

Code de partage avec Capytale : cf2b-7132688

Principe d'une fonction récursive

Une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même.

Il faut prendre garde à déterminer une condition d'arrêt pour que la procédure se termine. L'exemple-type d'une fonction récursive est celui des suites déterminées par une relation de récurrence du type : $u_{n+1} = f_n(u_n)$ où f_n est une fonction éventuellement dépendant de n . La condition d'arrêt correspond au point de départ : le u_0 dans les suites récurrentes.

L'objet de cette séance est de se familiariser avec la récursivité dans des cadres simples (et même si on pourrait se passer de récursivité pour certaines fonctions).

Exemple type : fonction factorielle

La fonction factorielle peut être définie de manière récursive :

$0! = 1$ (c'est le u_0) et $(n+1)! = (n+1) \times n!$ (c'est la relation $u_{n+1} = f(u_n)$)

```
def fact(n):
    if n==0:
        return 1
    else:
        return n*fact(n-1)
```

Exercice 1

1. Vérifier pour deux entiers n et p tels que $1 \leq p \leq n$: $\binom{n}{p} = \frac{n}{p} \binom{n-1}{p-1}$
2. Compléter la fonction récursive suivante permettant le calcul de $\binom{n}{p}$:

```
def CoefBin(p, n):
    if p==0:
        return ...
    else:
        return ...
```

Suites récurrentes

Exercice 2

On pose $u_0 \in [0, 1]$ quelconque et, pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = e^{-u_n/2}$

On admettra que u converge vers un réel ℓ , et que, pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, $|u_n - \ell| \leq 2^{-n}$

1. Compléter la fonction Python suivante permettant le calcul de u_n pour une valeur initiale `valeur_initiale` (valeur de u_0) et une valeur n données en entrée :

```
def u(n, valeur_initiale):
    if ...:
        return ...
```

```

else:
    return ...

```

2. A l'aide de la majoration $\forall n \in \mathbb{N}, |u_n - \ell| \leq 2^{-n}$, compléter la fonction suivante permettant de trouver une valeur approchée de ℓ à 10^{-p} près pour le premier terme $u_0 = 0$

```

def valeur_approchee(p):
    ...
    return ...

```

Exercice 3

On pose : $u_0 = 0$, $u_1 = 1$, et, pour $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+2} = u_{n+1} - 2u_n$

Compléter la fonction Python suivante permettant le calcul du couple (u_{n-1}, u_n) pour une valeur $n \in \mathbb{N}^*$ donnée en entrée.

```

def Couple(n):
    if ...:
        return ...
    else :
        v, w=...
        return ...

```

Une autre manière de coder :

compléter la fonction suivante permettant de calculer u_n pour une valeur n donnée en entrée et deux valeurs initiales u_0 et u_1 :

```

def suite(valeur0, valeur1, n):
    if ... :
        return ...
    elif ... :
        return ...
    else :
        ...
        return ...

```

Exercice 4 - suite de Syracuse

C'est la suite définie par : $u_0 \in \mathbb{N}$ donné, et pour tout $n \in \mathbb{N}$: $u_{n+1} = \begin{cases} \frac{1}{2}u_n & \text{si } u_n \text{ est pair} \\ 1 + 3u_n & \text{sinon} \end{cases}$

Pour tester si un nombre x est pair ou impair, on utilisera la commande `if 2*(x//2)==x` qui renvoie `True` si x est pair et `False` sinon.

Nota bene : on utilise par commodité ici la commande `//` qui permet de renvoyer un entier (le quotient de la division euclidienne). Cette commande n'est pas à connaître.

Par exemple : tester les commandes

```

x=32
2*(x//2)==x

```

```

x=33
2*(x//2)==x

```

1. Ecrire une fonction récursive `def Syracuse(n, valeur_initiale):` qui permet le calcul de u_n à partir de la valeur u_0 dans la variable `valeur_initiale`.

Exemple : la commande `Syracuse(9, 17)` doit renvoyer 8

```
def Syracuse(n, valeur_initiale):
    if n==0:
        return valeur_initiale
    else:
        u=Syracuse(n-1, valeur_initiale)
        if 2*(u//2)==u:
            return ...
        else:
            return ...
```

Une conjecture qui date des années 1950 et toujours non démontrée à ce jour consiste à dire que, quelle que soit la valeur initiale, la suite retombera nécessairement à la valeur 1

2. Compléter la fonction `def atterrissage(valeur_ initiale)` : qui renvoie le premier entier n pour lequel $u_n = 1$ à partir d'une valeur initiale donnée en entrée.

```
def atterrissage(valeur_initiale):
    if valeur_initiale==1:
        return ...
    else:
        if 2*(valeur_initiale//2)==valeur_initiale:
            return ...
        else:
            return ...
```

Exemples :

`atterrissage(17)` doit renvoyer 12

`atterrissage(32)` doit renvoyer 5

`atterrissage(33)` doit renvoyer 26