

CHAPITRE 2 : ENSEMBLES & APPLICATIONS

I. UNE PETITE THÉORIE DES ENSEMBLES

1. Définitions

a. Éléments

Définition 1. Un ensemble E est une collection d'objets (nombres, couples de nombres, points, fonctions, autres ensembles, ...). Pour un objet x , on note $x \in E$ la proposition « x appartient à E » et $x \notin E$ sa négation.

Exemples. • On appelle **singletons** les ensembles à un élément : par exemple $\{2\}$ est un singleton. On différencie le singleton de l'élément qu'il contient : $2 \in \{2\}$

- Ensembles de nombres $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}(\mathbb{C}$ pour les expert-e-s). $-3 \in \mathbb{Z}; \frac{1}{3} \notin \mathbb{Z}; \frac{5}{11} \in \mathbb{Q}; \sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$
- Un même élément peut appartenir à plusieurs ensembles : $-1 \in \mathbb{Z}$ mais aussi $-1 \in \mathbb{Q}, -1 \in \mathbb{R}$
- Pour $n \in \mathbb{N}$, on note $[[1; n]]$ l'ensemble des entiers compris entre 1 et n
- $F = \{x^2 | x \in \mathbb{R}\}$ est une notation pour « l'ensemble des x^2 , où x est un nombre réel ». F est en fait l'ensemble des

Définition 2 (Ensemble vide). Il existe un ensemble noté \emptyset qui ne contient aucun élément

b. Inclusions, égalité d'ensembles

Définition 3 (Inclusion). On dit qu'un ensemble E est **inclus dans** un ensemble F , noté $E \subset F$, si :

$$\forall x \in E, x \in F$$

Exercice. Quelle est la négation de $E \subset F$? (notée en général $E \not\subset F$)

- Exemples.**
- $\{1; 3; 5\} \subset \{1; 3; 4; 5; 7\} \subset \mathbb{N}$
 - $\forall n, m \in \mathbb{N}, n \leq m \Rightarrow [1; n] \subset [1; m]$
 - $\{3; 5\} \not\subset \{1; 3\}$
 - $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$

Exercice (Montrer une inclusion : rédaction). Montrer que $\{4k + 1 | k \in \mathbb{N}\} \subset \{2j + 1 | j \in \mathbb{N}\}$

Définition 4 (Égalité d'ensembles). Deux ensembles E et F sont dit égaux (on note $E = F$) si $E \subset F$ et $F \subset E$

Remarque. On retiendra le lien entre inclusion et implication, et entre égalité d'ensembles et équivalence de propositions logiques ($x \in E \Leftrightarrow x \in F$)

♣ *Exercice* (Théorique). Montrer qu'il existe un seul ensemble vide (c'est-à-dire que deux ensembles vides sont égaux)

Remarque. Il n'y a pas de notion d'ordre dans l'écriture des éléments d'un ensemble : $\{1; 3\} = \{3; 1\}$. Pas de « doublon » non plus.

2. Parties d'un ensemble

a. Sous-ensembles

- Définition 5.**
- Si $F \subset E$, on dit que F est un **sous-ensemble** ou une **partie** de E
 - On note $\mathcal{P}(E)$ l'ensemble des parties de E

Exercice. Soit $E = \{0\}$. Déterminer $\mathcal{P}(E)$, puis $\mathcal{P}(\mathcal{P}(E))$
 Déterminer $\mathcal{P}(\{0; 1; 2\})$

Propriété 6 (Ensemble défini par compréhension - admis). Étant donné un prédicat $P(\cdot)$ défini sur E , on peut définir $F = \{x \in E | P(x)\}$ l'ensemble des x de E tels que $P(x)$ soit vérifié.

