

Python - Les boucles

Cours de ECG-2

Lycée Gerville Réache

Chapitre 2



- 1 Les boucles `for`
- 2 Les boucles `while`



I. Compétences attendues

- Savoir programmer en Python : fonctions d'entrée et de sortie, boucles `if`, `for`, `while`.



II. Liste des commandes Python exigibles aux concours

- Comparaison et connecteurs logiques pour les booléens : `==`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `!=`, `True`, `False`, `and`, `or`, `not`



II. Liste des commandes Python exigibles aux concours

- Comparaison et connecteurs logiques pour les booléens : `==`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `!=`, `True`, `False`, `and`, `or`, `not`
- Programmation : `range`, `for`, `while`,



III. Les boucles `for`

1 Les boucles `for`

- Présentation
- Les boucles classiques et fondamentales

2 Les boucles `while`



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Définition 1 :

La commande `range` énumère des entiers en progression arithmétique.

- `range(n)` énumère les entiers successifs de 0 à $n - 1$.



III. Les boucles **for**

1. Présentation

Définition 1 :

La commande `range` énumère des entiers en progression arithmétique.

- `range(n)` énumère les entiers successifs de 0 à $n - 1$.
- `range(n,m)` énumère les entiers successifs de n à $m - 1$ (avec $n < m$).



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Définition 1 :

La commande `range` énumère des entiers en progression arithmétique.

- `range(n)` énumère les entiers successifs de 0 à $n - 1$.
- `range(n,m)` énumère les entiers successifs de n à $m - 1$ (avec $n < m$).
- `range(n,m,r)` énumère les entiers en progression arithmétique de raison r (entier positif ou négatif, appelé le pas), de n inclu à m exclu.



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- La commande `range` ne provoque pas d'affichage.



III. Les boucles **for**

1. Présentation

Remarques :

- La commande `range` ne provoque pas d'affichage.
- On prendra garde à deux choses : l'énumération s'arrête avant l'entier pris comme extrémité à droite, et par défaut, elle commence à 0 et non à 1 .
Par exemple :



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- La commande `range` ne provoque pas d'affichage.
- On prendra garde à deux choses : l'énumération s'arrête avant l'entier pris comme extrémité à droite, et par défaut, elle commence à 0 et non à 1 .
Par exemple :
 - `range(7)` énumère les entiers 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6.



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- La commande `range` ne provoque pas d'affichage.
- On prendra garde à deux choses : l'énumération s'arrête avant l'entier pris comme extrémité à droite, et par défaut, elle commence à 0 et non à 1 .
Par exemple :
 - `range(7)` énumère les entiers 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6.
 - `range(3,9)` énumère les entiers 3, 4, 5, 6, 7, 8.



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- La commande `range` ne provoque pas d'affichage.
- On prendra garde à deux choses : l'énumération s'arrête avant l'entier pris comme extrémité à droite, et par défaut, elle commence à 0 et non à 1 .
Par exemple :
 - `range(7)` énumère les entiers 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6.
 - `range(3,9)` énumère les entiers 3, 4, 5, 6, 7, 8.
 - `range(-2,8,2)` énumère les entiers -2, 0, 2, 4, 6.



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- La commande `range` ne provoque pas d'affichage.
- On prendra garde à deux choses : l'énumération s'arrête avant l'entier pris comme extrémité à droite, et par défaut, elle commence à 0 et non à 1 .
Par exemple :

- `range(7)` énumère les entiers 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6.
- `range(3,9)` énumère les entiers 3, 4, 5, 6, 7, 8.
- `range(-2,8,2)` énumère les entiers -2, 0, 2, 4, 6.
- `range(4,0,-1)` énumère les entiers 4, 3, 2, 1.



III. Les boucles **for**

1. Présentation

Définition 2 :

Pour répéter un bloc d'instructions un nombre déterminé de fois, on utilise une boucle **for**.

La syntaxe est la suivante :

```
Éditeur 1  for variable in range(début, fin,pas) :  
           2      instructions
```

La variable parcourt dans l'ordre les entiers de début inclus à fin exclu en suivant le pas régulier et, à chaque étape, les instructions sont effectuées.



III. Les boucles **for**

1. Présentation

Remarques :

- Comme pour les instructions conditionnelles, il faut faire attention aux deux points après le range et à l'indentation !



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- Comme pour les instructions conditionnelles, il faut faire attention aux deux points après le `range` et à l'indentation !
- Pour le `range`, on utilisera lorsque c'est possible les expressions simplifiées `range(n,m)` ou `range(n)`.

Exemple 1 :

Taper dans l'éditeur de texte le script suivant puis l'exécuter. Que calcule-t-il ?

```
Éditeur
1  p = 1
2  for k in range(1,11) :
3      p = p*k
4  print(p)
```



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- Comme pour les instructions conditionnelles, il faut faire attention aux deux points après le `range` et à l'indentation !
- Pour le `range`, on utilisera lorsque c'est possible les expressions simplifiées `range(n,m)` ou `range(n)`.

Exemple 1 :

Taper dans l'éditeur de texte le script suivant puis l'exécuter. Que calcule-t-il ?

```
Éditeur
1  p = 1
2  for k in range(1,11) :
3      p = p*k
4  print(p)
```

Console

3628800

Le script calcule $10!$.



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- Une spécificité du langage `Python` est qu'il est possible d'itérer sur de nombreux objets. On peut remplacer l'énumérateur `range` par une chaîne de caractères ou un tableau.
 - Par exemple, avec une chaîne de caractère :

```
Editeur 1  for car in "ma chaine":  
          2  print(car)
```

On obtient l'affichage successif de chaque lettre de cette chaine de caractère.

