

# CHAPITRE MATRICES ET APPLICATIONS LINÉAIRES

Dans tout ce chapitre  $\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$  et  $n, p, q \in \mathbb{N}^*$ .

## I Représentation matricielle des applications linéaires

### I.1 Matrice d'une famille de vecteurs

#### Définition (Matrice d'une famille de vecteurs)

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  et  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ .  
Soit  $\mathcal{F} = (x_1, \dots, x_p)$  une famille de vecteurs de  $E$ . Pour tout  $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$ , les  $x_j$  se décomposent dans la base  $\mathcal{B}$  :

$$x_j = \sum_{i=1}^n a_{ij} e_i, \quad a_{ij} \text{ } i\text{-ième coordonné de } x_j.$$

La matrice  $(a_{ij})_{\substack{1 \leq j \leq p \\ 1 \leq i \leq n}}$  notée

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_p)$$

est appelée **matrice de la famille  $\mathcal{F} = (x_1, \dots, x_p)$  dans la base  $\mathcal{B}$** .

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_p) = \begin{array}{cccccc} & x_1 & x_2 & & x_j & & x_p & & \\ & \downarrow & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \\ \left( \begin{array}{cccccc} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{ip} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{array} \right) & \begin{array}{l} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_i \\ \vdots \\ e_n \end{array} \end{array} \cdot \quad \begin{array}{l} \text{(On écrit donc en colonnes} \\ \text{les coordonnées de } x_j \text{.)} \end{array}$$

#### Exemples

- 1) Soit  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et  $u_1 = (0, 1, -1)$ ,  $u_2 = (1, 2, 1)$ .  
Déterminer la matrice de  $(u_1, u_2)$  dans la base  $\mathcal{B}$  et la matrice de  $(u_2, u_1)$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
- 2) Soient  $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathcal{B}' = (e_2, e_1)$  et  $\mathcal{C} = (\varepsilon_1, \varepsilon_2)$  où  $\varepsilon_1 = (1, 0)$  et  $\varepsilon_2 = (1, 1)$ .  
On pose  $u_1 = (1, 2)$  et  $u_2 = (-1, 3)$ . Déterminer  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u_1, u_2)$ ,  $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(u_1, u_2)$  et  $\text{Mat}_{\mathcal{C}}(u_1, u_2)$ .
- 3) Soit  $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$ . On pose  $P_1 = X^3 + X$ ,  $P_2 = -X^2 + 2X + 1$ ,  $P_3 = X^3 - 2X + 2$ .  
Déterminer  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(P_1, P_2, P_3)$ .

## I.2 Matrice d'une application linéaire

### Définition (Matrice d'une application linéaire)

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie,  $\dim E = p$ ,  $\dim F = n$  de bases respectives  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$  et  $\mathcal{C} = (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$ .

- Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , on appelle **matrice de  $f$  relativement aux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$**  notée  $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f)$  la matrice de la famille famille de vecteurs  $f(\mathcal{B}) = (f(e_1), \dots, f(e_p))$  dans la base  $\mathcal{C} = (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$  i.e.

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) = \text{Mat}_{\mathcal{C}}(f(e_1), \dots, f(e_p)) = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & \dots & f(e_j) & \dots & f(e_p) \\ \downarrow & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\ a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{ip} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{matrix} \varepsilon_1 \\ \varepsilon_2 \\ \vdots \\ \varepsilon_i \\ \vdots \\ \varepsilon_n \end{matrix} .$$

Les coordonnées de  $f(e_j)$  dans la base  $\mathcal{C} = (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$  sont données par  $f(e_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} \varepsilon_i$ .

- Si  $E = F$  et si  $\mathcal{B} = \mathcal{C}$ , la matrice  $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f)$  est notée  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ .

### Remarques

- 1) Pour une application linéaire donnée, si on change les bases de  $E$  et  $F$  on change la matrice de l'application linéaire (cf. exemples ci-dessous).
- 2)  $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f)$  a pour format  $(\dim F, \dim E)$ .
- 3) Si  $f$  est un endomorphisme de  $E$ , on prend souvent la même base au départ et à l'arrivée, c'est-à-dire  $\mathcal{B} = \mathcal{C}$ . La matrice obtenue est forcément carrée.

