

I. Définir une fonction

I.1) Fonctions usuelles définies dans le package numpy

| Nom | Fonction |
|-----------------------|---------------------|
| <code>np.log</code> | logarithme népérien |
| <code>np.exp</code> | exponentielle |
| <code>np.sqrt</code> | racine carrée |
| <code>np.abs</code> | valeur absolue |
| <code>np.floor</code> | partie entière |
| <code>np.sin</code> | sinus |
| <code>np.cos</code> | cosinus |
| <code>np.tan</code> | tangente |

Ces fonctions peuvent s'appliquer à une variable numérique ou directement à une matrice.

I.2) Définir une nouvelle fonction

La syntaxe est simple !

```
def f(x):  
    return valeur en fonction de x
```

On peut appliquer la fonction ainsi définie à une valeur ou directement à une matrice.

Exemple
`def f(x):`
 `return x^2`

```
L=np.arange(1,11,1)  
print(f(L))
```

II. Tracé de la courbe d'une fonction

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

Puis si `x` est la matrice des abscisses et si `y` est la matrice des ordonnées, la commande

```
plt.plot(x,y)  
plt.show() #pour afficher la figure
```

relie les points de coordonnées `x` et `y`

Exemple
Courbe de la fonction sinus sur $[-2\pi, 2\pi]$:

```
x=np.arange(-2*np.pi,2*np.pi,0.01)  
y=np.sin(x)  
plt.plot(x,y)  
plt.show()
```

On peut rajouter des options pour que ce soit plus joli :

```
x=np.arange(-2*np.pi,2*np.pi,0.01)  
y=np.sin(x)  
plt.plot(x,y,label="y=sin(x)")  
plt.legend() # pour afficher la légende  
plt.title("Fonction sinus") # pour le titre  
plt.xlabel("x") # nom de l'axe des abscisses  
plt.ylabel("y") # nom de l'axe des ordonnées  
plt.ylim(-1,1) # on trace y entre -1 et 1 uniquement  
plt.show() # pour afficher tout ca
```

III. Suites

III.1) Suites explicites du types $u_n = g(n)$

Si la suite est définie à partir d'une fonction $\forall n \in \mathbb{N}, u_n = g(n)$, alors on définit g comme précédemment et en posant `x=np.arange(0,n+1,1)` et `u=f(x)`, `u` est la matrice ligne dont les coordonnées sont les $n + 1$ premières valeurs u_0, \dots, u_n . On peut alors utiliser `plt.plot(x,u,"o")` pour représenter les termes de la suite (le "o" sert à indiquer que l'on veut mettre un point pour les termes de la suite et ne pas les relier entre eux).

Exemple
On considère la suite définie par : $\forall n \in \mathbb{N}, u_n = \frac{n^2}{2^n}$. Le programme suivant permet de tracer les premiers termes de la suite :

```
import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
def f(x):  
    return (x**2)/(2**x)
```

```
x=np.arange(0,12,1)  
y=f(x)  
plt.plot(x,y,"o")  
plt.show()
```

Exécuter ce programme et émettre une conjecture quand à la monotonie de cette suite au vu du graphique obtenu.

III.2) Suites récurrentes du types $u_{n+1} = g(u_n)$

Si la suite est définie par récurrence, on utilisera en général une boucle `for`.

On considère une suite définie par $u_0 = a$ et pour tout $n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = g(u_n)$.

Première méthode : nous calculons les valeurs de la suite en les effaçant au fur et à mesure (pas de tracé possible), et on affiche le terme u_n .

```
n=int(input("Entrer n"))  
u=a  
for k in range(1,n+1):  
    u=g(u)  
print(u)
```

Deuxième méthode : stocker les valeurs dans une matrice au fur et à mesure
 Nous pouvons ensuite représenter graphiquement les premiers termes de la suite.

```
n=int(input('Entrer n: '))
u=np.zeros([n+1]) # on définit une matrice unidimensionnelle nulle à n+1 cases
u[0]=a
for k in range(1,n+1):
    u[k]=g(u[k-1])
print(u)
plt.plot(np.arange(0,n+1,1),u,"o")
```

Exercice 1

On considère la suite définie par $u_0 = 0$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = \sqrt{2 + u_n}$.
 A l'aide de la première méthode, calculer le n -ième terme de cette suite. Puis à l'aide de la deuxième méthode, calculer et afficher les termes u_0, \dots, u_n .
 Que peut-on conjecturer pour cette suite ? Comment pourrait-on le démontrer ?

IV. Exercices

Exercice 2

Tracés de courbes

1. On considère la fonction g définie par : $\forall x \in]0, +\infty[\quad g(x) = \frac{\ln(x)}{x}$.
 - (a) Tracer la courbe de g sur $[1, 10]$ en utilisant Python.
 - (b) Montrer que la courbe de g admet un point d'inflexion sur $[1, 10]$ et trouver les coordonnées de ce point. Vérifier la cohérence avec le tracé de la courbe.
2. On considère la fonction h définie par : $\forall x \in \mathbb{R} \quad h(x) = x + 1 + e^{-x}$
 - (a) Tracer la courbe de h sur $[-2, 3]$ en utilisant Python.
 - (b) Montrer que la courbe de h admet une asymptote au voisinage de $+\infty$ et préciser une équation de cette droite.
 - (c) Illustrer ce résultat en traçant sur le même graphe la courbe de h et cette droite sur $[-2, 3]$.

Exercice 3

Tracé d'une courbe d'une application réciproque d'une bijection

1. **La fonction arctangente :**
 - (a) Tracer la courbe de la fonction tangente sur l'intervalle $]-\frac{\pi}{2} + 0.1; \frac{\pi}{2} - 0.1[$.
 - (b) Tracer la courbe de la fonction arctangente ainsi que la droite d'équation $y = x$ sur le même graphe.
2. **Un autre exemple**
 On note $\forall x \in \mathbb{R} \quad f(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$.
 - (a) Montrer que f est une bijection.
 - (b) Tracer la courbe de f sur $[-2, 2]$ et la courbe de son application réciproque en Python.

Exercice 4

Illustration d'un développement limité

1. **Le développement limité de $x \rightarrow \ln(1+x)$ au voisinage de 0**
 - (a) Tracer la courbe de $x \rightarrow \ln(1+x)$ sur $[-0.999, 4]$ en utilisant Python.
 - (b) Rappeler le développement limité à l'ordre de 2 de $x \rightarrow \ln(1+x)$ au voisinage de 0.

(c) Illustrer ce résultat grâce à scilab sur $[-0.999, 4]$.

2. Le développement limité de $x \rightarrow e^x$ au voisinage de 0

- (a) Tracer la courbe de $x \rightarrow e^x$ sur $[-1, 1]$ en utilisant Python.
- (b) Rappeler le développement limité à l'ordre de 2 de $x \rightarrow e^x$ au voisinage de 0.
- (c) Illustrer ce résultat grâce à scilab sur $[-1, 1]$.
- (d) Rappeler l'inégalité fondamentale de l'exponentielle, puis illustrer ce résultat sur $[-2, 2]$
- (e) Rappeler l'inégalité fondamentale du logarithme, puis illustrer ce résultat sur $[0.001, 3]$