



**EXERCICE 1**

Un joueur lance une pièce équilibrée une infinité de fois. On introduit les événements suivants :

- $A$  : « Obtenir Face à tous les lancers »,
- $C$  : « Obtenir au moins une fois Face »,
- $B$  : « Obtenir Pile à tous les lancers »,
- $D$  : « Ne jamais obtenir Face »,

- pour  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $A_n$  : « Il obtient Face au  $n$ -ème lancer »,
  - pour  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $B_n$  : « Il obtient pour la première fois Face au  $n$ -ème lancer »,
  - pour  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $C_n$  : « Il obtient Face aux  $n$  premiers lancers ».
1. Décrire les événements  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  à l'aide des événements  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ ,  $(B_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  et  $(C_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ .
  2. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Décrire les événements  $B_n$  et  $C_n$  à l'aide des événements  $(A_k)_{k \in \mathbb{N}^*}$ .
  3. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer la probabilité de l'événement  $B_n$ .  
Montrer que  $C$  est un événement presque sûr et que  $D$  est un événement négligeable.
  4. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer la probabilité de l'événement  $C_n$ .  
Montrer que  $A$  est un événement négligeable.



**EXERCICE 2**

Une urne  $U$  contient 5 boules blanches et 2 noires, une deuxième urne  $V$  contient 6 boules blanches et 3 noires. On choisit au hasard successivement, et avec remise, deux boules de chacune des urnes et on note leurs couleurs. On introduit les événements :

- $U_i$  : "Tirer une boule blanche dans l'urne  $U$  au  $i$ ème tirage".
  - $V_i$  : "Tirer une boule blanche dans l'urne  $V$  au  $i$ ème tirage".
1. Déterminer la probabilité de l'évènement  $A$  : " 4 boules choisies soient de la même couleur".
  2. Déterminer la probabilité de l'évènement  $B$  : " 2 boules blanches et 2 boules noires."



**EXERCICE 3**

On considère le système complet d'évènement  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$  vérifiant pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $p(A_n) = \lambda \frac{2^n}{n!}$ . Déterminer la valeur de  $\lambda$  ?



**EXERCICE 4**

Une urne contient deux boules blanches et une boule noire. On effectue des tirages successifs d'une boule dans cette urne que l'on remet après avoir noté la couleur, jusqu'à ce que l'on obtienne la boule noire. On considère les événements suivants :

$$\begin{aligned} A &= \{ \text{On effectue un nombre fini de tirages} \} \\ \forall n \in \mathbb{N}^*, F_n &= \{ \text{Le jeu s'arrête au } n\text{-ième tirage} \} \\ \forall n \in \mathbb{N}^*, B_n &= \{ \text{On tire une boule blanche au } n\text{-ième tirage} \} \end{aligned}$$

1. Justifier que les événements  $F_n$  sont deux à deux incompatibles.
2. Exprimer l'évènement  $F_n$  en fonction des événements  $B_i$  ( $i \in [1; n]$ ), puis calculer  $P(F_n)$ .
3. Exprimer  $A$  en fonction des événements  $F_n$  et déterminer  $P(A)$ .



**EXERCICE 5**

Legolas est un excellent archer. Depuis le temps qu'il tire des flèches (Il est immortel!!), on estime à  $\frac{1}{100}$ , la probabilité qu'il a de rater sa cible. Sa dextérité est telle que la réussite ou non d'un des ses tirs n'influence pas celle des autres. La bataille pour la terre du milieu commence et promet d'être longue. Il ne semble alors pas déraisonnable de penser que Legolas tirera une infinité de flèche. Pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , on note  $R_n$  l'évènement "Legolas rate son  $n$ -ième tir"  $A_n$  l'évènement : " parmi les  $n$  premières flèches tirées, Legolas rate au moins une fois." On note également  $A$  l'évènement "Legolas rate sa cible au moins une fois".

