

MÉTHODE DE MONTE-CARLO

Le but de ce TP est de présenter la méthode de Monté-Carlo. Cette méthode consiste à remplacer de calculer certaines valeur en utilisant des méthodes probabilistes.

I Un calcul de π .

On cherche à calculer une valeur approchée de π .

I.1 Mise en place

Question :

1. Quelle est la formule donnant l'air d'un cercle en fonction du rayon r .
2. Sur une feuille dessiner un disque \mathcal{D} centré en O et de rayon 1. Tracer sur le même schéma, le carré $\mathcal{C} = [-1; 1] \times [-1; 1]$.
3. On choisit un point au hasar dans le carré quelle est la probabilité que ce point soit dans le disque.

I.2 Programme

On décide donc d'estimer la valeur de π en choisissant uniformément des points au hasard dans le carré et en comptant combien d'entre eux sont dans le disque

Question : Écrire une fonction `function b=EstDansDisque(x,y)` pour qui teste si un point de coordonnées (x, y) est dans le disque \mathcal{D} . Plus précisément cette fonction doit renvoyer 1 si le point $M(x, y)$ est dans le disque de centre 0 et de rayon

Question : Comment en utilisant deux fois `grand` peut on simuler le choix d'un point dans le carré \mathcal{C} ?

Question : Compléter le programme suivant

```
N=1000000 //nombre d'expériences
nb= // nombre de points à l'intérieur du disque
for i=_____
    x=grand(_____)
    y=grand(_____)
    nb=_____
end

frequence=_____
disp(_____ * frequence)
```

II Un calcul d'intégrale

On veut calculer une valeur approchée de $I = \int_1^4 \ln(t) dt$.

Question : Montrer que

$$I = 3 \int_0^1 \ln(1 + 3u) du$$

On pose maintenant

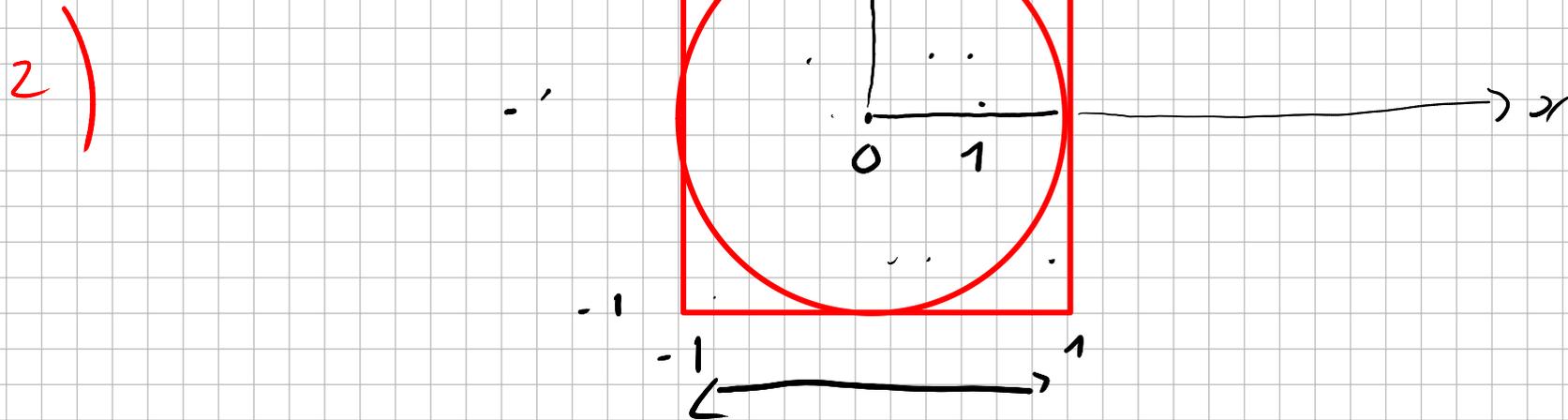
$$\begin{aligned} \varphi : [0; 1] &\rightarrow \mathbb{R} & X &\hookrightarrow \mathcal{U}([0; 1]) \\ x &\mapsto \ln(1 + 3u) \end{aligned}$$

Question : Quel théorème permet de justifier que $\int_0^1 \ln(1 + 3u) du = E(\varphi(X))$? Les hypothèses de ce théorème sont elles vérifiées?

Question : Écrire un programme qui calcule une valeur approchée de $E(f(X))$.

Question : En calculant l'intégrale I vérifiez le résultat.

