

Code de partage avec Cappytale : a55b-1150766

Echauffement

Créer une fonction `de()` qui simule le lancer d'un dé.

Exercice 1

En exploitant la fonction précédente et en simulant de nombreuses fois les expériences, répondre aux trois questions du jour :

1. en lançant 3 dés, quel est l'événement le plus probable ?
 - A : « la somme des chiffres obtenues vaut 10 » ;
 - D : « la somme des chiffres obtenues vaut 9 ».
2. est-il avantageux, lorsqu'on joue au dé, de parier sur l'apparition d'un 6 en lançant 4 fois le dé ?

On appellera l'événement D : « on obtient au moins un six » et $A = \overline{D}$

3. est-il avantageux de parier sur l'apparition d'un double-six, quand on lance 24 fois deux dés ?

On appellera l'événement D : « on obtient au moins un double six » et $A = \overline{D}$

4. En associant les lettres correspondant à l'événement le plus probable à chacune des trois questions, trouver le prénom de la star de la séance.