Console

```
m a c h a i n e
```



III. Les boucles `for`

1. Présentation

Remarques :

- Une spécificité du langage `Python` est qu'il est possible d'itérer sur de nombreux objets. On peut remplacer l'énumérateur `range` par une chaîne de caractères ou un tableau.
 - Par exemple, avec une chaîne de caractère :

```
Éditeur 1  for car in "ma chaine":  
2      print(car)
```

On obtient l'affichage successif de chaque lettre de cette chaîne de caractère.

Console

```
m a c h a i n e
```

- Si la variable `T` contient un tableau, la boucle

```
Éditeur 1  for variable in T :  
2      instructions
```

répète les instructions indentées, une fois pour chaque élément du tableau.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 1 – Suite récurrente simple :

Soit $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite définie par $u_0 = \frac{1}{2}$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = \frac{2u_n}{u_n + 1}$.

- ❶ Définir une fonction `suite` qui, à un entier naturel n en entrée, renvoie la valeur de u_n .

```
Éditeur
1  def ... :
2      u = ...
3      for k in ... :
4          ...
5      return ...
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 1 – Suite récurrente simple :

Soit $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite définie par $u_0 = \frac{1}{2}$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = \frac{2u_n}{u_n + 1}$.

- ❶ Définir une fonction `suite` qui, à un entier naturel n en entrée, renvoie la valeur de u_n .

```
Éditeur
1  def ... :
2      u = ...
3      for k in ... :
4          ...
5      return ...
```

- ❷ De manière empirique, que diriez vous de la limite éventuelle de cette suite ?



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Si on connaît le rang, une boucle `for` est plus simple à mettre en œuvre qu'une boucle `while`.

Exercice 1 – Suite récurrente simple :

1

```
Éditeur
1  def suite(n) :
2      u = 1/2
3      for k in range(1,n+1) :
4          u = 2*u/(u+1)
5      return u
```



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales



Si on connaît le rang, une boucle `for` est plus simple à mettre en œuvre qu'une boucle `while`.

Exercice 1 – Suite récurrente simple :

1

```
Éditeur
1  def suite(n) :
2      u = 1/2
3      for k in range(1,n+1) :
4          u = 2*u/(u+1)
5      return u
```

2 Il semblerait que $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ converge vers 1.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 2 – Produit simple :

On définit la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ par $\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n = \prod_{k=1}^n \left(1 + \frac{1}{k}\right)$.

- ❶ ❶ Compléter le programme ci-dessous qui prend en argument n et renvoie u_n .
Que conjecturez-vous ?

```
Éditeur
1  n = int(input('Donner n : '))
2  P = ...
3  for i in ... :
4      ...
5  print(...)
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 2 – Produit simple :

On définit la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ par $\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n = \prod_{k=1}^n \left(1 + \frac{1}{k}\right)$.

- ❶ ❶ Compléter le programme ci-dessous qui prend en argument n et renvoie u_n .
Que conjecturez-vous ?

```
Éditeur
1  n = int(input('Donner n : '))
2  P = ...
3  for i in ... :
4      ...
5  print(...)
```

- ❷ ❷ Démontrer votre conjecture.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 2 – Produit simple :

On définit la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ par $\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n = \prod_{k=1}^n \left(1 + \frac{1}{k}\right)$.

- ❶ Compléter le programme ci-dessous qui prend en argument n et renvoie u_n .
Que conjecturez-vous ?

```
Éditeur
1  n = int(input('Donner n : '))
2  P = ...
3  for i in ... :
4      ...
5  print(...)
```

- ❷ Démontrer votre conjecture.

- ❸ Mêmes questions avec la suite $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ par $\forall n \in \mathbb{N}^*, v_n = \prod_{k=1}^n \left(1 - \frac{1}{k^2}\right)$.



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales

 Attention

Pensez à initialiser la variable `P` !

Exercice 2 – Produit simple :

1

1

Éditeur

```
1  n = int(input('Donner n : '))
2  P = 1
3  for i in range(1,n+1) :
4      P=P*(1+1/i)
5
6  print(P)
```

Il semblerait que $\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n = n + 1$.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

⚠ Attention

Pensez à initialiser la variable P !

Exercice 2 – Produit simple :

1

1

Éditeur

```
1  n = int(input('Donner n : '))
2  P = 1
3  for i in range(1,n+1) :
4      P=P*(1+1/i)
5
6  print(P)
```

Il semblerait que $\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n = n + 1$.

② Après factorisation et télescopage, $\forall n \in \mathbb{N}^*$, on a :

$$u_n = \prod_{k=1}^n \left(1 + \frac{1}{k}\right) = u_n = \prod_{k=1}^n \frac{k+1}{k} = \frac{n+1}{n} \times \frac{n}{n-1} \times \dots \times \frac{3}{2} \times \frac{2}{1} = n + 1.$$



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 2 – Produit simple :

2

1

Éditeur

```
1  n = int(input('Donner n : '))
2  P = 1
3  for i in range(1,n+1) :
4      P=P*(1-1/(i**2))
5
6  print(P)
```

Plus difficile à voir !



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 2 – Produit simple :

2

1

```
Éditeur
1  n = int(input('Donner n : '))
2  P = 1
3  for i in range(1,n+1) :
4      P=P*(1-1/(i**2))
5
6  print(P)
```

Plus difficile à voir !

- ② Par télescopage toujours, $\forall n \in \mathbb{N}^*$, on a :

$$\prod_{k=2}^n \left(1 - \frac{1}{k^2}\right) = \prod_{k=2}^n \left(\frac{(k-1)(k+1)}{k \times k}\right) = \prod_{k=2}^n \left(\frac{\frac{k+1}{k}}{\frac{k}{k-1}}\right) = \frac{\frac{n+1}{2}}{1} = \frac{n+1}{2n}.$$



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 3 – Suite récurrente double :

Soit $(F_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite définie par $F_0 = 0$, $F_1 = 1$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$.