### Exemples

- 1) Soit  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $(x, y, z) \mapsto (x - 2y + z, 3x + 4y)$ . Déterminer la matrice de  $f$  relativement aux bases :
  - a-  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  les bases canoniques respectives de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$
  - b-  $\mathcal{B}' = ((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1))$  et  $\mathcal{C}' = ((1, 0), (1, 1))$
  - c-  $\mathcal{B}'' = ((0, 0, 1), (0, 1, 0), (1, 0, 0))$  et  $\mathcal{C}'' = ((0, 1), (1, 0))$
- 2) Soit  $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$   
 $(x, y, z) \mapsto (x - y + z, 2x - z, y + 3z)$ . Déterminer la matrice de  $g$  relativement à la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .
- 3) Soit  $D: \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$   
 $P \mapsto P'$ . Déterminer la matrice de  $D$  relativement aux bases canoniques  $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$  et  $\mathcal{C} = (1, X, X^2)$ .
- 4) Soit  $\varphi: \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$   
 $P \mapsto (P'(1), P(0), P(-1))$ . Déterminer la matrice de  $\varphi$  relativement aux bases canoniques  $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$  et  $\mathcal{C} = (e_1, e_2, e_3)$  de  $\mathbb{R}_3[X]$  et  $\mathbb{R}^3$  respectivement.

- 5) Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Considérons l'application linéaire  $\varphi: \mathcal{M}_{31} \rightarrow \mathcal{M}_{21}$  canoniquement associée à  $A$ .  

$$\begin{matrix} \mathcal{M}_{31} & \rightarrow & \mathcal{M}_{21} \\ X & \mapsto & AX \end{matrix}$$
Déterminons la matrice de  $\varphi$  dans les bases canoniques de  $\mathcal{M}_{31}(\mathbb{R})$  et  $\mathcal{M}_{21}(\mathbb{R})$ .  
**NB:** en pratique pour cette application linéaire on identifie  $\mathcal{M}_{31}(\mathbb{R})$  à  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathcal{M}_{21}(\mathbb{R})$  à  $\mathbb{R}^2$ . **Plus généralement,**  
si  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $\varphi: \mathbb{K}^p \rightarrow \mathbb{K}^n$  l'application linéaire canoniquement associée à  $A$  (on a identifié  $\mathbb{K}^p$  et  $\mathcal{M}_{p1}(\mathbb{K})$ ). Alors  $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(\varphi) = A$  où  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  sont les bases canoniques respectives de  $\mathbb{K}^p$  et  $\mathbb{K}^n$ .
- 6) Soit la forme linéaire  $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$   

$$(x, y, z) \mapsto 2x - 3y + z$$
. Soit  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et (1) la base canonique de  $\mathbb{R}$ . Déterminer la matrice de  $\varphi$  relativement aux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ .
- 7) Déterminer la matrice de l'endomorphisme  $\text{Id}_E$  relativement à une base  $\mathcal{B}$  de  $E$ .

**Exercice.** Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$  ev de dimension finie et  $F, G$  deux sev supplémentaires dans  $E$ . Soit  $p$  la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ . On pose  $\mathcal{B} = \mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$  une base de  $E$  où  $\mathcal{B}_F$  et  $\mathcal{B}_G$  sont des bases respectives de  $F$  et  $G$ .  
Déterminer la forme de la matrice de  $p$  dans la base  $\mathcal{B}$ . Cette base est dite adaptée à  $p$ .  
Même question avec la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Théorème (Stabilité et matrice par blocs dans une base adaptée)**

Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un espace vectoriel de dimension finie.  
Soit  $V$  un sev de  $E$  de dimension  $r$  et  $\mathcal{B}$  une base de  $E$  adaptée à  $V$  (les premiers vecteurs de  $\mathcal{B}$  sont des vecteurs d'une base de  $V$ ). Alors

$$V \text{ stable par } f \iff \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \text{ est de la forme } \begin{pmatrix} A & B \\ 0 & C \end{pmatrix} \text{ avec } A \in \mathcal{M}_r(\mathbb{K}).$$

**Théorème (Isomorphisme entre  $\mathcal{L}(E, F)$  et  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ )**

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie  $p$  et  $n$  respectivement et de bases respectives  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ .

