

---

# Variables Aléatoires Continues

## Table des matières

<b>1 Généralités</b>	<b>3</b>
<b>2 Transformation d'une variable à densité</b>	<b>4</b>
2.1 Transformation affine d'une variable à densité . . . . .	4
2.2 Transformation quelconque d'une variable à densité. . . . .	5
<b>3 Espérance d'une variable à densité</b>	<b>6</b>
<b>4 Lois usuelles</b>	<b>6</b>



## 1 Généralités

### Définition 1. (Variable aléatoire à densité)

Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  un espace probabilisé et  $X$  une variable aléatoire réelle. On dit que  $X$  est une variable à densité si sa fonction de répartition  $F_X$  est continue sur  $\mathbb{R}$  et de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $\mathbb{R}$ , sauf éventuellement en un nombre fini de points.

Toute fonction  $f_X : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  à valeurs positives telle que  $f_X(t) = F'_X(t)$  pour tout réel  $t$  sauf éventuellement en un nombre fini de points est appelée densité de  $X$ .

En pratique, pour déterminer une densité  $f_X$ , on lui attribue des valeurs arbitraires en les points où  $F_X$  n'est pas dérivable.

### Proposition 1. (Caractérisation des fonctions de répartition d'une variable à densité)

Soit  $F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  vérifiant les conditions suivantes

1.  $F$  est croissante sur  $\mathbb{R}$
2.  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$  et  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$
3.  $F$  est continue sur  $\mathbb{R}$
4.  $F$  est de classe  $\mathcal{C}^1$  sauf en un nombre fini de points.

Alors  $F$  est la fonction de répartition d'une variable à densité.

**Remarque. Attention :** Si on sait déjà que  $F$  est une fonction de répartition, il suffit de montrer que  $F$  est continue sur  $\mathbb{R}$  et de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $\mathbb{R}$  sauf éventuellement en un nombre fini de points.

#### Exemple 1.

Soit  $X$  une variable aléatoire telle que  $F_X(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ t & \text{si } 0 \leq t \leq 1 \\ 1 & \text{si } 1 < t \end{cases}$ .

Vérifier que  $X$  est une variable à densité et déterminer une densité de  $X$ .

### Proposition 2. (Propriétés Fondamentales \*\*\*)

Soit  $X$  une variable à densité de fonction de répartition  $F_X$  et de densité  $f_X$  :

1.  $\forall x \in \mathbb{R}, F_X(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f_X(t) dt$
2.  $\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(t) dt = 1$
3.  $P(X > x) = \int_x^{+\infty} f_X(t) dt$
4.  $\forall x \in \mathbb{R}, P(X = x) = 0$
5. Pour tout  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  tel que  $x \leq y$ ,

$$P(x \leq X \leq y) = P(x < X \leq y) = P(x < X < y) = P(x \leq X < y) = F_X(y) - F_X(x) = \int_x^y f_X(t) dt$$

**Proposition 3. (Caractérisation des densités \*\*\*)**

Toute fonction  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  vérifiant les propriétés suivantes :

1.  $f$  est positive sur  $\mathbb{R}$
2.  $f$  est continue sur  $\mathbb{R}$  sauf éventuellement en un nombre fini de points
3. L'intégrale  $\int_{-\infty}^{+\infty}$  converge et vaut 1

est la densité d'une variable aléatoire.

**Exemple 2.**

Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$  et  $f$  définie par  $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq 0 \\ \frac{\lambda}{\sqrt{x}} & \text{si } x \in ]0, 1[ \\ \frac{\lambda}{x\sqrt{x}} & \text{si } x \geq 1 \end{cases}$  Déterminer  $\lambda$  pour que  $f$  soit une densité

d'une variable aléatoire  $X$  puis représenter  $f$ . Ensuite, déterminer la fonction de répartition  $F_X$  de  $X$  puis représenter la courbe de  $F_X$ .

## 2 Transformation d'une variable à densité

### 2.1 Transformation affine d'une variable à densité

**Proposition 4. (Transformation affine d'une variable aléatoire à densité)**

Soit  $X$  une variable aléatoire à densité, de densité  $f_X$  et de fonction de répartition  $F_X$  que l'on supposera  $\mathcal{C}^1$  sur  $\mathbb{R}$ .