1) πr^2 : aire du disque de rayon r

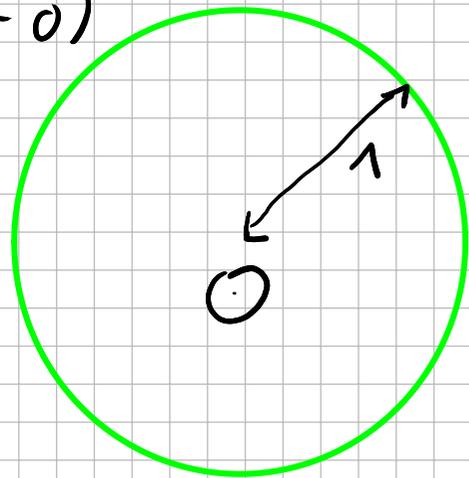


3) probabilité d'être dans le disque

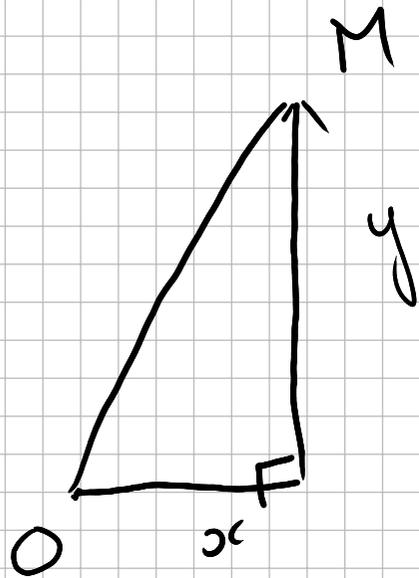
$$= \frac{\text{aire disque}}{\text{aire totale}} = \frac{\pi \cdot 1^2}{2^2} = \frac{\pi}{4}$$

M est le point (x, y)

$$OM = \sqrt{(x-0)^2 + (y-0)^2}$$



disque l'ensemble
des points M tels
la distance OM est
plus petite que 1



$$OM^2 = x^2 + y^2$$

function y = est dans le disque (x, y)

$$d = \text{sqr}(x^2 + y^2)$$

if $d \leq 1$ then

$$y = 1$$

else

$$y = 0$$

end function

$x = \text{grand}(1, 1, \text{'unif'}, -1, 1)$

$y = \text{grand}(1, 1, \text{'unif'}, -1, 1)$

un
uniforme
sur les
entiers

`N=1000000 //nombre d'expériences`

`nb= 0 // nombre de points à l'intérieur du disque`

`for i= 1: N`

`x=grand(1,1,'unif',-1,1)`

`y=grand(1,1,'unif',-1,1)`

`nb= nb + est dans le disque (x,y)`

`end`

`frequence= nb/N`

`disp(4 * frequence)`

$$9) \int_1^4 \ln(t) dt = 3 \int_0^1 \ln(1+3u) du$$

On pose $t = 1 + 3u$ $u = \frac{t-1}{3}$

$$t = 1 \quad \rightarrow \quad u = 0$$

$$t = 4 \quad \quad \quad u = 1$$

$$\frac{dt}{du} = 3$$

$$dt = 3 du$$

$$\int_1^4 \ln(t) dt = \int_0^1 \ln(1+3u) \cdot 3 du$$

$$= 3 \int_0^1 \ln(1+3u) du$$

Q) $f: x \mapsto \ln(1+3x) \quad \underline{\underline{C^0}} \quad \text{sur } [0,1]$

$X \hookrightarrow \mathcal{U}([0,1]) \quad \mathcal{Y}: (x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \notin [0,1] \\ 1 & \text{sinon.} \end{cases}$

$$E(f(x)) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(x) \mathcal{Y}(x) dx$$

$$E(f(x)) = \int_0^1 \ln(1+3x) dx$$

Q)

N = 10 000

S = 0

for i = 1 : N

 x = rand()

 S = S + log(1 + 3 * x)

end

 moy = S / N

 disp(3 * moy)

resultat -
2,5003

⑥

$$\int_1^4 \ln(t) dt = \int_1^4 1 \ln(t) dt$$

on pose
pour $t \in [1, 4]$

$$u(t) = \ln(t)$$

$$u'(t) = \frac{1}{t}$$

$$v(t) = t$$

$$v'(t) = 1$$

u, v sont \mathcal{C}^1 sur $[1, 4]$

$$\text{IPP} \quad \int_1^4 \ln(t) dt = \left[t \ln(t) \right]_1^4 - \int_1^4 1 dt$$

$$= 4 \ln(4) - 1 \ln(1) - [1]_1^4$$

$$= 4 \ln(4) - 3$$

$$= 4 \times \ln(2^2) - 3$$

$$= 8 \ln(2) - 3$$

$$\approx 2,54$$