- ④ Définir une fonction `Fib` qui, à un entier naturel $n \geq 2$ en entrée, renvoie la valeur de F_n .

```
1  def Fib... :  
2      u = ...  
3      v = ...  
4      for k in ... :  
5          ...  
6      return w
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 3 – Suite récurrente double :

Soit $(F_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite définie par $F_0 = 0$, $F_1 = 1$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$.

- ❶ Définir une fonction `Fib` qui, à un entier naturel $n \geq 2$ en entrée, renvoie la valeur de F_n .

```
Éditeur
1  def Fib... :
2      u = ...
3      v = ...
4      for k in ... :
5          ...
6      return w
```

- ❷ Modifier votre fonction afin qu'elle renvoie le quotient $\frac{F_{n+1}}{F_n}$ pour $n \geq 1$.
Une conjecture sur sa limite éventuelle ?



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales



Pensez à une variable auxiliaire pour conserver les termes de la suite !

Exercice 3 – Suite récurrente double :

1

Éditeur

```
1 def Fib(n):
2     u = 0
3     v = 1
4     for k in range(2,n+1):
5         w = u+v
6         u = v
7         v = w
8     return w
```

Une version plus élégante et plus
« pythonique » qui fonctionne
 $\forall n \in \mathbb{N}$.

Éditeur

```
1 def Fib(n):
2     u,v = 0,1
3     for k in
4         ↪ range(n):
5         u,v = v,u + v
6     return u
```



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 3 – Suite récurrente double :

2

```
Éditeur
1 def Fib_ratio(n):
2     u, v = 0, 1 # u_0, u_1
3
4     for k in range(n):
5         u, v = v, u + v # u_n, u_{n+1}
6     return v / u
```

On peut montrer que $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{F_{n+1}}{F_n} = \varphi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$, le nombre d'or.



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 1 :

- 1 En vous aidant de l'exemple (1) , écrire une fonction `facto` qui prend un entier naturel n en argument et renvoie $n!$.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 1 :

- ❶ En vous aidant de l'exemple (1), écrire une fonction **facto** qui prend un entier naturel n en argument et renvoie $n!$.
- ❷ En utilisant la formule explicite des coefficients binomiaux, en déduire une fonction **binom1** qui prend en argument deux entiers p et n et renvoie $\binom{n}{p}$.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 1 :

- ❶ En vous aidant de l'exemple (1), écrire une fonction `facto` qui prend un entier naturel n en argument et renvoie $n!$.
- ❷ En utilisant la formule explicite des coefficients binomiaux, en déduire une fonction `binom1` qui prend en argument deux entiers p et n et renvoie $\binom{n}{p}$.
- ❸ Tester votre programme. Que pouvez vous conclure sur son efficacité ?



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales



Attention

Pensez à initialiser la variable `p` !

Exercice 4 :

Méthode 1 :

1

```
1 def facto(n):  
2     p=1  
3     for k in  
4         ↪ range(1,n+1):  
5         p=p*k  
6     return p
```

Et une version récursive :

```
1 def facto(n):  
2     if n == 0 or n  
3         ↪ == 1:  
4         return 1  
5     return n *  
6     ↪ facto(n -  
7     ↪ 1)
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 1 :

- ② On sait que pour $p, n \in \mathbb{N}^*$,
$$\binom{n}{p} = \begin{cases} \frac{n!}{p!(n-p)!} & \text{si } p \leq n \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

On en déduit la fonction ci-dessous :

```
Éditeur
1  def binom1(n,p):
2      if p<n:
3          return
           ↪  facto(n)/(facto(p)*facto(n-p))
4      else :
5          return 0
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 1 :

- ② On sait que pour $p, n \in \mathbb{N}^*$,
$$\binom{n}{p} = \begin{cases} \frac{n!}{p!(n-p)!} & \text{si } p \leq n \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

On en déduit la fonction ci-dessous :

```
Éditeur
1  def binom1(n,p):
2      if p<n:
3          return
           ↪ facto(n)/(facto(p)*facto(n-p))
4      else :
5          return 0
```

- ③ Le programme est (trop) gourmand en calcul à travers la fonction facto.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 2 :

- ❶ Justifier que pour $p, n \in \mathbb{N}^*$ avec $p \leq n$:

$$\binom{n}{p} = \prod_{i=1}^p \frac{n-p+i}{i}.$$



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 2 :

- ❶ Justifier que pour $p, n \in \mathbb{N}^*$ avec $p \leq n$:

$$\binom{n}{p} = \prod_{i=1}^p \frac{n-p+i}{i}.$$

- ❷ Compléter le programme suivant permettant le calcul de $\binom{n}{p}$.

```
1  def binom1(n,p):
2      if p<n :
3          coef= ...
4          for i in range( ... ):
5              coef= ...
6          return coef
7      else :
8          return ...
```

Éditeur



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 4 :

Méthode 2 : ❶ Il suffit de simplifier numérateur et dénominateur :
Pour $p, n \in \mathbb{N}^*$ avec $p \leq n$, on a :

$$\begin{aligned}\binom{n}{p} &= \frac{n!}{p!(n-p)!} = \frac{(n-p)! \times (n-p+1) \times \dots \times n}{p!(n-p)!} \\ &= \frac{(n-p+1) \times (n-p+2) \times \dots \times (n-p+p)}{p!} \\ &= \frac{\prod_{i=1}^p n-p+i}{\prod_{i=1}^p i} \\ &= \prod_{i=1}^p \frac{n-p+i}{i}.\end{aligned}$$



III. Les boucles for

2. Les boucles classiques et fondamentales

Petite amélioration qui ne coûte rien :

$$\frac{n-p+i}{i} = \frac{n-p}{i} + 1.$$

Exercice 4 :

Méthode 2 : 2

