

Mini mini question de cours

Loi de Bernoulli : loi ? Espérance ? Variance ? Situation modélisée ?

Exercice 1

Soient n un entier naturel et E et F deux ensembles. Dénombrez le nombre de surjection de E vers F dans les deux cas suivants (*commencez d'abord par faire pour de petites valeurs de n avant de généraliser*) :

1. $\text{Card}(E) = n + 1$, $\text{Card}(F) = n$.
2. $\text{Card}(E) = n + 2$, $\text{Card}(F) = n + 3$.

Exercice 2

Des boules en nombre infini numérotées $1, 2, \dots$ sont placées successivement (et indépendamment les unes des autres) dans trois boîtes.

1. Pour tout entier k supérieur à 2, on note A_k l'événement « Deux des trois boîtes sont non vides pour la première fois lorsqu'on place la k -ième boule ».

(a) Calculer $P(A_k)$ puis $\sum_{k=2}^{+\infty} P(A_k)$.

(b) Interprétez.

2. Pour tout entier l supérieur à 3, on note B_l l'événement « Les trois boîtes sont non vides pour la première fois lorsqu'on place la l -ième boule ».

(a) Calculer $P_{A_k}(B_l)$ pour $k \geq 2$ et $l \geq 3$.

(b) En déduire $P(B_l)$ puis $\sum_{l=3}^{+\infty} P(B_l)$.

(c) Interprétez.

Mini mini question de cours

Si X est une variable aléatoire admettant une espérance et une variance, et si a et b sont deux réels, rappeler l'espérance et la variance de la variable aléatoire $aX + b$.

Exercice 1

1. On lance un dé cubique truqué de façon à ce que la probabilité d'obtenir une face soit proportionnelle à son numéro. Quelle est la probabilité d'obtenir un chiffre pair ?
2. Soit n un entier non nul. Déterminer une probabilité P sur $\llbracket 1, n \rrbracket$ telle que $P(\llbracket 1, k \rrbracket)$ soit proportionnelle à k^2 pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

Exercice 2

Deux joueurs A et B procèdent l'un après l'autre à une succession de lancers d'une même pièce, amenant pile avec la probabilité p avec $p \in]0; 1[$. On pose $q = 1 - p$. Le joueur A commence et il s'arrête dès qu'il obtient le premier pile. Le joueur B effectue alors autant de lancers que le joueur A. Le joueur B gagne s'il obtient au moins un pile, sinon c'est le joueur A qui gagne. On définit, pour tout entier naturel non nul n , A_n l'événement : " le joueur A effectue n lancers" et GA (resp. GB) l'événement : " le joueur A (resp. B) gagne".

1. Pour tout entier naturel non nul n , calculer $P(A_n)$. En déduire la probabilité que le joueur A ne s'arrête jamais d'effectuer des lancers.
2. Calculer $P(GB)$ et $P(GA)$. Le jeu est-il équitable ?

Mini mini question de cours

Définition de l'espérance d'une variable aléatoire X discrète à valeurs dans \mathbb{N} .

Exercice 1

Soit E un ensemble à n éléments (n entier naturel non nul). Soit k un entier naturel.

1. Combien y a-t-il de parties de E ?
2. Combien y a-t-il de parties de E formées de k éléments?
3. Quel est le nombre de couples (A, B) de parties de E ?
4. Combien y a-t-il de couples (X, Y) de parties de E telles que $X \cap Y$ soit un singleton?

Exercice 2

Soit $p \in]0; 1[$. Un dimanche après-midi particulièrement maussade, Gösta Mittag-Leffler décide de jouer à un jeu de pile ou face selon la règle suivante : il effectue une succession de tirages (indépendant les uns des autres et ayant une probabilité p de retourner le résultat "pile"). S'il arrive un moment où il obtient deux "pile" de plus que de "face", alors il a gagné et peut rendre visite à Mme Nobel. Si en revanche il obtient deux "face" de plus que de "pile", alors il a perdu et doit désherber son jardin.

1. Montrer que si la partie se termine alors on a effectué un nombre pair de lancers.
2. A l'instant n (n entier naturel non nul), on note Δ_n la différence entre le nombre de piles obtenus et le nombre de faces. Ainsi, la partie se termine dès que $(\Delta_n = \pm 2)$ a lieu. On note A_n l'événement : «La partie n'est pas terminée à l'issue du lancer n .» Décrire l'événement A_{2n} à l'aide des éléments $(\Delta_k)_{1 \leq k \leq 2n}$.
3. Pour n entier naturel non nul, Déterminer $P(A_{2n})$.
4. Quelle est la probabilité que Gösta passe finalement un dimanche agréable ?