- Exemples.**
- $2\mathbb{Z} := \{n \in \mathbb{Z} | \exists k \in \mathbb{Z}, n = 2k\}$
 - $\mathbb{P} := \{p \in \mathbb{N} | p \text{ est premier}\}$
 - $\mathbb{R}^+ := \{x \in \mathbb{R} | x \geq 0\}$

Remarque. Ainsi, à partir d'un prédicat, on peut définir un sous-ensemble. On peut également définir un prédicat à partir d'un ensemble F par :

$$P(x) : x \in F$$

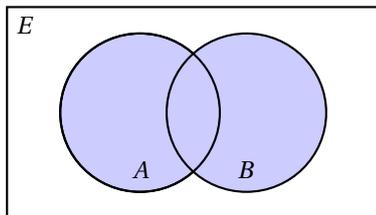
La plupart des concepts du chapitre 1 sur les propositions logiques se traduisent alors en terme d'ensembles

b. Opérations

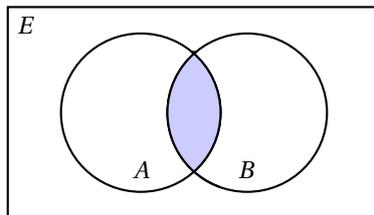
Définition 7. Dans ce qui suit, A et B sont des parties d'un ensemble E . On définit :

- l'union : $A \cup B = \{x \in E, x \in A \text{ ou } x \in B\}$
- l'intersection : $A \cap B = \{x \in E, x \in A \text{ et } x \in B\}$
- le complémentaire \bar{A} de A dans E par : $\bar{A} = \{x \in E, x \notin A\}$. En cas d'ambiguïté sur l'ensemble E , on notera $\complement_E A$ (recommandation du programme) ou $E \setminus A$ (comme dans la notation « $\mathbb{R} \setminus \{0\}$ »)

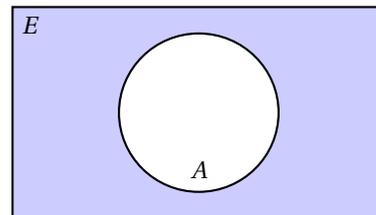
Exemple. $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$ est l'ensemble des nombres



$A \cup B$



$A \cap B$



\bar{A}

Propriété 8. Dans ce qui suit, E est un ensemble

- $\forall A \in \mathcal{P}(E), A \subset A \text{ et } \emptyset \subset A$
- $\forall A, B \in \mathcal{P}(E), A \subset B \Leftrightarrow \bar{B} \subset \bar{A}$
- $\forall A, B, C \in \mathcal{P}(E), A \subset B \text{ et } B \subset C \Rightarrow A \subset C$
- (distributivité) $\forall A, B, C \in \mathcal{P}(E), A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ et $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

Démonstration. En appliquant les propriétés de logique du premier chapitre.

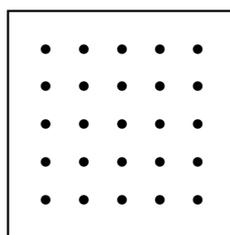
♣ Il faut aussi savoir visualiser sur un dessin

3. Ensembles produits

Définition 9 (Produit cartésien). Soient A, B deux ensembles (cette fois non supposés parties d'un plus grand ensemble). On définit :

$$A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$$

Exemple. L'ensemble $A = \llbracket 1; 5 \rrbracket \times \llbracket 1; 5 \rrbracket$ est l'ensemble des paires (n, m) d'entiers inférieurs à 5 : par exemple $(3; 2) \in A, (-1; 7) \notin A$



A

Notation. Pour un ensemble E , on notera E^2 pour $E \times E$, et pour $n \in \mathbb{N}, E^n := \underbrace{E \times \dots \times E}_{n \text{ fois}}$

Exemple. \mathbb{R}^2 est représenté graphiquement par le plan cartésien, \mathbb{R}^3 l'espace (qui peuvent être vus selon le contexte comme ensembles de points ou de vecteurs)

II. APPLICATIONS

1. Définition

♠ **Définition 10** (Correspondance). Pour deux ensembles E, F , on appelle **correspondance** une partie $C \subset E \times F$. On dira alors que x et y sont en correspondance si $(x, y) \in C$

Définition 11 (Application - un cas particulier des correspondances). On dira que f est une **application** de E vers F si on peut lui associer un ensemble $A \subset E \times F$ vérifiant :

$$\forall x \in E, \exists ! y \in F, (x, y) \in A$$

Pour chaque $x \in E$, on notera alors $f(x)$ cette unique valeur de y , appelée image de x par f . On dit que x est un **antécédent** de y . A est le **graphe** de l'application. E est l'**ensemble de définition** de f et F l'**ensemble d'arrivée**.