```
1 def binom1(n,p):
2     if p<n :
3         coef= 1
4         for i in range(1,p+1):
5             coef= coef*((n-p)/i+1)
6         return coef
7     else :
8         return 0
```

Remarque : On pourrait aussi démontrer ce résultat par récurrence à partir de la formule, dite du capitaine :

$$\binom{n}{k} = \frac{n}{k} \binom{n-1}{k-1} = \frac{n}{k} \frac{n-1}{k-1} \binom{n-2}{k-2} = \dots = \frac{n(n-1) \dots (n-k+1)}{k(k-1) \dots 1}.$$

Formule du capitaine qui donne l'envie d'une fonction récursive :



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 5 – Boucles imbriquées :

- ① Compléter le programme Python ci-dessous qui calcule le nombre de triplets $(a, b, c) \in \mathbb{N}^3$ solutions de

$$a^2 + b^2 = c^2 \quad \text{et} \quad 1 \leq a \leq b \leq c \leq 50.$$

```
Éditeur
1  Compteur = 0
2
3  for c in ... :
4      for b in ... :
5          for a in ... :
6              if ... :
7                  Compteur+=1
8
9  print(Compteur)
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 5 – Boucles imbriquées :

- ❶ Compléter le programme Python ci-dessous qui calcule le nombre de triplets $(a, b, c) \in \mathbb{N}^3$ solutions de

$$a^2 + b^2 = c^2 \quad \text{et} \quad 1 \leq a \leq b \leq c \leq 50.$$

```
Éditeur
1  Compteur = 0
2
3  for c in ... :
4      for b in ... :
5          for a in ... :
6              if ... :
7                  Compteur+=1
8
9  print(Compteur)
```

- ❷ Même question en modifiant l'exposant 2 par 3, 4, 5 Que remarque-t-on ?



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 5 – Boucles imbriquées :

1

Éditeur

```
1  Compteur = 0
2
3  for c in range(1,51) :
4      for b in range(1,c+1) :
5          for a in range(1,b+1) :
6              if a**2+b**2==c**2 :
7                  Compteur+=1
8
9  print(Compteur)
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 5 – Boucles imbriquées :

1

```
Éditeur
1  Compteur = 0
2
3  for c in range(1,51) :
4      for b in range(1,c+1) :
5          for a in range(1,b+1) :
6              if a**2+b**2==c**2 :
7                  Compteur+=1
8
9  print(Compteur)
```

- 2 Pour tout exposant supérieur ou égal à 3, il n'existe aucun triplet d'entier (a, b, c) tel que $a^n + b^n = c^n$. C'est le grand théorème de Fermat ou théorème de Fermat-Wiles démontré par ce dernier en 1994.



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 6 – Sommes doubles :

On considère les sommes doubles suivantes :

$$S_n = \sum_{1 \leq i, j \leq n} \frac{i}{2^j} \quad \text{et} \quad T_n = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} \frac{i^3}{j(j+1)}.$$



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 6 – Sommes doubles :

On considère les sommes doubles suivantes :

$$S_n = \sum_{1 \leq i, j \leq n} \frac{i}{2^j} \quad \text{et} \quad T_n = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} \frac{i^3}{j(j+1)}.$$

- ❶ ❶ Écrire un programme qui, étant donné un entier $n \geq 1$, calcule et affiche S_n .



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 6 – Sommes doubles :

On considère les sommes doubles suivantes :

$$S_n = \sum_{1 \leq i, j \leq n} \frac{i}{2^j} \quad \text{et} \quad T_n = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} \frac{i^3}{j(j+1)}.$$

- ❶ ❶ Écrire un programme qui, étant donné un entier $n \geq 1$, calcule et affiche S_n .
- ❷ ❷ Même question pour T_n .



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 6 – Sommes doubles :

On considère les sommes doubles suivantes :

$$S_n = \sum_{1 \leq i, j \leq n} \frac{i}{2^j} \quad \text{et} \quad T_n = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} \frac{i^3}{j(j+1)}.$$

- ❶ ❶ Écrire un programme qui, étant donné un entier $n \geq 1$, calcule et affiche S_n .
- ❷ ❷ Même question pour T_n .
- ❷ Calculer à la main S_n et T_n en fonction de n .



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 6 – Sommes doubles :

1

1

Éditeur

```
1  n = int(input('Donner n : '))
2  S = 0
3  for i in range(1,n+1) :
4      for j in range(1,n+1) :
5          S = S+i/2**j
6  print(S)
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 6 – Sommes doubles :

1

1

Éditeur

```
1  n = int(input('Donner n : '))
2  S = 0
3  for i in range(1,n+1) :
4      for j in range(1,n+1) :
5          S = S+i/2**j
6  print(S)
```

2

Éditeur

```
1  n = int(input('Donner n : '))
2  T = 0
3  for i in range(1,n+1) :
4      for j in range(i,n+1) :
5          T = T+i**3/(j*(j+1))
6  print(T)
```



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 6 – Sommes doubles :

❷ Pour S_n , on a :

$$S_n = \left(\sum_{i=1}^n i \right) \times \left(\sum_{j=1}^n \left(\frac{1}{2} \right)^j \right) = \frac{n(n+1)}{2} \times \left(\frac{1}{2} \frac{1 - \left(\frac{1}{2} \right)^n}{1 - \frac{1}{2}} \right) = \frac{n(n+1)}{2} \times \left(1 - \left(\frac{1}{2} \right)^n \right)$$

Pour T_n , on a :

$$\begin{aligned} T_n &= \sum_{j=1}^n \left(\sum_{i=1}^j \frac{i^3}{j(j+1)} \right) = \sum_{j=1}^n \frac{1}{j(j+1)} \left(\sum_{i=1}^j i^3 \right) = \sum_{j=1}^n \frac{1}{j(j+1)} \times \frac{j^2(j+1)^2}{4} \\ &= \sum_{j=1}^n \frac{j(j+1)}{4} = \frac{1}{4} \sum_{j=1}^n j^2 + \frac{1}{4} \sum_{j=1}^n j \\ &= \frac{n(n+1)(2n+1)}{24} + \frac{n(n+1)}{8}. \end{aligned}$$



III. Les boucles **for**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 7 – Suites imbriquées :

On considère les suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définies par $a_0 = 1, b_0 = 2$ et les relations :

$$\forall n \in \mathbb{N}, a_{n+1} = \frac{a_n^2}{a_n + b_n} \quad \text{et} \quad b_{n+1} = \frac{b_n^2}{a_n + b_n}.$$

Écrire une fonction `suites` ayant en entrée un entier naturel n et qui renvoie les réels a_n, b_n .