Mini mini question de cours

Loi de Poisson : loi ? Espérance ? Variance ? Situation modélisée ?

Exercice 1

Soient n un entier naturel et E et F deux ensembles. Dénombrez le nombre de surjection de E vers F dans les deux cas suivants (*commencez d'abord par faire pour de petites valeurs de n avant de généraliser*) :

1. $\text{Card}(E) = n + 1$, $\text{Card}(F) = n$.
2. $\text{Card}(E) = n + 2$, $\text{Card}(F) = n + 3$.

Exercice 2

Des boules en nombre infini numérotées $1, 2, \dots$ sont placées successivement (et indépendamment les unes des autres) dans trois boîtes.

1. Pour tout entier k supérieur à 2, on note A_k l'événement « Deux des trois boîtes sont non vides pour la première fois lorsqu'on place la k -ième boule ».

(a) Calculer $P(A_k)$ puis $\sum_{k=2}^{+\infty} P(A_k)$.

(b) Interprétez.

2. Pour tout entier l supérieur à 3, on note B_l l'événement « Les trois boîtes sont non vides pour la première fois lorsqu'on place la l -ième boule ».

(a) Calculer $P_{A_k}(B_l)$ pour $k \geq 2$ et $l \geq 3$.

(b) En déduire $P(B_l)$ puis $\sum_{l=3}^{+\infty} P(B_l)$.

(c) Interprétez.

Mini mini question de cours

Énoncer le théorème de transfert dans le cadre d'une variable aléatoire réelle discrète.

Exercice 1

1. On lance un dé cubique truqué de façon à ce que la probabilité d'obtenir une face soit proportionnelle à son numéro. Quelle est la probabilité d'obtenir un chiffre pair ?
2. Soit n un entier non nul. Déterminer une probabilité P sur $\llbracket 1, n \rrbracket$ telle que $P(\llbracket 1, k \rrbracket)$ soit proportionnelle à k^2 pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

Exercice 2

Deux joueurs A et B procèdent l'un après l'autre à une succession de lancers d'une même pièce, amenant pile avec la probabilité p avec $p \in]0; 1[$. On pose $q = 1 - p$. Le joueur A commence et il s'arrête dès qu'il obtient le premier pile. Le joueur B effectue alors autant de lancers que le joueur A. Le joueur B gagne s'il obtient au moins un pile, sinon c'est le joueur A qui gagne. On définit, pour tout entier naturel non nul n , A_n l'événement : " le joueur A effectue n lancers" et GA (resp. GB) l'événement : " le joueur A (resp. B) gagne".

1. Pour tout entier naturel non nul n , calculer $P(A_n)$. En déduire la probabilité que le joueur A ne s'arrête jamais d'effectuer des lancers.
2. Calculer $P(GB)$ et $P(GA)$. Le jeu est-il équitable ?

Mini mini question de cours

Énoncer l'inégalité de Bienaymé-Tchebychev.

Exercice 1

Soit E un ensemble à n éléments (n entier naturel non nul). Soit k un entier naturel.

1. Combien y-a-t-il de parties de E ?
2. Combien y-a-t-il de parties de E formées de k éléments ?
3. Quel est le nombre de couples (A, B) de parties de E ?
4. Combien y a-t-il de couples (X, Y) de parties de E telles que $X \cap Y$ soit un singleton ?

Exercice 2

Soit $p \in]0; 1[$. Un dimanche après-midi particulièrement maussade, Gösta Mittag-Leffler décide de jouer à un jeu de pile ou face selon la règle suivante : il effectue une succession de tirages (indépendant les uns des autres et ayant une probabilité p de retourner le résultat "pile"). S'il arrive un moment où il obtient deux " pile" de plus que de "face", alors il a gagné et peut rendre visite à Mme Nobel. Si en revanche il obtient deux " face" de plus que de "pile", alors il a perdu et doit désherber son jardin.

1. Montrer que si la partie se termine alors on a effectué un nombre pair de lancers.
2. A l'instant n (n entier naturel non nul), on note Δ_n la différence entre le nombre de piles obtenus et le nombre de faces. Ainsi, la partie se termine dès que $(\Delta_n = \pm 2)$ a lieu. On note A_n l'événement : «La partie n'est pas terminée à l'issue du lancer n .» Décrire l'événement A_{2n} à l'aide des éléments $(\Delta_k)_{1 \leq k \leq 2n}$.
3. Pour n entier naturel non nul, Déterminer $P(A_{2n})$.
4. Quelle est la probabilité que Gösta passe finalement un dimanche agréable ?

