

**Réflexe :**

Importer la librairie nécessaire au calcul scientifique.

Entrée[1]: 1



## TP Python 14 : Calcul matriciel



### Partie I - Calcul matriciel : le module `linalg`

Dans le TP précédent, nous avons vu comment définir des matrices de toutes tailles en tant qu'*array*. Nous savons obtenir certaines informations de base sur les matrices, et savons effectuer un produit matriciel.

Il est désormais temps d'**utiliser** ces matrices...

Le module `linalg` (pour *linear algebra*) de la bibliothèque `numpy` contient un grand nombre d'algorithmes classiques d'algèbre linéaires. En ECG, on l'importera sous l'alias `al`, pour "*algèbre linéaire*". Cet acronyme étant français, il ne faut donc pas être perturbée si vous en rencontrez un différent en consultant des sites anglophones!

**Réflexe :**

Importer le module `linalg` de la bibliothèque `numpy` avec l'alias `al`.

Entrée[2]: 1

Les algorithmes (ce sont des *fonctions* Python) prêts-à-l'emploi du module `linalg` que nous allons utiliser sont les suivants :

Fonctions	Usage
<code>al.inv(M)</code>	Pour inverser une matrice $M$ .
<code>al.matrix_rank(M)</code>	Pour obtenir le rang d'une matrice $M$ .
<code>al.det(M)</code>	Pour obtenir le déterminant d'une matrice $M$ (en ECG, seulement pour les matrices $2 \times 2$ .)
<code>al.matrix_power(M,n)</code>	Pour mettre une matrice <b>carrée</b> $M$ à la puissance $n \in \mathbb{N}$ .

al.solve(A,B)

Détermine l'exacte solution  $X$  d'un système matriciel  $AX = B$  où  $A$  est une matrice **carrée** et  $B$  un **vecteur**.

## Partie II - Exercices

### Exercice 1 - Déterminant

Soit  $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

1. En vous rappelant de la formule du déterminant de  $M$ , implémenter une fonction `determinant` qui prend en argument une matrice carrée  $M$  d'ordre 2 et qui renvoie son déterminant.

*On rappelle que le coefficient en  $i$ -ème ligne et  $j$ -ème colonne de la matrice est accessible avec la commande `M[i-1, j-1]`.*

2. Tester votre fonction pour  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 11 \end{pmatrix}$ .
3. Vérifier la robustesse de votre fonction en calculant `det(A)`, `det(B)` et `det(C)` à l'aide de la fonction `al.det`. Que remarquez-vous?

Entrée[ ]: 1

### Exercice 2 - Inverse de matrice 2x2

1. En vous rappelant de la formule permettant d'obtenir l'inverse d'une matrice  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ , implémenter une fonction `inverse2x2` qui prend en argument une matrice carrée  $M$  d'ordre 2 et qui :

- affiche un message d'erreur si  $M$  n'est pas inversible puis **s'arrête**.
- renvoie son inverse  $M^{-1}$  sinon.

2. Tester votre fonction pour  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 11 \end{pmatrix}$ .
3. Vérifier la robustesse de votre fonction à l'aide de la fonction `al.inv`. Que se passe-t-il pour la matrice  $B$ ?

Entrée[ ]: 1

### Exercice 3 - Inverse de matrices plus grandes

1. A l'aide de la fonction `al.matrix_rank`, écrire une fonction `test_inverse` qui prend en argument une matrice  $M$  quelconque et renvoie `True` si la matrice est inversible et `False` sinon. On pourra penser à utiliser la fonction `np.shape`.

2. Tester votre fonction pour  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 4 & -3 & 7 \\ -1 & 6 & 3 \\ 2 & 9 & 13 \end{pmatrix}$ ,

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -2 & -4 & -8 \\ 3 & 6 & 12 \end{pmatrix} \text{ et } D = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}$$

3. Ecrire une fonction `show_inverse` qui prend en argument une matrice quelconque  $M$  et qui :

- affiche un message d'erreur et **s'arrête** si la matrice n'est pas carrée.
- affiche un message d'erreur et **s'arrête** si la matrice est carrée non-inversible.
- affiche un message de succès et **renvoie** la matrice inverse  $M^{-1}$ .

4. Tester votre fonction avec les matrices  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$ .

Entrée[ ]: 1

#### Exercice 4 - Puissances de matrices

On définit la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

Conjecturer la forme de  $A^n$  pour tout entier naturel  $n$ , et vérifier votre conjecture à l'aide d'une commande Python bien choisie.

Entrée[ ]: 1

#### Exercice 5 - Somme des premières puissances

1. Écrire une fonction prenant en argument une matrice carrée  $M$  et un entier  $p$  et renvoyant la somme  $I_n + M + \dots + M^p$ .
2. Testez votre fonction avec la matrice  $A$  de l'exercice 4.

Entrée[ ]: 1

#### Exercice 6 - Résolution de systèmes (1)

On considère le système suivant :

$$(S) : \begin{cases} x + 2y + z & = & 5 \\ -3y - 2z & = & 2 \\ -2y & = & 11 \end{cases}$$

1. Au brouillon, écrire le système  $(S)$  sous forme matricielle :  $(S) \sim AX = B$  où  $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

2. Écrire un programme permettant de déterminer la ou les solutions de ce système.

Entrée[ ]: 1

### Exercice 7 - Résolution de systèmes (2)

Soit  $(u_n)_n$ ,  $(v_n)_n$  et  $(w_n)_n$  les suites réelles définies par  $u_0 = 0$ ,  $v_0 = 1$  et  $w_0 = 2$  et pour tout entier naturel  $n$  :

$$\begin{cases} u_{n+1} &= u_n + v_n + w_n \\ v_{n+1} &= v_n + w_n \\ w_{n+1} &= w_n \end{cases} \quad \text{On note aussi } C_n = \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix}.$$

1. Définir la matrice  $M$  telle que, pour tout entier naturel  $n$ ,  $C_{n+1} = M \times C_n$ .
2. Écrire un programme renvoyant le vecteur  $C_n$  pour un entier  $n$  de votre choix.
3. À l'aide des questions précédentes, écrire une fonction `sol_suite(n)` qui affiche les termes  $u_n$ ,  $v_n$  et  $w_n$  au rang  $n$ , et qui ne renvoie rien.

Entrée[ ]: 1