III. Les boucles `for`

2. Les boucles classiques et fondamentales



Ne pas réutiliser les valeurs de *a* ou *b* sans réfléchir !

Exercice 7 – Suites imbriquées :

```
1  def suites(n) :  
2      a = 1  
3      b = 2  
4      for k in range(n) :  
5          aaux = a  
6          baux = b  
7          a = aaux**2 / (aaux + baux)  
8          b = baux**2 / (aaux + baux)  
9      return a,b
```

Éditeur



IV. Les boucles `while`

1 Les boucles `for`

2 Les boucles `while`

- Présentation
- Les boucles classiques et fondamentales



IV. Les boucles `while`

1. Présentation

Définition 3 :

Pour répéter un bloc d'instructions tant qu'une condition est vérifiée, on utilise une boucle `while`.

La syntaxe est la suivante :

```
Éditeur 1 while condition :  
2         instructions
```

Tant que la condition est vérifiée, les instructions sont effectuées. Dès que la condition n'est plus vérifiée, les instructions sont ignorées.



IV. Les boucles `while`

1. Présentation

Remarques :

- Même remarque que pour les boucles `if` et `for` : attention aux deux points et à l'indentation !

Exemple 2 :

Taper dans l'éditeur de texte le script suivant puis l'exécuter. Que calcule-t-il ?

```
Éditeur
1  s = 0
2  i = 2
3  while i <=100 :
4      s = s + i
5      i = i+2
6  print(s)
```



IV. Les boucles `while`

1. Présentation

Remarques :

- Même remarque que pour les boucles `if` et `for` : attention aux deux points et à l'indentation !
- Attention également à la condition : elle doit se révéler fausse à un moment donné, sinon la boucle est sans fin...

Exemple 2 :

Taper dans l'éditeur de texte le script suivant puis l'exécuter. Que calcule-t-il ?

```
Éditeur
1  s = 0
2  i = 2
3  while i <=100 :
4      s = s + i
5      i = i+2
6  print(s)
```



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 8 – Rang d'une suite dépassant un seuil :

Soit $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite définie par $u_0 = 1$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = u_n^2 + 1$.

- ❶ Montrer que la suite (u_n) est croissante, puis que $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = +\infty$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 8 – Rang d'une suite dépassant un seuil :

Soit $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite définie par $u_0 = 1$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = u_n^2 + 1$.

- ❶ Montrer que la suite (u_n) est croissante, puis que $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = +\infty$.
- ❷ Définir une fonction **rang** qui, à un réel a , renvoie le rang du premier terme de la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ qui est supérieur ou égal à a .



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 8 – Rang d'une suite dépassant un seuil :

❶ Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$u_{n+1} - u_n = u_n^2 - u_n + 1 = P(u_n),$$

où $P : x \mapsto x^2 - x + 1$ est un polynôme de discriminant < 0 . Il est donc de signe constant, du signe de son coefficient dominant 1 .

On a donc $u_{n+1} - u_n > 0$ pour tout $n \in \mathbb{N}$ et la suite est croissante.

Par théorème de limite monotone, on a alors deux cas possibles : soit

$(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ converge vers une limite finie $\ell \in \mathbb{R}$, soit elle diverge vers $+\infty$.

Supposons qu'elle converge vers $\ell \in \mathbb{R}$. On a $u_{n+1} = u_n^2 + 1$ pour tout $n \in \mathbb{N}$.

D'où en passant à la limite, on obtient (puisque P est continue)

$$\ell = \ell^2 + 1 \iff P(\ell) = 0.$$

Or ceci est impossible car P n'a pas de racine réelle.

Ainsi, on a bien que $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = +\infty$.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Sans connaître le rang d'arrêt, une boucle `for` est impossible

Exercice 8 – Rang d'une suite dépassant un seuil :

2

```
Éditeur
1  def rang(a) :
2      u = 1
3      n = 0
4      while u < a :
5          u = u**2 + 1
6          n = n+1
7      return n
```



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 9 :

Soient $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ les suites définies par :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} \quad \text{et} \quad v_n = u_n + \frac{1}{n}.$$

- ❶ Montrer que les suites $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont adjacentes. En déduire un encadrement de leur limite.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 9 :

Soient $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ les suites définies par :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} \quad \text{et} \quad v_n = u_n + \frac{1}{n}.$$

- ❶ Montrer que les suites $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont adjacentes. En déduire un encadrement de leur limite.
- ❷ Écrire une fonction **approx** qui, à un réel strictement positif ε , associe une approximation de $\sum_{k=1}^{+\infty} \frac{1}{k^2}$ à ε près.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 9 :

① Montrons que $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont adjacentes :

Les suites $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont donc adjacentes.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 9 :

❶ Montrons que $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont adjacentes :

- Croissance de $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$.

Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$u_{n+1} - u_n = \sum_{k=1}^{n+1} \frac{1}{k^2} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} + \frac{1}{(n+1)^2} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{1}{(n+1)^2} \geq 0.$$

Les suites $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont donc adjacentes.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 9 :

❶ Montrons que $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont adjacentes :

- Croissance de $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$.

Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$u_{n+1} - u_n = \sum_{k=1}^{n+1} \frac{1}{k^2} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} + \frac{1}{(n+1)^2} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{1}{(n+1)^2} \geq 0.$$

- Décroissance de $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$\begin{aligned} v_{n+1} - v_n &= \left(u_{n+1} + \frac{1}{n+1} \right) - \left(u_n + \frac{1}{n} \right) = \frac{1}{(n+1)^2} + \frac{1}{n+1} - \frac{1}{n} \\ &= \frac{n + n(n+1) - (n+1)^2}{n(n+1)^2} = \frac{-1}{n(n+1)^2} \leq 0. \end{aligned}$$

Les suites $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont donc adjacentes.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

$$\sum_{k=1}^{+\infty} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6}.$$

Exercice 9 :

❶ Montrons que $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont adjacentes :

- Croissance de $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$.

Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$u_{n+1} - u_n = \sum_{k=1}^{n+1} \frac{1}{k^2} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} + \frac{1}{(n+1)^2} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{1}{(n+1)^2} \geq 0.$$

- Décroissance de $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$\begin{aligned} v_{n+1} - v_n &= \left(u_{n+1} + \frac{1}{n+1} \right) - \left(u_n + \frac{1}{n} \right) = \frac{1}{(n+1)^2} + \frac{1}{n+1} - \frac{1}{n} \\ &= \frac{n + n(n+1) - (n+1)^2}{n(n+1)^2} = \frac{-1}{n(n+1)^2} \leq 0. \end{aligned}$$

- Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a : $v_n - u_n = \left(u_n + \frac{1}{n} \right) - u_n = \frac{1}{n} \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} 0$.

Les suites $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont donc adjacentes.

D'après le théorème des suites adjacentes, elles convergent vers une même limite ℓ .

De plus, on a pour tout $n \in \mathbb{N}^*$:

$$u_n \leq \ell \leq v_n.$$



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

5 min

On calcule les termes de la suite dans la boucle.

Exercice 9 :

- ② On cherche le premier $n \in \mathbb{N}$ tel que $v_n - u_n = \frac{1}{n} \leq \varepsilon$.

On utilise donc une boucle `while` :

```
Éditeur
1  def approx(eps) :
2      n = 1
3      u = 1
4      while 1/n > eps :
5          n = n+1
6          u = u+1/(n**2)
7      return(u)
```



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 10 :

On reprend la suite de l'exercice (??) : $u_0 = \frac{1}{2}$ et $\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = \frac{2u_n}{u_n + 1}$. On admet que $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = 1$.

- 1 Définir une fonction `valabs`, qui prend en entrée un flottant et qui renvoie sa valeur absolue.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 10 :

On reprend la suite de l' `exercice (??)` : $u_0 = \frac{1}{2}$ et $\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = \frac{2u_n}{u_n + 1}$. On admet que $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = 1$.

- ❶ Définir une fonction `valabs`, qui prend en entrée un flottant et qui renvoie sa valeur absolue.
- ❷ À l'aide de la fonction `valabs`, écrire un programme permettant de déterminer le plus petit entier naturel n pour lequel on a :

$$|u_n - 1| \leq 10^{-3}.$$



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

 Remarque

Nous (re)verrons bientôt que la fonction valeur absolue est bien sûr déjà définie dans Python, mais pas directement disponible. Elle nécessite d'importer le module `math`.

Exercice 10 :

❶ Voici une définition de la fonction `valabs` :

```
Éditeur
1  def valabs(x) :
2      if x < 0 :
3          return -x
4      else :
5          return x
```



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

 Remarque

Nous (re)verrons bientôt que la fonction valeur absolue est bien sûr déjà définie dans Python, mais pas directement disponible. Elle nécessite d'importer le module `math`.

Exercice 10 :

- ❶ Voici une définition de la fonction `valabs` :

```
Éditeur
1  def valabs(x) :
2      if x < 0 :
3          return -x
4      else :
5          return x
```

- ❷ Cela nécessite l'utilisation d'une boucle **while**. On peut procéder comme suit :

```
Éditeur
1  u = 1/2
2  n = 0
3  while valabs(u-1) > 10**(-3) :
4      u = (2*u) / (u+1)
5      n = n+1
6  print(n)
```

On trouve $n = 10$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

On considère une fonction f continue et strictement monotone sur un intervalle $[a; b]$ (avec $a < b$) telle que $f(a)f(b) < 0$.

Le théorème de la bijection assure que l'équation $f(x) = 0$ possède une unique solution α sur $]a; b[$.

On construit deux suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définies de la manière suivante : $a_0 = a$, $b_0 = b$ et, pour tout entier naturel n ,

- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) \leq 0$, alors $\alpha \in \left]a_n; \frac{a_n + b_n}{2}\right[$. On pose $a_{n+1} = a_n$ et $b_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

On considère une fonction f continue et strictement monotone sur un intervalle $[a; b]$ (avec $a < b$) telle que $f(a)f(b) < 0$.

Le théorème de la bijection assure que l'équation $f(x) = 0$ possède une unique solution α sur $]a; b[$.

On construit deux suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définies de la manière suivante : $a_0 = a$, $b_0 = b$ et, pour tout entier naturel n ,

- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) \leq 0$, alors $\alpha \in \left]a_n; \frac{a_n + b_n}{2}\right]$. On pose $a_{n+1} = a_n$ et $b_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$.
- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) > 0$, alors $\alpha \in \left]\frac{a_n + b_n}{2}; b_n\right]$. On pose $a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$ et $b_{n+1} = b_n$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (★★) - Raisonnement par dichotomie :

$a_0 = a$, $b_0 = b$ et, pour tout entier naturel n ,

- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) \leq 0$, alors $\alpha \in \left] a_n ; \frac{a_n + b_n}{2} \right]$. On pose $a_{n+1} = a_n$ et $b_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$.
- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) > 0$, alors $\alpha \in \left] \frac{a_n + b_n}{2} ; b_n \right]$. On pose $a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$ et $b_{n+1} = b_n$.
- ❶ Étude des suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$:



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (★★) - Raisonnement par dichotomie :

$a_0 = a$, $b_0 = b$ et, pour tout entier naturel n ,

- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) \leq 0$, alors $\alpha \in \left] a_n ; \frac{a_n + b_n}{2} \right]$. On pose $a_{n+1} = a_n$ et $b_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$.
- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) > 0$, alors $\alpha \in \left] \frac{a_n + b_n}{2} ; b_n \right]$. On pose $a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$ et $b_{n+1} = b_n$.
- ④ Étude des suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$:
 - ④ Montrer que les suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sont adjacentes et convergent vers α .