- L'application  $\Phi: \mathcal{L}(E, F) \rightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$   

$$\begin{matrix} \mathcal{L}(E, F) & \rightarrow & \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) \\ f & \mapsto & \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) \end{matrix}$$
 est un isomorphisme.
- En particulier pour tout  $(f, g, h) \in (\mathcal{L}(E, F))^2$ ,  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$  :

$$f = g \iff \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(g)$$

(une application linéaire est entièrement déterminée par sa matrice relativement à des bases fixées).

$$h = \lambda f + \mu g \iff \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(h) = \lambda \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) + \mu \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(g).$$

### Remarques

Comme conséquence de ce théorème:

1)  $\dim \mathcal{L}(E, F) = \dim \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) = np$ .

2) **⚠ Attention ⚠** L'équivalence  $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(g) \iff f = g$  n'est plus vraie si on change les bases.

Contre-exemple :  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  et  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $(x, y) \mapsto (x, y)$  et  $(x, y) \mapsto (y, x)$   
 et  $\mathcal{B} = ((1, 0), (0, 1))$ ,  $\mathcal{C} = ((0, 1), (1, 0))$  deux bases de  $\mathbb{R}^2$ .

$$\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) =$$

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(g) =$$

Par conséquent, une même matrice peut représenter plusieurs applications linéaires

3) Si  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  désignent les bases canoniques respectives de  $\mathbb{K}^p$  et  $\mathbb{K}^n$ . Pour tout  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ , il existe une unique application linéaire  $f : \mathbb{K}^p \rightarrow \mathbb{K}^n$  telle que  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f)$ ,  $f$  est **l'application linéaire canoniquement associée à  $A$** .

**Exercice.** Ecrire l'expression de l'application linéaire canoniquement associée à la matrice  $\begin{pmatrix} 2 & -3 & 4 \\ 1 & 2 & -5 \end{pmatrix}$ .

### I.3 Lien entre calcul vectoriel et calcul matriciel

**Exemple** Soient  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  et  $\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $(x, y, z) \mapsto (x - y, y - z)$  et  $(x, y) \mapsto (y, x)$  et  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  les bases canoniques de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$  respectivement.

- 1) Déterminer  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(\varphi)$  et  $B = \text{Mat}_{\mathcal{C}}(\psi)$  et  $C = BA$ . Comparer à  $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(\psi \circ \varphi)$ .
- 2) On pose  $u = (1, 2, 3)$  et  $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$ . Calculer  $AX$  et comparer à  $\text{Mat}_{\mathcal{C}}(\varphi(u))$ .

### Théorème (Lien calcul vectoriel et calcul matriciel)

1) Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie de bases respectives  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ .

Soient  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ ,  $x \in E$ . Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{C}}(f(x)) = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x).$$

2) Soient  $E_1, E_2, E_3$  trois  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie de bases respectives  $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3$ .

Soient  $f \in \mathcal{L}(E_1, E_2)$ ,  $g \in \mathcal{L}(E_2, E_3)$ .

Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_3}(g \circ f) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3}(g) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(f).$$

**Explication** Ce théorème fondamental établit un pont entre le calcul matriciel et le calcul vectoriel. Le calcul de  $f(x)$  revient au calcul de  $AX$  et la composée d'applications linéaires revient à un produit de matrices. **Attention**, il faut respecter le choix des bases, et dans ce cas si  $X$  et  $Y$  désignent les matrices des vecteurs  $x$  et  $y$ , et si  $A, B$  et  $C$  désignent les matrices des applications linéaires  $f, g$  et  $h$ , on a :

$$y = f(x) \iff Y = AX$$

$$h = g \circ f \iff C = BA.$$

**Exercice.** Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X], \mathbb{R}^2)$  de matrice relativement aux bases canoniques  $\begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 3 & 5 & 2 \end{pmatrix}$ .  
Calculer  $f(2X^2 - 3X + 4)$ .

