

## Programme de colle n°3 Semaine du 02/10

### Algèbre linéaire

**Pour cette semaine, tous les exercices étoilés de la feuille de TD2 sont exigibles.**

#### Espaces vectoriels

Reprise des programmes précédents.

#### Applications linéaires

$f$  désigne une application linéaire de  $E$  dans  $F$

- Définition de la linéarité. Conséquences immédiates :  $f(0_E) = 0_F$  ; l'image d'une combinaison linéaire est la combinaison linéaire des images.
- Vocabulaire : endomorphisme, isomorphisme, automorphisme.
- Noyau et image d'une application linéaire. Ce sont des sev, respectivement de  $E$  et de  $F$ . Noyau et image d'une matrice.
- $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est injective ssi  $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$ .
- Matrice d'une application linéaire. Méthode de construction de cette matrice. Utilisation de cette matrice (calcul d'images par  $f$ , recherche du noyau, etc.). Les étudiants doivent savoir passer des vecteurs aux coordonnées, et réciproquement, pour mener de tels calculs.
- Application linéaire canoniquement associée à une matrice.
- Propriétés : matrice de  $f \circ g$ , de  $f^n$ , de  $f^{-1}$ .  $f \in \mathcal{L}(E)$  est un automorphisme ssi sa matrice dans une base quelconque est inversible.
- Matrice de passage, formule de changement de base.
- Rang d'une application linéaire. Théorème du rang. Conséquence : entre espaces de même dimension (et en particulier pour les endomorphismes), injectivité  $\Leftrightarrow$  bijectivité, et surjectivité  $\Leftrightarrow$  bijectivité. Le rang de  $f$  est celui de sa matrice dans des bases quelconques.  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est inversible ssi elle est de rang  $n$ .  
**NB** : le théorème du rang sur une matrice n'est pas au programme ; il faut se ramener à l'application linéaire canoniquement associée.