow & \mathbb{C} \\ x & \mapsto & e^{\alpha x} \end{array}$  est dérivable de dérivée  $\begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \rightarrow & \mathbb{C} \\ x & \mapsto & \alpha e^{\alpha x} \end{array}$ .

#### **Théorème**

Soit  $\varphi : I \rightarrow \mathbb{C}$  une fonction dérivable sur  $I$ . Alors la fonction  $\begin{array}{ccc} I & \rightarrow & \mathbb{C} \\ x & \mapsto & e^{\varphi(x)} \end{array}$  est dérivable sur  $I$  de dérivée:  $\forall x \in I, g'(x) = \varphi'(x) e^{\varphi(x)}$ .