

## Feuille d'exercices n°5 : Applications linéaires

### 1 Méthodes de base

**Exercice 1. – Montrer qu'une application est linéaire** – Montrer que chacune de ces applications est linéaire.

1.  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $f(x, y, z) = (2x + y, x - y + z, x + 2y - z)$ .

2.  $f : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  définie par  $f(M) = AM - MA$ , où  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$ .

3.  $f : \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}_2[x]$  définie par de la manière suivante : si  $P$  est une fonction polynôme de  $\mathbb{R}_2[x]$ , alors  $f(P)$  est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(P)(x) = P(x) - P(2x)$ .

**Exercice 2. – Déterminer le noyau d'une application linéaire** – Déterminer une base du noyau de chacune des applications linéaires de l'exercice précédent.

**Exercice 3. – Théorème du rang** – Reprendre les exemples précédents et déterminer le rang de  $f$ .

**Exercice 4. – Déterminer la matrice d'une application linéaire** – Déterminer la matrice dans la base canonique de chacune des applications linéaires de l'exercice 1.

**Exercice 5. – Expliciter une application linéaire à partir de sa matrice** – Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ -6 & 5 & 0 \end{pmatrix}$ . Expliciter, pour  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ ,  $f(x, y, z)$ .

**Exercice 6. – Montrer qu'une application linéaire est un isomorphisme** – On considère l'application  $\phi : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $\phi(P) = (P(0), P(1), P(2))$

1. Montrer que  $\phi$  est linéaire.

2. Montrer que  $\phi$  est un isomorphisme.

**Exercice 7. – Injection, surjection** – Déterminer (de la manière la plus simple possible) si chacune des applications linéaires suivantes est injective, surjective.

1.  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  définie par  $f(x, y, z) = (2x - 4y + z, x + y - z)$ .

2. dans  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  définie par  $f(x, y) = (2x - 4y, 3x + y)$ .

**Exercice 8. – Matrice colonne représentant un vecteur dans une base** – Déterminer la matrice colonne des coordonnées du vecteur  $u$  dans la base  $\mathcal{B}$  dans chacun des cas suivants :

1. Dans  $\mathbb{R}^3$  :  $\mathcal{B} = ((1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1))$  et  $u = (1, 1, -1)$ .

2. Dans  $\mathbb{R}_3[X]$  :  $\mathcal{B} = (X^3, X^2 - 1, X^2 + 2X - 1, X + 3)$  et  $u = X^3 + X^2 - 2$

3. Dans  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  :  $\mathcal{B} = \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right)$  et  $u = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 9. – Changement de base pour les vecteurs** – On reprend les exemples de l'exercice précédent. Pour chacun d'eux, on note  $\mathcal{B}_0$  la base canonique. Pour chacun d'eux :

1. Déterminer la matrice de passage de  $\mathcal{B}_0$  à  $\mathcal{B}$ .

2. Retrouver les coordonnées dans  $\mathcal{B}_0$  de chaque vecteur  $u$  à l'aide de cette matrice de passage et des coordonnées dans la base  $\mathcal{B}$ .

**Exercice 10. – Formule de changement de base pour une application linéaire** – On note  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^2$  défini par  $f(x, y) = (3x - y, 2x)$ .

1. Déterminer la matrice  $A$  de  $f$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^2$ .
2. On note  $v_1 = (1, 1)$  et  $v_2 = (1, 2)$ . Déterminer la matrice  $B$  de  $f$  dans la base  $(v_1, v_2)$  de deux manières différentes (et vérifier que les résultats coïncident) :
  - (a) Directement
  - (b) En utilisant la formule de changement de base.
3. Déterminer  $A^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$  ; déterminer  $A^{-1}$ .

**Exercice 11. – Polynôme de matrice et inversibilité** – On reprend l'application  $f$  de l'exercice précédent et on note  $P$  le polynôme défini par  $P(X) = X^2 - 3X + 2$ . Calculer  $P(A)$ . En déduire que  $f$  est un isomorphisme et déterminer sa réciproque.

## 2 Divers

**Exercice 12.** – Montrer que l'application suivante n'est pas linéaire :  $f \left\{ \begin{array}{l} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ M \mapsto M^2 - M \end{array} \right.$

**Exercice 13.** – Déterminer les noyaux des applications linéaires suivantes. Déterminer si elles sont injectives ou surjectives.

1.  $f \left\{ \begin{array}{l} \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{2,1}(\mathbb{R}) \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - y \\ x + y + z \end{pmatrix} \end{array} \right.$
2.  $f \left\{ \begin{array}{l} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x - y & x + y \\ y - z + t & -y - z + t \end{pmatrix} \end{array} \right.$
3.  $f \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4 \\ (x, y) \mapsto (x - y, y, x + 3y, x - 2y) \end{array} \right.$
4.  $f \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ P(X) \mapsto P(X) - X^2 P''(X) \end{array} \right.$  (après avoir montré qu'elle est linéaire)

**Exercice 14. – Exemple de détermination d'une base de l'image** – On considère l'endomorphisme  $f$  de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique  $(e_1, e_2, e_3)$  de  $\mathbb{R}^3$  est  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 7 & 1 & 4 \\ -2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

1. (a) Déterminer les images par  $f$  de  $e_1, e_2, e_3$ . le rang de  $f$ .
- (b) Ces images forment-elles une famille libre ?
- (c) En déduire une base de l'image ainsi que
2. (a) Déterminer le noyau de  $f$ .
- (b) En déduire le rang de  $f$  ainsi qu'une base de son image.