Alors pour tous réels  $a, b$  avec  $a \neq 0$ , la variable  $Y = aX + b$  est une variable à densité et on peut obtenir sa densité et sa fonction de répartition

**Remarque.** Volontairement, on n'a pas mis les formules donnant la densité et la fonction de répartition de  $Y$  en fonction de celles de  $X$  car il vaut mieux ne pas les apprendre par coeur et refaire le raisonnement ci-dessous à chaque fois

#### Preuve de la proposition 4

$$\text{cas où } a > 0 : F_Y(t) = P(aX + b \leq t) = P\left(X \leq \frac{t-b}{a}\right) = F_X\left(\frac{t-b}{a}\right).$$

Par composition de fonctions continues et  $\mathcal{C}^1$ , on en déduit que  $Y$  est une variable à densité et on obtient par

$$\text{dérivation } f_Y(t) = \frac{1}{a} f_X\left(\frac{t-b}{a}\right)$$

$$\text{cas où } a < 0 : F_Y(t) = 1 - F_X\left(\frac{t-b}{a}\right) \text{ et } f_Y(t) = -\frac{1}{a} f_X\left(\frac{t-b}{a}\right).$$

## 2.2 Transformation quelconque d'une variable à densité.

Dans cette partie, on va étudier un problème qu'on rencontrera souvent souvent : on a une variable aléatoire à densité  $X$  et une fonction  $g$  qui est une bijection. On pose  $Y = f(X)$ . Le but est de montrer que - sous les conditions de l'énoncé -  $Y$  est elle aussi une variable à densité et de déterminer sa densité. Pour cela on passe par la fonction de répartition  $F_X$  de  $X$  et on a besoin de la proposition suivante, qui est assez naturelle.

### Méthode à retenir n° 1

#### Obtenir la densité de $Y = f(X)$

1. Première chose à faire, déterminer  $Y(\Omega)$ . Si ce n'est pas immédiat, il suffit d'étudier la fonction  $f$  avec pour ensemble de départ  $X(\Omega)$ . Un tableau de variation donne l'ensemble d'arrivée, donc  $Y(\Omega)$ .
2. On sait désormais que pour les  $t$  à gauche de  $Y(\Omega)$ , on a  $F_Y(t) = 0$  et pour les  $t$  à droite  $F_Y(t) = 1$ .
3. On prend  $t \in Y(\Omega)$  et on se ramène à la fonction de répartition de  $X$  à l'aide de la méthode suivante :

- Si  $f$  est croissante :

$$\begin{aligned} F_Y(t) &= P(Y \leq t) = P(f(X) \leq t) \\ &= P(X \leq f^{-1}(t)) \quad \text{car la fonction } f^{-1} \text{ est strictement croissante sur } Y(\Omega) \\ &= F_X(f^{-1}(t)) \end{aligned}$$

- Si  $f$  est décroissante :

$$\begin{aligned} F_Y(t) &= P(Y \leq t) = P(f(X) \leq t) \\ &= P(X \geq f^{-1}(t)) \quad \text{car la fonction } f^{-1} \text{ est strictement décroissante sur } Y(\Omega) \\ &= 1 - P(X < f^{-1}(t)) \\ &= 1 - P(X \leq f^{-1}(t)) \quad \text{car } X \text{ est une fonction à densité (et donc } P(X = f^{-1}(t)) = 0) \\ &= 1 - F_X(f^{-1}(t)) \end{aligned}$$

*Il faut systématiquement refaire ce raisonnement en le justifiant proprement.*

4. Une fois qu'on a obtenu l'expression de  $F_Y$  sur  $Y(\Omega)$ , il suffit de dériver pour obtenir la densité  $f_Y$ .

### Exemple 3.

Soit  $X$  une variable aléatoire à densité telle que  $X(\Omega) = \mathbb{R}$  et de fonction de répartition de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $\mathbb{R}$ . On pose  $Y = \ln(1 + |X|)$ .