### Corollaire

Soient  $A$  et  $B$  deux matrices de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ . Alors

$$[ \forall X \in \mathcal{M}_{p1}(\mathbb{K}), \quad AX = BX ] \iff A = B.$$

$$[ \forall X \in \mathcal{M}_{p1}(\mathbb{K}), \quad AX = 0_{n1} ] \iff A = 0_{np}.$$

**⚠ Attention ⚠** Avoir  $AX = BX$  pour UN  $X$  dans  $\mathcal{M}_{p1}(\mathbb{K})$  n'implique pas  $A = B$ .  
En clair on ne simplifie pas par  $X$ . Contre-exemple :

### Définition (Noyau et image d'une matrice)

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  écrite par bloc de colonnes  $A = (C_1 | \dots | C_p)$ . On définit :

- le **noyau** de  $A$  par  $\text{Ker } A = \{X \in \mathcal{M}_{p1}(\mathbb{K}) / AX = 0_{n1}\}$
- l'**image** de  $A$  par  $\text{Im } A = \{AX \in \mathcal{M}_{n1}(\mathbb{K}) / X \in \mathcal{M}_{p1}(\mathbb{K})\} = \text{Vect}(C_1, \dots, C_p)$ .

### Remarques

- **Lien entre  $\dim \text{Ker } A$  et  $\text{rg } A$ .** Si  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  alors

$$\text{rg } A = \dim \text{Im } A \quad \text{et alors} \quad \dim \text{Ker } A + \text{rg } A = p.$$

- **Conservation du noyau par opérations élémentaires.** Les opérations élémentaires sur les lignes de  $A$  conservent le noyau de  $A$ .
- **Conservation de l'image par opérations élémentaires.** Les opérations élémentaires sur les colonnes de  $A$  conservent l'image de  $A$ .

### Exemple

1) Soit  $A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ . Déterminer  $\text{Ker } A$  et  $\text{Im } A$ .

2) On pose les deux applications

$$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad g : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_1[X]$$

$$(x, y, z) \mapsto (-2x + y, x + y + 3z) \quad P \mapsto P' - 2P(0) + XP(1)$$

Montrer que  $A$  est la matrice de  $f$  et de  $g$  dans les bases canoniques.

3) Déterminer alors une base de  $\text{Ker } f$ ,  $\text{Im } f$ ,  $\text{Ker } g$ ,  $\text{Im } g$ .

**Exercice.** Soit  $f$  l'endomorphisme canoniquement associé à  $\begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ . Montrer que  $f$  est un projecteur et déterminer les éléments caractéristiques.

### Théorème (Bijectivité et inversibilité)

Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de même dimension finie de bases respectives  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ .

Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ .

Alors:

$$f \text{ est un isomorphisme} \iff \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) \text{ est inversible.}$$

Dans ce cas,

$$(\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f))^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}(f^{-1}).$$

**Explication** Ce théorème fondamental établit le lien entre  $f$  bijectif et l'inversibilité de sa matrice. La notion de bijection est aux applications linéaires ce que l'inversibilité est aux matrices.

## I.4 Quelques résultats matriciels

### Théorème (Rang d'une matrice)

Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie de bases respectives  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ .

- 1) **Lien avec le rang d'une famille de vecteurs.** Soit  $\mathcal{F}$  une famille finie de vecteurs de  $E$ . Alors  $\text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{F})) = \text{rg}(\mathcal{F})$ .
- 2) **Lien avec le rang d'une application linéaire.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ . Alors  $\text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f)) = \text{rg}(f)$ .

### Théorème (Caractérisations des matrices inversibles)

Soit  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Les propriétés suivantes sont équivalentes :

- 1)  $A$  est inversible
- 2) il existe  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  tel que  $AB = I_n$  ( $AB = I_n$  suffit)
- 3) il existe  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  tel que  $BA = I_n$  ( $BA = I_n$  suffit)
- 4)  $\text{Ker } A = \{0_n\}$  c'est-à-dire que l'équation  $AX = 0_{n,1}$  admet pour seule solution la solution nulle
- 5)  $\text{rg } A = n$ .

### Exercice.

- 1) Soit  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  vérifiant  $A^3 - 3A^2 + 2A + 3I_n = 0_n$ . On dit que le polynôme  $P = X^3 - 3X^2 + 2X + 3$  est annulateur de  $A$ . Montrer que  $A$  est inversible et exprimer l'inverse de  $A$  à l'aide de puissances de  $A$ .
- 2) On pose  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Déterminer les valeurs de  $\lambda \in \mathbb{R}$  telle  $A - \lambda I_3$  est inversible.

