

Programme de colle n°3 Semaine du 02/10

Algèbre linéaire

Pour cette semaine, tous les exercices étoilés de la feuille de TD2 sont exigibles.

Espaces vectoriels

Reprise des programmes précédents.

Applications linéaires

f désigne une application linéaire de E dans F

- Définition de la linéarité. Conséquences immédiates : $f(0_E) = 0_F$; l'image d'une combinaison linéaire est la combinaison linéaire des images.
- Vocabulaire : endomorphisme, isomorphisme, automorphisme.
- Noyau et image d'une application linéaire. Ce sont des sev, respectivement de E et de F . Noyau et image d'une matrice.
- $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est injective ssi $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$.
- Matrice d'une application linéaire. Méthode de construction de cette matrice. Utilisation de cette matrice (calcul d'images par f , recherche du noyau, etc.). Les étudiants doivent savoir passer des vecteurs aux coordonnées, et réciproquement, pour mener de tels calculs.
- Application linéaire canoniquement associée à une matrice.
- Propriétés : matrice de $f \circ g$, de f^n , de f^{-1} . $f \in \mathcal{L}(E)$ est un automorphisme ssi sa matrice dans une base quelconque est inversible.
- Matrice de passage, formule de changement de base.
- Rang d'une application linéaire. Théorème du rang. Conséquence : entre espaces de même dimension (et en particulier pour les endomorphismes), injectivité \Leftrightarrow bijectivité, et surjectivité \Leftrightarrow bijectivité. Le rang de f est celui de sa matrice dans des bases quelconques. $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est inversible ssi elle est de rang n .

NB : le théorème du rang sur une matrice n'est pas au programme ; il faut se ramener à l'application linéaire canoniquement associée.