Remarque. Une correspondance c'est donc le fait d'associer à chaque élément de E zéro, un, ou plusieurs éléments de F . Pour une application, on associe à chaque $x \in E$ exactement une seule image. Un élément de F , en revanche, peut avoir zéro, un, ou plusieurs antécédents. **Toujours dire l'image et un antécédent.**

Exemples. • Si E est un intervalle de \mathbb{R} et $F = \mathbb{R}$, on retrouve la notion de fonction. Par exemple :

$$\begin{aligned} f_1 :]0;1[&\longrightarrow]1;+\infty[\\ x &\longmapsto \frac{1}{x} \end{aligned}$$

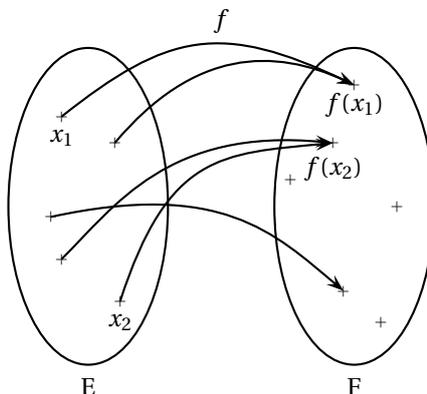
Par f_1 , l'image de $\frac{1}{2}$ est

- Si $E = \mathbb{N}$ et $F = \mathbb{R}$, une application de E dans F est une suite. Par exemple :

$$\begin{aligned} f_2 : \mathbb{N} &\longrightarrow \mathbb{R} \\ n &\longmapsto \sqrt{n} \end{aligned}$$

Par f_2 , un antécédent de 3 est Est-ce le seul? Que peut-on dire des antécédents de $\frac{1}{2}$?

- Les transformations géométriques sont des applications du plan. Les applications linéaires (voir plus tard dans l'année). Application « initiale ». **Application « identité »** d'un ensemble E .
- Exemple patatoïde



2. Bijections

a. Applications injectives et surjectives

♥ **Définition 12.** Soient E, F deux ensembles et f une application de E vers F

- f est dite **injective** si

$$\forall x, x' \in E, f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$$

- f est dite **surjective** si

$$\forall y \in F, \exists x \in E, y = f(x)$$

Exercice. Écrire la définition quantifiée de « f n'est pas injective » et de « f n'est pas surjective »

Exemple. Soit f définie par

$$\begin{aligned} f : [-1; 1] &\longrightarrow [0; 1] \\ x &\longmapsto x^2 \end{aligned}$$

f est surjective mais pas injective

- Pour montrer que f est **injective**, on prend x, x' quelconques tels que $f(x) = f(x')$ et on montre que $x = x'$.
- Pour montrer que f n'est pas injective, on trouve $x \neq x'$ tels que $f(x) = f(x')$

♣ *Exercice.* Les exemples f_1 et f_2 de la section précédente sont-elles injectives? surjectives?

Définition 13 (Ensemble image). Soit f définie de E dans F . On appelle **ensemble image** de E par f l'ensemble :

$$f(E) = \{y \in F | \exists x \in E, y = f(x)\}$$

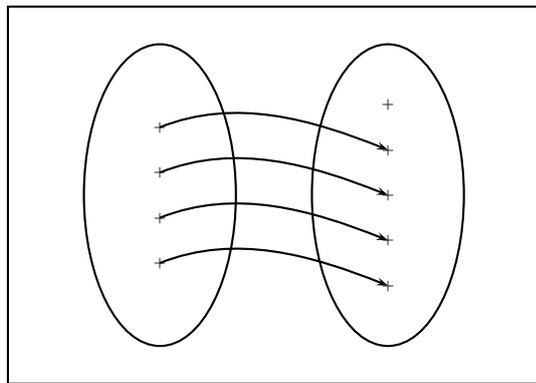
Remarque (Une autre façon de définir un ensemble). On peut aussi noter $f(A)$ sous la forme : $\{f(x) | x \in E\}$

Exemples.