### Théorème (Propriétés du rang d'une matrice)

1) Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ ,

$$\text{rg}(A) \leq \min(n, p).$$

2) Soient  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ ,  $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$

$$\text{rg}(AB) \leq \text{rg}(A) \quad \text{rg}(AB) \leq \text{rg}(B).$$

3) Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .

$$\forall P \in \text{GL}_p(\mathbb{K}), \text{rg}(AP) = \text{rg}(A) \quad \forall Q \in \text{GL}_n(\mathbb{K}), \text{rg}(QA) = \text{rg}(A).$$

Autrement dit, on ne modifie pas le rang d'une matrice si on la multiplie par une matrice inversible.

### Corollaire (Opérations élémentaires et rang)

Les opérations élémentaires sur les lignes ou sur les colonnes ne modifient pas le rang d'une matrice.

**Exercice.** Soient  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$  avec  $n \neq p$ . Montrer que les matrices  $AB$  et  $BA$  ne peuvent être toutes les deux inversibles.

## II Changement de base

### II.1 Matrice de passage

#### Définition (Matrice de passage)

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ .

On appelle **matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$**  la matrice notée  $P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$  i.e. si  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  et  $\mathcal{B}' = (e'_1, \dots, e'_n)$

$$P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} e'_1 & \dots & e'_n \\ p_{ij} \\ e_n \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ \vdots \\ e_n \end{matrix}.$$

**Exemples** Dans  $\mathbb{R}^3$  soient  $\mathcal{B}$  la base canonique et  $\mathcal{B}'$  la base  $((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1))$ . Alors

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 \\ e'_2 = e_1 + e_2 \\ e'_3 = e_1 + e_2 + e_3 \end{cases} \quad \text{donc} \quad P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} e'_1 & e'_2 & e'_3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}.$$

$$\begin{cases} e_1 = e'_1 \\ e_2 = e'_2 - e'_1 \\ e_3 = e'_3 - e'_2 \end{cases} \quad \text{donc} \quad P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \end{matrix}.$$

⚠ **Attention** ⚠ À l'ordre des bases:  $P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} \neq P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}$  en général.

**Exercice.**

- Déterminer la matrice de passage de  $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j})$  vers la base polaire  $\mathcal{B}_\theta = (\vec{u}_\theta, \vec{u}_\theta)$ . Et la matrice de passage de  $\mathcal{B}_\theta$  vers  $\mathcal{B}$ .
- Déterminer la matrice de passage de  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$  vers la base  $\mathcal{B}' = (3, 2X + 4, X^2 - 2X + 1)$ . Et la matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  vers  $\mathcal{B}$ .

### Théorème (Propriétés des matrices de passage)

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  et  $\mathcal{B}, \mathcal{B}', \mathcal{B}''$  trois bases de  $E$ . Alors

- $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(\text{Id}_E)$
- $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$  est inversible et  $(P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'})^{-1} = P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}$
- $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}} = I_n$
- $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}''} = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}''}$ .

### Remarques (Une matrice inversible est une matrice de passage)

Réciproquement toute matrice inversible peut-être vue comme une matrice de passage. Par exemple si

$P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  qui est inversible car ses coefficients diagonaux sont non nuls peut être vue comme la matrice de passage de:

- la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  à la base  $((1, 0, 0), (-1, 1, 0), (1, 2, 2))$
- la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  à la base  $(1, -1 + X, 1 + 2X + 2X^2)$
- la base  $(e_1, e_2, e_3)$  d'un espace vectoriel  $E$  à la base  $(e_1, -e_1 + e_2, e_1 + 2e_2 + 2e_3)$ .

## II.2 Changement de bases

### Théorème (Formule de changement de base)

Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels. Soient  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  deux bases de  $E$  et  $\mathcal{C}, \mathcal{C}'$  deux bases de  $F$ . On pose les matrices de passage  $P = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$  et  $Q = P_{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}$ .