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

$a_0 = a$, $b_0 = b$ et, pour tout entier naturel n ,

- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) \leq 0$, alors $\alpha \in \left] a_n ; \frac{a_n + b_n}{2} \right]$. On pose $a_{n+1} = a_n$ et $b_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$.
- Si $f(a_n) f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right) > 0$, alors $\alpha \in \left] \frac{a_n + b_n}{2} ; b_n \right]$. On pose $a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$ et $b_{n+1} = b_n$.

① Étude des suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$:

- ① Montrer que les suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sont adjacentes et convergent vers α .
- ② Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a $b_{n+1} - a_{n+1} = \frac{b_n - a_n}{2}$.

Puis que $b_n - a_n = \frac{b - a}{2^n}$.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (★★) - Raisonnement par dichotomie :

- ❶ Commençons pour cela par montrer par récurrence que pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$a_n \leq a_{n+1} \leq b_{n+1} \leq b_n, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \quad \text{et} \quad f(a_n) f(b_n) \leq 0.$$



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (★★) - Raisonnement par dichotomie :

- ❶ ❶ Commençons pour cela par montrer par récurrence que pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a :

$$a_n \leq a_{n+1} \leq b_{n+1} \leq b_n, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \quad \text{et} \quad f(a_n) f(b_n) \leq 0.$$

Init : Par construction, on a soit $a_1 = a_0$ et $b_1 = \frac{a_0 + b_0}{2}$, soit

$$a_1 = \frac{a_0 + b_0}{2} \text{ et } b_1 = b_0.$$

Comme $a_0 = a < b = b_0$, on a ainsi l'inégalité $a_0 \leq a_1 \leq b_1 \leq b_0$.

D'autre part, $b_0 - a_0 = b - a = \frac{b-a}{2^0}$ et

$f(a_0) f(b_0) = f(a) f(b) \leq 0$ par hypothèse.

Donc la propriété est vraie au rang $n = 0$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (★★) - Raisonnement par dichotomie :

④ ④

Hér : Soit n un entier naturel. Supposons la propriété au rang n vraie. Montrons la propriété au rang $n + 1$.

Par construction, on a soit $a_{n+2} = a_{n+1}$ et

$$b_{n+2} = \frac{a_{n+1} + b_{n+1}}{2}, \text{ soit } a_{n+2} = \frac{a_{n+1} + b_{n+1}}{2}.$$

Par hypothèse de récurrence, $a_{n+1} \leq b_{n+1}$.

On a donc, dans les deux cas, l'inégalité

$$a_{n+1} \leq a_{n+2} \leq b_{n+2} \leq b_{n+1}.$$

$$\text{De plus, par construction, on a } b_{n+1} - a_{n+1} = \frac{b_n - a_n}{2}.$$

$$\text{Par hypothèse de récurrence, } b_n - a_n = \frac{b - a}{2^n}.$$

$$\text{Donc } b_{n+1} - a_{n+1} = \frac{b - a}{2^{n+1}}.$$

Enfin, comme par hypothèse de récurrence

$f(a_n) f(b_n) \leq 0$, $f(a_n)$ et $f(b_n)$ sont de signe opposé.

Donc $f(m_{n+1}) = f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right)$ n'a pas le même signe que $f(a_n)$ ou $f(b_n)$.

Par définition de a_{n+1} et de b_{n+1} , on a bien

$f(a_{n+1}) f(b_{n+1}) \leq 0$. Donc la propriété au rang $n + 1$ est vraie.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

① ①

Concl : Par le principe de récurrence, on a bien pour tout $n \in \mathbb{N}$:

$$a_n \leq a_{n+1} \leq b_{n+1} \leq b_n, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \quad \text{et} \quad f(a_n) f(b_n) \leq 0.$$



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

❶

❶

Concl : Par le principe de récurrence, on a bien pour tout $n \in \mathbb{N}$:

$$a_n \leq a_{n+1} \leq b_{n+1} \leq b_n, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \quad \text{et} \quad f(a_n) f(b_n) \leq 0.$$

On en déduit donc que $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est croissante, $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est décroissante, et on a :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} 0.$$

Les suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sont donc adjacentes et, d'après le théorème des suites adjacentes, convergent vers la même limite $\ell \in]a; b[$.
Reste enfin à montrer que $\ell = \alpha$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

❶ **Concl :** Par le principe de récurrence, on a bien pour tout $n \in \mathbb{N}$:

$$a_n \leq a_{n+1} \leq b_{n+1} \leq b_n, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \quad \text{et} \quad f(a_n) f(b_n) \leq 0.$$

On en déduit donc que $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est croissante, $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est décroissante, et on a :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} 0.$$

Les suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sont donc adjacentes et, d'après le théorème des suites adjacentes, convergent vers la même limite $\ell \in]a; b[$.
Reste enfin à montrer que $\ell = \alpha$.