**Exercice 15.** – Soit  $f \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ P(X) \mapsto P(X) - (X - 1)P'(X) \end{array} \right.$

1. Montrer que  $f$  est linéaire.
2. Déterminer le noyau de  $f$ . L'application  $f$  est-elle surjective ?
3. Calculer l'image de la base canonique par  $f$ . En déduire une base de l'image de  $f$  sans autres calculs.
4. Déterminer la matrice de  $f$  dans la base canonique.

**Exercice 16.** – Soit  $f \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto (x + y - z, x - y + z, -x + y + z) \end{array} \right.$

1. Déterminer la matrice  $A$  de  $f$  relativement à la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .
2. Calculer  $A^3 - A^2 - 4A$ .
3. En déduire que  $f$  est un automorphisme de  $\mathbb{R}^3$  et donner son application réciproque.

**Exercice 17.** – Déterminer les matrices  $A$  des applications linéaires suivantes par rapport aux bases (canoniques si on ne précise pas une autre base) de leurs espaces de départ et d'arrivée.

$$1. f \left\{ \begin{array}{l} \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R}) \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x - y + z \\ x + y \\ z \end{pmatrix} \end{array} \right. ,$$

$$2. f \left\{ \begin{array}{l} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x - y & x + z \\ x + t & y + t \end{pmatrix} \end{array} \right. ,$$

$$3. f \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4 \\ (x, y, z) \mapsto (x + y + z, x - y + 2z, x + y, y - z) \end{array} \right. ,$$

$$4. f \left\{ \begin{array}{l} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ M \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \times M \end{array} \right. ,$$

$$5. f \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ P(X) \mapsto (P(0), P(1), P(2)) \end{array} \right. .$$

**Exercice 18.** – Reprendre les données de l'exercice précédent.

Déterminer si ces applications linéaires sont bijectives. Dans l'affirmative, déterminer la matrice de leur application réciproque relativement aux bases canoniques des espaces considérés.

**Exercice 19.** – **Application du changement de base au calcul des puissances d'une matrice** –

On considère la matrice carrée d'ordre 3 :  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ .

On munit  $\mathbb{R}^3$  de sa base canonique  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  et on considère l'endomorphisme  $f$  de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrices dans  $\mathcal{B}$  est  $A$ .

1. Sans calcul, justifier que  $A$  est non inversible. Déterminer le rang de  $A$ .
2. Déterminer les espaces :

$$E_0 = \text{Ker}(f),$$

$$E_1 = \text{Ker}(f - id_{\mathbb{R}^3}),$$

$$E_4 = \text{Ker}(f - 4id_{\mathbb{R}^3}).$$

En déduire trois vecteurs  $u, v$  et  $w$  de  $\mathbb{R}^3$  tels que :

$$f(u) = 0, f(v) = v, f(w) = 4w.$$

On prendra la première coordonnée de chacun de ces vecteurs égale à 1.

3. Vérifier que  $u, v, w$  forment une base. Quelle est la matrice de  $f$  dans cette base ?

4. En déduire une matrice diagonale  $D$  de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  dont les coefficients diagonaux sont dans l'ordre croissant, et une matrice inversible  $P$  de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ , dont les coefficients de la première ligne sont tous égaux à 1, telles que :  $A = PDP^{-1}$ .
5. Calculer  $P^{-1}$ .
6. En déduire l'expression de  $A^n$ .

**Exercice 20.** – Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^2$  canoniquement associé à la matrice  $M = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$ .

1. Déterminer pour tout  $\lambda \in \mathbb{R}$  l'ensemble  $E_\lambda$  des vecteurs  $(x, y)$  tels que  $f(x, y) = \lambda(x, y)$ .
2. Déterminer une matrice diagonale  $D$  et une matrice inversible  $P$  telles que  $M = PDP^{-1}$ .

Soit  $f$  l'application linéaire de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est  $A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 2 \\ -15 & -6 & 11 \\ -14 & -6 & 11 \end{pmatrix}$ .

1. On note  $V_1 = \text{Ker}(f - Id_{\mathbb{R}^3})$ . Montrer que  $V_1$  possède une base constituée d'un seul vecteur, que l'on notera  $e_1$  (on choisira le premier coefficient de  $e_1$  égal à 1).
2. Déterminer  $e_2 \in \mathbb{R}^3$  tel que  $f(e_2) = e_2 + e_1$  (on choisira le premier coefficient de  $e_2$  égal à  $-1$ ).
3. Déterminer  $e_3 \in \mathbb{R}^3$  tel que  $f(e_3) = e_3 + e_2$  (on choisira le premier coefficient de  $e_3$  égal à 2).
4. Montrer que la famille  $(e_1, e_2, e_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ . On notera  $\mathcal{B}$  cette base.
5. Déterminer la matrice  $T$  de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
6. On note  $P$  la matrice de passage de la base canonique à la base  $\mathcal{B}$ . Quel est le lien entre  $A$  d'une part et  $P$ ,  $P^{-1}$  et  $T$  d'autre part ?
7. Un des intérêts de mettre la matrice  $A$  sous cette forme est qu'elle permet le calcul de ses puissances.
  - (a) Exprimer  $A^n$  en fonction de  $P$ ,  $P^{-1}$  et  $T^n$ .
  - (b) Déterminer la matrice  $N$  telle que  $T = N + I_3$ .
  - (c) Calculer  $N^2$  puis  $N^k$  pour  $k \geq 3$ .
  - (d) En déduire, pour  $n \geq 0$ , l'expression de  $T^n$  (on pourra utiliser la formule du binôme).
  - (e) Expliciter  $P$  et déterminer son inverse.
  - (f) En déduire, pour  $n \geq 0$ , l'expression de  $A^n$ .
  - (g) Cette formule reste-t-elle valable pour  $n = -1$  ?