

**Informatique : programmation en langage Python**

Notamment : **simulation des variables discrètes usuelles en Python** (loi uniforme discrète, loi binômiale, géométrique, de Poisson, générateur `rd.random()`).

**Chapitre 6. Variables aléatoires réelles discrètes (suite et fin)**

1. Généralités

2. Lois usuelles

3. Somme de deux variables indépendantes :

- Si  $X_1 \hookrightarrow \mathcal{B}(n_1, p)$   $X_2 \hookrightarrow \mathcal{B}(n_2, p)$  et  $X_1$  et  $X_2$  sont indépendantes alors  $X_1 + X_2 \hookrightarrow \mathcal{B}(n_1 + n_2, p)$ . A comprendre avec le modèle.
- Somme de  $m$  variables indépendantes suivant des lois binômiales de même paramètre  $p$ .
- Somme de variables de Bernoulli.
- Explosion d'une variable binômiale : si  $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$ , alors  $X = X_1 + \dots + X_n$  où les  $X_k$  sont des variables indépendantes suivant la loi  $\mathcal{B}(p)$ . Lien avec le modèle.
- Si  $X_1 \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda_1)$ ,  $X_2 \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda_2)$  et  $X_1$  et  $X_2$  sont indépendantes alors  $X_1 + X_2 \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda_1 + \lambda_2)$  (\*) **PREUVE A MAITRISER**
- Somme de  $n$  variables indépendantes suivant une loi de Poisson (\* **preuve par récurrence+ lemme de coalition à maîtriser**).

4. Espérance

- Définition pour les variables discrètes. Cas fini ou infini.
- Linéarité de l'espérance :
  - Si  $X$  admet une espérance, alors pour tout  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ ,  $aX + b$  aussi et
 
$$E(aX + b) = aE(X) + b$$
  - Si  $X$  et  $Y$  admettent une espérance, alors pour tout  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ ,  $aX + bY$  aussi et
 
$$E(aX + bY) = aE(X) + bE(Y)$$
  - Si  $X_1, \dots, X_n$  admettent une espérance alors  $a_1X_1 + \dots + a_nX_n$  aussi et

$$E(a_1X_1 + \dots + a_nX_n) = a_1E(X_1) + \dots + a_nE(X_n)$$

- **Critère de domination** : si  $0 \leq |X| \leq Y$  où  $Y$  est une VARD admettant une espérance alors  $X$  admet une espérance et

$$|E(X)| \leq E(|X|) \leq E(Y)$$

- Si  $X \geq 0$  et  $E(X)$  existe alors  $E(X) \geq 0$ .
- Croissance de l'espérance : si  $X \leq Y$ ,  $X$  et  $Y$  admettent une espérance alors  $E(X) \leq E(Y)$ .
- **Variable bornée** : si  $X$  est bornée : si  $a \leq X \leq b$  alors  $X$  admet une espérance et  $a \leq E(X) \leq b$ .
- **Théorème de transfert** : cas des variables discrètes finies, des variables discrètes infinies.

Exercice de cours à savoir refaire :

Soit  $X \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$  et  $Y = \frac{1}{1+X}$ . Montrer que  $Y$  admet une espérance puis calculer  $E(Y)$ .

- **Espérance du produit de deux variables indépendantes** : si  $X$  et  $Y$  admettent une variance et sont indépendantes alors  $E(XY) = E(X).E(Y)$ .
- Loi conditionnelle.
- **Définition de l'espérance conditionnelle**
- **Formule de l'espérance totale**

• Exercice classique : loi de Poisson suivie d'une loi binômiale  
*Peut être posé en colle !! Tout ou une partie seulement...*

Soit  $\lambda$  un réel strictement positif et  $p \in ]0, 1[$ .

Le nombre de véhicule arrivant sur le périphérique en un jour est une variable aléatoire  $X$  suivant la loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ .

On suppose que chaque voiture présente sur le périphérique, a la probabilité  $p$  de prendre la sortie "Part-Dieu" et la probabilité  $q = 1 - p$  de prendre une autre sortie, et ceci indépendamment des autres voitures.

On note  $Y$  et  $Z$  les variables aléatoires égales respectivement au nombre de véhicules prenant la sortie "Part-Dieu" et au nombre de véhicules prenant une autre sortie en un jour donné.

- Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ , déterminer la loi de  $Y$  conditionnelle à l'événement  $(X = n)$  ainsi que l'espérance conditionnelle  $E(Y|(X = n))$ .
- Déterminer l'espérance de  $Y$ .
- Déterminer la loi de  $Y$ , vérifier l'espérance calculée au 1.b
- Quelle est la loi de  $Z$  ?
- $Y$  et  $Z$  sont-elles indépendantes ?

- Variance : définition, formule de Huygens,  $V(aX + b)$ ,  $V(X + Y)$  dans le cas où  $X$  et  $Y$  sont indépendantes. Ecart-type.

## Chapitre 7 - Variables à densité (début)

### 1. Fonction de répartition

- Définition et propriétés : limites, croissante, continuité à droite en tout point.
- Propriété supplémentaire :  $P(X = a) = F_X(a) - \lim_{t \rightarrow a^-} F_X(t)$ .
- $F$  est une fonction de répartition d'une certaine VAR  $X$  si
  - $F$  est fonction continue à droite en tout réel.
  - $F$  est une fonction croissante sur  $\mathbb{R}$ .
  - $\lim_{t \rightarrow -\infty} (F_X(t)) = 0$  et  $\lim_{t \rightarrow +\infty} (F_X(t)) = 1$

### 2. Variable à densité

- $X$  est une **variable aléatoire à densité** lorsque sa fonction de répartition  $F_X$  est continue sur  $\mathbb{R}$  et de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $\mathbb{R} \setminus E$  où  $E$  est un ensemble fini ("de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $\mathbb{R}$  sauf éventuellement en quelques points").
- Une fonction  $f$  est une densité de probabilité si  $f$  positive,  $f$  continue sur  $\mathbb{R}$  sauf éventuellement en un nombre fini de points et telle que  $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t)dt = 1$ .
- Si  $X$  est une variable à densité, on obtient une densité de  $X$  en dérivant  $F_X$  partout où c'est possible et en donnant une valeur (positive) pour les autres points.
- Si  $X$  a pour densité  $f$  alors

$$\forall x \in \mathbb{R}, F_X(x) = \int_{-\infty}^x f(t)dt$$

- Points critiques d'une variable à densité : points où  $F$  n'est pas dérivable, où  $f$  n'est pas continue.
- Univers image  $X(\Omega) = \{x \in \mathbb{R} \text{ tels que } f(x) > 0\}$
- $P(X = a) = 0$ ,  $P(a \leq X \leq b) = P(a < X \leq b) = \dots = F_X(a) - F_X(b)$ .

### 3. Transformées d'une variable à densité

- Transformation affine d'une variable à densité
- Méthodes pour loi de  $X^2$ , de  $|X|$ , de  $\lfloor X \rfloor$ .

### 4. Espérance d'une variable à densité

- Définition, propriétés.
- Théorème de transfert pour les variables à densité.

### 5. Variance d'une variable à densité

- Existence et calcul de  $E(X^2)$ .
- Définition de la variance.
- Formule de Koenig-Huygens.

- Propriétés de la variance.
- Ecart-type.

### 6. Lois usuelles (début)

- **Loi uniforme sur  $[a, b]$**  : densité, fonction de répartition, espérance (\*), variance (\*).  
Stabilité par transformation affine : si  $X$  suit une loi uniforme et si  $\alpha \in \mathbb{R}^*$ ,  $\beta \in \mathbb{R}$ , alors  $Y = \alpha.X + \beta$  suit aussi une loi uniforme, que l'on peut préciser en déterminant  $Y(\Omega)$ .
- **Loi exponentielle de paramètre  $\lambda > 0$**  : densité, fonction de répartition, espérance (\*), variance. Attention paramètre inversé dans la simulation Python.  
Stabilité : si  $\alpha > 0$  alors  $X \hookrightarrow \mathcal{E}(1) \Leftrightarrow \frac{1}{\alpha}X \hookrightarrow \mathcal{E}(\alpha)$  (\* savoir montrer le sens  $\Rightarrow$ ).  
Variante qui revient au même  $X \hookrightarrow \mathcal{E}(\alpha) \Leftrightarrow \alpha X \hookrightarrow \mathcal{E}(1)$   
Loi d'un processus sans mémoire : comprendre.

(\*) : **preuve exigible**