Mini mini question de cours

Loi de Poisson : loi ? Espérance ? Variance ? Situation modélisée ?

Exercice 1

Soient n un entier naturel et E et F deux ensembles. Dénombrez le nombre de surjection de E vers F dans les deux cas suivants (*commencez d'abord par faire pour de petites valeurs de n avant de généraliser*) :

1. $\text{Card}(E) = n + 1$, $\text{Card}(F) = n$.
2. $\text{Card}(E) = n + 2$, $\text{Card}(F) = n + 3$.

Exercice 2

Des boules en nombre infini numérotées $1, 2, \dots$ sont placées successivement (et indépendamment les unes des autres) dans trois boîtes.

1. Pour tout entier k supérieur à 2, on note A_k l'événement « Deux des trois boîtes sont non vides pour la première fois lorsqu'on place la k -ième boule ».

(a) Calculer $P(A_k)$ puis $\sum_{k=2}^{+\infty} P(A_k)$.

(b) Interprétez.

2. Pour tout entier l supérieur à 3, on note B_l l'événement « Les trois boîtes sont non vides pour la première fois lorsqu'on place la l -ième boule ».

(a) Calculer $P_{A_k}(B_l)$ pour $k \geq 2$ et $l \geq 3$.

(b) En déduire $P(B_l)$ puis $\sum_{l=3}^{+\infty} P(B_l)$.

(c) Interprétez.

Mini mini question de cours

Énoncer le théorème de transfert dans le cadre d'une variable aléatoire réelle discrète.

Exercice 1

1. On lance un dé cubique truqué de façon à ce que la probabilité d'obtenir une face soit proportionnelle à son numéro. Quelle est la probabilité d'obtenir un chiffre pair ?
2. Soit n un entier non nul. Déterminer une probabilité P sur $\llbracket 1, n \rrbracket$ telle que $P(\llbracket 1, k \rrbracket)$ soit proportionnelle à k^2 pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

Exercice 2

Deux joueurs A et B procèdent l'un après l'autre à une succession de lancers d'une même pièce, amenant pile avec la probabilité p avec $p \in]0; 1[$. On pose $q = 1 - p$. Le joueur A commence et il s'arrête dès qu'il obtient le premier pile. Le joueur B effectue alors autant de lancers que le joueur A. Le joueur B gagne s'il obtient au moins un pile, sinon c'est le joueur A qui gagne. On définit, pour tout entier naturel non nul n , A_n l'événement : " le joueur A effectue n lancers" et GA (resp. GB) l'événement : " le joueur A (resp. B) gagne".

1. Pour tout entier naturel non nul n , calculer $P(A_n)$. En déduire la probabilité que le joueur A ne s'arrête jamais d'effectuer des lancers.
2. Calculer $P(GB)$ et $P(GA)$. Le jeu est-il équitable ?

Mini mini question de cours

Énoncer l'inégalité de Bienaymé-Tchebychev.

Exercice 1

Soit E un ensemble à n éléments (n entier naturel non nul). Soit k un entier naturel.

1. Combien y-a-t-il de parties de E ?
2. Combien y-a-t-il de parties de E formées de k éléments ?
3. Quel est le nombre de couples (A, B) de parties de E ?
4. Combien y a-t-il de couples (X, Y) de parties de E telles que $X \cap Y$ soit un singleton ?

Exercice 2

Soit $p \in]0; 1[$. Un dimanche après-midi particulièrement maussade, Gösta Mittag-Leffler décide de jouer à un jeu de pile ou face selon la règle suivante : il effectue une succession de tirages (indépendant les uns des autres et ayant une probabilité p de retourner le résultat "pile"). S'il arrive un moment où il obtient deux " pile" de plus que de "face", alors il a gagné et peut rendre visite à Mme Nobel. Si en revanche il obtient deux " face" de plus que de "pile", alors il a perdu et doit désherber son jardin.

1. Montrer que si la partie se termine alors on a effectué un nombre pair de lancers.
2. A l'instant n (n entier naturel non nul), on note Δ_n la différence entre le nombre de piles obtenus et le nombre de faces. Ainsi, la partie se termine dès que $(\Delta_n = \pm 2)$ a lieu. On note A_n l'événement : «La partie n'est pas terminée à l'issue du lancer n .» Décrire l'événement A_{2n} à l'aide des éléments $(\Delta_k)_{1 \leq k \leq 2n}$.
3. Pour n entier naturel non nul, Déterminer $P(A_{2n})$.
4. Quelle est la probabilité que Gösta passe finalement un dimanche agréable ?