- Version coordonnées:** soit  $x \in E$ .  
Si  $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x)$  et  $X' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(x)$  alors:  $X = PX'$ .
- Version application linéaire:** soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ .  
Si  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f)$  et  $A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{C}'}(f)$  alors:  $A' = Q^{-1}AP$ .
- Version endomorphisme:** soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ .  
Si  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$  et  $A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f)$  alors:  $A' = P^{-1}AP$ .

### Exercice.

- On pose  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $(x, y, z) \mapsto (2x - y + z, x - 3z)$ .

Soient  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  les bases canoniques respectives de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$  et  $\mathcal{B}' = ((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1))$ ,  $\mathcal{C}' = ((1, 0), (1, 1))$  deux autres bases.

Déterminer les matrices de  $\varphi$ ,  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(\varphi)$  et  $A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{C}'}(\varphi)$ . Puis les matrices de passages  $P = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$  et  $Q = P_{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}$ .

Vérifier alors la formule de changement de base.

2) Dans  $\mathbb{R}^2$ , on pose  $u = (1, -1)$  et  $v = (2, 3)$ . On pose  $F = \text{Vect}(u)$  et  $G = \text{Vect}(v)$ . Déterminer la matrice dans la base canonique de la projection sur  $\text{Vect}(u)$  parallèlement à  $\text{Vect}(v)$ .

 **Méthode pratique**  **(Déterminer la matrice d'une projection/symétrie dans une base  $\mathcal{B}$ )**

On considère la projection sur  $E_1$  parallèlement à  $E_2$ .

- ▶ On détermine une base  $\mathcal{B}'$  adaptée à  $E_1$  et  $E_2$ .
- ▶ On détermine la matrice de  $p$  relativement à la base  $\mathcal{B}'$ .
- ▶ On détermine la matrice de  $p$  relativement à la base  $\mathcal{B}$  grâce à la formule de changement de base.

Méthode similaire pour une symétrie.

 **Explication**  L'un des intérêts majeurs du changement de bases, c'est,  $f$  étant une application linéaire donnée, trouver une base dans laquelle la matrice de  $f$  a une forme remarquable: diagonale (resp. triangulaire). On dit qu'on **diagonalise**  $f$  (resp. **trigonalise**  $f$ ).

### II.3 Matrices équivalentes

**Définition (Matrices équivalentes)**

Soient  $A$  et  $A'$  deux matrices de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ . On dit que  $A$  et  $A'$  sont **équivalentes** s'il existe  $P \in \text{GL}_p(\mathbb{K})$  et  $Q \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$  deux matrices inversibles telles que

$$A' = QAP.$$

**NB:** cette relation est une relation d'équivalence sur  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .

**Définition (Matrice  $J_r$ )**

Soient  $(p, n) \in (\mathbb{N}^*)^2$  et  $r \leq \min(n, p)$ . On définit la matrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  par blocs

$$J_r(n, p) = \left( \begin{array}{c|c} I_r & 0_{r, p-r} \\ \hline 0_{n-r, r} & 0_{n-r, p-r} \end{array} \right).$$

$J_r(n, p)$  est une matrice de rang  $r$  appelée **matrice canonique de rang  $r$** .

**Théorème (Application linéaire de rang  $r$ )**

Soient

- $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension  $p$  et  $F$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension  $n$
- $f \in \mathcal{L}(E, F)$
- $r \in \llbracket 0, \min(n, p) \rrbracket$ .

Si  $\text{rg } f = r$  alors il existe une base  $\mathcal{B}$  de  $E$  et une base  $\mathcal{C}$  de  $F$  telles que :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) = J_r(n, p).$$

### Corollaire (Caractérisation du rang avec $J_r$ )

Soient  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $r \in \llbracket 0, \min(n, p) \rrbracket$ . Alors

$$\text{rg}(A) = r \iff A \text{ et } J_r(n, p) \text{ sont équivalentes.}$$

### Remarques

Des opérations élémentaires sur les lignes et colonnes de la matrice permettent de transformer la matrice  $A$  en la matrice  $J_r(n, p)$ .

Les opérations sur les lignes/colonne reviennent à multiplier à gauche/droite par les matrice élémentaires (inversibles).

**Exercice.** Soit  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ -4 & 2 & 0 & -2 \\ 1 & -3 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ . Transformer la matrice  $A$  en une matrice  $J_r$ .