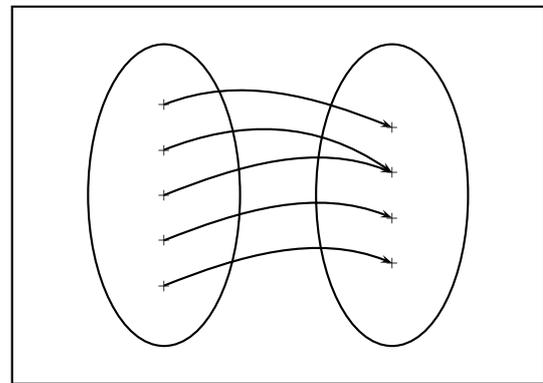
- $\{y \in \mathbb{R} | \exists x \in \mathbb{R}, y = x^2\} = \{x^2 | x \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R}^+$
- $\{y \in \mathbb{R} | \exists x \in \mathbb{R}, y = 2x - 1\} = \{\dots\dots\dots\}$
- $\{n \in \mathbb{Z} | \exists k \in \mathbb{Z}, n = 2k\} = \{2k | k \in \mathbb{Z}\}$
- $\{k^2 | k \in \mathbb{N}\} = \{\dots\dots\dots\}$

Propriété 14. $\tilde{f}: E \rightarrow f(E)$ est bien définie et toujours surjective
 $x \mapsto f(x)$

Démonstration. Par construction



Application injective (mais pas surjective)



Application surjective (mais pas injective)

Remarque (Reformulations). Chaque élément de F a **au moins** un antécédent par une application f surjective, et **au plus** un antécédent par une application f injective.

b. Applications bijectives et leurs applications réciproques

Définition 15. On dit que f est **bijective** lorsqu'elle est à la fois injective et surjective : chaque élément de F a **exactement un** antécédent par f .

Propriété 16. Si $f : E \rightarrow F$ est bijective, alors il existe une application $g : F \rightarrow E$ appelée **réciproque** de la bijection f , telle que

$$\forall x \in E, \forall y \in F, y = f(x) \implies x = g(y)$$

On note alors f^{-1} cette application réciproque.

♠ *Démonstration.* Non exigible. L'idée : on associe à chaque élément y dans F son unique antécédent dans E . Réciproquement, si une telle application existe, alors f est bijective (voir ex. 9 du TD)

Exemple. Si $E = F = \mathbb{R}^+$, alors $f: E \rightarrow F$ est bijective et sa réciproque est $g: F \rightarrow E$
 $x \mapsto x^2$ $x \mapsto \sqrt{x}$

b. Nombre de parties à k éléments

Définition 25 (Coefficients binômiaux). Soit E un ensemble à n éléments et $k \in \mathbb{N}$. On appelle **coefficient binomial** le nombre $\binom{n}{k}$ de parties de E à k éléments.

Exemples. $\binom{n}{0}, \binom{n}{1}, \binom{n}{n}, \binom{4}{2}$

Remarque. Une partie de E a moins d'éléments que E . Pour tous k, n entiers : $k > n \Rightarrow \binom{n}{k} = 0$. On restreint alors parfois la définition à $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$

Propriété 26 (Relation avec $n - k$).

$$\forall n \in \mathbb{N}, k \in \llbracket 0; n \rrbracket, \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

♣ *Démonstration.* Passage au complémentaire

Exemple. En déduire pour tout entier n une formule simplifiée de $\binom{n}{n-1}$

Propriété 27 (Relation de récurrence).

$$\forall n, k \in \mathbb{N}, \binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1}$$

Démonstration. Disjonction de cas.

Remarque. Triangle de Pascal. Bien comprendre le **sens** combinatoire de cette égalité!

Définition 28 (Factorielle). Soit $n \in \mathbb{N}$. On appelle **factorielle** de n le nombre

$$n! := 1 \times 2 \times \dots \times n$$

Remarque. Par convention, $0! = 1$

♡ **Propriété 29** (Formule explicite). Soient $n \in \mathbb{N}, k \in \llbracket 0; n \rrbracket$.

$$\binom{n}{k} = \frac{n \times \dots \times (n - k + 1)}{k!} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

♡ *Démonstration.* Par récurrence

Propriété 30 (avec n/p).

$$\forall n \in \mathbb{N}, p \in \llbracket 0; n \rrbracket, \binom{n+1}{p+1} = \frac{n+1}{p+1} \binom{n}{p}$$

Démonstration.

c. Nombre d'applications, de bijections

Laissé en exercice de TD