

Python 4 : La boucle while

1) La boucle while

La boucle while permet de répéter une opération tant (*while* veut dire tant que) qu'une condition est vérifiée.

Par exemple :

```
x=1
while x<10:           # la condition se situe entre le while et les :
    x=2*x             # ce qui se situe dans la boucle est identifiable grâce à l'indentation
print(x)              # cette instruction est en dehors de la boucle donc n'est exécutée qu'une
                      # fois
```

Le programme va multiplier x par 2 tant que x est strictement inférieur à 10, une fois que la condition n'est plus vérifiée, la boucle prend fin et le programme continue (ici il affiche x).

Donc dans ce programme, x vaut 1 au départ, puis comme $x < 10$, alors x prend la valeur 2x donc 2, puis comme $2 < 10$, x prend la valeur 2x donc 4, puis comme $4 < 10$, x prend la valeur 2x donc 8, puis comme $8 < 10$, x prend la valeur 2x donc 16, puis comme $16 \geq 10$, alors la boucle ne se répète plus, et le programme va afficher x, donc 16.

- Point très important, si on ajoute dans le programme précédent la variable n comme ceci :

```
x=1
n=0                # on n'oublie pas déclarer la variable n
while x<10:
    x=2*x
    n=n+1          # à chaque itération (car l'instruction est dans la boucle), n augmente de 1
print(x)           # x ne s'affiche qu'une seule fois car l'instruction est en dehors de la boucle
```

Le n va jouer un rôle de **compteur**, il s'ajoute de 1 à chaque itération de la boucle, donc il compte le nombre de fois que la boucle s'est lancée. Ici n vaut 4.

- Comme dans les boucles for et if, faire attention à l'indentation à la syntaxe de la condition.
- Notez également qu'une condition qui est tout le temps vérifiée entraîne une boucle qui se répète sans fin et donc un programme qui ne se termine jamais, par exemple :


```
S=1
while S>0:
    S=S+1
print(S)
```

Ici le programme n'affichera jamais S car il exécute la boucle sans fin car S est toujours >0.

2) Méthodes usuelles

a) Savoir quand les termes d'une suite vérifient une condition

Si on a la donnée d'une suite récurrente comme ceci :

On connaît le premier terme u_0 et on a une formule de récurrence, pour tout n , $u_{n+1} = f(u_n)$

Si on veut savoir, par exemple, à partir de quel rang n la suite dépasse un certain nombre A , on peut écrire :

```

u=u0           #la valeur de u0 est à adapter dans chaque cas !
n=0           # n est notre compteur
while u<A:     # tant que u est plus petit que A, on calcule le terme suivant
    u=f(u)     #la fonction f est à adapter dans chaque cas !
    n=n+1
print(n)      #ici n correspond au premier rang n tel que u_n>=A
  
```

b) Approcher la limite d'une suite

Si on a la donnée d'une suite récurrente comme ceci :

On connaît le premier terme u_0 et on a une formule de récurrence, pour tout n , $u_{n+1} = f(u_n)$.

Si de plus, on sait qu'elle converge vers une limite l et qu'on a une inégalité du type :

Pour tout entier n , $|u_n - l| \leq \frac{1}{n+1}$ qu'on appelle inégalité (1)

Alors on peut écrire :

```

u=u0           # à adapter avec la valeur du premier terme
n=1
while 1/(n+1)>10**(-4):   #tant que 1/(n+1) est plus grand que 0,001 on calcule les
    termes de u_n
    u=f(u)       # On calcule le terme u_{n+1} grâce à la formule de récurrence
    n=n+1        # on n'oublie pas de faire avancer n de 1
print(u)
  
```

On sort de la boucle une fois que $\frac{1}{n+1}$ est inférieur à 0,001, donc d'après l'inégalité (1), cela veut dire également que $|u_n - l|$ est inférieur à 0,001, donc que u_n est proche de sa limite l à 0,001 près¹, donc que u_n est une approximation de sa limite au millième.

Bien sûr, on adaptera le 0,001 en fonction de la précision de l'approximation cherchée, et on adapte aussi le $\frac{1}{n+1}$ en fonction de l'inégalité que l'on possède (on peut avoir $\exp(-n)$, $1/n^2$ etc.) On adapte aussi le f en fonction de l'exercice (si $u_{n+1} = 2u_n - 1$, on écrit $u=2*u-1$).

¹ Rappelons que $|a - b|$ correspond à la distance entre les réels a et b , donc $|u_n - l|$ correspond à l'écart entre u_n et sa limite.