### Corollaire (Caractérisation de l'équivalence de matrices avec le rang)

Deux matrices de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  sont équivalentes si et seulement si elles ont le même rang.

### Corollaire (Rang de la transposée)

- Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  alors :  $\text{rg}(A^\top) = \text{rg}(A)$ .
- **Conséquence.** Le rang d'une matrice est égal au rang des colonnes (resp. lignes) de la matrice.

**Exercice.**

1) Calculer le rang des matrices  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & -1 & 2 \\ -2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ -1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

2) Calculer le rang de la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ a & 1 & 0 \\ 0 & a & 1 \end{pmatrix}$

3) Calculer le rang de la matrice  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  où  $a_{ij} = i + j - 1$ .

### Théorème (Rang et matrice extraites)

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .

- 1) On dit que  $B$  est une matrice extraite de  $A$  si  $B$  est obtenue en supprimant certaines lignes et certaines colonnes de  $A$ .
- 2) Toute matrice extraite de  $A$  est de rang inférieur ou égal au rang de  $A$ .
- 3) Le rang de  $A$  est égal au plus grand des rangs des matrices carrées inversibles extraites de cette matrice.

## II.4 Matrices semblables

### Définition (Matrices semblables)

Soit  $A$  et  $A'$  deux matrices de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On dit que  $A$  et  $A'$  sont **semblables** s'il existe  $P \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$  une matrice inversible telle que

$$A' = P^{-1}AP.$$

**NB:** cette relation est une relation d'équivalence sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

### Remarques (Caractérisation des matrices semblables)

Deux matrices sont semblables si et seulement si ce sont les matrices d'un même endomorphisme dans deux bases différentes.

### Exercice.

- 1) Montrer qu'une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  de rang  $r$  est semblable à une matrice de la forme  $(M | 0)$  où  $M \in \mathcal{M}_{n,r}(\mathbb{K})$ .
- 2) Montrer que les deux matrices  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$  sont semblables.

### Méthode pratique (Calcul de $A^n$ )

- ▶ On montre que  $A$  est semblable à une matrice  $B$  plus simple (souvent diagonale, à défaut triangulaire), alors  $B = P^{-1}AP$  donc  $A = PBP^{-1}$ .
- ▶ Alors pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $A^n = PB^nP^{-1}$  (qui se montre par une récurrence immédiate).
- ▶ On calcule  $B^n$  (qu'on espère simple, c'est le cas si  $B$  diagonale) on déduit alors  $A^n$ .

**Exercice.** Soit  $A = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 1 \\ 4 & 0 & 2 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . On veut calculer les itérées  $A^n$  où  $n \in \mathbb{N}$  de la matrice  $A$ .

Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  l'endomorphisme canoniquement associé à  $A$  i.e.  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$  où  $\mathcal{B}$  est la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et soient  $u_1 = (1, 2, -1)$ ,  $u_2 = (0, 1, 1)$ ,  $u_3 = (1, 0, -2)$ .

- 1) Montrer que  $\mathcal{B}' = (u_1, u_2, u_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
- 2) Déterminer la matrice  $D$  de  $f$  relativement à la base  $\mathcal{B}'$ .
- 3) Écrire la matrice de passage  $P$  de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}'$ . Calculer  $P^{-1}$ .
- 4) Après avoir exprimé  $A$  en fonction de  $P$ ,  $D$  et  $P^{-1}$ . Calculer  $A^n$ .

### Théorème (Trace de matrices semblables)

Deux matrices semblables ont même trace.

### Définition (Trace d'un endomorphisme)

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie et  $f \in \mathcal{L}(E)$ .

La trace de la matrice de  $f$  est indépendante de la base choisie. Cette valeur commune est appelée **la trace de l'endomorphisme**  $f$  et est notée  $\text{Tr}(f)$ .

### Propriétés (de la trace d'un endomorphisme)

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie et  $(f, g) \in (\mathcal{L}(E))^2$ .

1) **Linéarité.** Pour tout  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$ ,  $\text{Tr}(\lambda f + \mu g) = \lambda \text{Tr}(f) + \mu \text{Tr}(g)$ .

2) **Trace d'une composée.**  $\text{Tr}(f \circ g) = \text{Tr}(g \circ f)$