En passant à la limite dans l'inégalité $f(a_n) f(b_n) \leq 0$ où f est continue sur $[a; b]$:

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} (f(a_n) \cdot f(b_n)) = \left(\lim_{n \rightarrow +\infty} f(a_n) \right) \left(\lim_{n \rightarrow +\infty} f(b_n) \right) = (f(\ell))^2 \leq 0.$$

D'où $(f(\ell))^2 \leq 0$, ce qui implique $f(\ell) = 0$. Et comme par hypothèse f s'annule en une seule valeur $\alpha \in]a; b[$, on a donc $\ell = \alpha$.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ❶ ❷ On l'a démontré à la question précédente, on a pour tout $n \in \mathbb{N}$:

$$b_{n+1} - a_{n+1} = \frac{1}{2} (b_n - a_n).$$

La suite $(b_n - a_n)_n$ est donc géométrique de raison $\frac{1}{2}$. *i.e.*

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad b_n - a_n = \left(\frac{1}{2}\right)^n (b_0 - a_0).$$



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (★★) - Raisonnement par dichotomie :

- ② On considère l'équation (E) : $1 - x - x^3 = 0$, où x désigne un réel.
On note f la fonction définie sur $\mathbb{R}$ par $f(x) = 1 - x - x^3$.
- ① Construire une fonction `f` permettant de calculer des valeurs de f .



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② On considère l'équation (E) : $1 - x - x^3 = 0$, où x désigne un réel.
On note f la fonction définie sur $\mathbb{R}$ par $f(x) = 1 - x - x^3$.
- ① Construire une fonction **f** permettant de calculer des valeurs de f .
 - ② Justifier que (E) possède une unique solution α , et vérifier que α appartient à $]0; 1[$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (★★) - Raisonnement par dichotomie :

- ② On considère l'équation (E) : $1 - x - x^3 = 0$, où x désigne un réel.
On note f la fonction définie sur $\mathbb{R}$ par $f(x) = 1 - x - x^3$.
- ① Construire une fonction `f` permettant de calculer des valeurs de f .
 - ② Justifier que (E) possède une unique solution α , et vérifier que α appartient à $]0; 1[$.
 - ③ Écrire un script permettant de trouver et d'afficher une valeur approchée de α à 0,001 près.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Remarque

Pour éviter des erreurs de cumul d'arrondis, il est meilleur de calculer $1 - x - x^3$ que $-x^3 - x + 1$ sur $[0; 1]$.

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② ① On peut utiliser le script suivant :

```
Éditeur 1 def f(x) :  
2 return 1-x-x**3
```



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Remarque

Pour éviter des erreurs de cumul d'arrondis, il est meilleur de calculer $1 - x - x^3$ que $-x^3 - x + 1$ sur $[0; 1]$.

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② ① On peut utiliser le script suivant :

```
Éditeur 1 def f(x) :  
2 return 1-x-x**3
```

- ② On applique le théorème de la bijection :



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Remarque

Pour éviter des erreurs de cumul d'arrondis, il est meilleur de calculer $1 - x - x^3$ que $-x^3 - x + 1$ sur $[0; 1]$.

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② ① On peut utiliser le script suivant :

```
Éditeur 1 def f(x) :  
2 return 1-x-x**3
```

- ② On applique le théorème de la bijection :
- La fonction f est polynomiale, donc continue sur $\mathbb{R}$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Remarque

Pour éviter des erreurs de cumul d'arrondis, il est meilleur de calculer $1 - x - x^3$ que $-x^3 - x + 1$ sur $[0; 1]$.

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② ① On peut utiliser le script suivant :

```
Éditeur 1 def f(x) :  
2 return 1-x-x**3
```

- ② On applique le théorème de la bijection :

- La fonction f est polynomiale, donc continue sur $\mathbb{R}$.
- f étant polynomiale, elle est aussi de classe $\mathcal{C}^1$ sur $\mathbb{R}$, et on a :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad f'(x) = -1 - 3x^2 < 0.$$

Donc f est strictement décroissante sur $\mathbb{R}$.



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

i Remarque

Pour éviter des erreurs de cumul d'arrondis, il est meilleur de calculer $1 - x - x^3$ que $-x^3 - x + 1$ sur $[0; 1]$.

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② ① On peut utiliser le script suivant :

```
Éditeur 1 def f(x) :  
2         return 1-x-x**3
```

- ② On applique le théorème de la bijection :

- La fonction f est polynomiale, donc continue sur $\mathbb{R}$.
- f étant polynomiale, elle est aussi de classe $\mathcal{C}^1$ sur $\mathbb{R}$, et on a :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad f'(x) = -1 - 3x^2 < 0.$$

Donc f est strictement décroissante sur $\mathbb{R}$.

- De plus, on a :

$$-1 = f(1) < 0 = f(\alpha) < f(0) = 1.$$



IV. Les boucles **while**

2. Les boucles classiques et fondamentales

Remarque

Pour éviter des erreurs de cumul d'arrondis, il est meilleur de calculer $1 - x - x^3$ que $-x^3 - x + 1$ sur $[0; 1]$.

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② ① On peut utiliser le script suivant :

```
Éditeur 1 def f(x) :  
2         return 1-x-x**3
```

- ② On applique le théorème de la bijection :

- La fonction f est polynomiale, donc continue sur $\mathbb{R}$.
- f étant polynomiale, elle est aussi de classe $\mathcal{C}^1$ sur $\mathbb{R}$, et on a :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad f'(x) = -1 - 3x^2 < 0.$$

Donc f est strictement décroissante sur $\mathbb{R}$.

- De plus, on a :

$$-1 = f(1) < 0 = f(\alpha) < f(0) = 1.$$

Par le théorème de la bijection, l'équation $f(x) = 0$ admet une unique solution α sur $[0; 1]$.

Par stricte décroissance de f , on en déduit que $\alpha \in]0, 1[$.



IV. Les boucles `while`

2. Les boucles classiques et fondamentales

Exercice 11 – (**) - Raisonnement par dichotomie :

- ② ③ On peut utiliser le script suivant :

Éditeur

```
1 a = 0
2 b = 1
3 while b-a>10**(-3):
4     m = (a+b)/2
5     if f(a)*f(m) <= 0 :
6         b = m
7     else :
8         a = m
9 print(a)
```