1. Pour tout entier  $n \geq 1$ , exprimer  $A_n$  en fonction des  $(R_i)_{i \geq 1}$ .
2. Calculer pour tout entier  $n \geq 1$ ,  $P(A_n)$ .
3. En déduire  $P(A)$ . Expliquer pourquoi, presque sûrement, un de ses ennemis peut s'estimer heureux.



**EXERCICE 6**

Un joueur lance un dé indéfiniment. On pose pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ , l'évènement  $A_k$  : « On obtient 6 lors du  $k$ -ième lancer » et on pose aussi  $A_0$  l'évènement « on n'obtient jamais le numéro 6 »

1. Exprimer  $A_0$  en fonction des  $(A_k)$ .
2. Déterminer  $P(A_0)$ .



**EXERCICE 7**

Un singe immortel tape tous les jours 100000 caractères de façon complètement aléatoire sur un clavier de 50 touches. Donner la probabilité que ce singe tape un jour l'intégralité des *Misérables* (on suppose que le livre contient exactement 100000 caractères et que l'on a besoin uniquement de ces 50 touches pour taper ce livre).

**EXERCICE 8**

Soit  $p \in ]0, 1[$ . On note  $q = 1 - p$ .

On effectue une infinité de lancers indépendants d'une pièce pour laquelle la probabilité d'obtenir Face est  $p$ .

1. Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on note  $A_n$  l'événement « Au cours des  $n$  premiers lancers, Face n'est jamais suivi de Pile ». Montrer que :

$$P(A_n) = \begin{cases} \frac{p^{n+1} - q^{n+1}}{p - q} & \text{si } p \neq \frac{1}{2} \\ \frac{n+1}{2^n} & \text{si } p = \frac{1}{2}. \end{cases}$$

2. Est-il possible que Face ne soit jamais suivi de Pile ?  
Calculer la probabilité de l'événement  $A$  : « Face n'est jamais suivi de Pile ».

**EXERCICE 9**

On dispose de deux pièces d'apparence identique, la pièce  $A$  donnant pile avec la probabilité  $a \in ]0, 1[$ , et la pièce  $b$  donnant pile avec probabilité  $b \in ]0, 1[$ .

Pour le premier lancer du jeu, on choisit une pièce au hasard et pour les coups suivants, on adopte la stratégie suivante : si on obtient Pile, on garde la pièce pour le prochain lancer, et si on obtient Face, on change de pièce pour le lancer suivant.

On note, pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ ,  $A_k$  l'événement "le lancer se fait avec la pièce  $A$ ,  $B_k = \overline{A_k}$  et  $E_k$  : "le  $k$ -ième lancer amène Pile.

1. Trouver la relation entre  $P(E_k)$  et  $P(A_k)$ .
2. Trouver une relation entre  $P(A_{k+1})$  et  $P(A_k)$ .
3. En déduire  $P(A_k)$  et  $P(E_k)$ .

**EXERCICE 10**

Un fumeur, après avoir lu une série de statistiques effrayantes sur les risques de cancer, problèmes cardiovasculaires liés au tabac, décide d'arrêter de fumer ; toujours d'après des statistiques, on estime les probabilités suivantes : si cette personne n'a pas fumé un jour  $J_n$ , alors la probabilité pour qu'elle ne fume pas le jour suivant  $J_{n+1}$  est 0,3 ; mais si elle a fumé un jour  $J_n$ , alors la probabilité pour qu'elle ne fume pas le jour suivant  $J_{n+1}$  est 0,9 ; On note  $p_n$  la probabilité que cette personne fume au jour  $J_n$ .

1. Que vaut  $p_0$  ?
2. Calculer  $p_1$  et  $p_2$ .
3. Exprimer  $p_{n+1}$  en fonction de  $p_n$ . En déduire la valeur de  $p_n$  en fonction de  $n$  ?
4. Cette personne va-t-elle finir par arrêter de fumer ?