1. On remarque que  $Y(\Omega) = \mathbb{R}_+$
2. On en déduit que  $\forall t < 0, F_Y(t) = 0$ .

3. Soit  $t \in \mathbb{R}_+$ .

$$\begin{aligned} F_Y(t) &= P(Y \leq t) = P(\ln(1 + |X|) \leq t) \\ &= P(1 + |X| \leq e^t) \quad \text{car l'exponentielle est une bijection croissante} \\ &= P(|X| \leq e^t - 1) = P(1 - e^t \leq X \leq e^t - 1) \quad \text{car } t \geq 0 \\ &= F_X(e^t - 1) - F_X(1 - e^t) \end{aligned}$$

Par composition de fonctions continues et de classe  $\mathcal{C}^1$ , on en déduit que  $Y$  est une variable aléatoire à densité et par dérivation on obtient

$$f_y(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ e^t(f_X(e^t - 1) + f_X(1 - e^t)) & \text{sinon} \end{cases}$$

### 3 Espérance et variance d'une variable à densité

#### Définition 2. (Espérance)

Soit  $X$  une variable à densité, de densité  $f_X$ . On dit que  $X$  admet une espérance si l'intégrale  $\int_{-\infty}^{+\infty} t f_X(t) dt$  converge **absolument** et dans ce cas on note  $E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} t f_X(t) dt$  son espérance.

**Exemple 4.** Reprendre les exemples 1 et 2 et déterminer si l'espérance existe. Déterminer le cas échéant sa valeur.

#### Proposition 5. (Linéarité de l'espérance)

Soit  $X$  une variable aléatoire à densité admettant une espérance. Alors pour tous réels  $a, b$ , la variable  $aX + b$  admet une espérance et  $E(aX + b) = aE(X) + b$ .

#### Définition 3. (Variance)

Soit  $X$  une variable à densité, de densité  $f_X$ . On dit que  $X$  admet une variance si  $X^2$  admet une espérance, c'est-à-dire si l'intégrale  $\int_{-\infty}^{+\infty} t^2 f_X(t) dt$  converge **absolument** et dans ce cas on a  $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$ .

### 4 Lois usuelles

#### Définition 4. (Loi uniforme sur un intervalle $[a, b]$ .)

Soit  $X$  une variable aléatoire sur  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$ . On dit que  $X$  suit la loi uniforme sur  $[a, b]$  et on note  $X \hookrightarrow \mathcal{U}([a, b])$ ,

si  $X$  est une variable à densité  $f(t) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & \text{si } t \in [a, b] \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$ .

La fonction de répartition est donc  $F_X(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < a \\ \frac{t-a}{b-a} & \text{si } a \leq t \leq b \\ 1 & \text{si } t > b \end{cases}$

**Proposition 6. (Espérance de la loi uniforme)**

Si  $X \hookrightarrow \mathcal{U}([a, b])$ , alors  $X$  admet une espérance et  $E(X) = \frac{a+b}{2}$ .

**Définition 5. (Loi exponentielle)**

Soit  $X$  une variable aléatoire sur  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  et  $\lambda > 0$ . On dit que  $X$  suit la loi exponentielle de paramètre  $\lambda$  et on note  $X \hookrightarrow \mathcal{E}(\lambda)$ , si  $X$  est une variable à densité  $f(t) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda t} & \text{si } t \geq 0 \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$ .

La fonction de répartition est donc  $F_X(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ 1 - e^{-\lambda t} & \text{si } t \geq 0 \end{cases}$

**Proposition 7. (Espérance de la loi exponentielle)**

Si  $X \hookrightarrow \mathcal{E}(\lambda)$ , alors  $X$  admet une espérance et  $E(X) = \frac{1}{\lambda}$ .

**Proposition 8. (Caractérisation de la loi exponentielle par l'absence de mémoire)**

Soit  $X$  une variable à densité à valeurs positives telle que  $\forall t > 0, P(X > t) > 0$ . On dit que la loi de  $X$  est une loi sans mémoire si  $\forall (x, y) \in \mathbb{R}_+^2, P_{X>y}(X > y+x) = P(X > x)$ .

La loi de  $X$  est une loi sans mémoire si et seulement si  $X$  suit une loi exponentielle.

**Définition 6. (Loi Normale)**

Soit  $X$  une variable aléatoire sur  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$ . On dit que  $X$  suit la loi normale centrée de paramètre  $(\mu, \sigma^2)$  et on note  $X \hookrightarrow \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ , si  $X$  est une variable à densité  $\phi(t) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(t-\mu)^2}{2\sigma^2}}$ .

La fonction de répartition est donc  $\Phi(t) = \int_{-\infty}^t \phi(s) ds$ .

**Proposition 9. (Espérance de la loi normale)**

Si  $X \hookrightarrow \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ , alors  $X$  admet une espérance et  $E(X) = \mu$ .

**Remarque.** On manipulera souvent la loi normale centrée réduite :  $X \hookrightarrow \mathcal{N}(0, 1)$ .